

## สารบัญ

หน้า

สารบัญ .....	(6)
รายการตาราง .....	(9)
รายการภาพประกอบ .....	(10)
บทที่	
1 บทนำ .....	1
1.1 ความสำคัญและที่มาของงานวิทยานิพนธ์ .....	1
1.2 การตรวจเอกสาร .....	3
1.3 วัตถุประสงค์ของวิทยานิพนธ์ .....	4
1.4 ขอบเขตและวิธีการดำเนินการวิจัย .....	4
1.4.1 การออกแบบและพัฒนาโปรแกรมตรวจสอบการบุกรุก .....	5
1.4.2 การปรับปรุงระบบปฏิบัติการด้วยกลไกการตรวจสอบการบุกรุก .....	5
1.4.3 การทดสอบประสิทธิภาพของระบบปฏิบัติการที่ได้รับการแก้ไข .....	5
1.5 ขั้นตอนและระยะเวลาการดำเนินการ .....	5
1.5.1 ขั้นตอนการดำเนินการ .....	5
1.5.2 ระยะเวลาการดำเนินการ .....	7
1.6 สถานที่และเครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัย .....	7
1.7 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ .....	8
2 ทฤษฎี หลักการและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง .....	9
2.1 บทนำ .....	9
2.2 ภัยคุกคามและการบุกรุกระบบคอมพิวเตอร์ .....	9
2.2.1 ช่องทางของการบุกรุก .....	10
2.2.1.1 Race condition .....	11
2.2.1.2 Buffer overflow .....	12
2.2.1.3 Rootkit .....	16
2.2.2 ผลกระทบของการบุกรุกระบบ .....	17
2.3 การจัดอนุกรรมวิชานของการบุกรุก .....	18

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.4 ระบบตรวจจับการบุกรุก .....	23
2.4.1    แนวทางของการตรวจจับการบุกรุก .....	24
2.4.2    คุณลักษณะของระบบตรวจจับการบุกรุกที่ดี .....	26
2.4.3    คุณลักษณะของการตรวจจับการบุกรุกที่เหมาะสมสำหรับการพัฒนาด้วยการตรวจจับการบุกรุกในระบบปฏิบัติการ .....	27
2.5 ระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ .....	28
2.5.1    โปรแกรมและโพรเซสของระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ .....	28
2.5.2    สถาปัตยกรรมของระบบปฏิบัติการยูนิกซ์ .....	29
2.5.3    ชิ้นส่วนของระบบปฏิบัติการ .....	30
2.5.4    โปรแกรมแบบ setuid/setgid .....	31
2.6 การตรวจจับการบุกรุกด้วยวิธีการวิเคราะห์การเปลี่ยนแปลงสถานะของโพรเซส .....	32
2.6.1    การนิยามสถานะ .....	32
2.6.2    กู้สนับสนุน .....	36
2.7 สรุป .....	37
3 การวิเคราะห์และออกแบบกลไกการตรวจจับการบุกรุก .....	38
3.1 บทนำ .....	38
3.2 การติดตามการทำงานของโพรเซส .....	38
3.2.1    วิธีการติดตามการทำงานของโพรเซส .....	39
3.2.2    โพรเซสแบบปกติ .....	41
3.2.3    โพรเซสแบบ setuid .....	42
3.2.4    สรุปผลการศึกษาโพรเซสแบบปกติและโพรเซสแบบ setuid .....	44
3.3 การวิเคราะห์การเปลี่ยนแปลงสถานะของโพรเซสและกู้สนับสนุน .....	45
3.3.1    การวิเคราะห์การเปลี่ยนแปลงสถานะของโพรเซส .....	45
3.3.2    การนิยามสถานะ .....	46
3.3.3    การวิเคราะห์กู้สนับสนุน .....	48
3.3.3.1    กู้สนับสนุนข้อที่ 0 .....	48
3.3.3.2    กู้สนับสนุนข้อที่ 1 .....	49

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.3.3.3 กฎสนับสนุนข้อที่ 2 .....	50
3.3.3.4 กฎสนับสนุนข้อที่ 3 .....	52
3.3.3.5 กฎสนับสนุนข้อที่ 4 .....	53
3.3.3.6 กฎสนับสนุนข้อที่ 5 .....	56
3.3.3.7 ชิชเทิมคอลที่มีผลกระบทต่อความปลอดภัยต่อระบบ .....	57
3.4 การวิเคราะห์ข้อมูลนำเข้า .....	59
3.5 บทสรุป .....	59
4 ระบบตรวจจับการบุกรุกในระดับโปรแกรมประยุกต์ .....	61
4.1 บทนำ .....	61
4.2 สถาปัตยกรรมของโปรแกรมตรวจจับการบุกรุก .....	61
4.3 ข้อมูลนำเข้าของโปรแกรมตรวจจับการบุกรุก .....	63
4.4 การพัฒนาโปรแกรมตรวจจับการบุกรุก .....	63
4.4.1 โครงสร้างของโปรแกรม ktruss .....	63
4.4.2 การอ่านโปรแกรมนำเข้าจากโปรแกรม ktruss .....	64
4.4.3 โมดูลที่สำคัญของโปรแกรมตรวจจับการบุกรุก .....	66
4.5 การติดตามการทำงานของโปรแกรมในระบบปฏิบัติการ .....	70
4.6 การทดสอบประสิทธิภาพของโปรแกรมตรวจจับการบุกรุก .....	71
4.6.1 การทดสอบความแม่นยำตามกฎสนับสนุน .....	71
4.6.2 การทดสอบความแม่นยำด้วยโปรแกรมบุกรุกที่ได้จากการสืบค้นทางอินเทอร์เน็ต .....	74
4.6.3 การทดสอบเพื่อหาผลกระทบของโปรแกรมตรวจจับการบุกรุกที่มีต่อระบบปฏิบัติการ .....	75
4.7 บทสรุป .....	76
5 กลไกการตรวจจับการบุกรุก .....	77
5.1 บทนำ .....	77
5.2 สถาปัตยกรรมของกลไกการตรวจจับการบุกรุก .....	78
5.3 การแก้ไขชิชเทิมคอลของระบบปฏิบัติการ .....	78

