บทคัดย่อ

การศึกษารูปแบบการใช้ชีวิตของวัยรุ่นในจังหวัดสงขลา มีวัตถุประสงค์ของการวิจัยเพื่อ ศึกษารูปแบบการใช้ชีวิตของวัยรุ่นในจังหวัดสงขลา และเพื่อคาดการณ์แนวโน้มการบริโภคสินค้า และบริการของวัยรุ่นในจังหวัดสงขลา เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ แบบสอบถาม (Questionaire) ซึ่งประกอบด้วย คำถามเปิด (Open-ended Questions) และคำถามปิด (Closed-ended Questions) ใช้วิธีการสุ่มตัวอย่างแบบบังเอิญ (Accidental Sampling) โดย เลือกสุ่มวัยรุ่นที่กำลังมาซื้อสินค้าและใช้บริการในแหล่งจับจ่ายใช้สอยที่เป็นที่นิยมของวัยรุ่นใน จังหวัดสงขลา 6 แหล่ง ในปี พ.ศ. 2544 ได้ตัวอย่างทั้งหมด จำนวน 450 ราย

ผลการศึกษารูปแบบการใช้ชีวิตของวัยรุ่นในหมวดต่างๆ ทั้ง 8 หมวด มีดังต่อไปนี้

- 1. หมวดอาหาร สถานที่ที่วัยรุ่นส่วนใหญ่รับประทานอาหารใน 1 เดือน บ่อยที่สุด 3 อันดับแรก คือ รับประทานที่บ้าน ร้านอาหารในสถาบันการศึกษา และร้านแผงลอยริมทาง คิด เป็นร้อยละ 47.3 31.3 และ 5.4 ตามลำดับ
- 2. หมวดการศึกษา แหล่งค้นคว้าหาความรู้เพิ่มเติมนอกเหนือจากการเรียนในขั้นเรียนที่ วัยรุ่นส่วนใหญ่ค้นคว้าหาความรู้เพิ่มเติมบ่อยที่สุด 3 อันดับแรก คือ โทรทัศน์ หนังสือพิมพ์/ นิตยสาร และวิทยุ คิดเป็นร้อยละ 22.0 14.7 และ 13.3 ตามลำดับ
- 3. หมวดกีฬาและการออกกำลังกาย กีฬา/การออกกำลังกายที่วัยรุ่น ให้ความสนใจ (เล่นเอง) มากที่สุด 3 อันดับแรก คือ ฟุตบอล แบตมินตัน และบาสเกตบอล/วิ่ง คิดเป็นร้อยละ 30.0 12.7 และ10.0 ตามลำดับ กีฬา/การออกกำลังกายที่วัยรุ่นให้ความสนใจ (ติดตามข่าวสาร) มากที่สุด 3 อันดับแรก คือ ฟุตบอล บาสเกตบอล และฟิตเนส คิดเป็นร้อยละ 56.0 8.7 และ 7.3 ตามลำดับ สถานที่ที่วัยรุ่นไปเล่นกีฬาและออกกำลังกายบ่อยที่สุด คือ สถานที่ออกกำลังกายใน สถานศึกษา คิดเป็นร้อยละ 42.7
- 4. หมวดบันเทิง แนวภาพยนตร์ที่วัยรุ่นชื่นชอบมากที่สุด 3 อันดับแรก คือ แอ็คชัน โรแมนติก-คอมเมดี้ และตราม่า คิดเป็นร้อยละ 30.0 17.3 และ 10.7 ตามลำดับ แนวเพลงที่ วัยรุ่นส่วนใหญ่ชื่นชอบมากที่สุด 3 อันดับแรก คือ POP ROCK และเพื่อชีวิต คิดเป็นร้อยละ 44.7 17.3 และ 12.0 ตามลำดับ การชมรายการโทรทัศน์ในแต่ละประเภท ใน 1 เดือน บ่อยที่สุด 3 อันดับแรก คือ รายการเพลง ละคร และ กีฬา คิดเป็นร้อยละ 32.7 18.7 และ 17.3 ตามลำดับ การใช้บริการแหล่งบันเทิงยามราตรีแต่ละประเภท ใน 1 เดือน บ่อยที่สุด 3 อันดับแรก คือ ร้านอาหารทั่วไป เธค/ร้านอาหารที่มีเพลงพังทั่วไป และคาราโอเกะ/ห้องอาหารในโรงแรม คิด เป็นร้อยละ 14.2 4.7 และ 4.7 ตามลำดับ

