

6. สรุปผลการทดลอง

1. การเพาะขยายพันธุ์หอยมุกแกลบ *Pinctada fucata* ด้วยวิธีการเพิ่มและลดอุณหภูมิ ตั้งแต่ ไนจีเรียเป็นตัวอย่างระบบ D-shape มีอัตราการ死率เฉลี่ย 5.60% และจากระบบ D-shape จนถึงอายุ 240 วัน มีอัตราการ死率เฉลี่ย 0.67%

2. จากการทดลองเกี่ยวกับการเจริญเติบโตของหอยมุกแกลบที่ได้จากการเพาะพันธุ์นี้ โดยใช้อาหารต่างชนิดกัน พบร่วมช่วง 30 วันแรกสูกหอยที่เลี้ยงด้วยสาหร่าย *Isochrysis galbana* มีการเจริญเติบโตมากที่สุดและเข้าสู่ระยะต่อไปได้เร็กว่าการเลี้ยงด้วยสาหร่ายผสมและ *Chaetoceros calcitrans* ตามลำดับ หากน้ำมีอุณหภูมิลดลงจะกระตุ้นให้สาหร่ายเปลี่ยนมาให้อาหารผสมอัตราส่วน 1 : 1 ของสาหร่าย *Isochrysis galbana* และสาหร่าย *Chaetoceros calcitrans* ส่วนช่วงสุดท้ายของการอนุบาลการเลี้ยงด้วยสาหร่าย *Chaetoceros calcitrans* เพียงอย่างเดียวจะทำให้ลูกหอยมีการเจริญเติบโตดีที่สุด

3. การทดลองใช้วัสดุชนิดต่างๆ ที่สูกหอยลงเกาะ พบร่วมสูกหอยจะลงเกาะกับตาข่ายชาแรงมากที่สุด รองลงมาเป็นกระเบื้องสอนใหญ่และแบบพลาสติกตามลำดับ และพบร่วมสูกหอยที่เลี้ยงด้วยสาหร่าย *Chaetoceros calcitrans* จะมีสูกหอยลงเกาะกับวัสดุมากที่สุด ตามด้วยสาหร่ายผสมและสาหร่าย *Isochrysis galbana* ตามลำดับ แต่สูกหอยที่เลี้ยงด้วยสาหร่ายผสมจะมีอัตราการ死率สูงที่สุด

4. การเจริญเติบโตของสูกหอยบนอกจากสัมพันธ์กับชนิดของสาหร่ายที่เลี้ยงและวัสดุที่สูกหอยลงเกาะแล้ว ยังสัมพันธ์กับความหนาแน่นและอัตราการ死率อีกด้วย นั่นคือ ถ้าสูกหอยมีอัตราการ死率ต่ำ และความหนาแน่นน้อย จะมีผลให้การเจริญเติบโตสูงกว่า

7. ข้อเสนอแนะ

1. ลูกหอยที่ลงเกาะกับวัสดุเมื่อน้ำลงเลี้งในทะเล ควรหุ้มด้วยตาข่ายอีกรชั้นเพื่อป้องกันสิ่งมีชีวิตอื่นมาทำลาย แต่ต้องทำความสะอาดบ่อขึ้นเพื่อไม่ให้ตะกอนอุดตันตาข่ายซึ่งจะมีผลให้ลูกหอยได้รับอาหารไม่เพียงพอ การทำความสะอาดกีเพียงเบาๆ ให้ตะกอนที่ติดหลุดออกไป
2. ช่วงที่ข้าย spat (อายุประมาณ 80 วัน) ไปเลี้ยงใน pocket net ลูกหอยมีความยาวเฉลี่ย 22.93 มิลลิเมตร (ขนาดจะใหญ่กว่ารูของตาข่ายเล็กน้อย) เมื่อเลี้ยงในทะเลอาจถูกกระแทกหน้าพัดหลุดออกจากตาข่ายได้ ดังนั้นควรห่อ spat ด้วยกระดาษหนังสือพิมพ์ก่อนหนึ่งชั้น เพื่อให้ byssus ของ spat จับกับตาข่ายได้ทัน
3. หลังจากเลี้ยงหอยใน pocket net แล้ว 240 วันควรข้ายาหอยลงเลี้ยงในตะแกรงเหล็กขนาดใหญ่ เพราะหอยจะเป็นอิสระในการได้รับอาหารมากกว่า