

ผู้วิจัยได้สรุปขั้นตอนของการแก้ปัญหาที่จะให้นักเรียนบอกหรือตอบค่าตอบแทนในแบบทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์เป็น 4 ขั้นตอน คือ

1. ขั้นตั้งปัญหาหรือระบุปัญหา หมายถึง นักเรียนสามารถบอกปัญหาที่แท้จริงของสถานการณ์ที่กำหนดได้

2. ขั้นวิเคราะห์ปัญหา หมายถึง นักเรียนสามารถบอกสาเหตุที่แท้จริงของปัญหานั้นได้ว่าคืออะไร จากข้อเท็จจริงต่าง ๆ จากสถานการณ์ที่กำหนด

3. ขั้นเสนอวิธีการแก้ปัญหา หมายถึงนักเรียนสามารถหาวิธีแก้ปัญหาหรือเสนอแนวทางในการแก้ปัญหาจากสาเหตุของปัญหาภายในส่วนการณ์ที่กำหนดได้

4. ขั้นตรวจสอบผล หมายถึง นักเรียนสามารถบอกผลที่ได้จากการทดลองใน การแก้ปัญหาที่กำหนดขึ้นได้

นอกจากในเรื่องของการคิดแก้ปัญหาแล้ว นักการศึกษา ก็ได้ให้ความสนใจกับวิธีการที่บุคคลใช้แก้ปัญหา ชม ภูมิภาค (2523 : 163) ได้กล่าวถึงวิธีการแก้ปัญหามี 2 วิธี คือ

1. วิธีการแก้ปัญหาในระดับง่าย การแก้ปัญหาในระดับนี้ไม่จำเป็นต้องใช้การพิจารณาใคร่ครวญอย่างตื้นตันมาก การแก้ปัญหาสามารถทำได้ทันทีทันใด

2. การแก้ปัญหาที่ซับซ้อน เป็นการแก้ปัญหาที่ต้องใช้เวลาและความพยายามมาก ซึ่งการแก้ปัญหาในระดับนี้ต้องอาศัยการแก้ปัญหาที่เป็นระบบที่เรียกว่ากระบวนการในการแก้ปัญหา

ล้วนบรรลุท อิมบริดา (2523 : 193) ได้กล่าวถึงวิธีการที่บุคคลใช้ในการแก้ปัญหามาก ได้แก่

1. วิธีการแก้ปัญหาแบบลองผิดลองถูก (trial-and-error) วิธีการแก้ปัญหาแบบนี้ส่วนใหญ่จะใช้กับบุคคลที่ผู้แก้ปัญหามองไม่เห็นแนวทางในการแก้ปัญหาหรือไม่สามารถคิดหาวิธีแก้ปัญหาได้ຈາเป็นต้องสุ่มulatory ฯ วิธีเพื่อหาวิธีที่ดีที่สุดในการแก้ปัญหา

2. วิธีการแก้ปัญหาแบบหยั่งเห็น (Insight) วิธีการแก้ปัญหาในลักษณะนี้ ผู้แก้ปัญหาจะเป็นต้องอาศัยกระบวนการทางสติปัญญา เช่น การคิด การรับรู้ การแก้ปัญหาจะเริ่มจากการรับรู้รับร่วมทั้งหมดของปัญหา ผู้แก้ปัญหาจะมองปัญหาโดยส่วนรวมก่อน และจึงมองเห็นลู่ทางที่จะแก้ปัญหาอย่างทันทีทันใด ซึ่ง

การหยิบเท็อนของบุคคลนั้นขึ้นกับความสามารถของบุคคล ซึ่งได้แก่ความสามารถ ความพร้อม ประสบการณ์ปัญญา ตลอดจนประสบการณ์เดิม และสภาพการณ์หรือสิ่งเร้าที่จัดให้ (กศ. ประพศักดิ์, 2529 : 30)

และกล่าวต่อว่า ได้กล่าวว่าวิธีการต่าง ๆ ใน การแก้ปัญหาของแต่ละบุคคลแตกต่างกันออกไป ขึ้นกับประสบการณ์ของผู้แก้ปัญหา และสภาพการณ์ที่เป็นปัญหา และได้กล่าวถึงวิธีการในการแก้ปัญหาไว้ดังนี้

1. การแก้ปัญหาโดยใช้พฤติกรรมแบบเดียว เป็นวิธีการแก้ปัญหาโดยการจำและเลียนแบบพฤติกรรมเดิมที่เคยแก้ปัญหา

2. การแก้ปัญหาแบบลองผิดลองถูก เป็นวิธีการแก้ปัญหาใช้การเดาลุ้นแบบลองผิดลองถูก

3. การแก้ปัญหาโดยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ การแก้ปัญหานะต้นนี้ก่ออ่าวเป็นระดับสูงสุดและใช้ได้ผลดีที่สุด โดยเฉพาะอย่างยิ่งในการแก้ปัญหาที่ยุ่งยากซับซ้อน

จากที่กล่าวมาจะเห็นว่ากระบวนการแก้ปัญหาและวิธีการแก้ปัญหามีหลายวิธี ผู้แก้ปัญหาจะเลือกวิธีการแก้ปัญหารึได้ขึ้นกับสติปัญญา แรงจูงใจที่ทำให้เกิดแนวทางในการแก้ปัญหา ความพร้อม ประสบการณ์ของแต่ละบุคคล ความสามารถ สภาพการณ์ที่เป็นปัญหาและความสนใจ ส่วนวิธีการแก้ปัญหาที่มีประโยชน์มากและเป็นที่นิยมกันมากเพรากช่วยให้บุคคลใช้แก้ปัญหาได้อย่างกว้างขวางก็คือ การแก้ปัญหาด้วยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ (The Scientific Method) (มั่งกรทองสุขดี, 2522 : 7) ซึ่งมีลักษณะที่สำคัญคือ เน้นถึงความจริง ใช้วิธีการทางคณิตศาสตร์ในการหาเหตุผล มีระบบแบบแผนทั้งในด้านการตั้งปัญหาและวิธีการปฏิบัติ ใช้วิธีการสืบเสาะหาความรู้โดยอาศัยการวิเคราะห์และการรวมข้อมูล และเป็นวิธีการที่เชื่อถือได้ (วันชัย ศุภนคร, 2524 : อัสดาเนา) ในการแก้ปัญหาด้วยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ได้มีผู้แบ่งขั้นตอนในการแก้ปัญหาไว้ดังนี้

• ทองทิพย์ วรรษพัฒน์ และคณะ (2522 : 73) ได้กล่าวถึงวิธีการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ประกอบด้วยขั้นตอนต่อไปนี้

1. การกำหนดขอบเขตของปัญหา (Location of Problem)
2. การตั้งสมมติฐาน (Setting up of Hypothesis)
3. การทดลองและเก็บข้อมูล (Experimenting and Gathering Data)

4. การวิเคราะห์ข้อมูล (Analysis of Data)
5. การสรุปผล (Conclusion)

อ่าน же เจริญศิลป์ (2526 : 37) ได้สรุปขั้นตอนในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ไว้ดังนี้

1. การกำหนดขอบเขตของปัญหา ผู้แก้ปัญหาต้องสำรวจให้แน่ใจก่อนว่าปัญหาคืออะไร

2. การตั้งสมมติฐาน ต้องสำรวจดูว่าสาเหตุของปัญหาคืออะไร
3. การทดลองและเก็บข้อมูล และลงมือแก้ปัญหาจากสมมติฐานที่วางไว้

4. สรุปผลแนวทางที่ใช้ในการแก้ปัญหาได้อย่างไร มีข้อบกพร่องอย่างไร

คณะกรรมการการสอนและผลิตวัสดุอุปกรณ์การสอนวิทยาศาสตร์ได้สรุปขั้นตอนของการแก้ปัญหาด้วยวิธีการทางวิทยาศาสตร์ไว้ดังนี้ (ทบทวนมาวิทยาลัย, 2525 : 232)

1. ขั้นกำหนดปัญหา
2. ขั้นตั้งสมมติฐาน
3. ขั้นกำหนดวิธีการแก้ปัญหา
4. ขั้นสรุปผลที่ได้จากการแก้ปัญหา

จากที่กล่าวมาจะเห็นว่าขั้นตอนในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ไม่มีขั้นตอนที่แน่นอนซึ่งแตกต่างกันในล่วนที่เป็นรายละเอียดเล็กย่อย วิธีการทางวิทยาศาสตร์เป็นวิธีที่นิยมใช้แก้ปัญหาและเป็นวิธีที่สามารถนำมาใช้ฝึกให้ผู้เรียนมีความสามารถในการคิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาได้ ดังนั้นผู้วิจัยจะใช้วิธีการทางวิทยาศาสตร์เป็นแนวทางในการสร้างความสนใจแบบฝึกแก้ปัญหา ซึ่งนักเรียนต้อง

