

บทที่ 1

บทนำ

ปัญหาและความเป็นมาของปัญหา

ในการวิจัยนี้ผู้วิจัยต้องการศึกษาว่า ผลของวิธีสอนที่ใช้รูปแบบการสอนมอนท์สันและวิธีสอนตามปกติจะส่งผลต่อผลลัพธ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ ของนักเรียนที่มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ต่างกันได้มากต่างกันหรือไม่ ตลอดจนศึกษาภาริยาร่วม (Interaction) ระหว่างวิธีสอนกับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีได้เข้ามามีอิทธิพลต่อการค่ารังชีวิตของมนุษย์มากขึ้น ความก้าวหน้าทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเป็นไปอย่างกว้างขวางและรวดเร็วทำให้สังคมเปลี่ยนแปลงตัวอย่างเห็นได้ชัดเจน ดังนั้นเราจึงควรเตรียมความพร้อมของชาติให้มีความรู้ความเข้าใจในความก้าวหน้าเหล่านี้ เพื่อให้สามารถปรับตัวให้เข้ากับสภาพแวดล้อมที่กำลังเปลี่ยนแปลงอยู่ในปัจจุบันและสามารถนำความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีไปใช้เป็นประโยชน์ให้เกิดประโยชน์สูงสุด ดร. ภานุวัฒน์ ภานุวัฒน์ (2532 : 25) ได้เล็งเห็นความสำคัญของวิทยาศาสตร์ เช่นกันจึงกำหนดให้วิทยาศาสตร์เป็นสาขาวิชานึงที่รวมอยู่ในกลุ่มสร้างเสริมปรับเปลี่ยนการปฏิวัติ การสอนวิทยาศาสตร์ในระดับประถมศึกษา ผู้เรียนเน้นที่จะให้นักเรียนมีความรู้ความเข้าใจวิทยาศาสตร์เพื่อเป็นพื้นฐานแก่การค่ารังชีวิต มีเจตคติทางวิทยาศาสตร์ และรู้จักนำหลักการและทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน

ในปัจจุบันนี้ได้มีการศึกษาถึงประโยชน์ของการสอน และผลลัพธ์ทางการเรียนกันอย่างกว้างขวาง เนื่องมาจากการจัดการเรียนการสอนซึ่งไม่ປະສຍผลสำเร็จเท่าที่ควร เพราะไม่เป็นไปตามเจตนาของหลักสูตร ก่อให้เกิดความไม่สงบในห้องเรียน ทำให้การสอนไม่ได้ก้าวไปสู่เป้าหมายที่ตั้งไว้

คิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาได้ ทั้งนี้เพื่อระดับภาระกิจกรรมการเรียนการสอนของครูส่วนใหญ่ที่จัดขึ้น เน้น การท่องจำมากกว่าการพัฒนาความสามารถทางสติปัญญาในระดับที่สูงขึ้น จึงทำให้นักเรียนห่อ่อน ความสามารถในการคิด การกระทำ และการแก้ปัญหาต่าง ๆ

สภาพทั่วไปในการจัดการเรียนการสอนกลุ่มสร้างเสริมประสมการผู้ชีวิต ครุภัณฑ์ เป็น ผู้กำหนดมาตรฐานทุกอย่างให้แก่นักเรียน จากการศึกษาผลและแนวการใช้หลักสูตรประสมศึกษา ของ กานุจนา ชัยตุชะไชโยค และ เสาระนนช์ อรุณรัตน์ (2526 : 59) พบว่าครูใช้การสอน โรคการอธิบาย สรุปให้นักเรียนจดและจำ นักเรียนต้องพยายามจดจำและเขียนลงที่ได้รับว่า เป็นสิ่งที่ต้องหัดสูด ความคิดที่แยกต่างหากครูผู้สอนมักจะถูกใจเลอนหรือถูกมองข้ามไปเสมอ จึง เป็นผลให้นักเรียนต้องความสามารถในการคิดหลาย ๆ ด้าน ไม่ค่อยมีความคิดเห็นเป็นของ ตนเอง ขาดการวิเคราะห์ ลังเลหesห์ ประเมินค่า ผลการแก้ปัญหา เมื่อพิจารณาแบบการวัด และประเมินผลการศึกษาที่ยังมีส่วนสักดิ้นความสามารถทางความคิดของนักเรียนไปอีกส่วนหนึ่ง อย่างน่าเสียดาย ผลการวิจัยของ กัลยา เวียงช่า (2524 : บทคัดย่อ) ยืนยันได้ว่าลักษณะ ค่าความที่ครูใช้สอนนักเรียนรวมถึงการใช้ค่าความในการออกข้อสอบด้วย เป็นค่าความประเภทความรู้ ความจำมากที่สุด ซึ่งค่าความประเภทนี้ส่งเสริมความสามารถด้านการคิดน้อยมาก

สาเหตุสำคัญของการหนังงานที่ไม่สามารถทำให้นักเรียนบรรลุผลตามเป้าหมายของหลักสูตร ได้ คือคุณมีครูและแผนการสอนของแต่ละกลุ่มประสมการผู้ชีวิตไม่ได้ระบุวิธีสอนให้เกิดประโยชน์ เนื่อง ผู้สอนไม่ทราบวิธีสอนให้เกิดประโยชน์ที่ต้องผู้สอนก็ใช้วิธีหัวจันทร์และรายละเอียดปลีกย่อย จึงกล่าวเป็นอุปสรรคของภัยนี้ให้นักเรียนบรรลุโน้นที่มาจาก การวิจัยของ ภราดร คงสง (2529 : บทคัดย่อ) กล่าวถึงพฤติกรรมการสอนของครู โดยคิดตัวครูเป็นศูนย์กลาง ใช้วิธีสอนที่เป็นการออก อธิบาย บรรยายรายละเอียดแล้วสรุปให้นักเรียนฟัง แสดงให้เห็นว่า ผลการสอนในแต่ละกลุ่ม ประสมการผู้ชีวิต โดยเฉพาะกลุ่มสร้างเสริมประสมการผู้ชีวิตไม่บรรลุตามเป้าหมายของหลักสูตรที่ต้อง การทำให้นักเรียนคิดเป็น นับเป็นผลลัพธ์เนื่องมาจากการไม่ได้กำหนดวิธีสอนในคุณมี และแผนการสอน เพื่อให้เกิดประโยชน์นั่นเอง

สภาพดังกล่าวส่งผลให้เกิดปัญหาคือ ผลลัพธ์ที่ทางการเรียนกลุ่มสร้างเสริมประสมการผู้ชีวิตของนักเรียนไม่คิด จากการประเมินคุณภาพนักเรียนระดับชั้นประสมศึกษาปีที่ 6 ทั่วประเทศ

ตั้งแต่ปีการศึกษา 2527-2530 พบว่า กลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิตโดยเฉพาะสมรรถภาพด้านวิทยาศาสตร์ค่อนข้างต่ำ ปรากฏผลดังตาราง 1 (คณะกรรมการการประ同胞ศึกษาแห่งชาติ, 2530 : 30)

ตาราง 1 คะแนนสมรรถภาพด้านวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นปีก่อนปีที่ 6 ปีการศึกษา 2527-2530 ระดับปฐมเทศ

ปีการศึกษา คะแนนเฉลี่ยเทียบ 10 นักเรียนที่มีผลการเรียนน่าพอใจ (ร้อยละ)

2527	4.75	63
2528	4.15	38
2529	5.34	63
2530	4.28	40

ที่มา : คณะกรรมการการ同胞ศึกษาแห่งชาติ, 2530 : 30

ส่วนการประเมินคุณภาพนักเรียนระดับชั้นปีก่อนปีที่ 6 ระดับจังหวัด ปีการศึกษา 2534-2536 ของจังหวัดชุมพร พบว่ากลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์ชีวิต โดยเฉพาะสมรรถภาพด้านวิทยาศาสตร์ ยังอยู่ในระดับต่ำกว่าปกติ ดังปรากฏผลในตาราง 2 (สำนักงานการ同胞ศึกษา จังหวัดชุมพร, 2537 : 22-23)

**ตาราง 2 ค่าแนวสมรรถภาพด้านวิทยาศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 ปีการศึกษา
2534-2536 ของสำนักงานการประถมศึกษาจังหวัดชุมพร**

ปีการศึกษา ค่าแนวเฉลี่ยเกือบ 10 นักเรียนที่มีผลการเรียนน่าพอใจ (ร้อยละ)

2534	6.53	90
2535	6.04	84
2536	5.42	68

หมาย : สำนักงานการประถมศึกษาจังหวัดชุมพร, 2537 : 22-23

สภากาแฟและสาเหตุดังกล่าว ทำให้ผู้วิจัยเห็นความจำเป็นที่จะต้องศึกษาวิจัยหาวิธีสอนที่เหมาะสม และได้มีผลคืบหน้ารับใช้ในกลุ่มสร้างเสริมประสพการณ์ชีวิตที่จะส่งเสริมให้นักเรียนคิดเป็น ทำเป็น แก้ปัญหาเป็น ให้เป็นปัจมุกุฎหมายของหลักสูตร และตรงกับแนวโน้มของแผนพัฒนาการศึกษาแห่งชาตินับที่ 7 (พ.ศ. 2535-2539) ที่จะเร่งปรับปรุงการเรียนการสอนวิทยาศาสตร์ โดยเน้นการคิดวิเคราะห์ เพื่อให้นักเรียนมีความรู้ และทักษะพื้นฐานในการคิดวิเคราะห์ (สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ, 2535 : 58)

เนื่องจากความรู้ด้านวิทยาศาสตร์เพิ่มขึ้นและเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วโอกาสที่ครุยและนักเรียนจะล้าสมัยเป็นไปได้มาก ถ้าอย่างที่วิธีสอนที่มุ่งเน้นเนื้อหา ทั้งนี้เพราะเวลามีจำกัดและเนื้อหาสาระมีมากจะทำให้เรียนรู้ได้ไม่หมด (วิชัย วงศ์ไหสุ, 2531 : 1-2) ถ้าไม่มีการจัดสิ่งเร้าต่าง ๆ เข้าไว้เป็นหมวดหมู่ อันเป็นการลดความซับซ้อนของสิ่งเร้า และชี้งชี้ช่วยให้เกิดการเรียนรู้ง่ายขึ้น ความสามารถในการจัดสิ่งเร้าเข้าไว้ในหมวดหมู่ก็คือ การเรียนรู้นั้นทั้งหมด (นวารัตน์ ศิริโชค, 2521 : 1)

การเรียนรู้นั้นทั้งหมดเป็นสิ่งจำเป็นพื้นฐานในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ ของมนุษย์เมื่อพิจารณาโครงสร้างทางสติปัจจุบันของ ภานเอ และ บริกก์ (Gagné and Briggs 1974 : 36)

จะเห็นว่าการเรียนรู้นั้นเป็นการเรียนรู้พื้นฐานสำหรับการเรียนรู้ในระดับสูง หลักสูตรประถมศึกษาพุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. 2533) ได้เน้นถึงความสำคัญของมนต์สอนที่สอนนี้ จดจำ เชื่อไว้ในหลักสูตรและคู่มือครุวิชาต่างๆ เพื่อให้ผู้ใช้หลักสูตรและครุพัชสอนได้เข้าใจ และสามารถจัดกิจกรรมการเรียนและการสอนให้สอดคล้องกับมนต์สอนนั้นตั้งแต่早就ได้ แต่ถือว่าไม่จำเป็นมาก (2528 : 57) ได้กล่าวถึงปัญหาที่ครุพัฒนาภารกิจของการสอนมนต์สอนนี้ มนต์สอนนี้บางมนต์สอนอาจครุจิงนิยมสอนโดยให้คำนิยามให้ผู้เรียนไปท่องมาทำให้ได้ความรู้ไม่สมบูรณ์ เมื่อไปพบโจทย์ที่ผลก็แหลงจากที่เคยจำมาอาจจะคิดไม่ได้ นอกจากนี้ พวงเพ็ญ อินทรประวัติ (2532 : 15) ได้กล่าวถึงปัญหาอีกอย่างหนึ่ง คุณมกจชบอกว่ามนต์สอนนี้ให้แก่นักเรียนแต่ไม่ได้จดประสงค์ไว้อ่านเพียงพอที่จะทำให้นักเรียนเกิดมนต์สอนนี้ จากการวิจัยของ วิໄລ ทองแพ่ (2529 : ๑-๙) ได้ศึกษาการใช้แผนการสอนกลุ่มสร้างเสริมประสบการณ์วิภาคของครุชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ ปีการศึกษา 2528 กล่าวถึงพฤติกรรมการสอนของครุร้อยละ 71.88 สอนให้นักเรียนเกิดมนต์สอนโดยการบอกมนต์ให้นักเรียนจำจากที่สุด

