

ตัวอย่างอื่น ๆ ให้พิจารณาการกระทำ 2 อย่างที่เรียกว่า การบอกคำนิยาม และการเรียนรู้ เรียน ซึ่งใช้กันบ่อย ๆ ในงานนำเสนอบทเรียนและสามารถอธิบายได้ดังค่อไปนี้

การบอกคำนิยาม

ผลการกระทำ : คำนิยามได้รับการบอก

ผล : ใช้เวลาอยู่

การเรียนรู้ เรียน

สิ่งจำเป็นเบื้องตน : นักเรียนอาจจะรู้คำนิยาม

ผลการกระทำ : นักเรียนบอกคำนิยาม

ผล : นักเรียนสนใจบทเรียน

ผล : เวลาที่ใช้ไปมากจะต้องเสนอบทเรียนให้นานเวลา

ความสัมพันธ์กับความรู้การเรียนรู้ เรียนคือ ความรู้ที่เป็นสาเหตุบางประการ ที่เมื่อ นักเรียนตอบคำถามคำตอบที่ถูกต้องอาจจะได้มาแล้วซึ่งคำตอบนั้น อาจจะแตกต่างออกไป

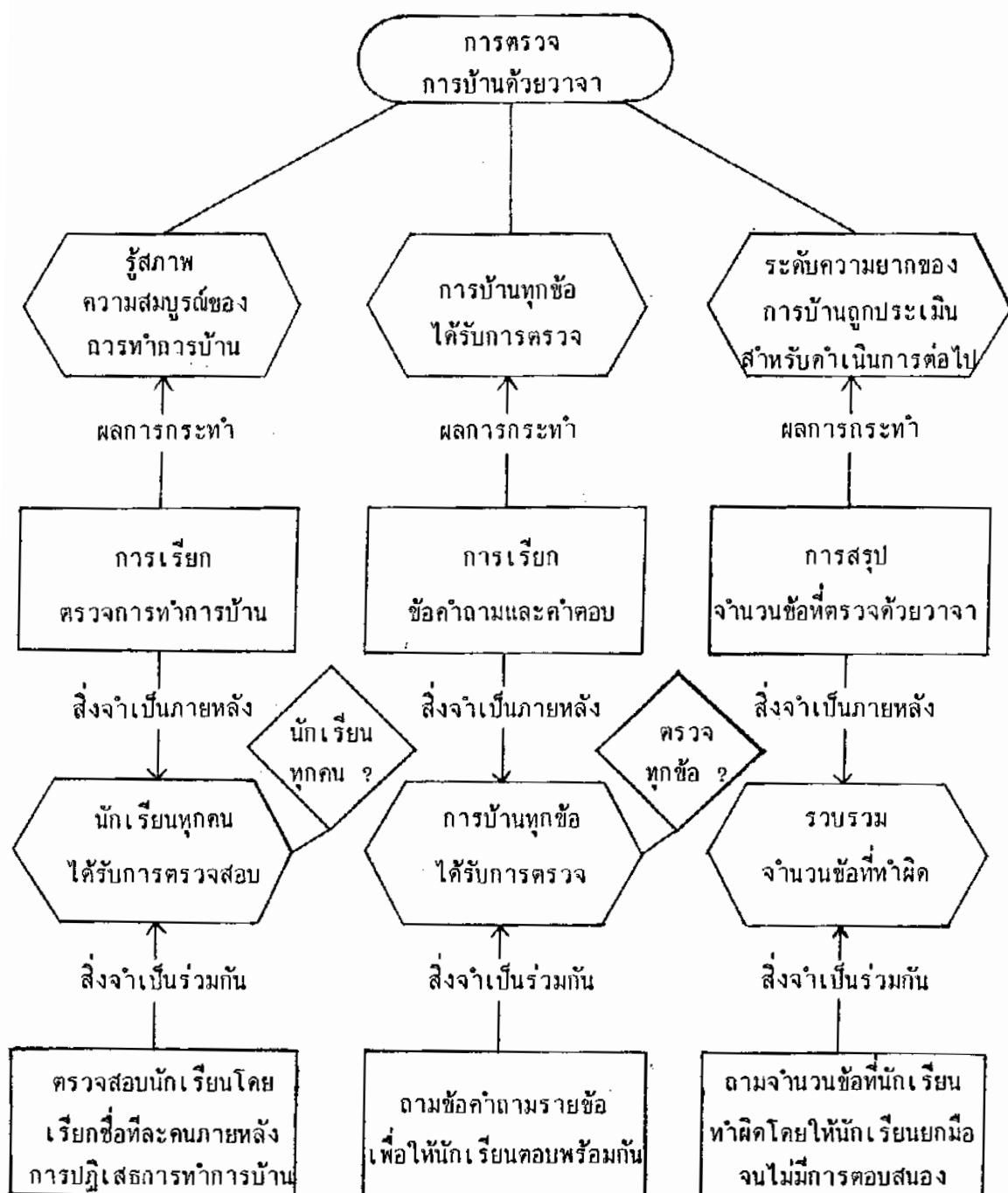
ผู้วางแผนพิจารณากลุ่มความรู้นี้ ผลการกระทำของโครงสร้างบักเป้าหมายเดียว กับ ยกตัวอย่างเช่น การบอกคำนิยาม และการเรียนรู้ เรียนจะได้รับการพิจารณาเมื่อเป้าหมาย คือ เพื่อต้องการให้มีการบอกคำนิยาม การบอกคำนิยามสามารถจะใช้เพื่อจะทำให้เป้าหมายนั้นได้รับ ความสำเร็จโดยตรง และการบอกคำนิยามจะใช้เวลาเพียงเล็กน้อย เป้าหมายนี้สามารถที่จะทำ ให้สำเร็จได้โดยการเรียนรู้ เรียน และความน่าจะเป็นของความสำเร็จขึ้นอยู่กับนักเรียนที่ถูกเลือก ผลลัพธ์ที่ได้จากการเรียนรู้ เรียนคือ เพื่อจะเพิ่มความสนใจของนักเรียน และถ้าครูมีเวลาพอ และต้องการที่จะเพิ่มความสนใจของนักเรียนแล้ว ครูสามารถจะเลือกความรู้ที่เน้นการบอกคำนิยาม

