

## ภาคผนวก ง การแปลง

<b>API (application program interface)</b>	เอปีไอ (ส่วนต่อประสานโปรแกรมประยุกต์)
<b>Bandwidth</b>	แบนด์วิคท์
<b>Event-driven Simulation</b>	การจำลองเชิงเหตุการณ์
<b>Federate</b>	หน่วยการจำลอง
<b>Federation</b>	กลุ่มการจำลอง
<b>Hierarchy</b>	ลำดับชั้น
<b>High Level Architecture (HLA)</b>	โครงสร้างสถาปัตยกรรมระดับสูง
<b>Inheritance</b>	การรับทอด
<b>Intersection</b>	อินเตอร์เซกชัน
<b>LAN (local area network)</b>	แลน หรือ เครือข่ายเฉพาะที่
<b>Logical Time</b>	เวลาเชิงตรรกะ
<b>Object</b>	อ็อบเจกต์
<b>Object-Oriented Programming</b>	การเขียนโปรแกรมเชิงอ็อบเจกต์
<b>Physical Time</b>	เวลาเชิงกายภาพ
<b>Platform</b>	แพลตฟอร์ม
<b>Propagation Delay</b>	ความหน่วงแพร่กระจาย
<b>Real Time</b>	เวลาจริง
<b>Reflect Attribute Value</b>	การสะท้อนข้อมูล
<b>Run-Time Infrastructure (RTI)</b>	ซอฟต์แวร์ตัวกลางสำหรับประสานงานภายใน
<b>Simulator</b>	โปรแกรมจำลอง
<b>Synchronisation;; Synchronization</b>	การประสานเวลา
<b>Topology</b>	ทอพอโลยี
<b>Update Attribute Value</b>	การปรับปรุงข้อมูล
<b>Virtual World</b>	โลกเสมือน
<b>WAN (wide area network)</b>	แวน หรือ เครือข่ายบริเวณกว้าง