

## บทที่ 2

### วิธีดำเนินการวิจัย

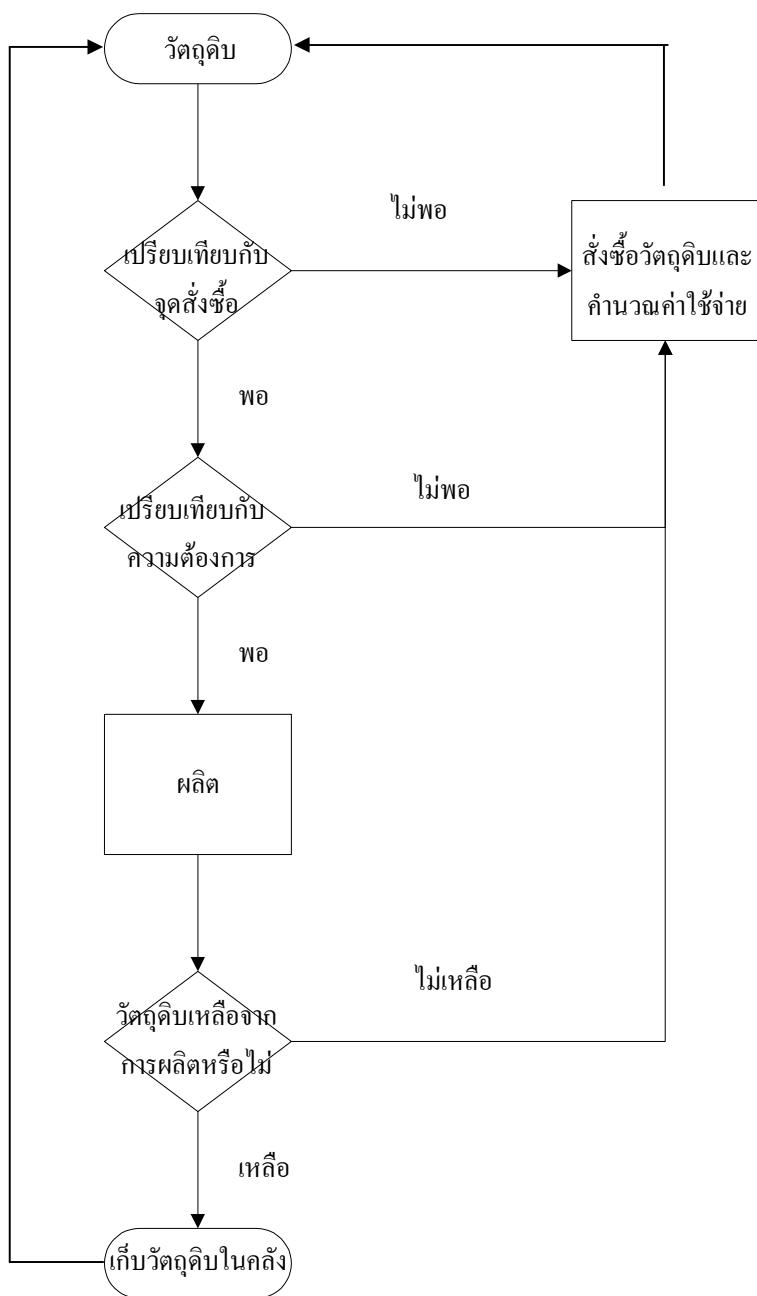
#### **ขั้นตอนที่ 1 : วิเคราะห์ข้อมูลเบื้องต้นของผลิตภัณฑ์ (กรณีศึกษา)**

1.1 ผลิตภัณฑ์นำสลัด เป็นผลิตภัณฑ์กรณีศึกษา ในการผลิตนำสลัดมีวัตถุคิบประกอบด้วย

1. นำตาลทราย
2. นำส้มสายชู
3. นำมันถั่วเหลือง
4. เกลือ
5. ไข่ไก่

1.2 ปัญหาที่พบ : การจัดการวัตถุคิบคงคลังของผลิตภัณฑ์นำสลัดมีปัญหาร�่่องวัตถุคิบ ในคลังมีการขาดสต็อก (Stockout) และวัตถุคิบในคลังมีปริมาณเกินความต้องการ (Overstock) ซึ่งมีการเน่าเสียก่อนจะใช้หมด

1.3 กระบวนการในการสั่งซื้อวัตถุคิบ มีดังแสดงในภาพที่ 21 ซึ่งเป็นตัวอย่างในการสั่งซื้อวัตถุคิบอย่างคร่าวๆ โดยเริ่มต้นที่วัตถุคิบจากผู้ส่งมอบและทางผู้ผลิตทำการสั่งซื้อ ซึ่งกระบวนการในการสั่งซื้อของผู้ผลิตจะพิจารณาจากระดับสินค้าคงคลังเพื่อความปลอดภัยและพิจารณาความต้องการใช้วัตถุคิบว่าเพียงพอหรือไม่