ในการสอนวิทยาศาสตร์ แม้ว่าการค้นคว้าวิจัยเกี่ยวกับการสร้างมนต์สอนจะยังไม่สมบูรณ์ ก็ตาม แต่ก็เป็นที่ยอมรับว่านักเรียนทุกคนต้องเรียนรู้วิธีการสร้างมนต์สอนนี้ เพราะมนต์สอนจะเป็นตัวชี้อุปกรณ์ในการเรียนการสอน และหน่วยการสร้างมนต์สอนนี้มีความสัมพันธ์กันอย่างมากกับผลการเรียน (บรรยาย สุวรรณภัต, 2519 อ้างถึงใน พิรโยศ อุภาศ, 2529 : 4)

การวิจัยของ สุวรรณภัต ภคภัตชัย (2514 : 74-80) ชาญวิทย์ จาระกา (2524 : 54) และ สุรีรัตน์ อังสุข (2525 : บทคัดย่อ) ได้ผลตรงกันว่ามนต์สอนนี้มีความสัมพันธ์ทางบวกกับผลลัพธ์ทางการเรียน กล่าวคือ ผู้ที่มีความสามารถในการสร้างมนต์สอนนี้สูงจะมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูง ส่วนผู้ที่มีความสามารถในการสร้างมนต์สอนนี้ต่ำจะมีผลลัพธ์ทางการเรียนต่ำไปด้วย ผลการวิจัยดังกล่าวเป็นข้อสนับสนุนอิทธิพลความสำคัญของมนต์สอนที่มีต่อการเรียนการสอนได้เป็นอย่างดี ดังนี้ผู้วิจัยจึงคิดว่าหากได้มีการพัฒนาวิธีการสอนของครุให้เข้ากับการเรียนรู้นั้นของผู้เรียนก็จะมีส่วนช่วยให้ผลลัพธ์ทางการเรียนสูงขึ้นด้วย ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะศึกษาอิทธิพลแบบการสอนมนต์สอนตามแนวทางการวิจัยของ บรูเนอร์ และคณะ (Bruner, et al. 1956) เป็นการสอนมนต์สอนโดยการใช้ตัวอย่าง ซึ่งมีถึงตัวอย่างทางบวกและตัวอย่างทางลบ สอดคล้องกับหลัก

การเรียนรู้ที่ ๔ สว. เลี่ยมแก้ว (2528 : 25) กล่าวไว้ว่าการเรียนรู้มนต์จะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อนักเรียนมีความสามารถในการจำแนก ซึ่งการจำแนกเป็นทักษะทางสติปัญญาเบื้องต้นของ การเรียนรู้

การสอนให้ผู้เรียนบรรลุมนต์ ก็เป็นการสอนที่ให้ผู้เรียนรู้จักการวิเคราะห์ที่เป็นพื้นฐาน อันมั่นคงในการคิดเป็นที่ก่อประਯชน์ให้ผู้เรียนอ่านถ่องกว้างชวาง และถูกต้องอ่านมีกูเกะที่ นราลเพ็ญ วิเชียรราชิ (2527 : 174) ได้กล่าวถึง ความสำคัญและประਯชน์ในการสอนมนต์ ก็จาก "ตัวอ่านถ่องปีหาหลัก" ไว้ดังนี้

- 1) ฝึกให้นักเรียนรู้จักคิดวิเคราะห์เป็น
- 2) ทำให้การสอนประหยดเวลาเร็วขึ้น เพราจะสามารถเอาเนื้อหาอ่านน้อยสองเรื่อง มาเปรียบเทียบกันซึ่งทำให้สอนได้เร็ว
- 3) ผลจากการสอนมนต์ จะทำให้ผู้เรียนมีความสามารถในการสร้างมนต์ต่าง ๆ เพิ่มขึ้นเรื่อยๆ ด้วยตนเอง

นอกจากนี้ ดี เชคโก (De Cecco, 1968 : 399) ยังกล่าวถึงความสำคัญในการสอนมนต์ว่า มนต์ก็เป็นเครื่องมือในการแก้ปัญหา มนต์ก็เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการวิเคราะห์ในหลากหลายชนิด แล้วทำให้สามารถตัดสินใจต่อไปได้ การตัดสินใจนั้นว่า เป็นเรื่องที่สำคัญมาก ในการแก้ปัญหา การมีมนต์ก็ถูกต้องและกว้างชวางจะทำให้จัดสิ่งเร้าที่เป็นปัญหาเข้ากลุ่มได้ถูกต้อง ซึ่งทำให้กับการแก้ปัญหาได้ดีมาก

ดังนั้นผู้จัดเรียนได้ศึกษารูปแบบการสอนมนต์ที่จะทำให้ผู้เรียนบรรลุมนต์ ตามแนวทางการวิจัยของ บรูเนอร์ และคณฑ์ (Bruner, et al. 1956) เป็นรูปแบบการสอนที่เน้น การเรียนรู้มนต์ และกล่าวว่าในกระบวนการคิด รูปแบบการสอนชนิดนี้ บทบาทของครูและนักเรียนอยู่ในระดับใกล้เคียงกัน ครูมีบทบาทนำในกิจกรรม แต่ก็เปิดโอกาสให้นักเรียนได้อภิปรายชี้ข้อผิดพลาด ขั้นตอนของการสอนหลักการสอนสนองเน้นครูเป็นผู้ควบคุมช่วยเหลือ และสนับสนุนการเรียนรู้ของ นักเรียน ส่วนระบบสนับสนุนนี้เลือกและจัดระบบไว้อีกต่อหนึ่ง จึงจะนำมาใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ และเกิดประสิทธิผลที่ต้องการ (Joyce and Weil 1972 : 119-121)

สำหรับวิชาวิทยาศาสตร์ซึ่งเป็นวิชาที่มีขอบข่ายทั้งด้านความรู้ และกระบวนการทางความรู้ (สมบูรณ์ สาชันไหบูลย์, 2526 : 2) ซึ่งมีลักษณะสอดคล้องกับการเรียนรู้นักศึกษา ทั้งนี้เนื่องจากกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ตามการจำแนกของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีจะมีลักษณะบางทักษะสอดคล้องกับทักษะที่ทำให้เกิดมนต์เสน่ห์ เช่น ทักษะการสังเกต การจำแนกประเภท การสรุปอ้างอิง และการคาดคะเนเหตุการณ์ ซึ่งเป็นทักษะที่ใช้อยู่ในชีวิตประจำวัน

จากหลักสูตร และงานวิจัยทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศจำนวนมากต่างมุ่งเน้นที่จะพัฒนาความสามารถด้านทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ให้กับผู้เรียน เพราะว่าทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์เป็นเครื่องมือในการแสวงหาความรู้จากงานวิจัยของ น้อมถิร์ สุสัคราสตร์ (2521 : บทคัดย่อ) พกานาศ วารันสันติคุณ (2524 : 47) และ รุจิ ใจรมย์ประสาสน์ (2523 : บทคัดย่อ) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์กับผลลัพธ์จากการเรียนมีความสัมพันธ์กันน่นอนคือ นักเรียนที่มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สูง จะมีผลลัพธ์ทางการเรียนสูง และนักเรียนที่มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ต่ำจะมีผลลัพธ์ทางการเรียนต่ำ นอกเหนือจากนั้น กมล หลีกภัย (2524 : 68) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความสามารถในการคิดหาเหตุผลเชิงตรรกะ ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาพิสิกส์ของนักเรียน ที่นักเรียนศึกษาตอนปลาย กลุ่มตัวอย่างจำนวน 192 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยประกอบด้วยแบบทดสอบความสามารถในการคิดหาเหตุผลเชิงตรรกะ แบบทดสอบทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และแบบทดสอบผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาพิสิกส์ ผลความสามารถในการคิดหาเหตุผลเชิงตรรกะ กับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาพิสิกส์ มีความสัมพันธ์กันมาก อ้างถึงมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากการวิจัยที่กล่าวมา อาจสรุปได้ว่าทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์มีผลต่อผลลัพธ์ทางการเรียน อย่างไร ล่ามุข (2532 : 22) ได้กล่าวถึงความสำคัญของทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ที่เป็นเครื่องมือในการค้นคว้าหาความรู้ใหม่ ๆ นักเรียนที่มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สูงจะสามารถค้นคว้าหาความรู้ด้วยตนเองได้สูง มีความเชื่อมั่นในความรู้ที่ตนเองได้ จำกัดผลลัพธ์กล่าว ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เป็นตัวแปรหนึ่งที่ส่งผลต่อผลลัพธ์ทางการเรียน ดังนั้นผู้วิจัย จึงต้องควบคุมตัวแปรทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ เพื่อ

ให้ผลการทดลองเกิดจาก การทดลองที่แท้จริง โดยน่าตัวแบร์กัมจะระบุว่า การทดลอง
มานักกลุ่มนี้รับการทดลอง

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้นำรูปแบบการสอนโน้นทัศน์มาเป็นเงื่อนไขหลักในการทดลอง
โดยนำมาเปรียบเทียบกับวิธีสอนตามปกติว่า วิธีสอนใดจะส่งผลต่อผลลัพธ์ทางการเรียนวิทยาศาสตร์
ได้ดีกว่ากัน ระหว่างนักเรียนกลุ่มนี้มีทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์สูง และนักเรียนกลุ่มนี้มี
ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ต่ำผลการวิจัยจะเป็นตัวอย่างหนึ่งของวิธีสอนให้ครูนำไปใช้แก้
ปัญหาการสอนในกลุ่มสร้างเสริมประสิทธิภาพชั้นต้น และนำไปพัฒนาการสอนให้มีประสิทธิภาพ
ตามเป้าหมายของหลักสูตรประถมศึกษาต่อไป

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการวิจัยผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง โดยได้เสนอความคิดเห็นนี้
เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับโน้นทัศน์

การนำแนวคิดจากเอกสาร ทฤษฎี และงานวิจัยมาพัฒนารูปแบบการสอนโน้นทัศน์

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

การนำแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ มาพัฒนาแบบทดสอบวัด
ทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์

1. เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับโน้นทัศน์

1.1 ความหมาย "โน้นทัศน์" (Concept)

"โน้นทัศน์" ตรงกับคำในภาษาอังกฤษว่า "concept" ในภาษาไทยใช้กันหลายค่า เช่น
สังกัด โน้มติ ความคิดรวบยอด นำเสนอ เลื่อนแก่ (ม.ป.ป. : 1) ได้กล่าวถึงนิยามของค่าว่า
"โน้นทัศน์" ไว้ดังนี้

บันทึกฐานของความเชื่อตามแนวคิดกลุ่มพฤติกรรมนิยมได้เนี่ยหมายว่า มนต์เสน่ห์ คือ ประเกตของสิ่งของ การกระทำ หรือความคิด คือเนื้อสิ่งที่สังเกตได้

บันทึกฐานของความเชื่อตามแนวคิดกลุ่มพฤติกรรมนิยมได้เนี่ยหมายว่า มนต์เสน่ห์คือ กฎที่ใช้แยกประเกตของสิ่งของ การกระทำหรือความคิด ชื่อค่าว่า “กฎ” นั้นเป็นภาษาสันนิษฐานที่คาดหวังว่า เกิดขึ้นในท้า

บรูเนอร์, กูดโนว์ และ ออสติน (Bruner, Goodnow and Austin, 1956 : 1) ได้เนี่ยหมายว่ามนต์เสน่ห์คือ ประเกต (Category) แม็คลิน (McLlin, 1983 : 176) ให้ความหมายสอดคล้องกับ ดี เชคโค (De Cecco, 1968 : 388) ได้อธิบายว่ามนต์เสน่ห์เป็นกลุ่มของสิ่งเร้า (stimuli) ซึ่งอาจเป็นได้ทั้งสิ่งของบุคคล เนตุการณ์ที่บ่งบอกถึงกลุ่มหรือประเกตของสิ่งเร้า และกฎจัดกลุ่มไว้ด้วยกัน โดยมีบันทึกการรับรู้เกี่ยวกับลักษณะบางอย่างร่วมกัน ดี เชคโค ได้อธิบายลักษณะมนต์เสน่ห์ (concept attributes) ว่าเป็นสิ่งที่ทำให้เกิดความแตกต่างของมนต์เสน่ห์แต่ละอย่าง ลักษณะ (attributes) ที่มักพบเห็นของมนต์เสน่ห์นิดต่าง ๆ ได้แก่ สี (color) รูปร่าง (shape) ขนาด (size) ลักษณะดังกล่าวมีค่าของลักษณะ (attribute values) เช่น สีจ้าแฉเป็นสีเขียว สีแดง ฯลฯ รูปร่าง มีค่าของลักษณะ เช่น รูปร่าง อ้วน ผอม

