

บทที่ 2

แกมมา-ริง

(Gamma-rings)

Let M and Γ be any two nonempty sets and $+$ is a binary operation on M . M is called a Γ -ring if

- (i) $(M, +)$ is an abelian group.
- (ii) M is a Γ -semigroup.
- (iii) For all $a, b, c \in M$ and $\gamma \in \Gamma$ we have
 $(a + b) \gamma c = a \gamma c + b \gamma c$ and $c \gamma (a + b) = c \gamma a + c \gamma b$.

Example 2.1. Let R be a ring and Γ be any nonempty set. Define a mapping $R \times \Gamma \times R \rightarrow R$ by

$$a \gamma b = ab \text{ for all } a, b \in R \text{ and } \gamma \in \Gamma.$$

Then R is a Γ -ring.

From example 2.1, we have that every ring is a Γ -ring. Therefore, Γ -rings are generalizations of rings.

Example 2.2. Let \mathbf{Z} be the set of all integers, \mathbf{N} be the set of all positive integers and $\Gamma = \mathbf{N}$. We have known that \mathbf{Z} is an abelian group under $+$. Define $\mathbf{Z} \times \Gamma \times \mathbf{Z} \rightarrow \mathbf{Z}$ under multiplication of integer. We have that \mathbf{Z} is a Γ -ring.

อภิปรายและวิจารณ์

ในการวิจัยครั้งนี้ เราได้ทำการศึกษาสมบัติบางอย่างของแกมมา-กึ่งรูปและแกมมา-ริงเท่านั้น ซึ่งยังไม่สมบูรณ์มาก และเนื่องจากงาน โครงการวิจัยนี้เป็นการวิจัยในด้านคณิตศาสตร์เชิงทฤษฎีทางด้านทฤษฎี กึ่งรูปและทฤษฎีริงซึ่งนักคณิตศาสตร์ในประเทศไทยศึกษากันไม่มากนัก จึงทำให้เกิดอุปสรรคในการ หางานวิจัยในด้านนี้และการสร้างกลุ่มวิจัย

สรุปและข้อเสนอแนะ

เราพบว่าเกมมา-กึ่งกรุปและเกมมา-ริงเป็นนัยทั่วไปของกึ่งกรุปและริง ตามลำดับ ดังนั้นเราสามารถ
ใช้ความรู้ที่ได้ศึกษามาแล้วในทฤษฎีกึ่งกรุปและทฤษฎีริงมาศึกษาบนเกมมา-กึ่งกรุปและเกมมา-ริง