ระบุลิستต่อไปนี้ (1) สิ่งที่ส่งสัยหรือข้อบัญชา (2) บัญชาที่สำคัญที่สุด
 (3) สมมติฐาน (4) ตัวแปรต้น (5) ตัวแปรตาม (6) การกำหนดวิธี
 การแก้ปัญหา (7) ค่าแปรควบคุม (8) ผลที่ได้จากการกำหนดวิธีการแก้ปัญหา

การวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความสามารถในการแก้ปัญหา

งานวิจัยเกี่ยวข้องกับวิธีสอนที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาในต่างประเทศได้แก่งานวิจัยของมาหาน (Mahan, 1970 : 309-316) ได้ศึกษาเบริยบที่ใช้วิธีการสอน 2 แบบ คือ วิธีสอนแบบบรรยายประกอบการอภิปราย (Lecture-Discussion) และวิธีสอนแบบแก้ปัญหา (Problem-Solving) กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนเกรด 9 จำนวน 48 คน เป็นชาย 27 คน และหญิง 21 คน ที่มีระดับสัมปัญญา คุณวุฒิของครู และผลลัมพ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์อยู่ในระดับเดียวกัน ใช้เวลาในการศึกษา 1 ปี แล้วทากการทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาและผลลัมพ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ ผลการศึกษาพบว่า นักเรียนชายที่ได้รับการสอนโดยวิธีการสอนแบบแก้ปัญหามีความสามารถในการแก้ปัญหา และผลลัมพ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์สูงกว่านักเรียนชายที่ได้รับการสอนแบบบรรยายประกอบการอภิปราย ส่วนในกลุ่มที่เป็นนักเรียนหญิงไม่แตกต่างกัน นอกจานี้ยังพบว่าในกลุ่มที่สอนด้วยวิธีการสอนแบบแก้ปัญหามีคุณสมบัติดังนี้

1. นักเรียนมีความรู้เกี่ยวกับวิทยาศาสตร์มากขึ้น และสามารถนำไปใช้แก้ปัญหาได้
2. นักเรียนมีความสนใจในวิชาชีววิทยาศาสตร์มากขึ้น
3. นักเรียนที่เรียนอ่อนมีความรู้เกี่ยวกับวิทยาศาสตร์และมีทักษะในการแก้ปัญหาเพิ่มขึ้น
4. นักเรียนชายและนักเรียนหญิงมีความมั่นใจและมีทัศนคติต่อโรงเรียนมากขึ้น

ส่วนในด้านการฝึกแก้ปัญหาที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา มีผู้สนใจศึกษา ได้แก่ เชอร์ (Shaw, 1977 : 5277-A) ได้ศึกษาวิธีการฝึกทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ในการแก้ปัญหาที่มีต่อทักษะการแก้ปัญหาในวิชา

วิทยาศาสตร์และวิชาสังคมศึกษา ซึ่งในการศึกษาครั้งนี้ ชอร์ว์ได้กำหนดให้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นทักษะการแก้ปัญหา เขาได้แบ่งกลุ่มนักเรียนออกเป็น 2 กลุ่มคือกลุ่มทดลอง ได้รับการฝึกทักษะกระบวนการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ส่วนกลุ่มควบคุมไม่ได้รับการฝึก ใช้เวลาในการทดลองทั้งสิ้น 24 สัปดาห์ ผลการวิจัยพบว่า

1. กลุ่มทดลองมีคะแนนสูงกว่ากลุ่มควบคุมด้านทักษะการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์และสังคมศึกษาอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ซึ่งแสดงให้เห็นว่าทักษะการแก้ปัญหาสามารถสอนได้โดยใช้กระบวนการทางวิทยาศาสตร์

2. กลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมมีคะแนนด้านความรู้ไม่แตกต่างกัน แต่กลุ่มทดลองได้คะแนนการจำแนกประเภทลงในวิชาสังคมศึกษา

และในปี 1983 ชอร์ว์ (Shaw, 1983 : 615-623) ได้ศึกษาการใช้หลักสูตรที่เน้นทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหา โดยใช้ชุดการเรียน 11 ชุด (Eleven Modules) จาก SAPA II ซึ่ง ชอร์ว์ ได้กำหนดความสามารถในการแก้ปัญหา หมายถึง ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ขั้นบุรณาการ ได้แก่ การแปรความหมายข้อมูล การกำหนดและการควบคุมตัวแปร นิยามเชิงปฏิบัติการ และทักษะการตั้งสมมติฐาน กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนเกรด 6 ของ University Community ใน Oklahoma กลุ่มทดลองมี 1 กลุ่มมีนักเรียนจำนวน 46 คน กลุ่มควบคุมมี 1 กลุ่มมีนักเรียนจำนวน 37 คน กลุ่มทดลองได้รับการสอนโดยชุดการเรียน 11 ชุด (The Eleven SAPA II Modules) ทำการสอนเป็นเวลาระหว่าง 24 สัปดาห์ ส่วนในกลุ่มควบคุมทำการสอนโดยใช้เนื้อหาเดียวกับกลุ่มทดลองแต่ไม่ได้เน้นทักษะการแก้ปัญหา การวิเคราะห์ข้อมูลใช้ t-test ผลการวิจัยพบว่าคะแนนเฉลี่ยทักษะการแก้ปัญหาของกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ และนักเรียนในกลุ่มทดลองมีความสามารถในการแก้ปัญหาและกระบวนการทางวิทยาศาสตร์และสังคมศึกษาดีกวานักเรียนในกลุ่มควบคุม นิยามเชิงปฏิบัติการคือ

อบรูซโซ (Abruzzo, 1989 : 1679-A) ได้ศึกษาผลของการฝึกความสามารถในการแก้ปัญหาและความคิดสร้างสรรค์ที่มีต่อพฤติกรรมการแก้ปัญหาของนักเรียนเกรด 5 กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนระดับประถมศึกษาจำนวน 69 คน แบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม กลุ่มละ 23 คน ก่อนทำการทดลองผู้วิจัยวัดความคิดสร้างสรรค์โดยใช้แบบทดสอบของทอร์แรนซ์ (The Torrance Test of Creative Thinking (TTCT)) ในการวิเคราะห์ข้อมูลใช้การวิเคราะห์ความแปรปรวนร่วม (Analysis of Covariance) กลุ่มทดลองที่ 1 ใช้โปรแกรมการฝึก กลุ่มทดลองที่ 2 ฝึกโดยผู้สอน (Instructor) ส่วนกลุ่มที่ 3 เป็นกลุ่มควบคุม กลุ่มทดลองที่ 1 และกลุ่มทดลองที่ 2 ใช้เวลาฝึกสัปดาห์ละ 6 กิจกรรม เมื่อสิ้นสุดการทดลองใช้แบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์และความสามารถในการแก้ปัญหา ผลวิจัยพบว่ากลุ่มทดลองทั้งสองกลุ่มนี้จะแนะนำความสามารถในการแก้ปัญหาแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติแต่ไม่แตกต่างจากกลุ่มควบคุม

นอกจากนี้ผู้สอนใช้ศึกษาการจัดประสบการณ์จริงที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา ได้แก่ ลีวิส (Levis, 1987 : 2983-A) ได้ทำการศึกษาผลของการจัดประสบการณ์จริง (Concrete Experiences) ที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาของเด็กเกรด 10 ใน การศึกษารังนี้ ลีวิสได้แบ่งกลุ่มตัวอย่างออกเป็น 2 กลุ่ม คือกลุ่มทดลอง ได้รับการจัดประสบการณ์จริงให้ ส่วนในกลุ่มควบคุมไม่ได้รับการจัดประสบการณ์จริง ใช้เวลาทดลองทั้งสิ้น 4 สัปดาห์ ประสบการณ์ที่จัดให้กลุ่มทดลองมีทั้งหมด 15 กิจกรรม เมื่อสิ้นสุดการทดลองใช้แบบทดสอบวัดความคิดเชิงตรรกะศาสตร์ และแบบทดสอบการเข้าร่วมกิจกรรม ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มทดลองมีความคิดเชิงตรรกะศาสตร์และความสามารถในการแก้ปัญหาสูงกว่ากลุ่มควบคุม นอกจากนี้ยังพบว่าความคิดเชิงตรรกะศาสตร์และความสามารถในการแก้ปัญหามีความสัมพันธ์กันทางบวก ลีวิสได้ให้คำแนะนำว่าการจัดประสบการณ์จริงให้แก่นักเรียนสามารถจะพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาได้