ฮัดจินส์ (Hudgins, 1977 : 109) ได้อธิบายความหมายมนต์เสน่ห์ในลักษณะของการบ่งบอกประโยชน์โดยกล่าวว่า มนต์เสน่ห์เป็นความคิดที่คนสร้างขึ้น จัดระบบประสบการณ์ และความรู้ลดความซับซ้อนของสิ่งต่าง ๆ ในโลกโดยใช้ภาษาเป็นสื่อเป็นเครื่องมือทำความเข้าใจ

ชัยนา วิชชาวดี (2519 : 1) ได้เนี่ยหมายมนต์เสน่ห์ว่าหมายถึง ประเกต ของสิ่งของ การกระทำหรือความคิด

ไสว เลี้ยงแก้ว (2528 : 140) ที่ได้เนี่ยหมายมนต์เสน่ห์ว่าหมายถึงกฎที่ใช้ในการจำแนกสิ่งของ การกระทำและความคิด

คณะอนุกรรมการการพัฒนาการสอน และผลิตวัสดุอุปกรณ์การสอนวิทยาศาสตร์ของมหาวิทยาลัย (2524 : 4) ได้ให้คำนิยามมนต์เสน่ห์ว่าหมายถึง ความคิด ความเข้าใจที่สรุปเกี่ยวกับสิ่งใดสิ่งหนึ่งหรือเรื่องใดเรื่องหนึ่งอันอาจเกิดจากการสังเกต หรือการได้ประสบการณ์

เกี่ยวกับสิ่งนั้นหรือเรื่องนั้นหลาด ฯ แบบ แล้วใช้ลักษณะของสิ่งนั้นหรือเรื่องนั้นนำมายาวลเข้าด้วยกันให้เป็นชื่อสรุป

การเกิดมนต์เสน่ห์จะเกิดขึ้นได้หากหรือเรื่องนั้นอยู่กับจำนวนของลักษณะ (number of attributes) ซึ่งเป็นตัวแปรสัมพันธ์กับการเกิดมนต์เสน่ห์ คือ ถ้าสิ่งเร้ามีจำนวนของลักษณะมากการเกิดมนต์เสน่ห์จะเกิดขึ้นซ้ำลักษณะมนต์เสน่ห์ของสิ่งเร้าที่เป็นรูปธรรมจะเกิดขึ้นง่ายกว่ามนต์เสน่ห์ที่เป็นนามธรรม ลักษณะที่เด่น (dominance of the attribute) จะทำให้จำง่ายกว่าลักษณะอื่น คลอสไมเมอร์ (Klausmeier, 1971 quoted in Levin, and Allen, 1976 : 6) ได้จำแนกกระบวนการเรียนรู้มนต์เสน่ห์ไว้ 4 ขั้นต่อไปนี้ การเรียนรู้ชั้นรูปธรรม (concrete level) การเรียนรู้ชั้นเหมือน (identity level) การเรียนรู้ชั้นที่สามารถจำแนกสิ่งต่าง ๆ ออกเป็นหมวดหมู่ (classificatory level) และการเรียนรู้ชั้นนามธรรม (formal level)

จากนานาแนวความคิดดังกล่าวสรุปได้ว่ามนต์เสน่ห์เป็นตัวแทนของความคิดที่เกิดขึ้นในสมองจากลักษณะที่ร่วมกันหรือจัดประเทกในกลุ่มเดียวกันของสิ่งเร้า ซึ่งเป็นได้ทั้งสิ่งของบุคคล และเหตุการณ์ โดยมีชื่อฐานการรับรู้เกี่ยวกับลักษณะบางอย่างร่วมกัน สำหรับมนต์เสน่ห์ที่เข้าข้อนี้ จะต้องมีมนต์เสน่ห์ฐานก่อนจึงจะทำให้เกิดการเข้าใจได้

1.2 ทฤษฎีการเรียนรู้มนต์เสน่ห์

ในการเรียนรู้มนต์เสน่ห์ บุคคลจะเรียนรู้มนต์เสน่ห์ได้อย่างไร มีความสำคัญของนัยนาัย การเรียนรู้ คือ ทฤษฎี นักจิตวิทยาได้พยายามสร้างทฤษฎีขึ้นมาเพื่อช่วยการเกิดมนต์เสน่ห์ หลายแนวความคิดด้วยกัน ซึ่งบางแนวความคิดเชี่ยวชาญการเกิดมนต์เสน่ห์จากการเชื่อมโยงความสัมพันธ์ (concept by association) บางแนวความคิดเชี่ยวชาญการเกิดมนต์เสน่ห์ ด้วยการทดสอบสมมติฐาน (concept by hypothesis testing) และบางแนวความคิดก้าหนడโดยร่างสร้างของมนต์เสน่ห์จากการได้เห็นตัวอย่าง (exemplar theory) รายละเอียดแต่ละทฤษฎีมีดังต่อไปนี้ (สุนาลี จันทร์ชล 2533 : 35-39)

- 1) ทฤษฎีการสร้างมนต์เสน่ห์จากการเชื่อมโยงความสัมพันธ์ ทฤษฎีนี้ตั้งอยู่บนหลักการที่ว่าความเข้าข้อนของสิ่งเร้าเกิดจากความเกี่ยวข้องกันของวัสดุ เงื่อนไขของสิ่งเร้าที่ประกอบกันจะเกี่ยวข้องกับเงื่อนไขของการตอบสนอง ความเข้าข้อนจึงเป็นเพียงความแตกต่างในรายละเอียดเท่านั้น

ในการเสนอสิ่งเร้าและการตอบสนอง (S-R) โดยให้สิ่งเร้าที่มีลักษณะใกล้เคียงกับข้อมูลในความจำเดิม การเรียนรู้เกิดขึ้นทั้งเล็กที่ลงตัว โดยอาจความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งเร้าเดิมกับสิ่งเร้าใหม่ ชีล (Hull, 1920 อ้างถึงใน สุมาลี จันทร์ชล, 2533: 35) ได้ศึกษาโดยให้กลุ่มเด็ก 12 คน ที่มีลักษณะแตกต่างกัน และได้กำหนดข้อที่ไม่สื่อความหมายให้แก่ตัวอักษร ทั้งนี้เพื่อให้กลุ่มเด็กอ่านว่า เนื่องจากรายการตัวอักษรแตกต่างกันที่มีความหมายเดียวกัน กลุ่มเด็กสามารถจดจำรายการตัวอักษรแตกต่างกันได้ดีขึ้น เนื่องจากตัวอักษรชุดใหม่มีความคล้ายคลึงกัน จึงเป็นลักษณะร่วมกัน การเรียนรู้ที่เป็นผลจากการสะสมข้อมูลตัวอ่อนใหม่ที่ไปประดับหรือจับคู่ข้อมูลความจำเดิมโดยอัตโนมัติ

2) ทดลองการสร้างโน้ตส์จากกราฟทดสอบสมมติฐานแนวคิดนี้ว่า ผู้เรียนเป็นผู้มีบทบาทในการเรียนรู้ และเป็นผู้กำหนดรูปแบบของสมมติฐานขั้นมาทดสอบและประเมินกราฟทดสอบจะเกิดขึ้นจนกว่าจะพบค่าตอบที่ถูกต้อง กราฟทดสอบสมมติฐานทำให้การเรียนรู้เป็นเม็ดอนกรายบุคคลที่ไม่ต่อเนื่อง (discrete process) สมมติฐานที่กำหนดขึ้นใช้เพื่อทดสอบจะเบล็อกไปจนกว่าจะมีการยอมรับเมื่อได้มีการแก้ปัญหาเกิดขึ้นแล้ว แนวคิดในการกราฟทดสอบสมมติฐาน มีหลายรูปแบบ บรูเนอร์, กูดโนว์ และออสติน (Bruner, Goodnow and Austin, 1956 : 83-90) ได้ทดลองการสร้างโน้ตส์จากภาพของกลุ่ม สีเหลือง และภาพของตัวอ่อนและสีต่าง ๆ กันในกรอบสี่เหลี่ยม

ในการทดลอง บรูเนอร์ จะเสนอตัวอ่อนที่เป็นไปได้ทั้งหมดแก่ผู้รับกราฟทดลองแล้ว ให้ผู้รับกราฟทดลองค้นหาว่ารูปใดเป็นตัวอ่อนที่สุดในโน้ตส์ เขายพบว่าบุคคลจะไม่เรียนรู้โน้ตส์ ทดลองการเดาไปโดยอ่อน แต่เขายังใช้กลวิธีในการคิดอย่างใจอ่อนหนึ่ง ชื่อ บรูเนอร์ และคงจะกล่าวไว้ 4 กลวิธีดังนี้

1) กลวิธีเลือกสมมติฐานมาเปลี่ยนลักษณะคร่าวๆ 1 ลักษณะ (Conservative Focusing Strategy) ซึ่งมีกระบวนการดังนี้

- 1.1) เลือกลักษณะทั้งหมดจากตัวอ่อนทั้งทางบากและหางโน้ตส์มาตั้งเป็นสมมติฐาน
- 1.2) เปลี่ยนลักษณะคร่าวๆ 1 ลักษณะ ลักษณะใดที่เปลี่ยนไปโดยไม่ทำให้ตัวอ่อนทั้งทางบากเป็นตัวอ่อนทั้งทางบาก ลักษณะนั้นนำไปใช้ลักษณะของโน้ตส์ ลักษณะใดที่เปลี่ยนไป

แล้วก้าวให้ตัวอื่นทางบากหลายเป็นตัวอื่นทางลง ลักษณะนี้เป็นลักษณะโน้นทัศน์

สมมติว่า ตัวอื่นทางบากของโน้นทัศน์อันหนึ่งประกอบด้วยวงกลมแดงสามรูปอยู่ในกรอบสองเส้น (ย่อว่า 3R02b) และโน้นทัศน์ที่เรียนคือ วงกลมแดง (ย่อว่า RO) กลวิธีเปลี่ยนลักษณะคราวละ 1 ลักษณะจะมีการวนการดังนี้

3R02b (+) ตัวอื่นทางบากของโน้นทัศน์

2R02b (+) เปลี่ยนครั้งที่ 1 ตัดจำนวน 3 ออกไป

3G02b (-) เปลี่ยนครั้งที่ 2 คงผล (R) ไว้

3R+2b (-) เปลี่ยนครั้งที่ 3 คงวงกลม (O) ไว้

3R01b (+) เปลี่ยนครั้งที่ 4 ตัดเส้นกรอบสองเส้น

(2b) ออกไป โน้นทัศน์ คือ วงกลมแดง

(RO)

2) กลวิธีเลือกสมมติฐานมาเปลี่ยนลักษณะคราวละหลายลักษณะ (Focus Gambling Strategy) กลวิธีนี้มีการวนการเช่นเดียวกับที่กล่าวในข้อ 1 แต่ที่ต่างจากข้อ 1 ที่คือ กลวิธีนี้เปลี่ยนมากกว่าคราวละ 1 ลักษณะได้ เช่น อาจจะเปลี่ยนจาก 3R02b ไปเป็น 1002b หรือ 3G□2b (G = สีเขียว) เป็นต้น

3) กลวิธีเลือกสมมติฐานมาทดสอบในคราวเดียวกัน (Simultaneous Scanning Strategy) กลวิธีนี้ต่างจากกลวิธีที่กล่าวมานี้ เพราะว่าผู้เรียนจะไม่ใช้ตัวอื่นทางบากอันแรกเป็นฐานในการทดสอบสมมติฐาน โดยเปลี่ยนลักษณะคราวละ 1 ลักษณะ แต่จะตั้งสมมติฐานซึ่งมาจากตัวอื่นทางบากแล้วจ้าไว้ เช่น ตั้งสมมติฐานว่า วงกลมแดง (RO) คือโน้นทัศน์ จากนั้นจึงวางแผนทดสอบสมมติฐาน โดยทดสอบสมมติฐานทุกสมมติฐานที่เป็นไปได้ สมมติฐานที่เป็นไปได้ตามตัวอื่นนี้ได้แก่ สีแดง วงกลม วงกลมแดง แผนการในการทดสอบสมมติฐานประกอบดังตาราง 3