การตรวจสอบน้ำเป็นลักษณะของบทเรียนที่ค่อนข้างจะมีความสำคัญอยู่ เขาวร่วมเข้า ทำการตรวจสอบน้ำไว้ในที่นี้ก็เพื่อว่าการตรวจสอบน้ำเกี่ยวข้องโดยตรงกับส่วนอื่น ๆ ของบทเรียน และเพื่อจะแสดงว่าหัวเรื่องแผนในการโครงสร้างที่จะอธิบายได้อย่างไร คุณภาพ การบ้านสามารถตรวจสอบคุณภาพได้โดยทั่วไป วิธีที่ให้ผลเท่ากัน การบ้านสามารถจะส่งให้ครูตรวจสอบได้โดยทั่วไป แต่ก็ไม่สามารถที่จะส่งคืนนักเรียน การบ้านสามารถจะใช้เป็นกิจกรรมงาน โดยนักเรียน เช่นมีภาระ

กระบวนการแล้วกิปรายกัน หรือการบ้านสามารถที่จะแลกเปลี่ยนมืออาชญา และกำคอบกันในชั้นเรียน กิจกรรมดังเช่นการตรวจการบ้านและกิจกรรมอื่น ๆ ที่คล้ายคลึงกัน ไม่กระทำทุกวัน แต่เมื่อมี การกระทำกิจกรรมเหล่านี้เกิดขึ้นการกระทำสามารถให้ผลลัพธ์อย่าง และการกระทำที่ไม่เป็นผลลัพธ์จะทำให้เกิดผลลามากมาย