ในประเทศไทยมีผู้สนใจศึกษาวิธีสอนค่าง ๆ ที่ส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหา ได้แก่ พยอม ตันมสี (2524 : 142-143) ได้ศึกษาเบรียบเทียบความแตกต่างของผลการสอนด้วยตารางเรียนจิตวิทยาการศึกษาในรูปแบบเชิงปัญหากับรูปแบบที่ใช้กันอยู่ทั่วไป กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักศึกษาชั้นปีที่ 1 ระดับปริญญาตรี วิชาเอกครุศาสตร์ วิทยาศาสตร์ และคณิตศาสตร์ ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2524 วิทยาลัยครุสวนคุลีต กรุงเทพมหานคร จำนวน 148 คน แบ่งเป็นห้องทดลองที่ได้รับการสอนด้วยตารางเรียนวิชาจิตวิทยาการศึกษารูปแบบเชิงปัญหา จำนวน 74 คน และห้องควบคุม ได้รับการสอนด้วยตารางเรียนวิชาจิตวิทยาการศึกษารูปแบบเชิงปัญหา จำนวน 74 คน ใช้เวลาในการศึกษาทั้งสิ้น 1 ภาคเรียน ผลการวิจัยพบว่าผู้เรียนที่เรียนด้วยตารางเรียนวิชาจิตวิทยาการศึกษาในรูปแบบเชิงปัญหามีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาจิตวิทยาการศึกษา ความคิดวิจารณญาณ และความสามารถในการแก้ปัญหาเพิ่มขึ้นมากกว่าผู้เรียนที่เรียนด้วยตารางเรียนวิชาจิตวิทยาการศึกษารูปแบบทั่วไปอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .001 และผู้เรียนที่เรียนด้วยตารางเรียนวิชาจิตวิทยาการศึกษารูปแบบเชิงปัญหาและรูปแบบทั่วไปจะมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาจิตวิทยาการศึกษา ความคิดวิจารณญาณและความสามารถในการแก้ปัญหาจาก การทดสอบครั้งหลัง เพิ่มมากกว่าการทดสอบครั้งแรกอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .001

กนกพร มีครุฑ (2525 : 78-80) ได้ศึกษาผลลัพธ์ทางการเรียนรู้ด้านพหุพิสัยและด้านความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนจากการเรียนโดยใช้บทเรียนโปรแกรมสไลส์-เทบอัตโนมัติที่นาเสนอโดยวิธีการแนะให้ค้นพบด้วยตัวเอง และบทเรียนโปรแกรมสไลส์-เทบอัตโนมัติที่นาเสนอโดยการบรรยาย กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 จำนวน 80 คน ผลวิจัยพบว่า ผลลัพธ์ทางการเรียนรู้ด้านความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนที่เรียนจากการเรียนโปรแกรมสไลส์-เทบอัตโนมัติที่นาเสนอโดยวิธีการแนะให้ค้นพบด้วยตัวเอง สูงกว่านักเรียนที่เรียนโดยใช้บทเรียนโปรแกรมสไลส์-เทบอัตโนมัติที่นาเสนอเนื่องจาก การบรรยายอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และพบว่าผลลัพธ์ทางการเรียนรู้ด้านความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนที่มีระดับผลลัพธ์ทางการเรียนสูงสูงกว่านักเรียนที่มีระดับผลลัพธ์ทางการเรียนต่ำอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ไม่จำเป็นต้องวิธีใดก็ตาม

คุณما มนัส เที่ยวนรจัน (2527 : 49-57) ได้ศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้านพุทธิพิสัยและความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนที่เรียนจากการใช้ภาพประกอบคำบรรยายในลักษณะแบบให้ค้นพบด้วยตัวเอง และการใช้ภาพประกอบคำบรรยายในลักษณะบอกเล่า กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนชัยนาทพิทยาคม จังหวัดชัยนาท โดยที่กลุ่มทดลองเรียนจากการใช้ภาพประกอบคำบรรยายในลักษณะแบบให้ค้นพบด้วยตัวเอง ส่วนกลุ่มควบคุมเรียนจากการใช้ภาพประกอบคำบรรยายในลักษณะบอกเล่า ผลวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนด้านความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนกลุ่มทดลอง สูงกว่ากลุ่มควบคุมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

พรพิพัช พรมสาขา (2527 : 58-62) ได้ศึกษาผลของการสอนที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาและความวิtocกังวลในวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนประจักษ์ศิลปาคาร จังหวัดอุดรธานี ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2526 กลุ่มทดลองที่ 1 และกลุ่มทดลองที่ 2 มีจำนวนนักเรียนกลุ่มละ 38 คน และกลุ่มควบคุมมีจำนวน 39 คน ก่อนการทดลอง ได้มีการสอบวัดทักษะการแบร์ความหมาย โจทย์และความวิtocกังวลในวิชาคณิตศาสตร์ นักเรียนในกลุ่มควบคุมได้รับการสอน การแก้ปัญหาโจทย์ตามคู่มือครุฑพิเศษศาสตร์ ส่วนในกลุ่มทดลองที่ 1 ได้รับการสอนโดยการเน้นทักษะการแบร์ความหมายโจทย์และแก้ปัญหาโดยตารางวิเคราะห์ ส่วนในกลุ่มทดลองที่ 2 ได้รับการสอนเน้นทักษะการแบร์ความหมายโจทย์และแก้ปัญหาโดยอิสระ ใช้เวลาในการสอน 16 คาบ คabaะ 30 นาที ผลวิจัยพบว่า

1. ความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนในกลุ่มทดลองที่ 1 และกลุ่มทดลองที่ 2 สูงกว่ากลุ่มควบคุมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

2. ความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนในกลุ่มทดลองที่ 1 และในกลุ่มทดลองที่ 2 ไม่แตกต่างกัน

3. ความวิtocกังวลในวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนในกลุ่มทดลองที่ 1 ส่องกลุ่มและกลุ่มควบคุมไม่แตกต่างกัน

ต่อมาในปี พ.ศ. 2529 (พื้นที่ดิน ๖๙-๗๑) ได้ศึกษาความสามารถในการแก้ปัญหาระหว่างกลุ่มที่เรียนโดยใช้เทคนิคคำวิชี กับเรียนตามคู่มือการสอน พุทธศักราช ๒๕๒๔ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๒๘ โรงเรียนบราจาวิทยาลัย จังหวัดประจวบคีรีขันธ์ กลุ่มทดลองเรียนโดยใช้เทคนิคคำวิชี กลุ่มควบคุมเรียนตามคู่มือการสอนพุทธศักราช ๒๕๒๔ ใช้เวลาในการทดลอง ๑๒ คาบ คาบละ ๕๐ นาที ผลวิจัยพบว่า

๑. นักเรียนที่เรียนจากการสอนโดยใช้เทคนิคคำวิชีกับการสอนตามคู่มือ การสอนสังคมศึกษามีความสามารถในการแก้ปัญหาไม่แตกต่างกัน

๒. นักเรียนที่เรียนจากการสอนโดยใช้เทคนิคคำวิชีมีความสามารถในการแก้ปัญหาหลังการทดลองสูงกว่าก่อนการทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

๓. นักเรียนที่เรียนตามคู่มือการสอนหลังคุณศึกษามีความสามารถในการแก้ปัญหาหลังการทดลองสูงกว่าก่อนการทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ในปีเดียวกันนี้ อุทัย บุญมาดี (๒๕๒๙ : ๖๐-๖๑) ได้ศึกษาเปรียบเทียบความสามารถในการแก้ปัญหาเชิงวิทยาศาสตร์ที่สอนด้วยชุดการเรียนด้วยตนเองและสอนตามคู่มือครู สสวท. กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ โรงเรียนราชินีบูรณะ อาเภอเมือง จังหวัดนครปฐม ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๒๙ ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนโดยการสอนด้วยชุดการเรียนด้วยตนเอง มีความสามารถในการแก้ปัญหาเชิงวิทยาศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่เรียนด้วยการสอนตามคู่มือครู สสวท. อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และพบว่านักเรียนที่ได้รับการสอนด้วยชุดการเรียนด้วยตนเองที่มีความสามารถทางการเรียนสูงมีความสามารถในการแก้ปัญหางานที่มีความสามารถทางการเรียนมากกว่านักเรียนที่มีความสามารถทางการเรียนในระดับปานกลางกับความสามารถทางการเรียนต่ำที่ได้รับการสอนจากชุดการเรียนด้วยตนเอง

รุ่งชี瓦 สุขดี (2531 : 68-69) ได้ศึกษาผลของการฝึกการออกแบบการทดลองในการสอนวิชาวิทยาศาสตร์ที่มีต่อผลลัพธ์ทางการเรียนและความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ผลการวิจัยพบว่า