ตาราง 3 แผนการในการทดสอบสมมติฐานที่เป็นไปได้จากสมมติฐานที่เลือกไว้

ท้าวนันท์ศรี

ลักษณะที่เลือกมาทดสอบ

สีแดง

วงกลม

วงกลมแดง

สีแดง	ตัวอักษรทางขวา	ตัวอักษรทางลบ	ตัวอักษรทางลบ
วงกลม	ตัวอักษรทางลบ	ตัวอักษรทางขวา	ตัวอักษรทางลบ
วงกลมแดง	ตัวอักษรทางขวา	ตัวอักษรทางขวา	ตัวอักษรทางขวา

การวางแผนทดสอบสมมติฐาน ดังที่ปรากฏในตารางข้างบนนี้จะช่วยให้เรียนรู้ว่า เมื่อตั้งสมมติฐานที่เป็นไปได้ทั้งหมดแล้ว ผู้ป่วยควรจะเลือกลงเร้าໃความทดสอบบ้างจะเร้า ทดสอบบ้าง ทดสอบบ้างเป็นต้องเลือกลงเร้าอื่น ๆ ที่ไม่เกี่ยวข้องมาทดสอบ

4) กลวิธีเลือกสมมติฐานมาทดสอบคร่าวๆ 1 สมมติฐาน (Successive Scanning Strategy) กลวิธีนี้ผู้เรียนจะตั้งสมมติฐานขึ้นมา จากตัวอักษรทางขวา 1 สมมติฐาน แล้วทดสอบไปเรื่อยๆ จนพบว่าสมมติฐานนี้เป็นลักษณะหนึ่งของนันท์ศรีจะทำให้สิ่งเร้าที่จะเลือกมาทดสอบนี้ออกลง

เรสเทล (Restle, 1962 quoted in Bourne and Eskstrand, 1971 : 195) ได้กล่องให้กลุ่มตัวอักษรทดสอบโดยแบ่งสมมติฐานเป็น 3 กลุ่ม คือ สมมติฐานที่ถูก สมมติฐานที่ผิด และสมมติฐานที่ไม่เกี่ยวข้อง ผู้ทดลองจะเป็นผู้ทดลองเพื่อให้ข้อมูลข้อนักลับในแต่ละสมมติฐาน ดังนั้น สมมติฐานกลุ่มนี้ผิดหรือไม่เกี่ยวข้องจะถูกตัดออกไปเหลือเพียงสมมติฐานที่ถูกเพียงกลุ่มเดียว (one element model) ที่จะทำให้เกิดนันท์ศรี อีกวิธีหนึ่งเสนอโดย ลีวาย (Levine quoted in Bourne and Ekstrand, 1971 : 198) กล่าวดังใจความสำคัญว่าการเรียนรู้นันท์ศรีเป็นกระบวนการทดสอบสมมติฐาน ผู้เรียนจะตั้งสมมติฐานใหม่ขึ้นมาทดสอบทุกครั้งภายหลังที่ได้รับ

ค่าเฉลยว่าถูกหรือผิด ถ้าได้รับค่าเฉลยว่าถูกก็จะคงสมมติฐานไว้เพื่อทดสอบต่อไป ถ้าได้รับค่าเฉลยว่าผิดก็จะทิ้งสมมติฐานนั้นไปแล้วตั้งสมมติฐานใหม่ขึ้นมาทดสอบ

จากการทดลองของ ลีวайн (Levine, 1966 อ้างอิงใน ไสว เลี่ยมแก้ว, 2522 : 47-50) ทดลองกับกลุ่มตัวอย่างที่เป็นนักศึกษาระดับมหาวิทยาลัย จำนวน 80 คน เครื่องมือที่ใช้ประกอบด้วยบัตรชุดละ 4 รวม 3 ชุด จำนวน 12 บัตร และมีบัตรสำหรับทดสอบหรือทดสอบอีก 4 บัตร รวมเป็น 16 บัตร แต่ละบัตรจะมีตัวอักษร 2 ตัว คือ X, T ตัวอักษรแต่ละตัวแปลงเป็นคุณลักษณะ 4 แบบคือ

- 1) ขนาด มีขนาดใหญ่-เล็ก
- 2) สี มีสี ดำ-ขาว
- 3) ตัวแห่ง มี ซ้าย-ขวา
- 4) ตัวอักษร มี X, T

บัตรชุดหนึ่งมีลักษณะที่จะต้องสมมติฐานได้ 8 สมมติฐาน X, T, ใหญ่, เล็ก, สีดำ, สีขาว, ซ้าย, ขวา ก่อนเริ่มเรียนผู้ทดลองจะฝึกให้ผู้รับการทดลองเรียนรู้ก่อนจนเป็นที่เข้าใจหลังจากนั้นจึงเริ่มเรียน ครั้งแรกผู้ทดลองจะเลือกบัตรที่ 1 ว่าถูกหรือผิด ผู้รับการทดลองจะต้องสมมติฐานจากลักษณะในบัตรนั้น แล้วทดสอบโดยเลือกตอบสิ่งเดียวกับบัตรที่ 2-5 การตอบแต่ละครั้งผู้ทดลองจะไม่เฉลย แต่ผู้ทดลองสามารถทรุ่วว่าสมมติฐานที่ผู้รับการทดลองตั้งไว้ในใจนั้นคืออะไร โดยสันนิษฐานจากเครื่องมือที่ผู้ทดลองเตรียมไว้ก่อนแล้ว เครื่องมือตั้งกล่าวเป็นภาษาสวนของ สมมติฐานทั้ง 8 สมมติฐานจากบัตร 4 บัตร โดยคำศัพท์เครื่องมือนี้ผู้ทดลองสามารถพยากรณ์ได้ว่าในครั้งทดสอบผู้รับการทดลองจะเลือกตอบอะไร เมื่อผู้รับการทดลองเลือกตอบจนถึงบัตรที่ 6 ผู้ทดลองจะเฉลยว่าถูกหรือผิด หลังจากนั้นผู้รับการทดลองจะเลือกบัตรที่ 7-10 ต่อ เมื่อเลือกตอบถึงบัตรที่ 11 ผู้ทดลองที่เฉลยออกเป็นเช่นนี้เรียกว่าปัจจุบันจำนวนบัตรที่ผู้ทดลองกำหนด

ผลการทดลองพบว่า

- 1) ภาระสวนการเลือกตอบสิ่งเดียวกับภาระสวนสมมติฐานที่ ลีวайн กำหนดไว้ สอดคล้องกันร้อยละ 92.4 แสดงว่าผู้รับการทดลองเรียนด้วยกระบวนการภาระทดสอบสมมติฐาน

2) หลังค่าเฉลยว่าดูก สมมติฐานเดิมจะยังคงไว้หรือลด 95 หลังค่าเฉลยว่าพิเศษสมมติฐานเดิมที่นำมากทดสอบใหม่หรือลด 2

3) การเรียนรู้หลังค่าเฉลยว่าดูกเรียนรู้ได้ดีกว่า หลังค่าเฉลยว่าพิเศษ

3) ทดลองการกำหนดโครงสร้างมนต์จากภาริษัทตัวอย่างแนวคิดนี้เสนอโดย รอสค (Rosch, 1973 อ้างถึงใน สุมาลี จันทร์ชลธ, 2533 : 38) ได้ให้ข้อคิดการทดลองเกี่ยวกับการเกิดมนต์ที่น่าสนใจซึ่งทดลองให้เรียนกันส่วนใหญ่เป็นมนต์ที่ค่อนข้างจะเป็นความคิดส่วนตัวของผู้ทดลอง และแตกต่างไปจากมนต์ที่เราใช้ในชีวิตประจำวัน ซึ่งล้วนเหล่านี้ไม่ถูกต้องในที่วิจารณ์ ซึ่งทั้งหมดถูกจำกัดเฉพาะในการทดลองเท่านั้นเช่นได้เสนอทฤษฎีเกี่ยวกับตัวอย่างโดยให้ความสำคัญของ "แม่แบบ" (prototype) ของสิ่งเร้า ความสัมพันธ์ของสมาชิกในกลุ่มและความไม่ซัดเจนของสิ่งเร้าประเภทต่าง ๆ เช่นสรุปว่าพื้นฐานของมนต์ที่น่าโครงสร้างที่นำไปรวมกันอยู่ที่ "แม่แบบ" แต่ความแปรเปลี่ยนที่ต่างกัน แม่แบบเป็นลักษณะที่สั่นคลอนจากการหนึ่งเพราเป็นลักษณะที่นิรwanกันในกลุ่มสมาชิกมากที่สุด อาจร่วมลักษณะ 2-3 ประการของสมาชิก ในกลุ่นหรือลักษณะบางประการที่นิรwanกับสมาชิกประเภทอื่น การกำหนดประเภทของสมาชิกอาจกำหนดจากความเกี่ยวข้องโดยตรงกับความซับซ้อน หรือระดับของความซับซ้อนที่ร่วมกับลักษณะในกลุ่มนี้ รอสค และ มาร์วิส (Rosch and Marvis, 1975 อ้างถึงใน สุมาลี จันทร์ชลธ, 2533 : 38) ศึกษารูปแบบของตัวอย่างประเภทต่าง ๆ ที่นิรwanซับซ้อนต่าง ๆ กันของวัตถุ 20 ชิ้น จำนวน 6 ประเภท โดยให้ประเมินค่าความมีแม่แบบเดียวกันของวัตถุแต่ละชิ้น วัตถุใดมีคุณสมบัติที่เป็นแม่แบบของวัตถุในกลุ่มตามที่กำหนด จะได้คะแนนตามที่กำหนดไว้ รวมกันแล้วจะเป็นคะแนนของวัตถุนั้นที่มีลักษณะร่วมกับวัตถุอื่น ๆ การจัดกลุ่มกำหนดประเภทสมาชิกของ รอสค พบหลักฐานที่สรุปว่า เมื่อเรียนรู้ประเภทของกลุ่มแล้วก็จะสรุปถือลักษณะแบบแผนของสิ่งที่เป็นตัวแทน ซึ่งเป็นแม่แบบเดิมที่อาจแตกต่างจากตัวอย่างที่พบมาก่อน นอสเนอร์ และคณะ (Posner and Others, 1967 อ้างถึงในสุมาลี จันทร์ชลธ, 2533 : 38) เป็นอีกกลุ่มหนึ่งที่ศึกษาฤทธิ์ของการศึกษาความเบลล์และแปลงจากแม่แบบเดิม (prototype) ของวัตถุ 9 ชิ้น จากภาพที่มีการบิดเบือนมากน้อยในระดับต่าง ๆ กันเช่นสรุปว่าสิ่งเร้าจากภาพที่บิดเบือน ทำให้เกิดการเรียนรู้ในการฝึกจำแบบ สภาพที่แปลงไป กลุ่มตัวอย่างที่ได้รับการฝึกจะสามารถจำได้เร็วกว่าเดิม ในระหว่าง

การเรียนรู้ก็คุ้มตัวอย่างจะต้องรับรู้ข้อมูลที่เสนอ รับรู้แนวคิดเกี่ยวกับกลุ่มหรือประเภทของสิ่งเร้า และความแปรเปลี่ยนระหว่างประเภทตามธรรมชาติของโนนท์คนที่มีสิ่งเร้าต่าง ๆ กัน

จากกฎเดียวกันถ้าทั้ง 3 กฎดังนี้ สรุปได้ว่า การเกิดมนโนนท์คนนี้ในบางกรณีเรียนอาจใช้ความจำโดยไม่ใช้ความสัมพันธ์ของสิ่งเร้าใหม่เข้ากับสิ่งเร้าเดิม บางกรณีเรียนอาจต้องสมมติฐาน เพื่อหาข้อสรุปจนกว่าจะได้ค่าตอบที่แก้ปัญหาได้ ซึ่งวิธีการนี้จำเป็นต้องใช้การให้เหตุผลที่เหมาะสม ในบางกรณีการเรียนรู้อาจเกิดจากการได้เห็นตัวอย่างจำนวนมาก ๆ การเรียนรู้จากตัวอย่างจะเกิดขึ้นเมื่อมีการจัดจำแนกกลุ่มโดยการใช้ความสัมพันธ์ด้วยกฎโดยหนึ่งในสภาพการเรียนรู้ที่คลุมเครือผู้เรียนอาจใช้กฎเกณฑ์ต่าง ๆ กัน หลักสำคัญที่จะถือเป็นกฎเกณฑ์คือลักษณะที่มีร่วมกัน ในกลุ่มสมาชิก

1.3 องค์ประกอบของโนนท์คน

บราวนอร์ (Bruner, 1956 quoted in Weil, and Joyce, 1978 : 33) ได้พูดไว้ในองค์ประกอบของโนนท์คนไว้ 3 ประการดังนี้

1) ตัวอย่าง (examples, exemplars, instances)

2) ลักษณะ (attributes)

3) ค่า-ลักษณะ(attribute-values)