ภาพประกอบ 3 แสดงการวางแผนในการได้รับสารสำหรับการตรวจสอบการบ้านด้วยว่า จะภาพมีประกอบด้วยเช็คของเป้าหมายที่ได้รับการกระทำให้เป็นจริงจากเช็คของการกระทำ และเป้าหมายต่อไป การกระทำต่อไป จะเกิดขึ้นเมื่อสิ่งจำเป็นเบื้องตนได้รับการกระทำให้เป็นที่พอใจ และการกระทำจะสำเร็จสมบูรณ์หรือเปลี่ยนไปกระทำอย่างอื่นที่ต้องเมื่อสิ่งจำเป็นภายหลังได้รับการกระทำให้เป็นที่พอใจ ภาพประกอบ 3 แสดงการกระทำในลำดับแรกสำหรับการบ้าน โดยใช้คำอธิบายประกอบด้วยเป้าหมายและการกระทำต่อไป การกระทำซึ่งอยู่ในรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าด้านบน และเงื่อนไขที่จะเป็นหัวใจสำคัญมาก่อนแล้ว (การตรวจสอบการทำการบ้าน การตรวจสอบด้วยว่า และการสรุปด้วยว่า) แผนภาพแสดงชุดของเป้าหมายที่เป็นผลการกระทำที่ค่อนข้างจะง่าย 3 อย่างคือ การเรียกตรวจสอบการทำการบ้าน และถ้ามีวันนักเรียนได้ทำการบ้านกันมาแล้วหรือยัง การตามขอคำถามของการบ้านเหลือข้อและให้นักเรียนได้รับทราบคำคอบเหล่านี้ และการถามจำนวนข้อที่นักเรียนทำการบ้านผิด โดยการกระทำเหล่านี้จะทำให้ครุภูระดับความรู้ของนักเรียนหั้งชั้น กล่าวคือ รู้ความรู้ของนักเรียนโดยส่วนรวมและเป็นรายบุคคล และรู้ความยากลำบากในการสอนที่อาจจะเกิดขึ้น

ภาพประกอบ 4 แสดงส่วนแรกของกิจกรรมการนำเสนอบทเรียนออกแนว เพื่อจะให้ การอธิบายกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ในกระบวนการนำเสนอสารได้ ให้กับนักเรียน ครูจะเป็นผู้สอนกำหนดให้เฉพาะที่จะใช้ เช่นกรอบคุณอยู่ในบทเรียนที่แล้วให้นักเรียนได้รู้ เป้าหมายนี้ ให้แสดงไว้ที่ด้านบนข้างของภาพ และทำให้ได้รับความสำเร็จโดยการกำหนดหรือหนาแน่นิยาม เหล่านี้หั้งหมก ครุภูมิการกระทำเบื้องตน 2 อย่างให้เลือกกระทำ เพื่อให้ได้รับการบอกคำนิยาม คือ นักเรียนบอกคำนิยาม และครุบอกรกคำนิยาม ถ้าครุบอกรกคำนิยาม ครุยังคงมีอำนาจในการควบคุมบทเรียน และกำลังมีความค้องการในการก้าวไปโดยตลอดกระบวนการการของบทเรียน โดยการบอกคำนิยามนี้ไม่มีความหมายกำหนดหรือค้องให้ตัดสินใจอีก สิ่งจำเป็นเบื้องตนคือ คำพูดที่ได้รับการ