1. นักเรียนที่ได้รับการสอนที่มีการฝึกออกแบบการทดลองและนักเรียนที่ได้รับการสอนโดยไม่มีการฝึกออกแบบการทดลองมีความสามารถในการแก้ปัญหาไม่แตกต่างกัน

2. นักเรียนที่ได้รับการสอนที่มีการฝึกออกแบบการทดลองมีความสามารถสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์หลังการทดลองสูงกว่าก่อนการทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

3. นักเรียนที่ได้รับการสอนโดยไม่มีการฝึกออกแบบการทดลองมีความสามารถสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์หลังการทดลองสูงกว่าก่อนการทดลองอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

4. นักเรียนที่ได้รับการสอนที่มีการฝึกออกแบบการทดลองกับนักเรียนที่ได้รับการสอนโดยไม่มีการฝึกออกแบบการทดลองมีผลลัพธ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

จากเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความสามารถในการแก้ปัญหาจะเห็นว่าการใช้เทคนิคการสอนที่แตกต่างกัน การนำเอาสื่อการสอนมาใช้จะทำให้นักเรียนมีความสามารถในการแก้ปัญหาเพิ่มขึ้น และจากการงานวิจัยซึ่งให้เห็นว่าความสามารถในการแก้ปัญหาสามารถฝึกให้เกิดขึ้นได้ ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะศึกษาวิธีการฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึกและวิธีการฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบส่วนตัว ว่าวิธีใดจะส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์

เอกสารที่เกี่ยวข้องกับการเรียนเป็นกลุ่ม

ในการศึกษาเรื่องกลุ่ม (Group) จะแนวเป็นหลายรูปแบบแล้วแต่ผู้สนใจศึกษา ในด้านการศึกษาเริ่มต้นจากการปฏิรูปการศึกษาในสหราชอาณาจักรของ จอห์น ดิวอี้ (John Dewey) จากหลักของดิวอี้ที่ว่า "โรงเรียนควรมีหน้าที่เตรียมเด็กให้สามารถเพชรชีวิตในสังคมได้ ไม่ใช้มีหน้าที่ถ่ายทอดวิชาความรู้เท่านั้น" จากคำพูดที่สำคัญคือ Learning by Doing ได้กล่าวมาเป็นหลักการสำคัญในการจัดการศึกษาที่เน้นการรวมกลุ่มเพื่อการเรียนรู้ การรวมกลุ่มเพื่อการทำงาน การจัดกิจกรรมเสริมหลักสูตร และการให้นักเรียนปกครองกันเอง (อุทัย เพชรชัย, 2530 : 16) ในเรื่องการจัดกลุ่มเพื่อการเรียนรู้นั้นหลักสูตรบังคับเน้นมาก ทั้งนี้เป็นเพราะการที่บุคคลจะหาสิ่งที่มีความสำคัญ ๆ ให้สำเร็จลุล่วงไปได้นั้น ต้องอาศัยความคิด ความร่วมมือจากบุคคลหลายคน ๆ ฝ่าย ดังนั้นการฝึกให้บุคคลได้รู้จักในหน้าที่ของตนในการทำงานร่วมกันเป็นกลุ่มจึงเป็นสิ่งที่สำคัญมาก (ทวีป อภิสิทธิ์, 2528 : 46)

ค่าว่า "กลุ่ม" ได้มีผู้ให้ความหมายไว้หลายคณิตาณทัศนะของแต่ละคนดังนี้

กัลลีย์ (Gulley, 1963 : 63) กล่าวว่ากลุ่มมีความหมายลึกซึ้งกว่าการที่บุคคลมาอยู่ร่วมกันเฉย ๆ เท่านั้น แต่การรวมกลุ่มจะต้องประกอบด้วยลักษณะ 3 ประการ คือ มีวัตถุประสงค์ร่วมกัน ผลการทำงานจะเกิดจากการร่วมมือของสมาชิก และต้องมีการสื่อสาร

อินส์โค (Insko, 1972 : 561) ได้ให้ความหมายว่ากลุ่ม หมายถึงการรวมตัวของบุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไปในช่วงระยะเวลาหนึ่ง เพื่อจุดมุ่งหมายบางอย่างร่วมกัน

ชาญ ฉัษพิทยากุล (2522 : 133) ได้ให้ความหมายว่ากลุ่ม คือ การที่บุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไปมาร่วมกันโดยมีการทางการร่วมกัน

จากที่กล่าวมาสรุปได้ว่ากลุ่ม หมายถึงการที่บุคคลตั้งแต่สองคนขึ้นไปมาร่วมกันในช่วงระยะเวลาหนึ่ง โดยมีเป้าหมายในการดำเนินการร่วมกัน และมีปฏิสัมพันธ์กันระหว่างสมาชิก

การเรียนการสอนที่มีการแบ่งกลุ่มย่อย (Small Group) เป็นกิจกรรมอย่างหนึ่งในการจัดการเรียนการสอนกระบวนการกลุ่มสัมพันธ์ (Group Process) (พิศนา แคมป์, 2522 : 201-202) ซึ่งวิธีการกลุ่มสัมพันธ์นี้มีรากฐานมาจากแนวคิดปรัชญาปฏิบัตินิยม (Experimentalism) ของจูห์น ดิอาอี ซึ่งเน้นที่กระบวนการมากกว่าเนื้อหาวิชา และถือว่าการเรียนรู้โดยการกระทำ (Learning by Doing) เป็นการเรียนรู้ที่แท้จริง และเป็นเม็ดที่สาคัญในการจัดการศึกษาที่เน้นการรวมกลุ่มกันทำงานเพื่อการเรียนรู้ ผู้เรียนได้รับรู้จากการแสดงความคิดเห็น และได้ร่วมมือกันทำงาน ฝึกการเป็นผู้นำ และผู้ตาม ตลอดจนการเป็นสมาชิกที่ดีของกลุ่ม (บุญยงค์ นิลภาณิชย์, 2525 : 21) พิศนา แคมป์ (2522 : 10-12) ได้กล่าวไว้ว่า “**ทฤษฎีเกี่ยวกับกลุ่มสัมพันธ์**” ไว้ดังนี้

1. ทฤษฎีสนาม (Field Theory) ของเคิร์ท เลวิน (Kurt Lewin) ซึ่งมีแนวคิดสรุปได้ว่า โครงสร้างของการรวมกลุ่มแต่ละครั้งจะแตกต่างกันเนื่องจากลักษณะของสมาชิกในกลุ่ม และในการรวมกลุ่มสมาชิกในกลุ่มจะมีการปฏิสัมพันธ์กันในรูปของการกระทำ (act) ความรู้สึก (feel) และความคิด (think) ซึ่งสิ่งเหล่านี้เป็นสาเหตุให้สมาชิกแสดงพฤติกรรมของมา

2. ทฤษฎีปฏิสัมพันธ์ (Interaction Theory) ของเบลล์ (Bales) โฮมานส์ (Homans) และไวท์ (Whyte) ซึ่งมีแนวคิดพนฐานว่า กลุ่มจะมีการปฏิสัมพันธ์กันทุก ๆ ด้าน เช่น ด้านร่างกาย ด้านวาจา และด้านจิตใจ ซึ่งกิจกรรมต่างๆ ที่กระทำผ่านการปฏิสัมพันธ์จะก่อให้เกิดอารมณ์และความรู้สึก

3. ทฤษฎีระบบ (System Theory) มีแนวคิดว่า ทุกกลุ่มประกอบด้วยโครงสร้างหรือระบบ สมาชิกแต่ละคนจะมีบทบาทและหน้าที่ซึ่งกระทำได้โดยการสื่อสารกัน (Communication) และจากการเปิดเผยตัวเองในกลุ่ม

4. ทฤษฎีสังคมมิตร (Sociometric Orientation) ของโมเรโน (Moreno) มีแนวคิดว่า การกระทำหรือขอบเขตการกระทำของกลุ่ม เกิดจากความสัมพันธ์ระหว่างสมาชิกในกลุ่ม

5. ทฤษฎีจิตวิเคราะห์ (Psychoanalytic Orientation)

ของซิกมันต์ פרויד (Sigmund Freud) มีแนวคิดว่า เมื่อบุคคลรวมกันเป็นกลุ่ม จะต้องอาศัยแรงจูงใจชั้งก้าว เป็นแรงวัลหรือผลงานจากกลุ่ม และในการรวมกลุ่ม บุคคลมีโอกาสแสดงตนอย่างเปิดเผยหรือพยายามบิดบังคนมองด้วยวิธีการต่าง ๆ