แนวคิดของเวล แลจอยซ์ (Weil, and Joyce, 1978 : 49) ได้ระบุองค์ประกอบ ของโนนท์คนไว้ 6 องค์ประกอบดังนี้

1) ชื่อ (name)

2) ลักษณะที่จำเป็น (essential attributes)

3) ลักษณะที่ไม่จำเป็น (nonessential attributes)

4) ตัวอย่างทางบวก (positive examples (exemplars))

5) ตัวอย่างทางลบ (negative examples (exemplars))

6) กฎ (rule)

คลอสไนเออร์และริบเบิล (Klausmeier and Ripple, 1971 : 398-405) ได้กล่าวถึงโนนท์คนว่า เป็นโครงสร้าง ที่มีส่วนประกอบพื้นฐาน 4 อย่างดังนี้

- 1) ลักษณะ (attribute) เป็นคุณสมบัติของสิ่งของที่เกี่ยวข้องกับคำนิยามที่สามารถเรียนรู้และวัดได้ เช่น ลักษณะของรูปสี่เหลี่ยมด้านในไม่เท่าก็อเป็นรูปปิด รูปขนาด มีสีด้าน และสีมุน เป็นต้น
- 2) กฏเชิงสัมพันธ์ของลักษณะ เป็นกฏที่ใช้อธิบายลักษณะต่าง ๆ ของมโนทัศน์
- 3) มโนทัศน์อยู่ในรูปของลักษณะจากรายดับต่ำไปทางดับสูง
- 4) ตัวอย่าง (Instance) ตัวอย่างมโนทัศน์อาจเปลี่ยนแปลงได้จากหนึ่งไปถึงจำนวนที่มากน้อยไม่แน่นอน เช่น รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าเป็นตัวอย่างนิยม (positive instance) ของมโนทัศน์รูปสี่เหลี่ยม และรูปสามเหลี่ยมเป็นตัวอย่างนิเสษ (negative instance) ของมโนทัศน์รูปสี่เหลี่ยม เป็นต้น

รัตนะ บัวสนธิ (2532 : 28) กล่าวว่าการพิจารณาว่าสิ่งใดสิ่งหนึ่งเป็นมโนทัศน์หรือไม่อย่างน้อยจะต้องมีองค์ประกอบดังนี้

- 1) ชื่อ
- 2) ตัวอย่าง
- 3) ลักษณะกำหนด
- 4) ค่าของลักษณะกำหนด
- 5) ลักษณะที่นำไปไม่เฉพาะเจาะจง

ตัวอย่างค่าว่า ฟุตบอล จะเห็นว่าค่านี้เป็นมโนทัศน์เพราຍิ่ว่า

- 1) มีชื่อเรียกว่า "ฟุตบอล"
- 2) มีตัวอย่าง เช่น ฟุตบอลลูกที่ 1 ลูกที่ 2 หรือลูกใด ๆ ก็ตาม
- 3) มีลักษณะกำหนดและค่า คือ ความกลม ทำด้วยหนังวัว, หนังม้า หนังเทียม มีสีเป็นสีดำ สีขาว สีเหลือง

4) มีลักษณะที่นำไป จะเห็นว่าฟุตบอลที่กล่าวมานี้ หมายถึงฟุตบอลทั้งหมด ไม่เฉพาะเจาะจงว่าเป็นลูกบอลลูกใดลูกหนึ่ง

บุญเสริม ฤทธาภิรัมย์ (2523 : 8-9) และ ประสาท อิสรปรีดา (2522/155) ได้กล่าวถึงมโนทัศน์ว่าเป็นการสรุปความคิดของคนที่มีต่อสิ่งเร้าทั้งหลาย เป็นเรื่องของนามธรรม

ท่าให้คนสามารถรู้จักสิ่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัว แยกประเภทล้วนๆ แล้วล้อมที่อยู่ในโลกได้ มนต์เสน่ห์ประกอบด้วย

1) ลักษณะ (attribute) เป็นคุณสมบัติหรือลักษณะจำเพาะที่ทำให้มนต์เสน่ห์นั้น
แตกต่างไปจากมนต์เสน่ห์อื่นๆ เช่น มนต์เสน่ห์ของแมลง "มีขาหกขา มีหนวด 1 คู่ ลำตัว
แบ่งออกได้ 3 ส่วน" ถือว่าเป็นลักษณะจำเพาะหรือลักษณะเด่นของแมลง ส่วนลักษณะอื่น ๆ เช่น
กินอาหารได้ สืบพันธุ์ได้ เป็นสัตว์ ฯลฯ ถือเป็นเพียงลักษณะประจำตัวนั้น และเป็นส่วนปลีกซึ่ง
ตั้งแต่ลักษณะจะเป็นตัวชี้บ่งที่สำคัญซึ่งมี 2 ประการ คือ ลักษณะจำเพาะ และลักษณะประจำตัว

2) ค่า (value) เป็นรายละเอียดหรือข้อปลีกซึ่งของลักษณะอีกชั้นหนึ่ง เช่น สีเป็น
ลักษณะหนึ่งของกุหลาบ คือ คลอกกุหลาบต้องมีสี และมีอยู่หลายสี เช่น แดง ชมพู ขาว แม้จะมีสี
ต่างกันก็ยังถือว่าเป็นกุหลาบ การที่มนต์เสน่ห์นั้นนี่ลักษณะและค่าหมายความถือว่าสิ่งต่างกันออกปะ
กันเมื่อก่อให้เกิดการเรียนรู้มากขึ้นเป็นลักษณะ

1.4 ประเภทของมนต์เสน่ห์

ประเภทของมนต์เสน่ห์เป็นการรวมลักษณะและค่า (attribute-value) ต่าง ๆ ของ
มนต์เสน่ห์โดยใช้กฎที่ต่างกัน จึงทำให้เกิดมนต์เสน่ห์หลายประเภทขึ้น เริ่สก์ран และ โอดิโนวสกี
(Bourne, Ekstrand, and Dominowski, 1971 : 181) ได้แบ่งกฎของมนต์เสน่ห์ออกเป็น 5
กฎดังตารางข้างล่างนี้

ตาราง 4 กฎมนต์กับคำอธิบายในกรณีที่มีลักษณะของมนต์กัศน์ 2 ลักษณะ

กฏมนต์กัศน์	สัญลักษณ์ที่ใช้*	คำอธิบาย
กฏหนึ่งลักษณะ (Affirmation)	R	วัตถุทุกชนิดที่มีสีแดง
กฏร่วมลักษณะ (Conjunction)	R \sqcap S	วัตถุทุกชนิดที่เป็นทั้งสีเหลือง และมีสีแดง
กฏแยกลักษณะ (Inclusive disjunction)	R \sqcup S	วัตถุทุกชนิดที่มีทั้งสีแดง และ/or สีเหลือง
กฏเงื่อนไข (Conditional)	R \rightarrow S	วัตถุถ้ามีสีแดงแล้ว ต้อง ^{จะ} เป็นสีเหลือง (หรือถ้าไม่ ใช้สีแดงแล้ว มีรูปร่างแบบ ใดก็ได้)
กฏ 2 เงื่อนไข (Biconditional)	R \leftrightarrow S	วัตถุสีแดงจะเป็นมนต์กัศน์ ได้ถ้าเป็นสีเหลืองเท่านั้น

* R และ S ใช้แทน สีแดง และสีเหลือง

เดเชโคโก (De Cecco, 1968 : 291-293) บราเนอร์ และคณ (Bruner and et al. 1956 : 41-45) ได้แบ่งประเภทของมนต์กัศน์ออกเป็น 3 ประเภทคือ

- มนต์กัศน์ร่วมลักษณะ (Conjunctive concepts) หมายถึงมนต์กัศน์ที่เกิดจากลักษณะร่วมกันหลายอย่าง ตัวอย่างเช่น สุนัขมีลักษณะทั่วไปของสี ขนาด รูปร่าง เนื้อหนัง และพฤติกรรม แม้ลักษณะเฉพาะของลักษณะทั่วไปเหล่านี้จะเปลี่ยนไป เช่น เป็นจิ้งจอกเกรทเด็น สีน้ำตาลแทนเหลืองไปเป็นน้ำเงิน แต่ลักษณะที่สำคัญที่สุดคือได้ว่าเป็นสุนัข และสัมภาระของก็ได้ว่า เป็นสุนัข

2) มนต์ศั่นแยกลักษณะ (Disjunctive concepts) หมายถึง มนต์ศั่นที่มีลักษณะ เอเพาช์ที่เหมาส่วนของลักษณะทั่วไป อันหนึ่งหรืออีกหนึ่งหรือทั้งสองอันบวกกันอยู่ในมนต์ศั่น ประเทกนี้ ลักษณะทั่วไปและลักษณะเอเพาช์แยกกันได้ ตัวอย่างเช่น รูปสองรูปและห้องนอนสองห้องเป็นมนต์ศั่นที่มีลักษณะแยกกัน เราสามารถมองเห็นได้ว่าลักษณะทั่วไปได้แก่ รูปร่าง และจำนวน และพบว่าลักษณะเอเพาช์ของจำนวนยังคงเดิม มนต์ศั่นประเทกนี้ ลักษณะเอเพาช์ของรูปร่างสามารถเปลี่ยนแปลงได้ โดยอาจจะเป็นห้องนอนหรือรูปร่างใด ๆ ก็ได้

3) มนต์ศั่นสัมพันธ์ลักษณะ (Rational Concepts) หมายถึง มนต์ศั่นที่เกิดจากความสัมพันธ์กันระหว่างลักษณะทั่วไป เช่น ระยะทางและทิศทางเป็นมนต์ศั่นที่มีลักษณะสัมพันธ์ มนต์ศั่นของระยะทางเกิดความสัมพันธ์ระหว่างจุดสองจุด ซึ่งหมายถึงการแยกออกจากกันของจุดสองจุดมนต์ศั่นของทิศทางเป็นความสัมพันธ์จุดสองจุดหรือมากกว่า ซึ่งหมายถึงการเคลื่อนที่จากจุดหนึ่งไปอีกจุดหนึ่ง

กูด (Good, 1973 : 124) ได้กล่าวถึงมนต์ศั่นไว้ 2 ประเทกคือ

1) มนต์ศั�รูปธรรม (concrete concept) หมายถึง ความคิดหรือจินตภาพเกี่ยวกับสิ่ง ๆ หนึ่งซึ่งสามารถรับรู้ได้ด้วยสายตา เช่น สุนัข ต้นไม้

2) มนต์ศั่นนามธรรม (abstract concept) หมายถึง ความคิดหรือกลุ่มของความคิดซึ่งไม่สามารถเรียนรู้ เป็นลักษณะของการสรุปความเห็นอ่อนต่อสิ่งที่ไม่สามารถสัมผัสร์หรือหากที่จะเข้าใจได้ เช่น ความกลัว ความดี

ิสา เดิมภัก (มป. : 3) ได้กล่าวว่าประเทกของมนต์ศั่น ถูกกำหนดโดยมนต์ศั่นซึ่งได้เสนอไว้ 4 ประเทก

กฤษณ์กัศน์

ลิ่งเร้า



1) กฤษณ์กัศน์ลักษณะ "รูปไข่ใหญ่กั้งหมด" + - + - + - + - + - + -

2) กฤษณ์กัศน์ร่วมลักษณะ "รูปไข่และขาว" + - - - + - - - + - - -

3) กฤษณ์กัศน์แยกลักษณะ "รูปไข่ใหญ่หรือขาว" + + + - + + + + - + + + -
หรือ "กั้งไข่และขาว"

4) กฤษณ์กัศน์ "ก้าวใหญ่แล้วต้องกลับ" + + - + + - - - + - -

ขาว ก้าวเล็กแล้วต้องสีเหลือง"

+ แทนตัวอักษรของกษณ์กัศน์

- แทนไม่ใช่ตัวอักษรของกษณ์กัศน์

กล่าวโดยสรุป แล้วกษณ์กัศน์แต่ละประเภทจะมีความแตกต่างกันโดยลักษณะทั่วไป และลักษณะเฉพาะ ดังนี้การที่บุคคลจะสรุปความคิดที่มีอยู่ลิ่งใจลิ่งหนึ่ง หรือเรื่องใดเรื่องหนึ่งจึงจำเป็นต้องคำนึงถึงลักษณะทั่วไป และลักษณะเฉพาะเป็นส่วนประกอบด้วย ส่วนรับการเรียนรู้ กษณ์กัศน์ จะเรียนรู้ได้จำกเนื่องในกษณ์กัศน์นั้น มีลักษณะไม่ซับซ้อนและมีความเด่นชัด ส่วนกษณ์กัศน์ที่มีลักษณะซับซ้อน และมีลักษณะเฉพาะในลักษณะทั่วไปไม่เด่นชัด จะเรียนรู้ได้ยากกว่า

