

JOHN F. KENNEDY LIBRARY
PRINCE OF SONGKLA UNIVERSITY
PATTANI, THAILAND

ผลของการใช้นิทานและการใช้เกมที่มีคุณธรรมจูงใจไปสัมฤทธิ์
ของนักเรียนที่มีแรงจูงใจไปสัมฤทธิ์ค้า

Effects of Using Tales and Games on Achievement Motive
of Low-Achievement Motive Students

เสนอ ทองจัน

Saner Thongchin

วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาจิตวิทยาการศึกษา
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

Master of Education Thesis in Educational Psychology

Prince of Songkla University

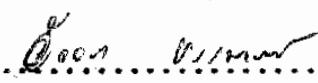
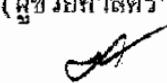
2533

ชื่อวิทยานิพนธ์ ผลของการใช้สื่อทางการเรียนที่มีผลลัพธ์ดีและจูงใจให้สัมฤทธิ์ของนักเรียนที่มี
แรงจูงใจไฟล์สมุดหัดตัว

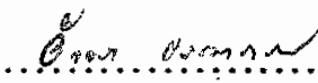
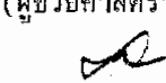
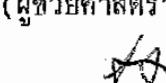
ผู้เขียน นายเสนอ หองจีน

สาขาวิชา จิตวิทยาการศึกษา

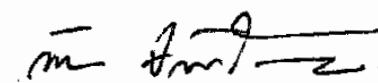
คณะกรรมการที่ปรึกษา

.....ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อัจฉรา ธรรมภรณ์)
.....กรรมการ
(รองศาสตราจารย์คณิต ไชยมุกต์)

คณะกรรมการสอบ

.....ประธานกรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อัจฉรา ธรรมภรณ์)
.....กรรมการ
(รองศาสตราจารย์คณิต ไชยมุกต์)
.....กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกลี้ยง บุญยังกوا)
.....กรรมการ
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ชิดชนก เชิงเชาว์)

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ อนุมัติให้นักวิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของ
การศึกษาตามหลักสูตรศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาจิตวิทยาการศึกษา

.....
(รองศาสตราจารย์ ดร.ก้าน จันทร์พรหมมา)
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย