

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ.....	(3)
ABSTRACT.....	(4)
กิตติกรรมประกาศ.....	(5)
สารบัญ.....	(6)
รายการภาพประกอบ.....	(9)
รายการตาราง.....	(10)

บทที่

1 บทนำ

ความเป็นมาของปัญหาและปัญหา.....	1
วัตถุประสงค์การวิจัย.....	4
สมมติฐานการวิจัย.....	4
ความสำคัญและประโยชน์ของการวิจัย.....	4
ขอบเขตของการวิจัย.....	5
กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	7
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	8

2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ทฤษฎีการสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเอง (Constructivism).....	10
การจัดการเรียนรู้แบบสืบสวนสอบสวน (Inquiry Method).....	13
การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้เป็นกลุ่ม(Group Investigation Method).....	22
การจัดการเรียนรู้แบบบูรณาการ (Integration Method).....	29
การจัดการเรียนสอนแบบเน้นการปฏิสัมพันธ์ (Interactive Instruction).....	40
บทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest.....	48
กระดานเสวนา.....	52
ความพึงพอใจ.....	60
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	66

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
3 วิธีการดำเนินการวิจัย	
ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	72
แบบแผนการวิจัย.....	73
ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย.....	73
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	74
การสร้างเครื่องมือในการวิจัย.....	74
วิธีดำเนินการวิจัย.....	85
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	89
สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล.....	89
4 ผลการวิจัย	
ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	94
5 อภิปรายผลการวิจัย	
วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	100
สมมติฐานการวิจัย.....	100
ขอบเขตของการวิจัย.....	100
แบบแผนการวิจัย.....	101
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	102
วิธีดำเนินการวิจัย.....	102
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	103
สรุปผลการวิจัย.....	103
การอภิปรายผลการวิจัย.....	104
ข้อเสนอแนะ.....	107
บรรณานุกรม.....	108

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
ภาคผนวก	
ภาคผนวก ก	
รายนามผู้เชี่ยวชาญ.....	121
ภาคผนวก ข	
ตารางแสดงค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม...	126
ภาคผนวก ค	
ค่าความยาก (p) ค่าอำนาจจำแนก (D) และค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ.....	131
ภาคผนวก ง	
การหาประสิทธิภาพบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่อง อารมณ์	136
ภาคผนวก จ	
ผลการเปรียบเทียบคะแนนของกลุ่มตัวอย่างระหว่างการเรียน โดยบทเรียนบนเว็บ แบบ HyperQuest เรื่อง อารมณ์ กับการเรียน โดยการจัดการเรียนรู้แบบปกติ.....	141
ภาคผนวก ฉ	
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	144
ภาคผนวก ช	
ตัวอย่าง บทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่อง อารมณ์.....	170
ประวัติผู้เขียน.....	182

รายการภาพประกอบ

ภาพประกอบ	หน้า
1 กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	7
2 แผนผังประเภทของวิธีสอนแบบสืบสวนสอบสวน 3 ประเภท ในหน้าหนังสือบทบาทของผู้สอน- ผู้เรียน.....	16
3 แผนภูมิแสดงขั้นตอนการจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้เป็นกลุ่ม.....	28
4 รูปแบบของกระดานเสวนาแบบมีการนำเสนอโครงสร้างเนื้อหา.....	56
5 รูปแบบของกระดานเสวนาแบบไม่มีการนำเสนอโครงสร้างเนื้อหา.....	57
6 ความพึงพอใจนำไปสู่การปฏิบัติงาน.....	63
7 แผนผังขั้นตอนการสร้างบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่อง อารมณ์.....	78
8 แผนผังขั้นตอนการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	83
9 แผนผังขั้นตอนการสร้างแบบสอบถามความพึงพอใจของบทเรียน บทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่องอารมณ์.....	85

รายการตาราง

ตาราง	หน้า
1 แบบแผนการวิจัยแบบทดสอบหลังอย่างเดี่ยวและมีกลุ่มควบคุม.....	73
2 การวิเคราะห์ข้อสอบให้ครอบคลุมเนื้อหาและสอดคล้องกับจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม การเรียนรู้ด้านพุทธิพิสัย ของบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่องอารมณ์.....	81
3 ระยะเวลาในการทดลองตามแผนการจัดการเรียนรู้ เรื่องอารมณ์.....	88
4 ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่องอารมณ์ จากการทดลองแบบ ภาคสนาม.....	94
5 ผลการเปรียบเทียบคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียนระหว่างกลุ่มทดลอง ที่เรียน โดยบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่อง อารมณ์ กับกลุ่มควบคุม ที่การเรียน โดยการจัดการเรียนรู้แบบปกติ.....	95
6 ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน จากการวัดความพึงพอใจของผู้เรียน ที่มีต่อบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่อง อารมณ์.....	96
7 ดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับจุดประสงค์การเรียนรู้ ของแบบทดสอบระหว่างเรียน.....	127
8 ดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับจุดประสงค์การเรียนรู้ของแบบทดสอบ วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	129
9 ค่าความยาก (P) ค่าอำนาจจำแนก (D) และค่าความเชื่อมั่นแบบทดสอบระหว่างเรียน.....	132
10 ค่าความยาก (P) ค่าอำนาจจำแนก (D) และค่าความเชื่อมั่นแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียน.....	134
11 ผลการประเมินคุณภาพของบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่อง อารมณ์ โดยผู้เชี่ยวชาญ	137
12 ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest จากการทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง.....	138
13 ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest จากการทดลองกลุ่มเล็ก.....	138
14 ประสิทธิภาพของบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest จากการทดลองแบบภาคสนาม.....	139
15 ผลการเปรียบเทียบคะแนนจากการทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มตัวอย่าง ระหว่างเรียน โดยบทเรียนบนเว็บแบบ HyperQuest เรื่องอารมณ์ กับการเรียนโดย การจัดการเรียนรู้แบบปกติ.....	142