1.5 กระบวนการเกิดกษณ์กัศน์

กระบวนการเกิดกษณ์กัศน์เป็นกระบวนการทางจิตวิทยาอันขึ้นต้องอาศัยกระบวนการ การอ่าน ๆ อีกมากมาก ได้มีผู้กล่าวถึงถ้าดับขั้นการเกิดกษณ์กัศน์ในลักษณะต่าง ๆ กันดังนี้

เดเชโคโก (De Cecco, 1968 : 394) ได้กล่าวถึงกระบวนการเกิดกษณ์กัศน์มีขั้นตอน

ดังนี้

ACQ. No.	235404
DATE RECEIVED	5.0.0. 2533
	392.357404
CALL NO.	019-W

1) การสัมผัส (Sensation) ผู้เรียนอาจเกิดมโนทัศน์ได้ เมื่อได้สัมผัสสิ่งเร้า ด้วย ใช้อวัยวะรับสัมผัสอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง เช่น ตาดู หูฟัง ลิ้นชิมรส จมูกดม และผิวกาย สัมผัสในสิ่งเรียนนั้น ๆ

2) การรับรู้ (Perception) เมื่อผู้เรียนได้สัมผัสในสิ่งเร้าแล้วย่อมมีการแปลความหมายในสิ่งที่สัมผัสนั้น เพื่อจะได้เกิดมโนทัศน์ขึ้น

3) การจำ (Remember) หลังจากที่ผู้เรียนได้สัมผัสสิ่งเร้าแล้วย่อมจะจำสิ่งเรียนนั้น ได้จำไว้ก็จะหมายความว่า

4) การวิเคราะห์แยกแยะ (Discrimination) เมื่อผู้เรียนจำสิ่งเร้าได้อย่างมีคุณภาพ พิเคราะห์ และคิดเห็นผลเกี่ยวกับสิ่งเรียนนั้น ๆ ว่าอย่างไร ท่ามกลาง หลากหลาย

5) การสรุปรวมยอด (Generalization) หลังจากที่ผู้เรียนพิจารณาพิเคราะห์คิดเห็นผลเกี่ยวกับสิ่งเรียนนั้นแล้ว ก็จะเกิดเป็นความรู้ ความเข้าใจ ในสิ่งเรียนนั้น ๆ เรียกว่าเป็นมโนทัศน์เกี่ยวกับสิ่งเรียนนั้น ๆ

ซึ่งพ. วิชชารุ๊ด (2519 : 6-7) ได้กล่าวถึงกระบวนการเรียนรู้มโนทัศน์ ได้สรุป เป็นขั้นตอนไว้ดังนี้

1) การเรียนรู้เริ่มจากการที่ผู้เรียนได้มีประสบการณ์ชีวิตแล้ว กิจกรรมใดก็เป็น กิจกรรมใดก็ได้

2) เมื่อเกิดประสบการณ์แล้ว ผู้เรียนจะต้องสังเกตในรายละเอียดบ้างก็ยอมของ ประสบการณ์และเกิดเปรียบเทียบ เช่น ลักษณะของห้องสองห้องมีอะไรที่เหมือนกัน และมีอะไรที่ต่างกัน

3) จากการสังเกตในข้อ 2 ผู้เรียนจะต้องเป็นสมมติฐานว่า มโนทัศน์คืออะไร

4) ผู้เรียนทดสอบสมมติฐาน ถ้าผลปรากฏว่าถูกก็คงสมมติฐาน นั้นไว้ ถ้าผิดก็ลบไปสังเกตและคิดตั้งสมมติฐานใหม่จนถูก

วิชช วงศ์ไหญ (2531 : 23-24) ได้กล่าวถึงขั้นตอนการเกิดมโนทัศน์ ไว้ดังนี้

1) มั่นคงทางผัสสะ (sense data) ผู้เรียนจะใช้กลไกของประสาทสัมผัสหรือการรับรู้ กับข้อมูลเกี่ยวกับบุคคล วัสดุ หรือเหตุการณ์

2) การจัดข้อมูลเข้าเป็นรายเบื้องของกลุ่มหรือหมวดเดียวกัน ผู้เรียนจะใช้กระบวนการ

เพื่อจัดแบ่งข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะร่วมหรือลักษณะที่เหมือนกัน เพื่อจัดรวมอยู่ในประเภทเดียวกัน

3) การเกิดมนต์เสน่ห์จากกระบวนการทาง ข้อ 1 และข้อ 2 ผู้เรียนเข้าใจลักษณะสำคัญ
หรือลักษณะร่วมของสิ่งเร้าเพื่อให้เกิดการเกิดมนต์เสน่ห์

4) การเกิดมนต์ภาพ (image) ผู้เรียนจะจำลักษณะเฉพาะ หรือแบบของสิ่งนั้นไว้ใน
ลักษณะภาพความนิ่งหรือภาพในใจ สำหรับ นำไปเปรียบเทียบกับความรู้ใหม่

สรุปได้ว่ากระบวนการเกิดมนต์เสน่ห์เป็นกระบวนการเกี่ยวกับความคิด ซึ่งเริ่มจากการ
สังเกต การรับรู้และวิเคราะห์มาแยกและประสึกการณ์หรือทดลอง นิสูจน์สมมติฐานที่ตั้งไว้เพื่อที่จะหา
ลักษณะเฉพาะของสิ่งเร้า แล้วสร้างเป็นความเข้าใจเพื่อสรุปรวมเป็นลักษณะเฉพาะของมนต์เสน่ห์
นั้น ๆ

1.6 วิธีสอนให้เกิดมนต์เสน่ห์

การสอนให้รู้จักคิดโดยตรงเป็นเรื่องยาก เนื่องจากคิดเป็นกระบวนการภาษาในสมอง
ของแต่ละคน ซึ่งการศึกษาด้านคัวกว้างจิตวิทยา ยังไม่สามารถบอกได้อย่างชัดเจนว่าเกิดขึ้นหรือ
หายไปเมื่อใดอย่างไร แต่ถ้ารายกันว่ามนุษย์ส่วนใหญ่ใช้สมองคิดจัดลิ้งแผลล้อมหรือสิ่งเร้าต่าง ๆ
ที่มีอยู่มากน้อยให้เป็นกลุ่มย่อย ๆ ตามลักษณะที่ร่วมกันอยู่ในสาระเดียว ไม่ใช่ความหมายกัน
ได้ ความสามารถที่นำองค์นักจิตวิทยาเหล่าย่างานเรื่อกว่า การเกิดมนต์เสน่ห์ ซึ่งเป็นกระบวนการ
ภาษาในสมองของแต่ละคน ซึ่งการศึกษาด้านคัวกว้างจิตวิทยา ยังไม่สามารถบอกได้อย่างชัดเจน
ว่าเกิดขึ้นหรือหายไปเมื่อใดอย่างไร แต่ถ้ารายกันว่ามนุษย์ส่วนใหญ่ใช้สมองคิดจัดลิ้งแผลล้อม
หรือสิ่งเร้าต่าง ๆ ที่มีอยู่มากน้อยให้เป็นกลุ่มย่อย ๆ ตามลักษณะที่ร่วมกันอยู่ในสาระเดียว ไม่
ใช่ความหมายกันได้ ความสามารถที่นำองค์นักจิตวิทยาเหล่าย่างานเรื่อกว่า การเกิดมนต์เสน่ห์ ซึ่ง
เป็น เครื่องมือสำคัญของการคิด (De Cecco, 1968 : 388, Bruner et al. 1956 : 244)

การสอนให้เกิดมนต์เสน่ห์เป็นวิธีสอนใหม่ที่นักการศึกษาหลายท่านได้ให้ความสนใจและ
สนใจในการใช้ดังนี้

ดี เชคโค (De Cecco, 1968 : 402-417) ได้เสนอแนะวิธีสอนมนต์เสน่ห์ไว้ 9
ขั้น ตามลำดับดังนี้

1) ก้าหนอดดิกรรมที่คาดหวังของผู้เรียนว่าจะต้องแสดงพฤติกรรมอะไรบ้าง หลังจากที่ได้เรียนรู้นักศัลย์นั้น ๆ ไปแล้ว ซึ่งพฤติกรรมนั้นได้แก่ การซื้อบอกตัวอื่นใหม่ ๆ ของนักศัลย์นักศัลย์ที่ดูถูกต้อง

2) วิเคราะห์มนต์โน้ตที่จะให้เรียน ภ้านโน้ตที่จะเรียนมีเนื้อหาดังนี้
จำนวนลักษณะที่ไม่จำเป็น โดยเน้นลักษณะที่เด่นและสำคัญ เพื่อผู้เรียนจะได้เข้าใจง่ายขึ้น

3) ใช้สื่อภาษาในการสอนอธินาಯให้เข้าใจ การใช้ภาษาเป็นสิ่งจำเป็นในการที่จะทำให้ผู้เรียนเรียนโน้ตได้ง่ายขึ้น ดังนี้ ในการเรียนการสอนจึงจำเป็นอย่างยิ่งที่ครุต้องมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพัฒนาการทางภาษาของผู้เรียน ทั้งในส่วนที่เกี่ยวข้องกับวัยและการแผลลอกของเด็ก

4) เสนอตัวอื่นที่มีทั้งทางบวกและทางลบ โดยนำตัวอื่นที่ทางบวกมาเสนอให้มีจำนวนเพียงพอที่จะเป็นตัวแทนลักษณะของมนต์โน้ต สร้างตัวอื่นที่ทางบวกมนต์โน้ตคนนั้น ได้แก่ นักพูด นักเขียน นักอนุท่องตัวอื่นที่ไม่เกี่ยวข้องออกໄบ ตัวอื่นที่ทางบวกมนต์โน้ตคนนั้น ได้แก่ สุนัข แมว นก ฟัน และค้างคาว

5) เสนอตัวอื่นที่ทางบวกและทางลบที่จะอื่นในรายละเอียดเดิมกันหรือเสนอพร้อมกัน

6) เสนอตัวอื่นที่ทางบวกอันใหม่ แล้วให้นักเรียนบอกว่าใช้มนต์โน้ตของสิ่งนั้น ๆ หรือไม่ ถ้าันกเรียนบอกได้สังข่าวันกเรียนเข้าใจมนต์โน้ตนั้น

7) ตรวจสอบการเรียนรู้ของนักเรียนโดยเสนอตัวอื่นที่ทางบวก และตัวอื่นที่ทางลบรวมกัน แล้วให้นักเรียนเลือกตัวอื่นที่เป็นมนต์โน้ตเท่านั้น

8) ก้าหนอดให้นักเรียนให้ค่าจ่ากัดความชอบของมนต์โน้ต เพื่อตรวจสอบว่าันกเรียนเข้าใจถูกต้องหรือไม่ ถ้าหากหัวร่องครุช่าดีช่วยแก้ไขเพิ่มเติมให้ถูกต้อง

9) เปิดโอกาสให้แก่เรียนตอบสนอง และสร้างแรงเสริมให้เกิดการตอบสนอง แรงเสริมนี้ต้องมีประสิทธิภาพเพื่อการตรวจสอบการเรียนรู้ในเบื้องแรกซึ่งผู้เรียนจะสามารถแยกตัวอื่นที่ทางบวก และตัวอื่นที่ทางลบออกจากกัน การให้แรงเสริมอย่างคงเส้นคงวาไม่ผลต่อการเรียนรู้มนต์โน้ต

ส่วนคลอสไมเนอร์ (Klausmeier, 1971 quoted in Levin and Allen, 1976 : 192) ได้เสนอแนะวิธีการสอนโนนทัศน์ โดยวิธีการวิเคราะห์โนนทัศน์ (Concept Analysis) ตามลำดับขั้นดังนี้

- 1) ให้ค่าจ่ากัดความหรือความสามารถของโนนทัศน์ก่อน
- 2) จำกัดให้เห็นลักษณะของสิ่งนั้นและสิ่งที่ไม่ใช่ลักษณะของสิ่งนั้น
- 3) มีตัวอย่างให้ดู惚สมควรทั้งสิ่งที่ใช่และที่ไม่ใช่โนนทัศน์
- 4) จัดจำพวกและจำแนกว่าสิ่งนั้นอยู่ในกลุ่มหรือพวกใดของสิ่งที่จัดไว้
- 5) บอกหลักการที่ได้นำโนนทัศน์นั้นไปใช้
- 6) ให้ตัวอย่างปัญหาที่นำเอามโนนทัศน์ไปใช้
- 7) ให้เรียนรู้ค่าพิพาร์หรือค่าที่บ่งบอกลักษณะของสิ่งนั้น