- 5. หมวดการคิดต่อสื่อสาร วัยรุ่นส่วนใหญ่ในปัจจุบันใช้ โทรศัพท์มือถือเป็นอุปกรณ์ สื่อสาร คิดเป็นร้อยละ 27.3 และอุปกรณ์สื่อสารที่วัยรุ่นนิยมใช้น้อยที่สุด คือ Note book คิดเป็น ร้อยละ 4.0 ตามลำดับ โดยวัยรุ่นส่วนใหญ่เคยใช้บริการอินเตอร์เน็ต คิดเป็นร้อยละ 80 สถานที่ที่ วัยรุ่นส่วนใหญ่ไปใช้บริการอินเตอร์เน็ตมากที่สุดคือ ร้านอินเตอร์เน็ต คิดเป็นร้อยละ 37.3 วัยรุ่น ส่วนใหญ่มีเหตุผลในการใช้บริการอินเตอร์เน็ต คือ ค้นคว้าหาข้อมูล คิดเป็นร้อยละ 56.0 วัยรุ่นใน ปัจจุบันส่วนใหญ่ใช้ยานพาหนะในการเดินทาง คือ รถจักรยานยนต์ คิดเป็นร้อยละ 67.3 รองลงมา วัยรุ่นในปัจจุบันใช้ยานพาหนะในการเดินทางคือ รถรับจ้าง คิดเป็นร้อยละ 18.0 และวัยรุ่นจำนวน น้อยที่สุดใช้ยานพาหนะในการเดินทาง คือ รถจักรยาน คิดเป็นร้อยละ 5.3 ตามลำดับ
- 6. หมวดการจับจ่ายใช้สอย ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อสินค้าของวัยรุ่นมาก ที่สุด 3 อันดับแรก มีดังนี้ คือ 1) สินค้าต้องมีคุณภาพดี 2)มีราคาเหมาะสม และ 3) สะดวกใน การซื้อ ในส่วนของการส่งเสริมการขายที่วัยรุ่นชื่นชอบมากที่สุด3 อันดับแรก มีดังนี้ คือ 1) การลด ราคาสินค้า/บริการ 2) การให้เปลี่ยนสินค้าใหม่ได้/ยินดีคืนเงิน และ 3) การแจกสินค้าตัวอย่าง สิ่ง เหล่านี้นำไปสู่การกำหนดกลยุทธ์ส่วนประสมการตลาดที่เหมาะสม ในการนำเสนอสินค้าและ บริการประเภทต่างๆ ให้เหมาะสมและมีประสิทธิภาพ ในการเข้าถึงผู้บริโภคที่เป็นกลุ่มเป้าหมาย
- 7. หมวดกิจกรรมหรืองานอดิเรก กิจกรรมหรืองานอดิเรกที่วัยรุ่นทำในยามว่างบ่อย ที่สุด 3 อันดับแรก มีดังนี้ อันดับแรก คือ การดูโทรทัศน์ คิดเป็นร้อยละ 42.0 อันดับสอง คือ การ ฟังเพลง คิดเป็นร้อยละ 34.2 และอันดับสาม คือ การเล่นกีฬา/ออกกำลังกาย คิดเป็นร้อยละ 17.4 ตามลำดับ
- 8. หมวดค่าใช้จ่าย การใช้จ่ายเงินโดยประมาณต่อเดือนของวัยรุ่นส่วนใหญ่ 3 อันดับ แรก คือ รับประทานอาหาร คิดเป็นร้อยละ 35 อันดับสอง คือ ค่าใช้จ่ายอื่นๆ เช่นการท่องเที่ยว คิดเป็นร้อยละ 15 และอันดับสาม คือ ค่าที่พัก คิดเป็นร้อยละ 12