ภาพประกอบ ๓ การวางแผนในการได้รับสารสำหรับการตรวจการบ้านด้วยวิชา

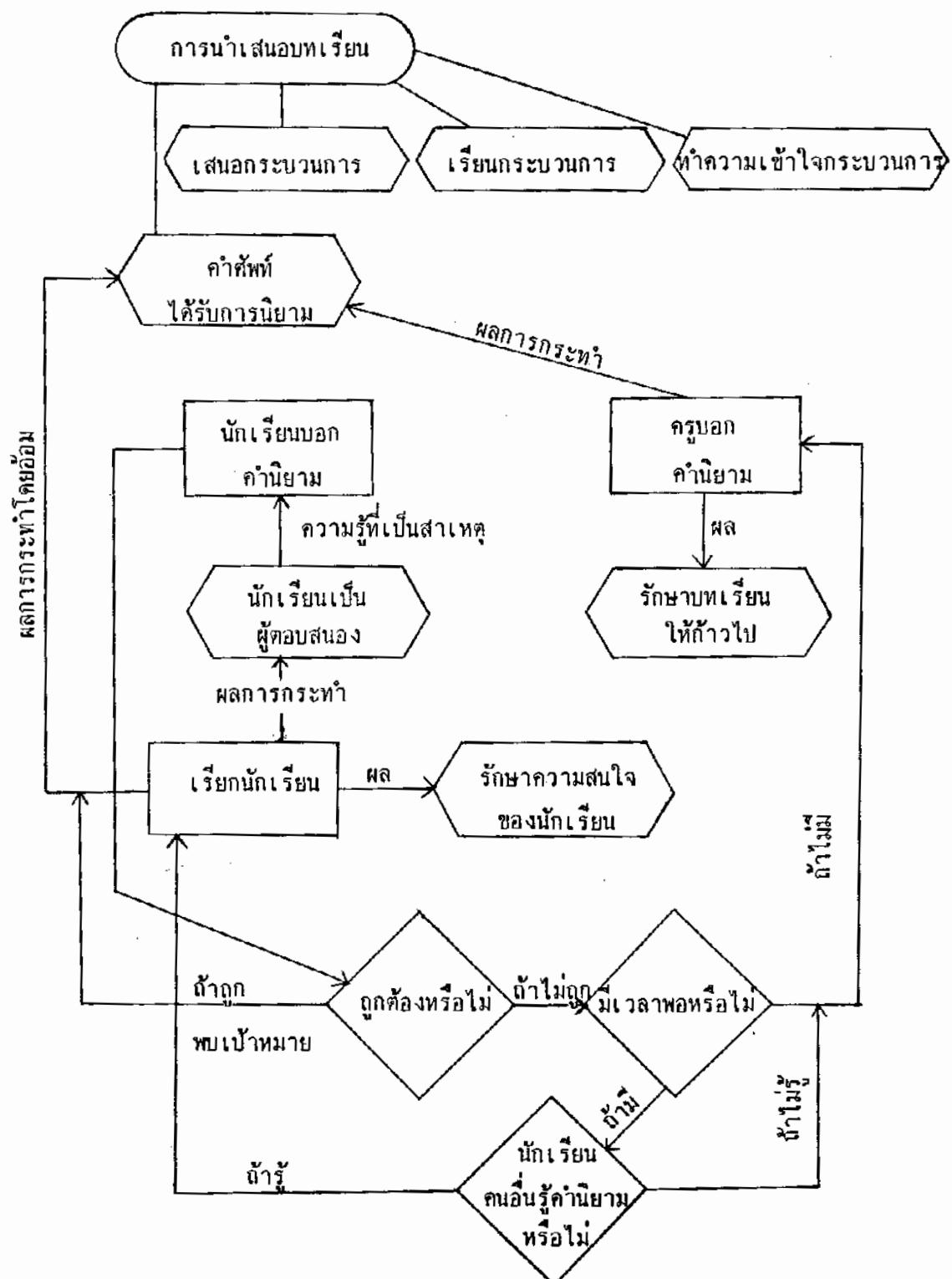
(จาก Leinhardt and Greeno, 1986 : 78)

คัดเลือก สิ่งจำเป็นร่วมกันคือ นักเรียนกำลังให้ความสนใจอยู่ ผลการกระทำของกระบวนการคิดนิยาม คือ ทำให้เห็นภารก้าวไปเร็วกว่าวิธีอื่น

ทางเลือกที่สองของการให้นักเรียนบอกคำนิยาม มีประโยชน์กับการควบคุมนักเรียน เพื่อที่จะให้นักเรียนบอกคำนิยาม นักเรียนจะต้องอยู่ในสภาพที่จะตอบสนอง ในขั้นตอนนี้ นักเรียนอยู่ ในสภาพที่จะฟังหรือกำลังให้ความสนใจอยู่ หรือสัมผัสรู้ว่ากำลังให้ความสนใจอยู่ ครูมีหน้าที่ในการเปลี่ยนสภาพจากความสนใจไปสู่การตอบสนอง โดยข้ออยู่ที่ว่า ครูกำลังเรียกให้นักเรียนตอบ เป็นรายบุคคลหรือให้ตอบพร้อมกัน ข้อเสนอแนะที่จะเปลี่ยนแปลงสภาพเช่นนี้คือ การเรียกชื่อ นักเรียนรายคน หรือการหยุดชั่วขณะ เพื่อที่จะให้นักเรียนตอบพร้อมกัน ถ้านักเรียนแต่ละคนตอบ คำตอบของนักเรียนจะได้รับการประเมินความถูกต้อง ถ้าตอบถูก เป้าหมายของการให้นักเรียน บอกคำนิยามที่บรรลุความเป้าหมาย ถ้าตอบไม่ถูก ต้องทำการคัดลิบใจว่ามีเวลาพอหรือไม่ และมีนักเรียนคนอื่น ๆ พอดีจะบอกคำนิยามให้ถูกต้องหรือไม่ ถ้ามีเวลาพอและนักเรียนคนอื่น ๆ พอดีจะบอกคำนิยามໄດ้แล้ว ครูจะจึงเรียกนักเรียนคนอื่น ๆ ถ้าเวลาไม่มีพอหรือครูไม่สามารถที่จะรู้ว่า นักเรียนคนอื่น ๆ สามารถจะตอบໄດ้แล้ว ครูต้องย้อนกลับวงจรและใช้การบอกคำนิยามโดยครู