ภาพที่ 21 กระบวนการในการสั่งซื้อวัตถุคิบ

## ขั้นตอนที่ 2 : ขั้นตอนการสร้างตัวแบบจำลองสถานการณ์

### 2.1 การตั้งปัญหาและการให้คำจำกัดความของระบบงาน (Problem Identification and System Definition) และจัดเตรียมข้อมูล

ระบบงานในงานวิจัยนี้ คือ กระบวนการในคลังของวัตถุคิบที่ใช้ในการผลิตนำส่ง โดยในการสร้างตัวแบบจำลองสถานการณ์ จะทำการพิจารณาที่การสั่งซื้อวัตถุคิบจนถึงการนำวัตถุคิบออกไปใช้ยังกระบวนการผลิต ซึ่งในกระบวนการผลิตเป็นระบบผลิตแบบ Continuous Flow คือ มีการผลิตอย่างต่อเนื่อง ดังนั้นเพื่อให้การผลิตมีความต่อเนื่องหรือไม่มีการหยุดเครื่องจักรในการผลิตระหว่างรอวัตถุคิบ ปริมาณของวัตถุคิบในคลังจึงมีความสำคัญเป็นอย่างมาก

ระบบการตรวจสอบวัตถุคิบคงคลังเป็นระบบที่พิจารณาปริมาณการสั่งซื้อและกำหนดให้มีระยะเวลาในการตรวจสอบระดับวัตถุคิบคงคลังทุก 1 วัน เสมือนเป็นระบบที่พิจารณาระยะเวลาในการสั่งซื้อเนื่องจากระยะเวลาในการตรวจสอบสั่นมาก จนอาจมองไม่เห็นความแตกต่างระหว่างระบบที่พิจารณาปริมาณการสั่งซื้อและระบบที่พิจารณาระยะเวลาในการสั่งซื้อ โดยจะมีการกำหนดจุดสั่งซื้อ (Re-order Point) ไว้ เมื่อระดับวัตถุคิบคงคลังลดลงมาเท่ากับหรือน้อยกว่าจุดสั่งซื้อ (Re-order Point) จะมีการสั่งซื้อทันที

**สมมุติฐาน :** ปริมาณของวัตถุคิบที่สั่งซื้อจากผู้จัดหา (Supplier) มีปริมาณมากพอเสมอที่จะตอบสนองต่อความต้องการซื้อเพื่อใช้ในการผลิต

### 2.2 การสร้างตัวแบบจำลอง (Model Formulation)

การสร้างตัวแบบจำลองในงานวิจัยนี้ทำการสร้างแบบจำลอง 4 แบบจำลองหลัก คือ

- ตัวแบบจำลองที่ไม่พิจารณาอายุการเก็บรักษาโดยใช้นโยบายสินค้าคงคลังแบบ  $(s, Q)$  คือ นโยบายที่มีการกำหนดจุดสั่งซื้อและปริมาณในการสั่งซื้อ
- ตัวแบบจำลองที่ไม่พิจารณาอายุการเก็บรักษาโดยใช้นโยบายสินค้าคงคลังแบบ  $(s, S)$  คือ นโยบายที่มีการกำหนดจุดสั่งซื้อและระดับสินค้าคงคลังสูงสุด
- ตัวแบบจำลองที่พิจารณาอายุการเก็บรักษาโดยใช้นโยบายสินค้าคงคลังแบบ  $(s, Q)$
- ตัวแบบจำลองที่พิจารณาอายุการเก็บรักษาโดยใช้นโยบายสินค้าคงคลังแบบ  $(s, S)$

ตัวแบบจำลองที่สร้างเป็นตัวแบบจำลองที่ใช้ในวัตถุคิบอุตสาหกรรมเกย์ตรซึ่งมีการเน่าเสียได้ ดังนั้นตัวแบบจำลองที่สร้างจึงรองรับกับวัตถุคิบที่มีการเน่าเสียและความต้องการใช้วัตถุคิบที่มี

พฤษิตกรรมแบบถูกกาล ตัวแบบจำลองระบบวัตถุคิดคงคลังสร้างโดยใช้ ARENA™ ซึ่งเน้นที่กระบวนการสั่งซื้อวัตถุคิดให้มีปริมาณเพียงพอ กับความต้องการใช้ในการผลิต โดยมีพฤษิตกรรมแบบถูกกาล

