

บทศึกษา

การศึกษาครั้งนี้ใช้วิธีการเก็บข้อมูลโดยวิธีสุ่มตัวอย่างเฉพาะนักท่องเที่ยว ที่เข้าพักในโรงแรมที่ตั้งอยู่ในเขตเมืองหาดใหญ่ และทำการสุ่มเก็บตัวอย่างจำนวน ๖ คน ขนาดตัวอย่างที่ศึกษา ศิษย์นักท่องเที่ยวจำนวน ๔๗ คน จำแนกเป็นนักท่องเที่ยวจากประเทศไทย ๑๒ คน และนักท่องเที่ยวจากประเทศสิงคโปร์ ๑๑ คน ในจำนวนนักท่องเที่ยวทั้งหมดนี้เป็นนักท่องเที่ยวชาย ร้อยละ ๘๒.๗๙ อายุเฉลี่ยของนักท่องเที่ยว คือ ๒๙ ปี นักท่องเที่ยวส่วนใหญ่ ต้องร้อยละ ๖๔.๐๙ เดินเข้ามาเที่ยวเมืองหาดใหญ่เป็นระยะเวลาสั้น ต่อไม่เกิน ๗ วัน และจำนวนวันที่เดินเข้ามาเที่ยวเฉลี่ย เท่ากับ ๓.๗ วัน

การจำแนกนักท่องเที่ยวสามารถจำแนกเป็นสองกลุ่ม ดังนี้ กลุ่มแรกเป็นกลุ่มที่เข้ามาแรงงาน ความสำราญด้านการรับประทาน Night life ซึ่งมีร้อยละ ๓๐ ของนักท่องเที่ยวทั้งหมด และกลุ่มที่สอง เป็นกลุ่มที่มา Shopping และ Sight seeing ซึ่งมีร้อยละ ๗๐ ของนักท่องเที่ยวทั้งหมด

ความประทับใจยืนหนึ่ง ของนักท่องเที่ยวส่วนใหญ่เกิดจากห้างหุ้นส่วน เกมส์ เกมส์

สาเหตุที่นักท่องเที่ยวมีหันหน้าไปที่นี่ คือ การเดินทางเข้ามาเที่ยวประเทศไทย ต้องเดินทางผ่านเมือง และถูกห้ามความปลอดภัยของนักท่องเที่ยว

การใช้จ่ายเงินของนักท่องเที่ยวเฉลี่ยต่อคนต่อวัน เท่ากับ ๑,๑๔๙.๔๔ บาท

นโยบายด้านการประชาสัมพันธ์ที่จะตึงอุทกนักท่องเที่ยวจากประเทศไทย เนื่องจากประเทศไทย ทำการท่องเที่ยว Selangor Penang Kedak และ Perak ตามลำดับ วิธีการประชาสัมพันธ์ที่ได้ผลลัพธ์ดี คือ การประชาสัมพันธ์ผ่านบุคคลที่เข้ามาท่องเที่ยวโดยตรง และวิธีที่ได้ผลลัพธ์ดี ก็คือ การประชาสัมพันธ์ผ่านบริษัทท่องเที่ยว หนังสือพิมพ์ และวารสาร

ผู้ริชย :	นายบรรเจิด อารุณลักษณ์	ผู้อำนวยการ
นางสาวสมจิตร์	วิภาวดีนุกูล	ผู้ร่วมโครงการ

รายงานฉบับสมบูรณ์ : เรียนเรียงเป็นภาษาไทย

ความยาว (๒๖) ๔๐ หน้า

เมษายน ๒๕๖๑