การใช้การกระทำของนักเรียน เพื่อจะทำให้เป้าหมายที่มีฐานของครูได้รับความสำเร็จ เป็นตัวอย่างของลักษณะการเคลื่อนไหว หรือเปลี่ยนแปลงอยู่เสมอของผู้เรียน เมื่อครูไม่สามารถควบคุมการกระทำต่อนักเรียนคนใดคนหนึ่งเสียแล้ว ครูเป็นผู้เปลี่ยนแปลงความน่าจะเป็นของการเกิดการกระทำที่ถูกต้อง จากใกล้เคียงกับ 1 ไปเป็นอย่างกว่า 1 การเลือกนักเรียนทั้งอยู่บ้านหรือใน ความรู้เดิมที่เป็นสาเหตุบางประการครูมีความรู้นี้ อาจจะทำให้เกิดการกระทำที่ต้องการໄດ้ แต่ไม่แน่นอนนัก จะเป็นห้องมีการทดสอบ

เป้าหมายอื่น ๆ ของการนำเสนอบทเรียนคือ เพื่อจะให้มีส่วนของการนำเสนอบทเรียน กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เช่นการกระทำค้าง ๆ ที่สัมผัสนุนเป้าหมายของการนำเสนอวิธีการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หรือกระบวนการการคือ การอธิบายกระบวนการการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ และการแสดงกระบวนการการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ผู้วางแผนจะเสนอการกระทำนี้เมื่อเป้าหมายคือ เพื่อจะนำเสนอส่วนใหม่ ๆ ของกระบวนการทางคณิตศาสตร์