### 2.3 การพิสูจน์ยืนยันความถูกต้องของตัวแบบจำลอง (Verification)

การพิสูจน์ตัวแบบจำลองเป็นกระบวนการในการสร้างความมั่นใจให้กับผู้สร้างและผู้ใช้ตัวแบบจำลองว่า ผลที่ได้จากตัวแบบจำลองนั้นจะเป็นผลที่ถูกต้องสามารถนำไปใช้งานได้ตามวัตถุประสงค์ของการสร้างตัวแบบจำลอง ซึ่งในการพิสูจน์ตัวแบบจำลอง ไม่มีการกำหนดวิธีการที่แน่นอนทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการพิจารณาของผู้สร้างตัวแบบจำลอง วิธีหนึ่งที่ใช้ในการทดสอบความถูกต้อง และใช้ในพิสูจน์ตัวแบบจำลองของงานวิจัยนี้ คือ การกำหนดตัวแปรทุกด้านในตัวแบบจำลองเป็นค่าคงที่ เช่น ค่าความต้องการ เป็นต้น ซึ่งวิธีนี้ทำให้สามารถพิจารณาการเปลี่ยนแปลงของตัวแปรแต่ละตัวแปรว่ามีผลกระทบต่อผลลัพธ์ที่ได้จากการประกอบในตัวแบบจำลองอย่างไร

### 2.4 การทดลองใช้ตัวแบบจำลองสถานการณ์ (Running Simulation Model) โดยใช้กรณีศึกษาผลิตภัณฑ์นำสัตด

ทำการทดลองใช้ตัวแบบจำลองโดยใช้กรณีศึกษา ซึ่งค่าของตัวแปรที่ใช้ในการทดลองใช้ตัวแบบจำลองปรับให้มีความสอดคล้องและเหมาะสมกับกรณีศึกษาโดยทำการปรับค่าของตัวแปรเป็นสถานการณ์ (Scenarios) ต่างๆของการจัดการวัตถุคิดคงคลัง

#### ขั้นตอนที่ 3 : การประยุกต์ใช้ตัวแบบจำลองร่วมกับตัวแบบการสั่งซื้อย่างประยัคต์

การประยุกต์ใช้ตัวแบบจำลองร่วมกับตัวแบบการสั่งซื้อย่างประยัคต์ (Fixed Economic Order Quantity: Fixed EOQ) ตัวแบบการสั่งซื้อย่างประยัคต์ที่นำมาใช้เป็นตัวแบบสำหรับความต้องการที่มีการเปลี่ยนแปลงตามเวลา (Time - Varying Demand Pattern) (Silver and Peterson, 1985) ซึ่งมีความแตกต่างจากตัวแบบพื้นฐานตรงค่าของความต้องการเป็นค่าเฉลี่ยต่อหน่วยเวลา ลักษณะของตัวแบบมีสูตรดังนี้

$$EOQ = \sqrt{\frac{2AD}{vr}}$$

เมื่อ  $A$  คือ ต้นทุนในการสั่งซื้อต่อครั้ง  
 $D$  คือ ความต้องการเฉลี่ยต่อหน่วยเวลา

v คือ ราคาต่อหน่วย

r คือ ต้นทุนเก็บรักษาต่อหน่วยต่อหน่วยเวลา

การประยุกต์ใช้ตัวแบบจำลองร่วมกับตัวแบบการสั่งซื้อยังประยุกต์ใช้โจทย์จากกรณีศึกษาในข้อตอนที่ 2.4 ข้างต้น ซึ่งในตัวแบบจำลองกำหนดการสั่งซื้อวัตถุคงเหลือไม่ได้รับวัตถุคงเหลือทันทีที่สั่งซื้อ (Non - Zero Lead Time) ดังนั้นในกรณีนี้มีสมมุติฐาน คือ

- ระยะเวลารอ 1 วัน
- เมื่อสั่งวัตถุคงเหลือจะได้รับวัตถุคงเหลือทันทีที่สั่งพร้อมกัน

จุดเวลาที่มีการสั่งซื้อเรียกว่า “จุดสั่งซื้อ” จะเปลี่ยนแปลงไปโดยที่จุดสั่งซื้อเป็นเวลาที่มีวัตถุคงคลัง = (ระยะเวลาที่ต้องรอวัตถุคงเหลือ) x (ความต้องการเฉลี่ยต่อหน่วยเวลา) หรือ

$$\text{Re-order Point} = L \bar{d}$$

กำหนดให้

$L$  = ระยะเวลาที่ต้องรอวัตถุคงเหลือ (Lead Time)

$\bar{d}$  = ความต้องการเฉลี่ยต่อหน่วยเวลา

## สรุปผลและข้อเสนอแนะ

### 1 สรุป

สรุปผลและวิเคราะห์ข้อดีข้อเสียของการประยุกต์ใช้เทคนิคการจำลองสถานการณ์โดยใช้โปรแกรม ARENA™ ในการจัดการวัตถุคงคลังในอุตสาหกรรมเกษตร

### 2 ข้อเสนอแนะ