6. ทฤษฎีจิตวิทยาทั่วไป (General Psychology) มีแนวคิดว่า การใช้หลักจิตวิทยาต่าง ๆ เกี่ยวกับการรับรู้ การเรียนรู้ ความคิด ความเข้าใจ การใช้แรงจูงใจช่วยทำให้เข้าใจพฤติกรรมของบุคคลได้

ในการสอนโดยยึดทฤษฎีกลุ่มสัมพันธ์ดังกล่าว เป็นการสอนที่เน้นให้เห็น ความสำคัญในเรื่องของพฤติกรรมของบุคคลที่มีผลกระทบต่อ กัน โดยผู้สอนพยายาม จัดกิจกรรมการเรียนการสอนให้เป็นไปตามหลักการเรียนรู้ของทฤษฎีกลุ่มสัมพันธ์ ที่ ร่วม ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ด้วยตนเองจากการมีปฏิสัมพันธ์กับ สมาชิกคนอื่น ๆ ในกลุ่มอย่างและให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการวิเคราะห์กระบวนการ เรียนรู้ เนื้อหา และความสัมพันธ์ของสมาชิกในกลุ่ม (พิศนา แข่มพี, 2522 : 200) ในห้องเรียนนั้น ๆ จะเห็นว่านักเรียนแต่ละคนมีความแตกต่างกันมาก เมื่อเด็กเหล่านี้มาร่วมกันสมاشิกแต่ละคนจะมีอิทธิพลต่อกันและกัน 3 ประการ คือ 1. มีอิทธิพลต่อการกระทำสิ่งต่าง ๆ ในลักษณะการร่วมมือ หรือการแข่งขัน 2. มีอิทธิพลต่อการกระทำและความคิด 3. มีอิทธิพลชูงใจในการกระทำสิ่ง ต่าง ๆ (สุชา จันทน์เอม, 2531 : 40) ดังนั้นในการจัดกลุ่มให้มีประสิทธิภาพ ควรมีการคำนึงถึงลักษณะของสมาชิกในกลุ่มซึ่งมีความสำคัญและมีอิทธิพลต่อการ工 งานกลุ่ม (Borman, 1969 : 6) การจัดกลุ่มในโรงเรียนควรมีการคำนึงถึง สิ่งต่อไปนี้ 1. ความใกล้ชิดกันของสถานที่อยู่ เพื่อความสะดวกในการร่วมกัน 2. การทำงานและการเดินทาง 3. มีความสนใจคล้ายคลึงกันเพื่อจะได้ร่วมแรง ร่วมใจกันทำงาน 3. มีทัศนคติคล้ายคลึงกัน 4. มีลักษณะบางอย่างคล้ายคลึง กัน (สุร้างค์ จันทน์เอม, 2524 : 74) เสริมศรี ไชยศร (2526 : 163- 164) กล่าวถึงการจัดกลุ่มย่อยผู้สอนสามารถจัดได้หลายลักษณะ คือ

1. การแบ่งความจำนวนเด็ก เป็นการแบ่งให้เด็กทางกิจกรรมเป็นกลุ่มขนาดใหญ่ (large group) และกลุ่มย่อย (small group) หรือรายบุคคล (individual student)

2. การแบ่งกลุ่มตามลักษณะของเด็ก ได้แก่ กลุ่มคล้าย (Homogeneous grouping) และกลุ่มคละ (Heterogeneous grouping)

การวิจัยที่เกี่ยวข้องกับขนาดของกลุ่ม

มีนักการศึกษาให้ความสนใจทางการศึกษาเกี่ยวกับการเรียนการสอน เป็นกลุ่มย่อยที่ส่งผลต่อผลลัพธ์ทางการเรียนและทัศนคติต่อการสอน ได้แก่

วิลเลียมส์ (Williams, 1980 : 578-A) ได้ศึกษาผลของการเรียนด้วยวิธีการค้นพบโดยการเรียนเป็นกลุ่มย่อย และการเรียนเป็นรายบุคคลที่มีต่อผลลัพธ์ทางการเรียนและทัศนคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ของนักศึกษาระดับวิทยาลัย ผลการวิจัยพบว่า ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนที่ส่องกลุ่มไม่แตกต่างกัน ส่วนในด้านทัศนคตินักศึกษาที่เรียนเป็นกลุ่มย่อยมีทัศนคติที่ดีขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ ส่วนกลุ่มที่เรียนเป็นรายบุคคลมีทัศนคติก่อนและหลังการเรียนไม่แตกต่างกัน

อัลฟาราห์ (Al-Faleh, 1981 : 1083-A) ได้ศึกษาผลการสอนด้วยการบรรยาย-สาหร่าย และการสอนโดยการแบ่งกลุ่มทดลองที่มีต่อผลลัพธ์ทางการเรียนและทัศนคติต่อการเรียนนิเทศศาสตร์ของนักเรียนเกรด 11 โดยที่กลุ่มนี้ ได้เรียนด้วยวิธีการแบ่งกลุ่มชั้งในแต่ละกลุ่มย่อยมีกลุ่มละ 4 คน อีกกลุ่มหนึ่งเรียนด้วยวิธีการแบบบรรยาย-สาหร่าย ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มที่เรียนโดยการแบ่งกลุ่มทดลองมีผลลัพธ์ทางการเรียนนิเทศศาสตร์สูงกว่ากลุ่มที่เรียนโดยวิธีการบรรยาย-สาหร่ายอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ แต่ทัศนคติต่อการเรียนของกลุ่มตัวอย่างทั้งสองไม่แตกต่างกัน

การศึกษาที่เกี่ยวกับอิทธิพลของขนาดกลุ่มที่มีต่อผลลัพธ์ทางการเรียนได้แก่งานวิจัยของ เบลโลว์ (Bellow, 1986 : 292-A) ชี้งศึกษาขนาดของกลุ่ม โครงการสร้างของกลุ่ม และปฏิสัมพันธ์ของนักเรียนในการเรียนวิชาลัพธ์คณิตศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนเกรด 12 จำนวน 66 คน การจัดกลุ่มมี 3 ขนาด คือ กลุ่มขนาด 1 คน ขนาด 2 คน และขนาด 3 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนดีขึ้น และพบว่านักเรียนที่เรียนเป็นกลุ่มย่อยขนาด 2 คน และขนาด 3 คน มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาลัพธ์คณิตศาสตร์ไม่แตกต่างจากการเรียนเพียงคนเดียว

ต้อมา เบิร์ก (Berg, 1989 : 2984-A) ได้ศึกษาอิทธิพลของขนาดกลุ่ม เพศ และความสามารถของกลุ่มที่มีต่อการเรียนรู้ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์โดยใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนเกรด 7 และเกรด 8 จำนวน 245 คน โดยการแบ่งกลุ่มออกเป็น 3 ขนาด คือขนาด 1 คน ขนาด 2 คน และขนาด 4 คน ส่วนตัวนความสามารถของกลุ่มนี้ 3 ระดับ คือ กลุ่มที่มีความสามารถระดับสูง ระดับปานกลาง และระดับต่ำ ผลวิจัยพบว่า กลุ่มขนาด 2 คน และขนาด 4 คนมีความสามารถในการแก้ปัญหาไม่แตกต่างจากการเรียน 1 คน

ไวรัช เจริญบรรจง (2518 : 57) ได้ศึกษาขนาดของกลุ่มและลักษณะของสมาชิกที่มีต่อผลผลิตและความพึงพอใจภายในกลุ่ม กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 96 คน ชี้วัดและคัดเลือกจากคะแนน LPC (The Least Preferred Co-Worker Test) (คะแนน LPC สูง หมายถึง ลักษณะของบุคคลที่มุ่งหางานต่ำหรือมุ่งไม่ตระหนักรู้สัมพันธ์สูง ส่วนคะแนน LPC ต่ำ หมายถึง ลักษณะของบุคคลที่มุ่งหางานสูงหรือไม่ตระหนักรู้สัมพันธ์ต่ำ) แล้วแบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือกลุ่มที่มีคะแนน LPC สูง และกลุ่มที่มีคะแนน LPC ต่ำ กลุ่มละ 48 คน สูมเข้ากลุ่มทดลองที่มีขนาด 2 คน และขนาด 4 คน อย่างละ 8 กลุ่ม แต่ละกลุ่มให้แก้ปัญหาโดยใช้คิดใช้ประยุกต์จากสิ่งของที่กำหนดให้ ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มขนาด 4 คนทำงานได้ดีกว่ากลุ่มขนาด 2 คน ทั้งในด้านปริมาณและคุณภาพอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 เมื่อเปรียบเทียบการพากย์ทางใจใช้ระยะเวลาเท่ากันพบว่าขนาดของกลุ่มที่แตกต่างกันมีผลต่อความพึงพอใจในการแก้ปัญหาไม่แตกต่างกัน

