ชื่อวิทยานิพนธ์ ผลของบทเรียนค่างประเภทและการให้ข้อมูลย้อนกลับที่มีค่อผลสัมฤทธิ์

ทางการเรียนกลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต

ผู้เขียน นางสาวมลิวัลย์ สมศักดิ์

สาขาวิชา จิตวิทยาการศึกษา

ปีการศึกษา 2532

## บหลัดยอ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาผลของบทเรียนต่างประเภท และการให้ ข้อมูลย้อนกลับที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนกลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต ตลอดจนศึกษา กิริยาร่วะระหว่างตัวแปรทั้งสอง บทเรียนต่างประเภทแปรค่ำออกเป็น 3 ระคับ ก็อ บทเรียนการ์ตูนแบบที่นักเรียนมีส่วนร่วมในการประกอบภาพ บทเรียนการ์ตูนแบบที่มีตัวขึ้นำใน คำบรรยาย และบทเรียนแบบข้อความบรรยาย การให้ข้อมูลย้อนกลับแปรคำออกเป็น 3 ระคับ คือ ให้ข้อมูลย้อนกลับและบันทึกความเห็น ให้ข้อมูลย้อนกลับและนักเรียนบันทึกความเห็นค้วย ตนเอง และให้ข้อมูลย้อนกลับเพียงอย่างเคียว กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนขั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ปีมารศึกษา 2532 จากโรงเรียนประถมศึกษาในสังกัดสำนักงานการประถมศึกษาจังหวัดปัตตานี จำนวน 7 โรงเรียน จำนวนนักเรียน 288 คน นักเรียนได้รับการสุ่มเข้ารับการหคลองจำนวน 9 กลุ่ม ๆ ละ 32 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วยบทเรียนต่างประเภท จำนวน 3 ประเภท คือบทเรียนการ์ตูนแบบที่นักเรียนมีส่วนร่วมในการประกอบภาพ บหเรียนการ์ตูน แบบที่มีตัวขึ้นำในกำบรรยาย และบทเรียนแบบข้อความบรรยาย แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนกลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต นักเรียนแต่ละกลุ่มการทคลองได้รับเงื้อนไซ การทคลองเพียงเงื่อนไขเดียว ในวันแรกนักเรียนเรียนบทเรียนตอนที่ 1 ใช้เวลา 20 นาที และ ให้ทำแบบฝึกหัดชุดที่ 1 ใช้เวลา 15 นาที ในวันที่สองให้ข้อมูลย้อนกลับตามเงื่อนไขของแต่ละกลุ่ม แล้วให้เรียนบทเรียนตอนที่ 2 และทำแบบฝึกหักชุคที่ 2 ใช้เวลาเท่ากับวันแรก ในวันต่อมา

ให้ข้อมูลย้อนกลับควมเงื่อนไขการทคลอง และให้นักเรียนทำแบบทคสอบวัคผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จำนวน 20 ข้อ ใช้เวลา 20 นาที นำคะแนนจากการทำแบบทคสอบวัคผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมา วิเคราะท์ข้อมูล โดยวิธีวิเคราะห์ความแปรปรวนแบบแฟกทอเรียลสุ่มสมบูรณ์โมเคลกำหนค 3 × 3 (บทเรียนต่างประเภท × การให้ข้อมูลย้อนกลับ) สรุปผลได้คังนี้

- นักเรียนกลุ่มที่เรียนด้วยบทเรียนการ์ตูนแบบที่นักเรียนมีส่วนร่วมในการประกอบภาพ และนักเรียนกลุ่มที่เรียนด้วยบทเรียนการ์ตูนแบบที่มีตัวขึ้นำในคำบรรษาย มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน สูงกว่านักเรียนกลุ่มที่เรียนด้วยบทเรียนแบบข้อความบรรยาย อย่างมีนับสำคัญหางสถิติที่ระดับ .01 และ .05 ตามลำดับ
- นักเรียนกลุ่มที่เรียนด้วยบทเรียนการ์ตูนแบบที่นักเรียนมีส่วนร่วมในการประกอบภาพ และนักเรียนกลุ่มที่เรียนด้วยบทเรียนการ์ตูนแบบที่มีตัวขึ้นำในคำบรรยาย มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ไม่แตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05
- 3. นักเรียนกลุ่มที่ให้ข้อมูลย้อนกลับและบันทึกความเห็น และนักเรียนกลุ่มที่ให้ข้อมูล ย้อนกลับและนักเรียนบันทึกความเห็นด้วยตนเอง มีผลสัมฤทธิ์หางการเรียนสูงกว่านักเรียนกลุ่ม ที่ให้ข้อมูลย้อนกลับเพียงอย่างเคียว อย่างมีนับสำลัญทางสถิติที่ระดับ .01 และ .05 ตามลำดับ
- 4. นักเรียนกลุ่มที่ให้ข้อมูลย้อนกลับและบันทึกความเท็น และนักเรียนกลุ่มที่ให้ข้อมูล ย้อนกลับและนักเรียนบันทึกความเห็นค้วยตนเอง มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไม่แตกต่างกัน อย่างมี นัยสำคัญทางสถิติที่ระกับ .05
- 5. ไม่มีกิริยาร่วมระหว่างบทเรียนต่ำงประเภทและการให้ข้อมูลย้อนกลับ อย่างมี นัยสำคัญทางสถิติที่ระคับ .05

Thesis Title Effects of Different Materials and Informative

Feedbacks on Learning Achievement of Life Experience

Author Maliwan Somsak

Major Program Educational Psychology

Academic Year 1989

## Abstract

The purposes of this research were to investigate the effects of different materials and informative feedbacks on learning achievement of life experience. The research was also intended to study the interaction between two variables; different materials and informative feedbacks. The different materials were divided into three levels : a comic booklet with students' manipulation, a comic booklet with cues in narration, and a regular booklet. The informative feedbacks were divided into three levels : informative feedback with recorded comment. informative feedback with self recording comment, and informative feedback only. The subjects were 288 Pratom Suksa Three students of 1989 academic year in seven primary schools of Pattani Province. The subjects were randomly assigned into nine groups, 32 students in each. The instruments comprised different materials and a life experience achievement test. On the first day of the experiment, students were presented the first set of the material to work on for 20 minutes. then immediately followed by Exercise I to work on for 15 minutes. On the second day of the experiment, the second set of the material was preceded by informative feedback according to the condition of

each group and immediately followed by Exercise II which took 20 and 15 minutes as before. On the last day of the experiment immediately after the informative feedback, all students took within 20 minutes a 20-item test on life experience achievement. Scores obtained from the test were computed for data analysis, through the ANOVA 3 x 3 completly randomized factorial experiment design (different materials x informative feedbacks).

The results were as follows :

- 1. The students reading comic booklets with students' manipulation and comic booklets with cues in narration statistically scored higher at a .01 level and at a .05 level respectively on life experience achievement test than those reading regular booklets.
- 2. There was no difference (p > .05) in life experience achievement between the students reading comic booklets with students' manipulation and those reading comic booklets with cues in narration.
- 3. The students given informative feedback with recorded comment and informative feedback with self-recording comment statistically scored higher at a .01 level and at a .05 level respectively on life experience achievement test than those given informative feedback only.
- 4. There was no difference (p > .05) in life experience achievement between the students given informative feedback with recorded comment and those given informative feedback with self-recording comment.
- 5. There was no interaction (p > .05) between the different materials and informative feedbacks.