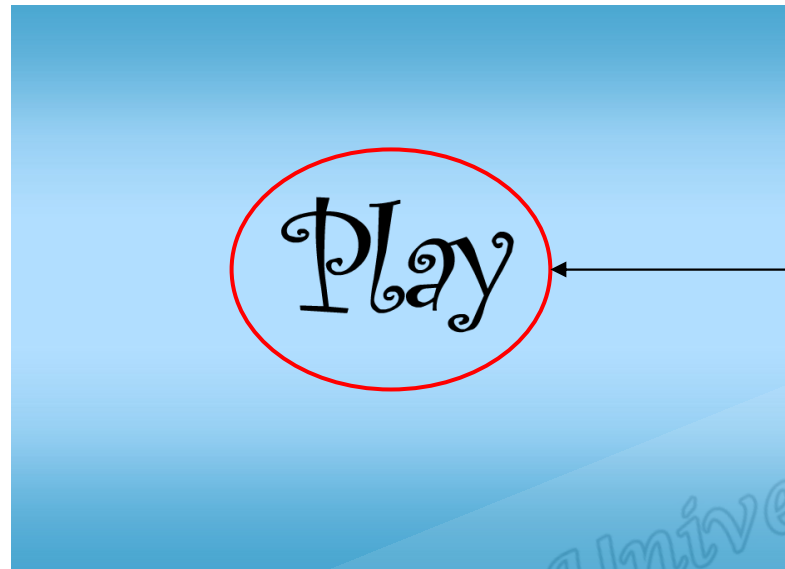


ภาพประกอบที่ 17 : หน้าเกมที่ 2 เกมส่หียบคำศัพท์หรือรูปภาพใ้ด้วย (หน้าเริ่มเล่นเกมส์)



กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่
เกมส์ที่ 2 เกมส่หียบ
คำศัพท์หรือรูปภาพ
ใ้ด้วย

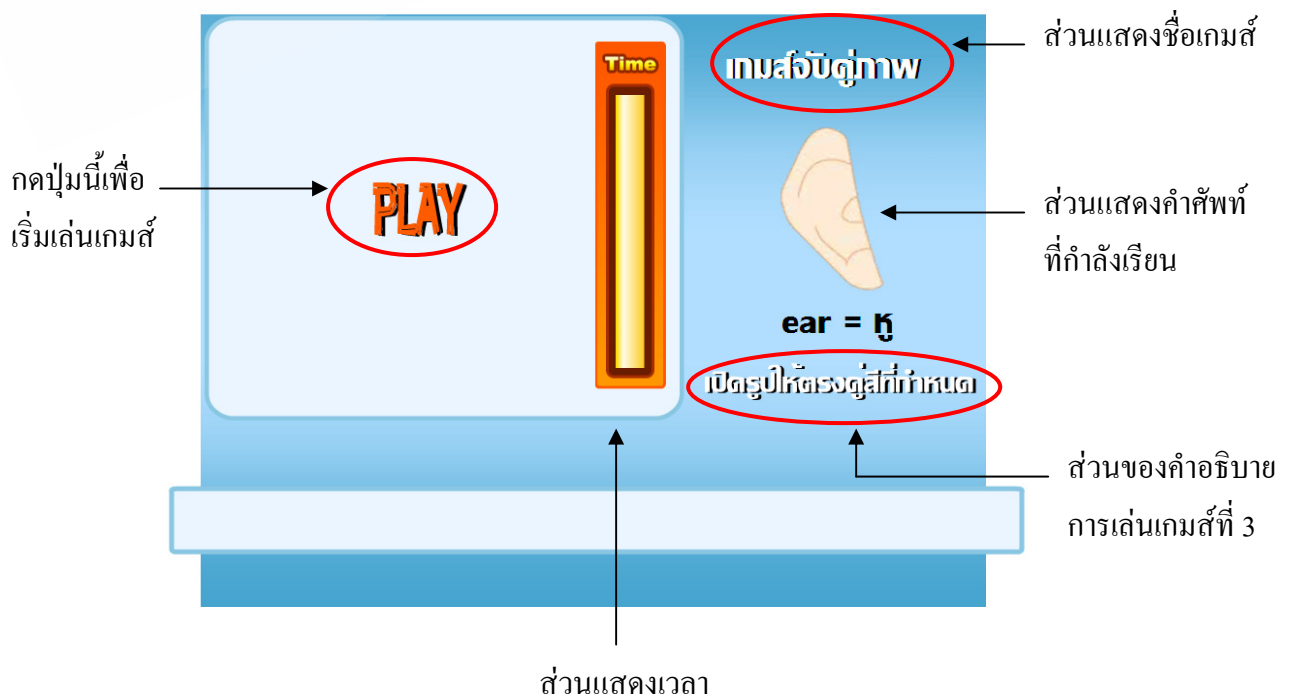
ภาพประกอบที่ 18 : หน้าเกมที่ 2 เกมส่หียบคำศัพท์หรือรูปภาพใ้ด้วย (หน้าพร้อมเล่นเกมส์)