พร.ที่ เกษกมล (2522 : 78) ได้ศึกษาขนาดของกลุ่มที่มีสมาชิก 3 คน และ 5 คน ที่มีต่อคะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาและความคิดสร้างสรรค์ภายใต้กลุ่ม กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 60 คน เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล คือ แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหา และแบบทดสอบวัดความคิดสร้างสรรค์ ผลการวิจัยพบว่า

1. กลุ่มแข็งขันขนาด 5 คน กลุ่มแข็งขันขนาด 3 คน และกลุ่มที่มีสมาชิกทางานคนเดียวในสภาพปกติไม่มีแรงวัลเป็นเครื่องชูงใจมีคะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาและคะแนนความคิดสร้างสรรค์ไม่แตกต่างกัน

2. กลุ่มร่วมมือขนาด 5 คน และกลุ่มร่วมมือขนาด 3 คนมีคะแนนความสามารถในการแก้ปัญหาไม่แตกต่างกัน

สุวัฒน์ นิยมไทย (2531 : บทคัดย่อ) ได้ทำการศึกษาเบรียบเทียบผลการเรียนรู้วิชาพิสิกส์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ที่เรียนจากเครื่องคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะกลุ่มย่อย ซึ่งมีกลุ่มขนาด 2 คน 3 คน และ 4 คน กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนโรงเรียนสครวิทยา 2 จำนวน 90 คน ผลวิจัยพบว่า ผลการเรียนรู้วิชาพิสิกส์ของนักเรียนที่เรียนจากเครื่องคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะกลุ่มย่อยที่มีขนาดกลุ่มต่างกันแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และพบว่านักเรียนที่เรียนจากเครื่องคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะกลุ่มย่อย 2 คน และกลุ่มย่อย 3 คน มีผลการเรียนรู้สูงกว่านักเรียนที่เรียนจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะกลุ่มย่อย 4 คน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และ .05 ตามลำดับ แต่นักเรียนที่เรียนจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะกลุ่มย่อย 2 คน มีผลการเรียนไม่แตกต่างจากนักเรียนที่เรียนจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะกลุ่มย่อย 3 คน

วัชรากรส์ เพชรัตน์ (2532 : 66-67) ได้ศึกษาผลการฝึกหัดของการอ่านและขนาดของกลุ่มที่มีต่อความเข้าใจในการอ่านและความสนใจในการเข้าร่วมกิจกรรมการเรียน กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ในจังหวัดสงขลา ขนาดกลุ่มที่ศึกษา คือกลุ่มขนาด 2 คน กลุ่มขนาด 4 คน และกลุ่มขนาด 6 คน ผลวิจัยพบว่า นักเรียนที่ฝึกหัดการอ่านโดยแบ่งเป็นกลุ่มขนาดต่าง ๆ ดังกล่าว มีความเข้าใจในการอ่านและมีความสนใจในการเข้าร่วมกิจกรรมไม่แตกต่างกันและยังพบว่ามีกิริยาท่าทางที่แสดงขนาดของกลุ่มกับวิธีการฝึกหัดและการอ่านต่อความสนใจในการเข้าร่วมกิจกรรม

จากเอกสารและงานวิจัยที่กล่าวมา แสดงให้เห็นว่าการเรียนเป็นกลุ่มย่อยส่วนใหญ่จะทำให้นักเรียนมีผลลัพธ์ทางการเรียนดีขึ้นและมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียนการสอน จากการศึกษาพบว่ายังไม่มีงานวิจัยเรื่อง ได้ยินยันว่าการจัดกลุ่มขนาดใดเหมาะสมที่สุดเพียงแต่ชี้ให้เห็นว่าการเรียนเป็นกลุ่มย่อย การแก้ปัญหาเป็นกลุ่มจะดีกว่าการให้เรียนหรือให้แก้ปัญหาเพียงคนเดียว ดังนั้นผู้วิจัยจึงสนใจศึกษาการจัดกลุ่มขนาดใดที่จะส่งผลต่อความสามารถในการแก้ปัญหาซึ่งเป็นตัวแปรหนึ่งในการวิจัยครั้งนี้

เอกสารที่เกี่ยวข้องกับแบบฝึก

แบบฝึกก็อว่าเป็นเครื่องมือที่จะเป็นต่อการฝึกหัดของนักเรียน (ฤทธิ์ ประสพศักดิ์, 2529 : 37) ในการสร้างแบบฝึกเพื่อเป็นสื่อการสอนในการฝึกหัดนั้น ได้มีผู้เสนอแนวทางในการสร้าง เช่น บัทท์ส (Butts, 1974 : 85) ให้เสนอหลักการในการสร้างแบบฝึกไว้ดังนี้

1. ต้องกำหนดโครงสร้างไว้คร่าว ๆ ก่อน
2. ศึกษาขนาดด้านการอ่านและเอกสารเกี่ยวข้องกับเรื่องที่ทำ
3. เขียนวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม และเนื้อหาให้สอดคล้องกัน
4. แจกวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมออกเป็นกิจกรรมย่อยโดยคำนึงถึงความเหมาะสมของผู้เรียน

5. กារណគອຸປະກສົງທີ່ຈະໃຊ້ໃນກິຈกรรมແຕ່ລະຫວັນໄຫ້ເໜາະສນ
6. ກາරណຄວາມທີ່ຈະໃຊ້ໃນແບບຝຶກແຕ່ລະຫວັນໄຫ້ເໜາະສນ
7. ມີກາຣປະເມີນພລ ໂດຍກາຣທາກາປະເມີນພລກ່ອນກາຣເຮືອນແລະ
ປະເມີນພລຫລັງກາຣເຮືອນ

ສຸຈົມ ເພີຍຮອບ ແລະ ສາຍໃຈ ອິນທັມພຣຣຍ (2522 : 52-62) ໄດ້ໃຫ້ຂໍອົດໃນກາຣສ້າງແບບຝຶກຕ້ອງຢືດຫລັກກາຣທາງຈົກວິທາດັ່ງນີ້

1. ກູກາຣເຮືອນຮູ້ອອຽນໂຫຣໄດ໌ (Thorndike) ເກົ່າກັບກູກຂອງກາຣຝຶກ (Law of Exercise) ສິ່ງກລ່າງວ່າສິ່ງໄດ້ກົດາມທີ່ມີກາຣຝຶກທີ່ອກາຣກະທານ່ອຍ ທ່ານທ່າໄຫຼືຜົກມີຄວາມຄລ່ອງແລະສາມາຮອກທາໄດ້ຕີ້ ໃນທາງຕຽບກັນຂ້າມສິ່ງໄດ້ກົດາມທີ່ໄໝໄດ້ຮັບກາຣຝຶກທັງທີ່ຈະທ່າໄດ້ໄໝດີ
2. ຄວາມແຕກຕ່າງຮະໜ່ວ່າງບຸດຄລ ຄວາມຝຶກຄາຟິນັກເຮືອນແຕ່ລະຄນທີ່ມີຄວາມຮູ້ສຶກ ຄວາມກົດ ຄວາມສາມາຮອກ ແລະຄວາມລົນໃຈຕ່າງກັນ
3. ກາຣຈູ່ໃຈຜູ້ເຮືອນ ໂດຍກາຣຈັດແບບຝຶກຈາກຈ່າຍໄປຢາກເພື່ອເປັນກາຣຕິ່ງຄຸດຄວາມລົນໃຈ
4. ແບບຝຶກໄໝຄວາມວາເກີນໄປເພື່ອບັນກັນຄວາມເບື້ອນໜ່າຍ

ກາຣວິຈີ່ທີ່ເກື່ອງຂ້ອງກັນແບບຝຶກ

ມີຜູ້ສັນໃຈສຶກກາຣໃຊ້ແບບຝຶກເປັນສິ່ງກາຣສອນທີ່ລ່ວງພລຕ່ອພລສັນຖົ່ງທາງກາຣເຮືອນແລະຄວາມຕິດສ້າງສຣາດ໌ ດັ່ງນີ້

ວຽກຮັກຊື່ ຂໍ້ມະນຸລ (2525 : 67-69) ໄດ້ສຶກກາເປົ້າຢັບເຖິງຄວາມຕິດສ້າງສຣາດ໌ທາງວິທາສາສດ໌ ໂດຍໃຊ້ແບບຝຶກທີ່ໃຫ້ເສີ່ງກາພໃນກາຣທາກາຕອບທີ່ມີກາຣປະເມີນພລກັບໄມ້ມີກາຣປະເມີນພລ ກລຸ່ມຕ້ວອຍໆງເປັນນັກເຮືອນຂັ້ນມີຍມສຶກກາປີທີ່ 3 ໂຮງເຈີນນາກນໍ້າວິທາສາມ ອາເກອຕລິ້ງຫັນ ກຽມແຫຼງຫານຄຣ ກາຄເຮືອນທີ່ 1 ປີກາຣສຶກກາ 2525 ຈໍານາວນ 60 ຄນ ແບ່ງກລຸ່ມທຄລອງອອກເປັນ 2 ກລຸ່ມ ສຶ່ວນກລຸ່ມທີ່ໃຊ້ແບບຝຶກທີ່ໃຫ້ເສີ່ງກາພໃນກາຣຕອບທີ່ມີກາຣປະເມີນພລ ກັບກລຸ່ມທີ່ໃຊ້ແບບຝຶກທີ່ໃຫ້