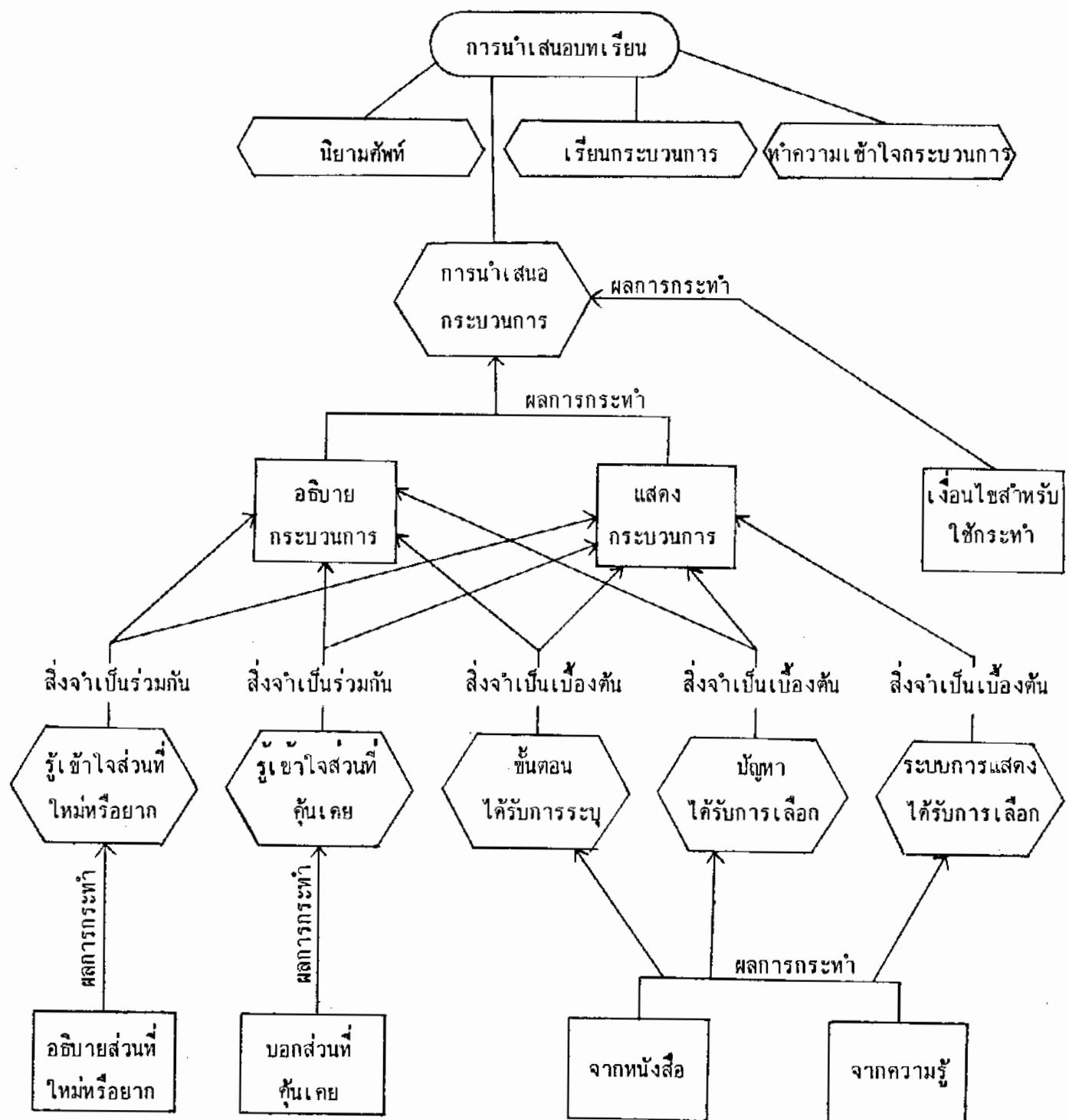


ภาคประกอบ 4 การวางแผนในการให้รับสารสำหรับการนิยามศัพท์
(จาก Leinhardt and Greeno, 1986 : 79)

ภาพประกอบ 5 แสดงการวางแผนในการได้รับสารสำหรับการนำเสนอส่วนของบทเรียน วิธีการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ อย่างน้อยที่สุดการกระทำหลัก 2 อย่าง สามารถที่จะเสนอพร้อมกัน หรือแยกเสนอทีละส่วน คือ (1) การอธิบายกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์โดยใช้ค่าว่าย่าง หรือ (2) การแสดงกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ การเสนอทีละส่วนสามารถแสดงอย่างเดียว โดยไม่มีการอธิบายโดยแจ่มแจ้งไปด้วยกัน และสามารถที่จะอธิบายกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์อย่างเดียว โดยไม่มีการแสดงไปด้วยกัน อย่างไรก็ตาม การนำเสนอกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ส่วนใหญ่จะรวมเอาหัวข้อส่วนของการอธิบาย และการแสดง (เทคโนโลยีประการถูกอกบุกรายโดยใช้คลิน (Leinhardt and Greeno, 1986 : 81 Citing Chaiklin, 1984) เพื่อที่จะอธิบายกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ส่วนที่ใหม่หรือยากจะต้องได้รับการกระทำให้เข้าใจ (identified) การกระทำนี้สามารถกระทำโดยการแสดงส่วนที่ใหม่หรือยากให้แจ่มแจ้งหรืออธิบายให้กระจ่าง เป้าหมายรองอื่น ๆ คือ เพื่อที่จะกระทำให้เข้าใจส่วนที่เคยเรียนรู้มาแล้ว และการกระทำนี้สามารถที่จะกระทำให้สำเร็จได้ โดยการบอกสิ่งที่เคยเรียนรู้มาแล้วเหล่านั้น ลิ่งจำเป็นเบื้องต้นในการเสนอการอธิบาย หรือการแสดงกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์คือ การระบุขั้นตอนของกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ และการเลือกเมืองทาง กระบวนการบุขั้นตอนของกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ สามารถที่จะได้มาจากการแหล่งความรู้ทั่ว ๆ ไปบางแหล่ง หรือจากหนังสือ เกณฑ์การกระทำของระบบนี้คือ ทักษะย่อทั่ว ๆ ของกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์จะต้องกระทำให้เกิดขึ้น คำศัพท์ที่จะต้องกระทำให้เข้าใจจะต้องกระทำให้เป็นที่พอใจ และจะต้องกระทำให้นักเรียนคิดที่เรียนอ่อนสามารถที่จะให้ความสนใจและยังคงทำให้หนูเรียนก้าวไป

เป้าหมายอื่น ๆ ของการนำเสนอบทเรียนคือ เพื่อจะให้มีการเรียนกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ (แสดงในภาพประกอบ 6) การกระทำหลักสำหรับการเรียนกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์คือ การบทวน

หลักจากการนิยามศัพท์ค้าง ๆ และขณะที่นำเสนอส่วนค้าง ๆ ของกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ครูให้นักเรียนใหม่การบทวน ลิ่งจำเป็นภายหลังของการบทวนคือ กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ได้รับการเสนอช้าโดยใช้กิจกรรมที่จะเป็นไปได้หลายกิจกรรม เช่น การ

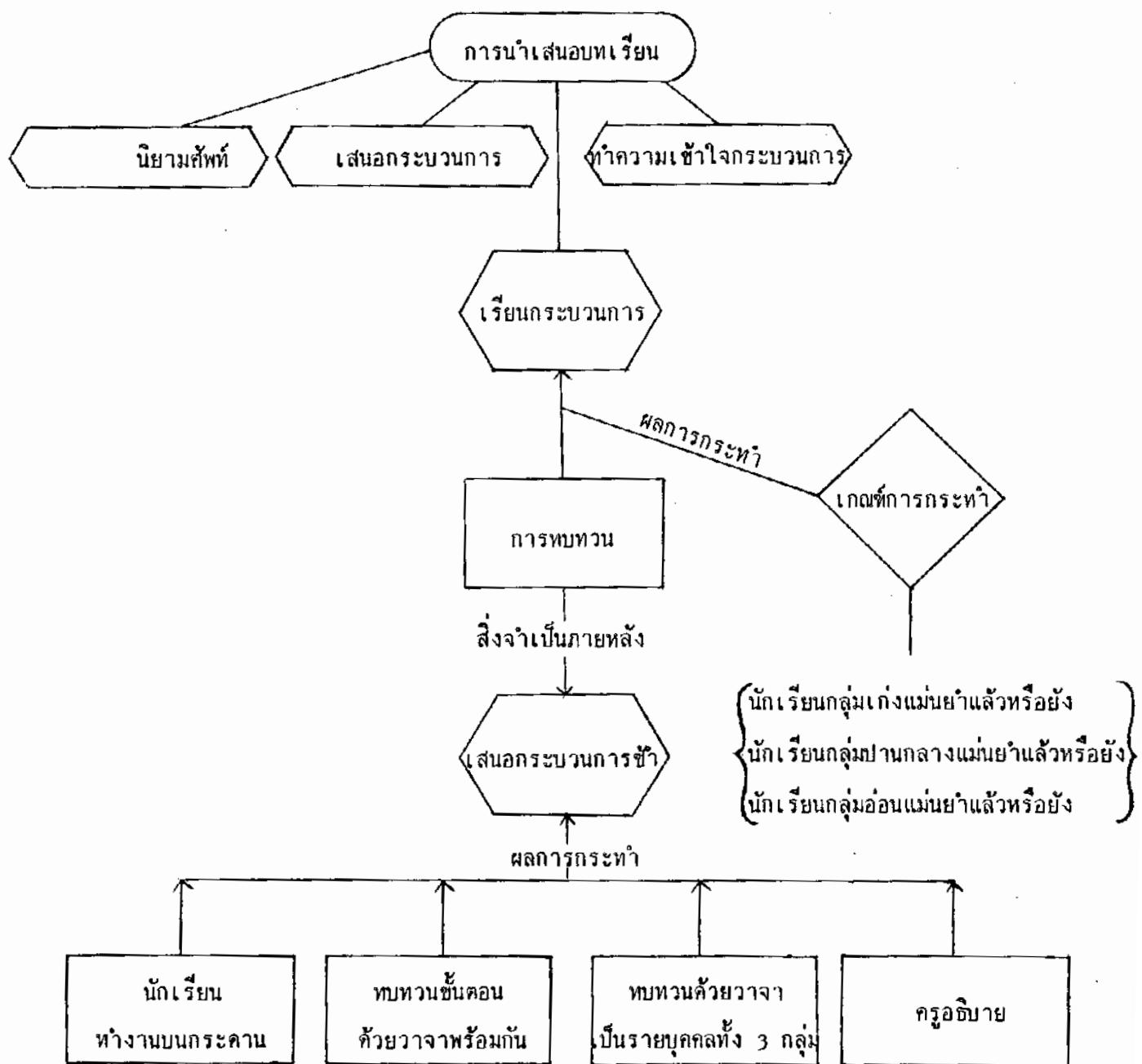


ภาพประกอบ 5 การวางแผนในการให้รับสารสำหรับการนำเสนอกระบวนการแก่ผู้ทาง
คณิตศาสตร์

(จาก Leinhardt and Greeno, 1986 : 80)

ทำงานยังคงระดับความต้องการที่ต่ำกว่ามาตรฐานกัน การทบทวนคุณภาพอาจเป็นรายบุคคล หรือการอธิบายข้อ การกระทำใน ๓ วิธีแรกเหล่านี้มีผลเสื่อมกับการรักษาความสัมภัยของนักเรียน การกระทำการ ๑ สำหรับการเสนอกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ขึ้น ยังคงต้องการการเลือกนักเรียนและการทดสอบความแม่นยำของนักเรียนเพื่อนักที่ได้แสดงไว้สำหรับการสอนของนักเรียน ในภาพประกอบ ๔ ในการเพิ่มการทดสอบความแม่นยำต่อไป ๑ สำหรับการสอนของนักเรียน ในแหล่งกลุ่ม การทดสอบสำหรับเป้าหมายของการเรียนรู้กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์จะมีความจำเป็น สารสำหรับการทดสอบสามารถทำให้เกิดขึ้นโดยการเรียนรู้สภาวะการกระทำการของพิธีนักเรียนกลุ่มเดียวกัน