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
5.3.1 โครงการสร้างของซิชเท็มคอลในระบบปฏิบัติการเนื้อที่นีโอสดี	78
5.3.2 การอ่านข้อมูลนำเข้าสำหรับกลไกการตรวจจับการบุกรุก	80
5.3.3 โมดูลสำรองที่เกี่ยวข้องกับกลไกการตรวจจับการบุกรุก	82
5.3.4 การแก้ไขซิชเท็มคอลที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย	84
5.4 บทสรุป	87
6 ประสิทธิภาพของกลไกการตรวจจับการบุกรุก	88
6.1 บทนำ	88
6.2 การทดสอบประสิทธิภาพของกลไกการตรวจจับการบุกรุก	88
6.2.1 การทดสอบความแม่นยำของกลไกการตรวจจับการบุกรุก	88
6.2.1.1 การทดสอบความแม่นยำในระดับโมดูล	89
6.2.1.2 การทดสอบด้วยโปรแกรมบุกรุก	93
6.2.1.3 การทดสอบระบบในสถานะแวดล้อมจริง	94
6.2.2 การทดสอบความคงทนของกลไกการตรวจจับการบุกรุก	99
6.2.2.1 การทดสอบระบบเมื่อทรัพยากรของระบบเหลืออยู่น้อย	100
6.2.2.2 การทดสอบระบบเมื่อมีโปรแกรมบุกรุกจำนวนมาก	101
6.3 การทดสอบเพื่อหาผลกระทบที่มีต่อชุดคำสั่งของระบบปฏิบัติการ	101
6.3.1 การทดสอบหาผลกระทบต่อโปรแกรมแบบ setuid	102
6.3.2 การทดสอบหาผลกระทบจากการทำงานในสถานการณ์จริง	103
6.4 การทดสอบหาประสิทธิภาพของระบบปฏิบัติการหลังจากที่แก้ไขซิชเท็มคอล	104
6.4.1 กรณีทดสอบ	104
6.4.2 วิธีการวัดเวลาการทำงานของซิชเท็มคอล	105
6.4.3 ผลการวัดเวลาการทำงานของซิชเท็มคอลแต่ละกลุ่ม	105
6.5 บทสรุป	110
7 บทสรุป ปัญหาและข้อเสนอแนะ	111
7.1 บทนำ	111
7.2 สรุปผลการทำวิทยานิพนธ์	111
7.3 ผลที่ได้จากการทำวิทยานิพนธ์ชุดนี้	113

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
7.4 ปัญหาและอุปสรรคของการทำวิทยานิพนธ์	114
7.5 ข้อเสนอแนะ	115
บรรณานุกรม	115
ภาคผนวก	117
รหัสตัวบัญชีระบบปฏิบัติการเฉพาะส่วนของชิชเท็มคลอ	118
ผลงานตีพิมพ์เผยแพร่จากวิทยานิพนธ์	134
ประวัติผู้เขียน	150