เสรีภาพในการตอบที่ไม่มีการประเมินผล อายุร่วม 15 ชุด ใช้เวลาในการฟึก 15 นาที ผลวิจัยพบว่า ภายนหลังการฟึกความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ของกลุ่มควบคุมและกลุ่มทดลอง ไม่แตกต่างกัน และพบว่าความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนชายและนักเรียนหญิง ไม่แตกต่างกัน

กดี ประลพตักษิณ (2529 : 88-89) ได้ทำการศึกษาเบรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียนและความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์โดยใช้แบบฟึกการมองเห็นปัญหา กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนแก่งคอย อ่าเภอแก่งคอย จังหวัดสระบุรี ปีการศึกษา 2529 จำนวน 80 คน แบ่งเป็นกลุ่มควบคุมและกลุ่มทดลองกลุ่มละ 40 คน แบบฟึกในการมองเห็นปัญหา นิ้ว 12 ชุด ใช้เวลาในการปฏิบัติภาระในแต่ละแบบฟึก 30 นาที ผลการทดลองพบว่า นักเรียนที่ได้รับการสอนโดยใช้แบบฟึกการมองเห็นปัญหากับการสอนโดยการอภิปรายปัญหาตามคู่มือครูมีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์และความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ ไม่แตกต่างกัน

นิตยา กิจโร (2530 : 101-102) ได้ศึกษาการใช้แบบฟึกทักษะการตั้งค่า datum ใน การสอนวิทยาศาสตร์ที่มีต่อผลลัพธ์ทางการเรียนวิชา วิทยาศาสตร์และความคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ชั้นปีแรก 2 กลุ่ม คือกลุ่มทดลองสอนโดยใช้แบบฟึกทักษะการตั้งค่า datum ประกอบการเรียนแบบสืบเสาะหาความรู้ และกลุ่มควบคุมได้รับการสอนตามคู่มือครู ผลการวิจัยพบว่าผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียนที่ได้รับการสอนโดยมีการฟึกทักษะการตั้งค่า datum กับนักเรียนที่ได้รับการสอนตามคู่มือครู ไม่แตกต่างกัน

ลงทะเบียน ตอนที่ ๒ (2531 : เนทัตย์อ.) ได้ทำการศึกษาเบรีบ
เพื่อบผลลัพธ์ด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และเจตคติต่อการสอน
วิทยาศาสตร์โดยใช้เกมฟิกทักษะและแบบฟิกทักษะ กลุ่มตัวอย่าง เป็นนักเรียนชั้น
ประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนหนองบัววิทยา Yan จำนวน ๖๐ คน แบ่งเป็นกลุ่ม
ทดลองที่ ๑ และกลุ่มทดลองที่ ๒ จำนวนกลุ่มละ ๓๐ คน กลุ่มทดลองที่ ๑ สอน
โดยใช้เกมฟิกทักษะ กลุ่มทดลองที่ ๒ สอนโดยใช้แบบฟิกทักษะจำนวน ๘ ชุด
ใช้เวลาในการสอน ๔๘ นาที ผลวิจัยพบว่า ผลลัพธ์ของการ
เรียนด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ของกลุ่มทดลองที่ ๑ และกลุ่มทดลอง
ที่ ๒ ไม่แตกต่างกัน แต่กลุ่มทดลองที่ ๑ มีทัศนคติทางวิทยาศาสตร์ดีกว่ากลุ่มทดลอง
ที่ ๒ อายุน้อยสาคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากการสำรวจเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการสอนแบบลีบเละ
หาความรู้ ความสามารถในการแก้ปัญหา ขนาดของกลุ่ม และแบบฟิก พบร่วม
ไม่มีผู้ใดที่ศึกษาเกี่ยวกับการฟิกความสามารถในการแก้ปัญหาเป็นกลุ่มโดยใช้แบบฟิก
โดยเฉพาะอย่างยิ่งวิชาวิทยาศาสตร์เป็นวิชาที่เน้นการฝึกให้นักเรียนมีความ
สามารถในการแก้ปัญหามาก ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะศึกษาวิธีการฟิกแก้ปัญหาและขนาด
ของกลุ่มที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ซึ่งวิธีการฟิกความ
สามารถในการแก้ปัญหานี้ ๒ วิธี คือวิธีการฟิกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฟิก และวิธีการ
ฟิกแก้ปัญหาโดยวิธีการลีบเละหาความรู้ตามแบบ ล้วน ล้วนขนาดของกลุ่มที่สนใจ
ใจศึกษา คือกลุ่มขนาด ๒ คน ขนาด ๔ คน และขนาด ๖ คน ผู้วิจัยได้กำหนด
วัตถุประสงค์ในการวิจัยดังนี้

วัตถุประสงค์ของกิจกรรมวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาผลของการฝึกแก้ปัญหาและขนาดของกลุ่มที่มีต่อความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ตลอดจนกิจกรรมร่วมระหว่างตัวแปรทั้งสอง คือ วิธีการฝึกแก้ปัญหาและขนาดของกลุ่ม ซึ่งมีวัตถุประสงค์เฉพาะดังนี้

1. เพื่อศึกษาว่าเด็กเรียนที่ได้รับการฝึกแก้ปัญหา 2 วิธี คือ วิธีการฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึกและวิธีการฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบสรุป . นักเรียนกลุ่มใดจะมีการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์สูงกว่ากัน
2. เพื่อเปรียบเทียบการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ระหว่างนักเรียนที่ฝึกแก้ปัญหาเป็นกลุ่มขนาด 2 คน ขนาด 4 คน และขนาด 6 คน เมื่อได้รับการฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึกและได้รับการฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบสรุป . การฝึกแก้ปัญหาทั้ง 2 วิธี จะส่งผลต่อการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์แตกต่างกันออกไปตามขนาดของกลุ่มหรือไม่

3. เพื่อศึกษาว่ามีกิจกรรมร่วมระหว่างวิธีการฝึกแก้ปัญหา และขนาดของกลุ่มหรือไม่ กล่าวคือ ศึกษาว่าเด็กเรียนที่ฝึกแก้ปัญหาเป็นกลุ่มขนาด 2 คน ขนาด 4 คน และขนาด 6 คน เมื่อได้รับการฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึกและได้รับการฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบสรุป . การฝึกแก้ปัญหาทั้ง 2 วิธี จะส่งผลต่อการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์แตกต่างกันออกไปตามขนาดของกลุ่มหรือไม่

สมมติฐานของภาระวิจัย

การตั้งสมมติฐานเพื่อเป็นแนวทางในการศึกษาด้านคว้าที่จะช่วยในการจำกัดขอบเขตในการวิจัย และทำให้มองเห็นแนวทางในการวิจัย ดังนั้นในการวิจัยครั้งนี้จึงตั้งสมมติฐานไว้ดังนี้

1. ถ้านักเรียนได้รับการฝึกแก้ปัญหา 2 วิธี คือ ฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึกและฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบ สสวท.แล้ว นักเรียนที่ได้รับการฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึกจะได้คิดแผนการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่ได้รับการฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบ สสวท.