ภาพประกอบที่ 19 : หน้าเกมที่ 2 เกมสัหยิบคำศัพท์หรือรูปภาพไปด้วย (หน้า Game Over)



ภาพประกอบที่ 20 : หน้าเกมที่ 3 เกมจับคู่ภาพ (หน้าเริ่มเล่นเกม)



ภาพประกอบที่ 21 : หน้าเกมส์ที่ 3 เกมจับคู่ภาพ (หน้าพร้อมเล่นเกมส์)



กดปุ่มเปิดภาพแต่ละปุ่มเพื่อเปิดดูภาพหรือคำศัพท์ที่ซ่อนอยู่ด้านหลัง

ภาพประกอบที่ 22 : หน้าเกมส์ที่ 3 เกมจับคู่ภาพ (หน้า Game Over)



กดปุ่มนี้เพื่อเล่นเกมที่ 3 ใหม่อีกครั้ง

กดปุ่มนี้เพื่อไปสู่นำแบบฝึกหัด

ภาพประกอบที่ 23 : หน้าแบบฝึกหัดท้ายบทที่ 1 คำศัพท์ภาษาอังกฤษ

แบบฝึกหัด

ให้ชี้ตัวเล็กให้ตรงกับรูปหรือข้อความที่กำหนด
คลิกเลือกรูปที่ถูกเนื้อเขาสู้ข้อต่อไป

ear

A E C

ส่วนของคำอธิบาย คำสั่ง

ส่วนแสดงคำศัพท์

ปุ่มส่วนของคำตอบ โดยเลื่อนเมาส์ไปชี้คำตอบให้ตรงกับรูปภาพหรือข้อความตามที่กำหนดให้ ถ้าตอบผิดจะปรากฏเครื่องหมายกากบาทสีแดงบนรูปดังตัวอย่าง ถ้าตอบถูกจะสามารถผ่านไปหน้าถัดไปได้

ภาพประกอบที่ 24 : หน้าแบบฝึกหัดท้ายบทที่ 2 คำศัพท์ภาษาไทย

แบบฝึกหัด

ให้ชี้ตัวเล็กให้ตรงกับรูปหรือข้อความที่กำหนด
คลิกเลือกรูปที่ถูกเนื้อเขาสู้ข้อต่อไป