## รายการตาราง

ตาราง	หน้า
2.1 การจัดอนุกรรมวิชานของการบุกรุกตามแนวคิดของ Simon	23
3.1 ผลของการติดตามการเรียกใช้ชิชเท็มคอลของโປรเซส ls ด้วยคำสั่ง ktrace	39
3.2 ความหมายของ trace point ของชิชเท็มคอล ktrace()	40
3.3 ผลของการติดตามการเรียกใช้ชิชเท็มคอลของโປรเซส ls ด้วยคำสั่ง ktrace	41
3.4 ผลของการติดตามการเรียกใช้ชิชเท็มคอลของโປรเซส passwd ด้วยคำสั่ง ktrace	43
3.5 การกำหนดค่าให้สัญลักษณ์ในระบบปฏิบัติการเนื้อที่เอกสารดี	46
3.6 การนิยามสถานะเมื่อโປรเซสมีค่าประจำสถานะเป็นค่าต่างๆ	47
3.7 แสดงผลการศึกษาความสัมพันธ์ของไฟล์ /etc/master.passwd และ /etc/passwd สำหรับการสร้างชื่อบัญชีผู้ใช้	54
3.8 ชื่อชิชเท็มคอลที่มีผลต่อกระบวนการปลดกั้งของระบบ	58
4.1 ข้อมูลนำเข้าของระบบตรวจสอบการบุกรุก	68
4.2 ผลการทดสอบความแม่นยำด้วยโປรแกรมบุกรุก	74
5.1 ชื่อข้อมูลและวิธีการอ่านข้อมูลนำเข้า	80
5.2 การอ่านค่าพารามิเตอร์ของชิชเท็มคอล open()	82
5.3 กลุ่มของชิชเท็มคอลซึ่งจัดจำแนกตามวิธีการแก้ไข	84
6.1 กรณีทดสอบและผลการทดสอบสำหรับโมดูลการนิยามสถานะ	89
6.2 กรณีทดสอบสำหรับการทดสอบโดยโมดูลพิจารณากฎสนับสนุน	90
6.3 กรณีทดสอบของการทดสอบโดยโมดูลตอบสนอง	91
6.4 กรณีทดสอบของการทดสอบด้วยโປรแกรมบุกรุกซึ่งจัดจำแนกตามผลกระทบ	93
6.5 เปรียบเทียบทรัพยากรของระบบปฏิบัติการระหว่างเหตุการณ์ปกติและ สภาวะเครียด	100
6.6 เวลาที่ใช้ในการทำงานของชิชเท็มคอลก่อนและหลังการแก้ไข	106

## รายการภาพประกอบ

ภาพประกอบ	หน้า
2.1 โครงการสร้างของหน่วยความจำแสตก	14
2.2 โครงการสร้างของหน่วยความจำแสตกเมื่อเกิด buffer overflow	15
2.3 สถาปัตยกรรมแบบชั้นของระบบปฏิบัติการยูนิกซ์	29
2.4 การเปลี่ยนแปลงสถานะของโพรเซส	33
2.5 การเปลี่ยนแปลงสถานะของโพรเซสทั้ง 6 สถานะ	35
3.1 แผนภาพการเปลี่ยนแปลงสถานะของโพรเซสแบบปกติและแบบ setuid	44
3.2 แผนภาพการเปลี่ยนแปลงสถานะของการตรวจจับการบุกรุกซึ่งละเอียด กู้สนับสนุนข้อที่ 0	48
3.3 แผนภาพการเปลี่ยนแปลงสถานะของการตรวจจับการบุกรุกซึ่งละเอียด กู้สนับสนุนข้อที่ 1	49
3.4 แผนภาพการเปลี่ยนแปลงสถานะของการตรวจจับการบุกรุกซึ่งละเอียด กู้สนับสนุนข้อที่ 2 ด้วยซิชเทมคอล open()	51
3.5 แผนภาพการเปลี่ยนแปลงสถานะของการตรวจจับการบุกรุกซึ่งละเอียด กู้สนับสนุนข้อที่ 2 ด้วยซิชเทมคอลกลุ่ม chmod	52
3.6 แผนภาพการเปลี่ยนแปลงสถานะของการตรวจจับการบุกรุกซึ่งละเอียด กู้สนับสนุนข้อที่ 3	53
3.7 แผนภาพการเปลี่ยนแปลงสถานะของการตรวจจับการบุกรุกซึ่งละเอียด กู้สนับสนุนข้อที่ 4	56
3.8 แผนภาพการเปลี่ยนแปลงสถานะของการตรวจจับการบุกรุกซึ่งละเอียด กู้สนับสนุนข้อที่ 5	57
4.1 สถาปัตยกรรมของโปรแกรมตรวจจับการบุกรุก	61
4.2 โมดูลของโปรแกรม ktruss	64
4.3 โพรเซสเริ่มต้นของระบบปฏิบัติการ	71
5.1 สถาปัตยกรรมของกลไกการตรวจจับการบุกรุกของระบบปฏิบัติการ	76
5.2 โครงการสร้างข้อมูล struct proc, struct pcred และ struct ucred	81
5.3 โครงการสร้างแสดงความสัมพันธ์ของโพรเซส	83

## รายการภาพประกอบ (ต่อ)

ภาพประกอบ	หน้า
6.1 ผลการทำงานของกลไกการตรวจสอบการบุกรุก	94
6.2 การจัดเตรียมระบบเพื่อทดสอบการทำงานของกลไกการตรวจสอบการบุกรุก	95
6.3 ผลการทดสอบระบบในแฟ้ม /var/log/vsftpd.log	96
6.4 ผลการทดสอบระบบในแฟ้ม /var/log/authlog	98
6.5 เวลาที่ใช้ในการทำงานของชิชเทิมคอล setuid() ก่อนและหลังการแก้ไข	107
6.6 เวลาที่ใช้ในการทำงานของชิชเทิมคอล fchmod() ก่อนและหลังการแก้ไข	108
6.7 เวลาที่ใช้ในการทำงานของชิชเทิมคอล execve() ก่อนและหลังการแก้ไข	108
6.8 เวลาที่ใช้ในการทำงานของชิชเทิมคอล open() ก่อนและหลังการแก้ไข	109