2. ถ้านักเรียนได้ฝึกแก้ปัญหาเป็นกลุ่มขนาด 2 คน ขนาด 4 คน และขนาด 6 คนแล้ว นักเรียนจะได้คิดแผนการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์แตกต่างกัน

3. ถ้านักเรียนได้ฝึกแก้ปัญหาเป็นกลุ่มขนาด 2 คน ขนาด 4 คน และขนาด 6 คน ซึ่งได้รับการฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึกและฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบ สสวท.แล้ว การฝึกแก้ปัญหานั้น 2 วิธีจะส่งผลต่อคิดแผนการพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์แตกต่างกันออกໄປตามขนาดของกลุ่ม หรือมีกิริยาร่วม (Interaction) ระหว่างวิธีการฝึกแก้ปัญหา และขนาดของกลุ่ม

ความสำคัญและประโยชน์ของ การวิจัย

การวิจัยเรื่องนี้มีความสำคัญและประโยชน์ในด้านต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

1. ด้านความรู้

1.1 ท่าให้ทราบว่าวิธีการฝึกแก้บัญหาโดยใช้แบบฝึกและวิธีการฝึกแก้บัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบ สสวท. วิธีฝึกวิธีใดที่จะส่งผลต่อความสามารถในการแก้บัญหาทางวิทยาศาสตร์ของนักเรียนมากกว่ากัน

1.2 ท่าให้ทราบว่าการฝึกแก้บัญหาเป็นกลุ่มขนาด 2 คน ขนาด 4 คน และขนาด 6 คนนักเรียนจะมีความสามารถในการแก้บัญหาทางวิทยาศาสตร์แตกต่างกันหรือไม่

1.3 ท่าให้ทราบว่ามีคิริยาร่วมระหว่างวิธีการฝึกแก้บัญหา และขนาดของกลุ่มหรือไม่ หมายความว่า�ักเรียนที่ได้รับการฝึกแก้บัญหาเป็นกลุ่มขนาด 2 คน ขนาด 4 คน และขนาด 6 คนเมื่อได้รับการฝึกแก้บัญหาโดยใช้แบบฝึก และได้รับการฝึกแก้บัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบ สสวท. แล้วการฝึกแก้บัญหาทั้ง 2 วิธี จะส่งผลต่อคะแนนจากการทำแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้บัญหาทางวิทยาศาสตร์แตกต่างกันออกใบความขนาดของกลุ่มหรือไม่

2. ด้านการนำไปใช้

2.1 เป็นแนวทางให้ผู้สอนวิทยาศาสตร์จัดกิจกรรมประกอบการเรียนเพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้บัญหาทางวิทยาศาสตร์

2.2 เป็นแนวทางสำหรับผู้สอนวิทยาศาสตร์ในการจัดกลุ่มย่อยในการเรียนการสอนให้มีประสิทธิภาพมากที่สุด

2.3 เป็นแนวทางในการผลิตสื่อการสอนเพื่อพัฒนาความสามารถในการแก้บัญหาทางวิทยาศาสตร์

2.5 เป็นแนวทางสำหรับผู้ที่สนใจศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับการพัฒนาความสามารถในการแก้บัญหาริชาร์ด ฯ

ขอบเขตของการวิจัย

การกำหนดขอบเขตในการวิจัยเป็นการกำหนดประเด็นต่าง ๆ ที่ผู้วิจัยต้องการศึกษา ดังนี้ในการวิจัยครั้งนี้ได้กำหนดขอบเขตของการวิจัยดังนี้

1. ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่กำลังเรียนอยู่ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2533 จากโรงเรียนสมุทรสาครบูรณะอาเภอเมือง จังหวัดสมุทรสาคร จำนวน 455 คน

2. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่กำลังเรียนอยู่ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2533 จากโรงเรียนสมุทรสาครบูรณะอาเภอเมือง จังหวัดสมุทรสาคร จำนวน 216 คน

3. เนื้อหาที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ คือ เรื่อง อาหาร ซึ่งเป็นเนื้อหาในแบบเรียนวิชาวิทยาศาสตร์ (ว 203) ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ตามหลักสูตรมัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2521

4. ระยะเวลาที่ใช้ในการทดลอง ใช้เวลาในการทดลองกลุ่มละ 12 คาบ คาบละ 50 นาที วันละ 2 คาบ

5. ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย ในการวิจัยครั้งนี้มีตัวแปรที่ศึกษาคือ

5.1 วิธีการฝึกแก้ปัญหา แบ่งออกเป็น 2 วิธี คือวิธีการฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึกและวิธีการฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบ สสวท.

5.2 ขนาดของกลุ่ม แบ่งออกเป็น 3 ขนาด คือกลุ่มขนาด 2 คน ขนาด 4 คน และขนาด 6 คน

5.3 ตัวแปรตาม ได้แก่ความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ซึ่งจะวัดออกมากในรูปคะแนนที่ได้จากการทำแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์

นิยามศัพท์เฉพาะ

การนิยามศัพท์เฉพาะบางศัพท์ใช้ในการวิจัยมีจุดประสงค์เพื่อให้เป็นที่เข้าใจตรงกัน ในการวิจัยครั้งนี้ได้กำหนดนิยามศัพท์เฉพาะไว้ดังนี้

1. นักเรียน หมายถึง นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ที่กำลังเรียนอยู่ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2533 โรงเรียนสมุทรสาครบูรณะ อ่าเภอเมือง จังหวัดสมุทรสาคร

2. ขนาดของกลุ่ม หมายถึง จำนวนนักเรียนที่รวมกลุ่มกันทักษิกรรมที่กำหนดให้ ซึ่งมี 3 ขนาด คือกลุ่มขนาด 2 คน ขนาด 4 คน และขนาด 6 คน

3. วิธีการฝึกแก้ปัญหา หมายถึง การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนในช่วงก่อนการทำกิจกรรมการทดลองเพื่อให้นักเรียนได้ฝึกคิด และวางแผนแก้ปัญหา

4. วิธีการฝึกแก้ปัญหาโดยใช้แบบฝึก หมายถึง การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อให้ผู้เรียนได้คิดวางแผนแก้ปัญหาในขั้นเตรียมก่อนการทดลอง โดยการปฏิบัติกิจกรรมเป็นกลุ่มที่กำหนด กล่าวคือ สามารถทุกคนในกลุ่มที่กำหนดต้องอ่านสถานการณ์ที่เป็นปัญหาในแบบฝึกและตอบคำถาม เมื่อนักเรียนตอบข้อใดเสร็จสามารถถูกเฉลยข้อนี้ ฯ ได้ และถ้านักเรียนตอบข้อใดผิดสามารถแก้ไขให้ถูกต้องได้ หลังจากนั้นนักเรียนลงมือแก้ปัญหาในกิจกรรมการทดลอง และการสรุปหลังการทดลองต่อไป

5. วิธีการฝึกแก้ปัญหาโดยวิธีการสืบเสาะหาความรู้ตามแบบ สสวท. หมายถึง การสอนตามขั้นตอนที่ระบุไว้ในคู่มือครุยของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โดยครุยนำเสนอรายก่อนการทดลองด้วยการอภิปรายปัญหา อภิปรายสมมติฐาน และแนวทางในการแก้ปัญหา ตามที่ระบุไว้ในคู่มือครุยและแบบเรียน หลังจากนั้นนักเรียนลงมือทำกิจกรรมการทดลอง และสรุปหลังการทดลองต่อไป

6. แบบฝึก หมายถึง สื่อการเรียนการสอนที่จัดทำขึ้นเพื่อให้ผู้เรียนได้ฝึกคิดและวางแผนแก้ปัญหาในลักษณะที่ผู้เรียนต้องหาถึงกรรมด้วยตัวเอง ในแบบฝึกแต่ละชุดประกอบด้วย ตอนที่ 1 เป็นค่าที่แจ้งการหาถึงกรรมในแบบฝึก

ตอนที่ 2 เป็นส่วนกิจกรรมที่ให้นักเรียนได้ฝึกคิดแก้ปัญหา ในส่วนนี้ประกอบด้วย สถานการณ์ที่เป็นปัญหาปลายเปิดซึ่งประกอบด้วยข้อความที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาในบทเรียนเพื่อกระตุ้นให้นักเรียนคิด และส่วนที่เป็นค่าตามให้นักเรียนระบุสิ่งต่อไปนี้

1. ระบุสิ่งที่ส่งลัยหรือข้อปัญหา 2. ปัญหาที่สำคัญที่สุด 3. สมมติฐาน

4. ตัวแปรต้น 5. ตัวแปรตาม 6. การกำหนดวิธีการแก้ปัญหา

7. ตัวแปรควบคุม 8. ผลที่ได้จากการกำหนดวิธีการแก้ปัญหา และส่วนสุดท้ายจะเป็นการให้ข้อมูลข้ออกลัพของค่าตามแต่ละข้อ

7. ความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง ความสามารถของนักเรียนที่จะระบุวิธีการแก้ปัญหาในสถานการณ์ที่กำหนดขึ้นซึ่งพฤติกรรมที่แสดงถึงความสามารถในการแก้ปัญหาคือนักเรียนสามารถที่จะบอกวิธีการแก้ปัญหาได้ถูกต้องใน 4 ลักษณะ คือ 1. ระบุปัญหา 2. วิเคราะห์ปัญหา 3. เสนอวิธีการแก้ปัญหา 4. การตรวจสอบผลที่ได้

8. การพัฒนาความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ หมายถึง คะแนนความแตกต่างระหว่างการสอบก่อนและสอบหลังการฝึกที่ได้จากแบบทดสอบความสามารถในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ฉบับเดียวกัน