สำหรับแนวโน้มการบริโภคสินค้าและบริการของวัยรุ่นในจังหวัดสงขลา ผลวิจัย สรุปได้ว่า แนวโน้มพฤติกรรมการบริโภคของวัยรุ่นในจังหวัดสงขลา จะยังคงมีแนวโน้มของ พฤติกรรมที่จะชอบทดลองของใหม่ กล้าเปลี่ยนแปลง ชอบความทันสมัย และมักจะมีพฤติกรรม การเลียนแบบตามกระแสในหมู่วัยรุ่น กลยุทธ์ทางการตลาดที่จะเข้าถึงผู้บริโภคกลุ่มนี้ได้ จะต้อง เน้นที่รูปแบบของความทันสมัย ไม่ตกยุค มีความหลากหลายและความแปลกใหม่ ราคาไม่สูงมาก สามารถหาซื้อได้ง่าย และมีการสื่อสารทางการตลาดที่โดนใจกลุ่มวัยรุ่นด้วย

Abstract

The main purpose of this research is to study the teenagers' lifestyles in Songkhla province and estimate the tenor of goods and service consumption. The research has been carried out by using questionnaires with open-ended questions and closed-ended questions together with accidental sampling from groups of youth (450 persons), shopping and using service at 6 popular places in Songkhla in the year 2001.

The result of the study comes out in the following 8 issues:

- 1) Food: The first three places for the youth to have their meals in one month are at home, in the canteen and roadside stalls by proportion of 47.3%, 31.3% and 5.4% respectively.
- 2) Education: The first three sources of knowledge outside the classes for youth are televisions, newspapers/magazines and radio sets by proportion of 22.0%, 14.7% and 13.3% respectively.
- 3) Sports and exercise: The first three most interesting sports and exercises for the youth to play are football, badminton and basketball / jogging by proportion of 30.0%, 12.7% and 10.0% respectively. Their most interesting sports / exercise (following the information) are football, basketball and fitness by proportion of 56.0%, 8.7% and 7.3% respectively. Their most interesting places for sports and exercise are 42.7% in the campuses.
- 4) Entertainment: Their three favorite styles of movies are action, romantic-comedy and drama by proportion of 30.0%, 17.3% and 10.7% respectively. Their first three favorite styles of song and music are pop, rock and for the good of life by proportion of 44.7%, 17.3% and 12.0% respectively. Their three favorite television programs, they are watching in one month are songs, dramas and sports by proportion of 32.7%, 18.7% and 17.3% respectively. Their three favorite night entertaining places, they are visiting in one month, ranged in frequency proportion are general restaurants, theque / food shop with songs / music and karaokae / hotel dining rooms by 14.2%, 4.7% and 4.7% respectively.
- 5) Communication system: They use mobile phones as communication instruments by 27.3%, their least popular communication instruments are notebooks by

- 4.0%. Most of them used to be clients of internet system services by 80%, and 37.3% of them use the services of internet shops. Their main purpose of using internet system services is searching for data by 56.0%. Their vehicles for traveling are 67.3% motorcycles, 18.0% are public carriers. The fewest of them, around 5.3% travel by bicycles.
- 6) Shopping: The first three most important supporting factors for their decision to buy the products are 1) the products must be with high qualities 2) the prices must be reasonable 3) shopping convenience. Their favorite sales promotions are 1) discounting and services 2) allowing to change the goods / cash rebating and (3) Offering samples. All the factors support creating appropriate marketing mix strategies in distributing the qualified products to target consumers.
- 7) Activities and hobbies: Their first three favorite activities and hobbies are watching television 42.0%, listening to songs and music 34.2%, playing sports / exercising 17.4%.
- 8) Expenses: Their first three expenses are eating foods 35% other expenses such as tourism 15% and accommodation 12%

The tenor of goods and service consumption for teenagers in Songkhla The research indicates that they love testing new products. They love moderness and are ready to change or copy other styles among themselves. The marketing strategies to reach this group of consumers are to create moderness of the products by adding wonderful variety in designing together with reasonable prices, availabilities and marketing communication that impresses the youth.