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ดัดแปลงรูปแบบการสอนโนนทัศน์จากแนวคิด บราวนอร์ และคณะ (Bruner, et al. 1956) ในการสอนตามรูปแบบนี้ ผู้สอนจะต้องมีการวางแผนการสอน ชั้งปฏิบัติ ได้ตามขั้นตอน 4 ขั้นตอนต่อไปนี้

- 1) การคัดเลือกมโนนทัศน์
- 2) การวิเคราะห์โนนทัศน์
- 3) การกำหนดจุดประสงค์
- 4) การเตรียมตัวอย่าง

บราวนอร์ ได้แบ่งรูปแบบการสอนโนนทัศน์ออกเป็น 3 รูปแบบคือ การสอนโนนทัศน์แบบรับ (The Reception Model) การสอนโนนทัศน์แบบเลือก (The Selection Model) และการสอนโนนทัศน์แบบสื่อไม่วัสดุแบบ (The Model for Unorganized Material) แต่ละรูปแบบคือจะต่างกันในรายละเอียดของขั้นตอนการสอนที่ใช้ ส่วนเป้าหมายหลักเห็นแก้กันคือสอนให้นักเรียนบรรลุโนนทัศน์

1) ขั้นตอนการสอนของรูปแบบการสอนโนนทัศน์แบบรับ (The Reception Model)

- 1.1) ขั้นตอนที่ 1 การเสนอข้อมูลและระบุโนนทัศน์

1.1.1) ครุเสนาตัวอย่างระบุ (ใช้) (ไม่ใช่)

1.1.2) นักเรียนเบรือบเทือนลักษณะตัวอย่างทางบวกและ
ตัวอย่างทางลบ

1.1.3) นักเรียนก้าหนดและทดสอบสมมติฐาน

1.1.4) นักเรียนบอกชื่อนักศึกษา

1.1.5) นักเรียนกำหนดค่าอิฐตามความลักษณะที่จำเป็นของตัวอย่างทางบวก

1.2) ขั้นตอนที่ 2 การทดสอบการรู้นักศึกษา

1.2.1) นักเรียนร่วมกันระบุตัวอย่างที่ครูเสนอเพิ่มเติมว่า (ใช่) (ไม่ใช่)

1.2.2) นักเรียนยกตัวอย่างด้วยตนเอง

1.3) ขั้นตอนที่ 3 การวิเคราะห์กล่าวอธิบาย

1.3.1) นักเรียนบรรยายวิธีคิดของตนเอง

1.3.2) นักเรียนอภิปรายถึงบทบาทของสมมติฐานและลักษณะ

1.3.3) นักเรียนอภิปรายชนิดและจำนวนของสมมติฐานที่ถูก

1.3.4) ประเมินกล่าวอธิบาย

2) ขั้นตอนการสอนของรูปแบบการสอนนักศึกษาแบบเลือก (The Selection Model)

2.1) ขั้นตอนที่ 1 การเสนอข้อมูลและการระบุนักศึกษา

2.1.1) ครูเสนอตัวอย่างที่ไม่ระบุคำว่า (ใช่) (ไม่ใช่)

2.1.2) นักเรียนถามว่าตัวอย่างใดเป็นตัวอย่างที่ (ใช่) โดยรวมถึงตัวอย่าง

ที่นักเรียนเสนอตัวอย่าง

2.1.3) นักเรียนก้าหนดและทดสอบสมมติฐาน

2.1.4) นักเรียนบอกชื่อนักศึกษา

2.1.5) นักเรียนกำหนดลักษณะที่จำเป็นของนักศึกษา

2.2) ขั้นตอนที่ 2 การทดสอบการรู้นักศึกษา

2.2.1) นักเรียนระบุตัวอย่างที่ครูเสนอเพิ่มเติมว่า (ใช่) (ไม่ใช่)

2.2.2) นักเรียนยกตัวอย่างใหม่

2.3) ขั้นตอนที่ 3 การวิเคราะห์กล่าวอธิบาย

2.3.1) นักเรียนบรรยายวิธีคิดของตน

2.3.2) นักเรียนอภิปรายถึงบทบาทของสมมติฐานและลักษณะ

2.3.3) นักเรียนอภิปรายชนิดและจำนวนของสมมติฐาน

2.3.4) ประเมินกล่าววิธีคิด

3) **ขั้นตอนการสอนของรูปแบบการสอนไม่ทัศน์แบบสื่อไม่วัดระบบ (The Model for Unorganized Material)**

3.1) ขั้นตอนที่ 1 การบรรยายในทัศน์ที่ปรากฏในสื่อ

3.1.1) นักเรียนหาหมวดทัศน์

3.1.2) นักเรียนระบุลักษณะที่ปรากฏ

3.2) ขั้นตอนที่ 2 การประเมินผลในทัศน์

3.2.1) นักเรียนอภิปรายความเห็นชอบและความเหมาะสมของนักเรียนที่ปรากฏ

3.2.2) นักเรียนเปรียบเทียบตัวอย่างของนักเรียนทัศน์กับข้อมูลอื่นที่เป็นมาในทัศน์เดียวกัน

ชัยพง วิชาชีวะ (2520 : 5-7) ได้กล่าวถึงการสอนในทัศน์ โดยมีขั้นตอนดังนี้

1) ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน เป็นขั้นแรกสุดของการสอนโดยกระบวนการสร้างมโนทัศน์ ประกอบด้วย

1.1) ผู้สอนบอกผู้เรียนว่าจะเรียนเรื่องอะไร เป็นการกระตุ้นให้เด็กเกิดความสนใจ และรู้วิถีทางของการเรียนในขั้นนี้ผู้สอนควรแสดงค่าต่าง ๆ ที่เป็นข้อมูลในทัศน์ที่ต้องการสอน อาจจะใช้แบบกระดาษคำ หรือบัตรคำก็ได้

1.2) ผู้สอนบอกประโยชน์ของนักเรียนทัศน์ที่จะสอน เช่นเมื่อทราบว่า กวาง คืออะไร แล้ว ต้องบอกประโยชน์ของกวางว่ามีประโยชน์อะไรบ้าง เป็นการกระตุ้นความสนใจให้แก่ผู้เรียน

2) ขั้นแสดงตัวอย่าง ในขั้นนี้มีความสำคัญมาก ผู้สอนจะแสดงตัวอย่างของนักเรียนที่ นักเรียนดู อาจจะนำของจริงหรือรูปภาพมาให้ดูก็ได้ ถ้าหากของจริงหรือรูปภาพไม่ได้ก็ขอใบอนุญาตพูด ให้นักเรียนนาความภาพในสมองเอาเอง

ในขั้นผู้สอนต้องแสดงตัวอย่างที่นำมาราบสอนได้อย่างชัดเจน ด้วยแสดงตัวอย่างทึ่งที่ใช้และไม่ใช้ ซึ่งตัวอย่างที่ไม่ใช้ถ้าคล้ายกับตัวอย่างที่ใช้ก็จะอึดตื้น เพราะจะเป็นประโยชน์ต่อการเปรียบเทียบ เช่น ถ้าจะสอนเรื่องการติดตราภัณฑ์ควรจะมีบัตรตัวอย่างการติดตรา การถอนกิํง การซ้ำ และการเพาะ เพื่อให้สามารถแยกสิ่งต่าง ๆ ออกจากกันได้อย่างละเอียดและถูกต้อง ถ้าเป็นเด็กในเมืองหาจะสอนเรื่องว่า กีฬาอะไรมีตัวอย่างของความหมายให้ดูด้วย เพื่อจำแนกความแตกต่าง มิฉะนั้นเด็กอาจจะเข้าใจว่าความกับวัวเหมือนกัน

3) ขั้นสรุปรวมสอน หลังจากเสนอตัวอย่างให้เรียนรู้แล้วครุพัชร์สอนก็จะให้ผู้เรียน พยายามสรุปรวมสอนด้วยตนเองว่า ลักษณะโน้นที่ศัษน์ที่ครุพัชร์สอนให้ดูนั้นมีลักษณะอย่างไร เช่น การติดตรา มีลักษณะอย่างไร วัฒนธรรมลักษณะอย่างไร

ในขั้นผู้สอนต้องพยายามให้ผู้เรียนสรุปให้ด้วยตนเอง ขั้นนี้เป็นขั้นที่ผู้เรียนตั้งสมมติฐาน ในใจ ผู้สอนเป็นเพียงผู้บอกกว่าที่นักเรียนสรุปมั่นถูกหน้าอีกต่อไป ผู้สอนจะไม่สรุปให้ผู้เรียน ถ้าจะช่วยก็เป็นเพียงแต่การแนะนำ เช่น บอกให้ไปสังเกตส่วนนั้น ส่วนนี้ หรือถามค่าจานในบางครั้ง แต่การสรุปจะต้องทำโดยนักเรียนเอง

4) ขั้นทดสอบ เมื่อนักเรียนสามารถสรุปโน้นที่ศัษน์ได้ถูกต้องแล้ว ผู้สอนจะต้องทดสอบความเข้าใจของผู้เรียน ผู้เรียนสามารถบอกคำสรุปได้ถูกต้อง แต่ถ้าไม่แม่นยำและละเอียดเพียงพอ เช่น เด็กที่สรุปโน้นที่ศัษน์ว่า “วัว” คือสัตว์สี่เท้า ตัวใหญ่ มีเขาและมีหาง แต่เมื่อนำรูปความหมายมาให้ดูเพื่อเป็นการทดสอบ เด็กอาจจะบอกว่าเป็นวัวก็ได้ เมื่อเป็นเช่นนี้ก็แสดงว่าเด็กสรุปได้ถูกต้องดังที่นัก ต้องกลับไปปัญญาที่ 2 และขั้นที่ 3 ใหม่ และถ้าเด็กสามารถตอบได้อย่างถูกต้องโดยผลลัพธ์แสดงว่าเด็กเกิดมโนทัศน์ถูกต้องแล้ว

จากเอกสารที่เกี่ยวข้องกับวิชาสอนโน้นที่ศัษน์ ที่ได้กล่าวมาทั้งหมดนี้สามารถสรุปวิชาสอนโน้นที่ศัษน์ได้ดังนี้คือ จะต้องประกอบด้วยขั้นตอนในต่อๆ ๆ ได้แก่ ขั้นผ่าเข้าสู่บกเรียน ขั้นแสดงตัวอย่างทั้งมากและตัวอย่างทั้งน้อยเพื่อให้นักเรียนเรียนรู้รู้จักสังเกตสิ่งต่าง ๆ ในการเรียนรู้ ท่องเที่ยว แหล่งเรียนรู้ แหล่งเรียนรู้ แหล่งเรียนรู้ และมีความสามารถในการแยกและลักษณะเฉพาะของสิ่งนั้น ๆ ออกจากสิ่งอื่น ๆ อย่างชัดเจน ต่อจากนั้นสามารถสรุปโน้นที่ศัษน์ และทดสอบโน้นของผู้เรียนว่าเกิดการเรียนรู้ หรือไม่

1.7 ความสำคัญและประโยชน์ของมโนทัศน์

กล่าวได้ว่า มโนทัศน์เป็นพื้นฐานที่สำคัญในการเรียนรู้และการ ดำรงชีวิตของมนุษย์ มนุษย์จะต้องสร้างมโนทัศน์อยู่เสมอ ทราบเท่าที่มีสิ่งเร้ามาปะทะปะสาหัสผิดท่าให้เกิดการรับรู้ ความสำคัญของมโนทัศน์ พราะจะสรุปได้ดังนี้

ดี เชคโค (De Cecco, 1968 : 397-400) ได้อธิบายถึงความสำคัญของมโนทัศน์ ไว้ดังนี้

1) มโนทัศน์ช่วยลดความซับซ้อนของธรรมชาติ และลิงแวดล้อมหรือเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่มีอยู่มากมาก การที่จะตอบสนองต่อสิ่งเร้าเป็นอย่าง ฯ นั้น เป็นเรื่องอุ่นยาก ตั้งนี้มันหมายว่า มโนทัศน์ในการจัดแบ่งสิ่งแวดล้อมต่าง ๆ เป็นกลุ่ม ๆ ก้าวให้การตอบสนองหรือสื่อความหมายได้่ายั่น

2) มโนทัศน์ช่วยให้รู้จักสิ่งต่าง ๆ การรู้จักเป็นการจัดลิงเร้าให้เข้าอยู่ในกลุ่มใดกลุ่มหนึ่ง บุคคลจะต้องใช้ความสามารถน้อยๆ เสนอ เพื่อ การคิดหาว่า เสียงที่ได้ยิน เป็นเสียงของอะไรอยู่พากไหน นอกจากนั้นมโนทัศน์ยังเป็นพื้นฐานในการหาความรู้ต่อ ๆ ไป ถ้าเด็กไม่ได้เรียนรู้ มโนทัศน์ตั้งแต่ขั้นพื้นฐานแล้ว การเรียนรู้ในที่นั้นสูงจะลำบากหรือเป็นไปได้ยาก