หู

A E C

foot ear nose

ส่วนของคำอธิบาย คำสั่ง

ส่วนแสดงคำศัพท์

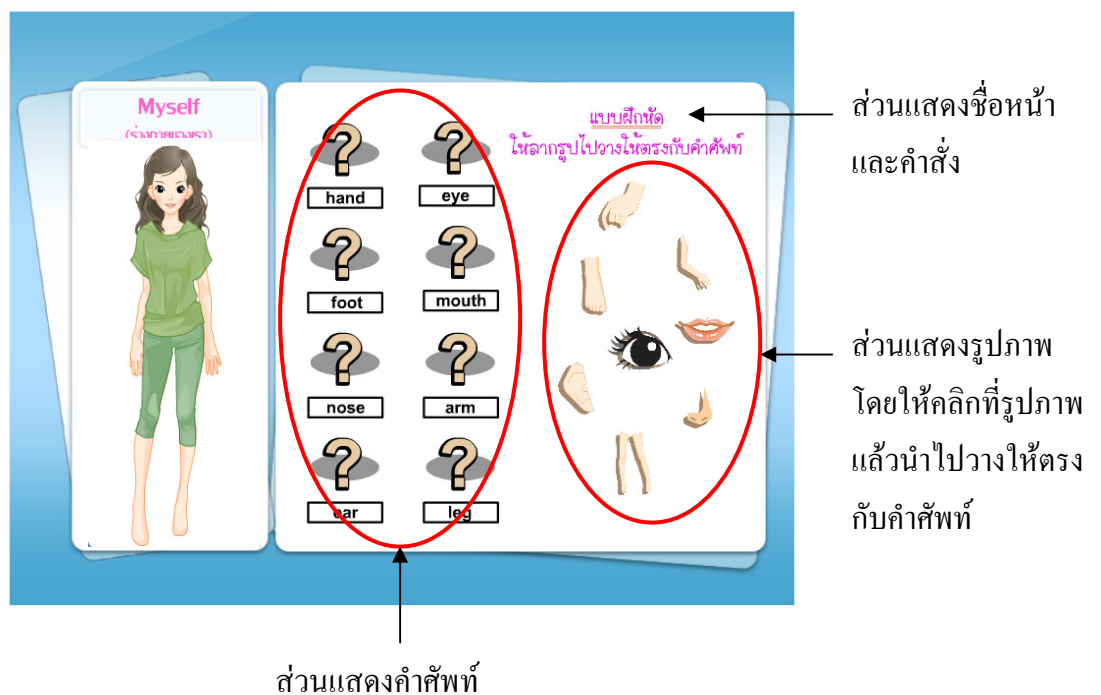
ปุ่มส่วนของคำตอบ โดยเลื่อนเมาส์ไปชี้คำตอบให้ตรงกับรูปภาพหรือข้อความตามที่กำหนดให้ ถ้าตอบผิดจะปรากฏเครื่องหมายกากบาทสีแดงบนรูปดังตัวอย่าง ถ้าตอบถูกจะสามารถผ่านไปหน้าถัดไปได้

ภาพประกอบที่ 25 : หน้าแบบฝึกหัดท้ายบทที่ 3 รูปภาพ



ปุ่มส่วนของคำตอบ โดยเลื่อนเมาส์ไปชี้คำตอบให้ตรงกับรูปภาพหรือข้อความตามที่กำหนดให้ ถ้าตอบผิดจะปรากฏเครื่องหมายกากบาทสีแดงบนรูปดังกล่าว ถ้าตอบถูกจะสามารถผ่านไปหน้าถัดไปได้

ภาพประกอบที่ 26 : หน้าแบบฝึกหัด (หน้าแบบฝึกหัดพร้อมทำ)



ภาพประกอบที่ 27 : หน้าแบบฝึกหัด (หน้าแบบฝึกหัดที่ทำเสร็จและถูกต้อง)



หมายเหตุ ขั้นตอนการเข้าสู่คำศัพท์คำอื่น ๆ สามารถทำได้เหมือนกับภาพตัวอย่างที่แสดงตั้งแต่ภาพที่ 5 – 16 เพราะทุกคำศัพท์มีรูปแบบเหมือนกัน

ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้

1. นำไปใช้เรียนกับนักเรียน 1 คน ต่อ 1 เครื่อง
2. ระหว่างเรียนนักเรียนควรใช้หูฟังแทนการฟังเสียงจากลำโพง เพื่อไม่ให้เสียงไปรบกวนผู้ควบคุมหรือบุคคลอื่น