

บทที่ 4 ผลการวิจัย

การวิจัยเรื่อง ผลของการเรียนโดยบทเรียนแบบ HyperQuest ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ให้มีประสิทธิภาพไม่น้อยกว่าเกณฑ์ 80/80 และเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 หลังจากเรียนโดยบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ กับการเรียนโดยการสอนแบบปกติ เรื่อง ผ้าเกาะยอ ปรากฏผลการวิจัยดังต่อไปนี้

ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

1. ผลการวิเคราะห์ข้อมูลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ จากผลการทดลองเพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนแบบ HyperQuest กับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 30 คน ในห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ เพื่อจำลองการใช้บทเรียน ปรากฏผลดังตาราง 4

ตาราง 4 ประสิทธิภาพของบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ จากการทดลองแบบกลุ่มใหญ่

เครื่องมือ ที่ใช้วัด	จำนวน กลุ่มตัวอย่าง	คะแนนเต็ม (ทั้งฉบับ)	คะแนนเต็ม (ทุกคน)	คะแนนรวม ที่ได้ (ทุกคน)	E
แบบทดสอบ ระหว่างเรียน (E_1)	30	20	600	494	82.33
แบบทดสอบ หลังเรียน (E_2)	30	20	600	491	81.83

เมื่อ E_1 คือ คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างที่ได้จากการทำแบบทดสอบระหว่างเรียน หรือชิ้นงานทั้งหมด เมื่อคิดเป็นร้อยละแล้วได้ไม่น้อยกว่า 80

E_2 คือ คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างที่ได้จากการทำแบบทดสอบหลังเรียน เมื่อคิดเป็นร้อยละแล้วได้ไม่น้อยกว่า 80

จากตาราง 4 ประสิทธิภาพของบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ พบว่าร้อยละของคะแนนเฉลี่ยที่ผู้เรียนได้จากการทำแบบทดสอบระหว่างเรียน เท่ากับ 82.33 และร้อยละของคะแนนเฉลี่ยจากการทำแบบทดสอบหลังเรียนเท่ากับ 81.83 (ภาคผนวก ง) แสดงว่าบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ คือไม่น้อยกว่า 80/80 เมื่อคิดจากการทำแบบทดสอบระหว่างเรียนและแบบทดสอบหลังเรียนของกลุ่มตัวอย่าง

2. ผลการทดลองเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างการเรียนโดยบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ กับการเรียนโดยการสอนแบบปกติ เรื่อง ผ้าเกาะยอ

ผลการดำเนินวิจัยเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ระหว่างการเรียนโดยบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ กับการเรียนโดยการสอนแบบปกติ เรื่องผ้าเกาะยอ ปรากฏผล ดังตาราง 5

ตาราง 5 ผลการทดสอบการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากการเรียนโดยบทเรียนแบบ HyperQuest เรื่อง ผ้าเกาะยอ กับการเรียนโดยการสอนแบบปกติ เรื่องผ้าเกาะยอ

รูปแบบการเรียนเนื้อหาเรื่อง ผ้าเกาะยอ	คะแนนเฉลี่ย (\bar{X})	ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S)	t
เรียนโดยบทเรียนแบบ HyperQuest	16.93	1.76	2.348*
เรียนโดยการสอนแบบปกติ	15.53	2.31	

*p < .05

จากตาราง 5 สรุปได้ว่าผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนเนื้อหาเรื่อง ผ้าเกาะยอ โดยบทเรียนแบบ HyperQuest กับการเรียนโดยการสอนแบบปกติ เรื่อง ผ้าเกาะยอแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 กล่าวคือ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนเนื้อหาเรื่อง ผ้าเกาะยอ โดยบทเรียนแบบ HyperQuest มีผลสัมฤทธิ์สูงกว่านักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ที่เรียนโดยการสอนแบบปกติ เรื่อง ผ้าเกาะยออย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05