3) มโนทัศน์และหลักการช่วยลดความจำเป็นในการเรียนรู้ลงมาก เมื่อเรียนครั้งหนึ่ง ๆ แล้วก็จำได้เรื่อย ๆ ไม่ต้องเรียนซ้ำอีก เช่น เมื่อรู้จักสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ก็จำได้โดยพบรสิ่งพากเดียวกันก็จำแนกได้ เมื่อเป็นดังนี้จึงทำให้หาความรู้อื่นได้อีกมาก

4) มโนทัศน์และหลักการช่วยในการแก้ปัญหา มโนทัศน์ทำให้รู้จักว่าวัตถุน้อยๆ ในกลุ่มใดเหตุการณ์ใหม่ควรจัดเข้าพากไหน แล้วก้าวให้ตัดสินใจต่อไปได้ ชั่งการตัดสินใจนับว่าเป็นเรื่องสำคัญ ในการแก้ปัญหา การมีมโนทัศน์ทูกต้อง และก้าวทางความเชื่อมต่อที่มีสิ่งเร้าที่เป็นปัญหาเข้ากลุ่มได้ทุกต้อง ชั่งเท่ากับแก้ปัญหาได้ดีนั่นเอง

5) มโนทัศน์และหลักการช่วยในการเรียนการสอน เพราะในการเรียนการสอนต้อง ประกอบด้วย การฟัง พูด อ่าน และเขียน ทั้งพื้นฐานความสามารถดังกล่าวที่ศึกษาร่วมมโนทัศน์ นักเรียนจะเรียนรู้ได้ดี นักเรียนจะต้องมีมโนทัศน์อย่างถูกต้องและเพียงพอ โดยเฉพาะใน การศึกษาอิสระซึ่งเน้นเท่าไร เชื่อกันว่าจะต้องมีมโนทัศน์ในสิ่งที่เป็นน้ำหนักมากขึ้นเพื่อรองรับ

๖) มโนทัศน์อาจเป็นความเชื่อที่เกิดจากความเข้าใจผิด ๆ ประสบการณ์ของคนเป็นเหตุให้เกิดความเชื่อที่เป็นผลมาจากการเข้าใจผิด ๆ ได้ เช่น เชื่อว่าฟริ้งต้องผอมแต่ง หลากหลายกิจกรรม เป็นต้น ซึ่งความเชื่อเหล่านี้ อาจเป็นเครื่องกันไม่ให้บุคคลยอมรับความคิดใหม่ ที่ขัดกับความเชื่อถือเดิม จึงเป็นหน้าที่ของครูจะต้องแก้ไข

บรูเนอร์ และคณะ (Bruner, et al. 1956 : 12-13) ได้กล่าวถึงประโยชน์ของมโนทัศน์ไว้ ๕ ประการ ดังนี้

- 1) ช่วยลดความซับซ้อนของสิ่งแวดล้อม
- 2) ช่วยในการจัดและแยกแบบประเภทของวัตถุที่มีอยู่ในโลก
- 3) ลดความจำเป็นในการเรียนรู้ ไม่ต้องเรียนซ้ำอีก
- 4) ช่วยให้เรารู้วิธีที่จะตอบโต้กับสิ่งของหรือวัตถุ
- 5) สามารถจัดลำดับและสร้างความสัมพันธ์ของเหตุการณ์เพื่อหาวิธีการแก้ปัญหาได้

หมายเหตุ

บุญเสริม ฤทธาภิรมย์ (2523 : 10) ได้กล่าวถึงประโยชน์ของมโนทัศน์ไว้ ๕ ประการ ดังนี้

- 1) ช่วยลดความซับซ้อนของสิ่งแวดล้อมที่มีอยู่มากมาย จัดรวมเข้าเป็นพวก เป็นกลุ่มได้
- 2) ช่วยในการแบ่งแยกประเภทก้าหนดที่สิ่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัวเรา
- 3) ช่วยเชื่อมโยงความรู้หรือมโนทัศน์เดิมกับมโนทัศน์ใหม่
- 4) เป็นตัวก้าหนดความยากง่าย ช่วยในการก้าหนดเนื้อหาแก้ปัญหาให้เหมาะสมกับวัย
- 5) ช่วยให้มนุษย์รู้จักก้าหนดวิธีการที่จะแก้ปัญหาต่าง ๆ ได้ เพราะสามารถแบ่งแยกวิเคราะห์ หาความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ แล้วพิจารณาหาวิธีการแก้ปัญหาที่เหมาะสม

จะเห็นได้ว่ามโนทัศน์เป็นสิ่งที่มีความสำคัญต่อระบบการเรียนการสอนมาก นอกจากจะทำให้เกิดการเรียนรู้ที่มีระบบแล้ว ยังบรรยายความต้องการของมนุษย์อีกด้วย ก้าหนดเรียนมโนทัศน์แล้ว นักเรียนจะน่าสนใจมโนทัศน์นั้นไปใช้ได้สะดวก ลดอุบัติเป็นเครื่องอ่านว่าความสัมภានในการสอนของครูที่จะสอนนักเรียนให้เกิดการเรียนรู้และทรงเป้าหมายอีกด้วย

1.8 งานวิจัยที่เกี่ยวข้องในทัศน์

งานวิจัยต่างประเทศ ได้มีผู้ศึกษาเกี่ยวกับการสอนโน้นทัศน์ไว้หลายท่านดังนี้

แมคเคลลันด์ (McClelland, 1971 : 6431-A) ได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับการสร้างโน้นทัศน์วิทยาศาสตร์เรื่องพลังงาน ซึ่งเป็นความรู้เบอร์ 3 นำมาใช้สอนกับนักเรียนเกรด 2 การสอนได้พิจารณาจากกฎเกณฑ์ของพลังงานและความสามารถอย่างเด็ก สอนให้รู้จักกระบวนการในการเปลี่ยนรูปของพลังงานและกระบวนการ โดยสร้างบทเรียนต่อเนื่องกัน 5 บทเรียนและปรับปรุงใช้กับเด็ก เกรด 2 ในโรงเรียนแห่งหนึ่งใน อิตาเลีย นิวออร์ก จำนวน 3 ห้องเรียน กำหนดการทดสอบด้วยภาพ 2 ครั้ง ซึ่งครั้งแรกจะสอบเมื่อเสร็จสิ้นการเรียนการสอนไปแล้ว 1 สัปดาห์ และจะสอบซ้ำอีกครั้งใน 4 สัปดาห์ ต่อมาอีกจากนั้นมีการสัมภาษณ์อีก 6 ครั้ง 2 ครั้งแรก ไม่เกี่ยวกับเนื้อหาทางวิทยาศาสตร์ 2 ครั้งต่อมาทำให้เด็กที่หลังการทดสอบด้วยภาพและ 2 ครั้งสุดท้าย สัมภาษณ์เกี่ยวกับเนื้อเรื่องใหม่ การเรียนรู้โน้นทัศน์พลังงาน 3 ระดับ คือ

ระดับที่ 1 เกี่ยวกับรูปพลังงานขั้นพื้นฐาน

ระดับที่ 2 เกี่ยวกับพลังงานอันเป็นสิ่งที่มีอยู่จริง

ระดับที่ 3 เกี่ยวกับความถาวรของพลังงาน

ผลการวิจัย พบว่าเด็กเรียนรู้ระดับที่ 1 เกี่ยวกับรูปพลังงานขั้นพื้นฐานได้ 50 % สามารถเรียนรู้โน้นทัศน์ในระดับที่ 2 ได้ 10 % มานั้นระดับ 3 เกี่ยวกับความถาวรของพลังงาน ไม่มีความสามารถเรียนได้

วูดสัน (Woodson, 1974 : 184-188) ได้ศึกษาขั้นตอนการสอนโน้นทัศน์ 7 ขั้นกับนักศึกษาอายุตั้งแต่ 14 ถึง 16 ให้เรียนโน้นทัศน์ความหมายของคำ 7 คำ ซึ่งคำทั้ง 7 คำนี้ จะใช้วิธีการค่าคงคลุ้ง (Counterbalance) ขั้นตอนการสอนทั้ง 7 ขั้น ได้แก่

ขั้นที่ 1 เสนอโดยการให้ค่านิยามเพียงอย่างเดียว (Definition)

ขั้นที่ 2 เสนอโดยการแยกลักษณะที่เกี่ยวข้อง (Identification of Relevant Attribute)

ขั้นที่ 3 เสนอโดยการแยกลักษณะที่ไม่เกี่ยวข้อง (Identification of Irrelevant Attribute)

ขั้นที่ 4 เสนอตัวอย่างการใช้รายการของตัวอ่านอ้างนิมาน (Listing Examples)

ขั้นที่ 5 เสนอตัวอย่างการให้รายการของตัวอ่านอ้างนิเสษ (Listing Nonexamples)

ขั้นที่ 6 เสนอตัวอย่างการอธิบายขอบเขตของมโนทัศน์ (Describing Domain of Concept)

ขั้นที่ 7 เสนอตัวอย่างการอุปมาอุปปีธ (Analogies)

ผู้รับการทดลองทั้ง 14 คน จะจับคู่กัน แต่ละคู่จะใช้ขั้นตอนสอนไม่ซ้ำกัน แต่จะต้องเรียนความหมายของคำทั้ง 7 คำ หมดทุกคู่ เมื่อเรียนบทเรียนเสร็จจะทดสอบทันที โดยใช้แบบทดสอบ 4 แบบ คือ ถ้ามีค่านิยาม ถ้ามีตัวอ่านอ้างนิมาน ถ้ามีตัวอ่านอ้างนิเสษ และให้จำแนกประเภทตัวอ่านอ้างนิมานและตัวอ่านอ้างนิเสษ ตัวอ่านอ้างทั้งหมดในขั้นทดสอบผู้เรียนไม่เคยเรียนรู้มาก่อน ผลการศึกษาพบว่าขั้นสอนสอนทั้ง 7 ขั้น ส่งผลต่อการเรียนรู้มโนทัศน์ แตกต่างกัน กล่าวคือในขั้นตอนการสอนที่เสนอให้เรียนโดยการแยกลักษณะที่เกี่ยวข้องเป็นอันดับแรก และตามด้วยเสนอตัวอย่างการใช้ค่านิยามมีผลต่อการเรียนรู้มโนทัศน์ดีกว่าขั้นสอนอื่นตามลำดับ

เลมค์ แอลชล์ด (Lemke and others อ้างอิงใน ชาญวิทย์ จารย์ฯ, 2524 : 31) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างผลสัมฤทธิ์และการเรียนมโนทัศน์ ผู้เข้ารับการทดลองเป็นนักเรียน เกรด 7, 8 และ 9 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยเป็นบัตรสีงเร้าทรงเรขาคณิตระนาบ 6 ด้าน และ 2 ลักษณะในแต่ละด้าน จำนวน 64 บัตร ผู้รับการทดลองทุกคนจะต้องเรียนมโนทัศน์ คณะ 8 ปัญหาเวลาที่ใช้ในการแก้ปัญหาแต่ละปัญหาเป็นคะแนนที่ต้องการวัดผลสัมฤทธิ์ใช้แบบทดสอบมาตรฐาน จำนวน 16 ชุด เกี่ยวกับทางด้านตัวเลข การอ่านเสียงวิทยาศาสตร์และการอ่านผลจาก การค่านิยามหาค่าสหสัมพันธ์ภายใน หน่วยผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมีความสัมพันธ์กับการเรียนมโนทัศน์ ในทางบวกสูงมาก ดังนั้น จึงสรุปว่าความสามารถในการสร้างมโนทัศน์ของนักเรียนเกี่ยวข้องกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนอ่อนแรงมาก

แซนดรา (Sandra, 1985 : 1-14) ได้วิจัยเรื่องการใช้โครงสร้างเนื้อหาในการปรับปรุงการเรียนรู้มโนทัศน์ทางสังคมศาสตร์ โดยการให้นักเรียนอ่านเนื้อเรื่องที่สอดคล้องกับกลวิธีเสนอแนะทัศน์แบบอุปนัยส่งผลต่อการเรียนรู้มโนทัศน์ของนักเรียน ผลการวิจัยปรากฏว่านักเรียนที่อ่านรู้เรื่องดีบากกลางและดี ได้คะแนนการเรียนรู้มโนทัศน์ด้วยการใช้โครงสร้างเนื้อหาสูงกว่า