ปานกลาง และอ่อน ส่วนหนึ่งของสารนี้สามารถจะนำมาจากการให้นักเรียนทำงานยังคงระดับ หรือให้นักเรียนบทบทความต้องการที่เป็นรายบุคคล ในที่สุด ปัญหาจะเป็นจะต้องได้รับการเลือกซึ่งสามารถใช้สำหรับการนำเสนอกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ขึ้น อาจจะมีความเป็นไปได้ภายใต้เงื่อนไขทางประการที่ครุจะทำให้การเรียนและเป้าหมายของการนำเสนอบทเรียนล้มเหลวไปด้วยกัน

การกระทำสำคัญของการนำเสนอบทเรียนคือ การอธิบายกระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ ให้กับการแสดงในภาพประกอบ ๗ โดยมีเป้าหมายที่จะเป็นไปได้ ๓ เป้าหมาย คือ (ก) เพื่อเพิ่มการเรียนรู้ (ข) เพื่อส่งเสริมนักเรียนให้เข้าใจกระบวนการมากขึ้น หรือ (ค) เพื่อทำให้ความสัมภัยที่เป็นผลมาจากการกระทำการ ๑ ของนักเรียนเป็นรายบุคคลหรือกลุ่มประจำชั้น การกระทำการอธิบายมีความสัมพันธ์กับเป้าหมายของการทำความเข้าใจ และสามารถที่จะจัดให้มีขึ้นในเวลาหนึ่งเวลาใดในระหว่างการบทบท หรือการนำเสนอบทเรียน เป้าหมายเช่นนี้จะเกิดขึ้นเมื่อการกระทำการของนักเรียนบ่งบอกถึงความสัมภัย ดังนั้น ถ้าการกระทำขึ้นอกลักษณะความสัมภัยแล้วความสัมภัยนั้นจะถูกอธิบายเหตุผลที่อยู่เบื้องหลังกระบวนการ การเป้าหมายรอง ๓ เป้าหมายที่จะนำมาเร้าในการอธิบายคือ (ก) การบทบทสิ่งที่เห็นจำนวนและระยะทาง ๑ (ยกตัวอย่างเช่นปล่องไฟ) เพื่อว่าคุณสมบัติเดียวของกระบวนการสามารถกระทำให้เข้าใจ และความยืดหยุ่นของกระบวนการที่กระทำการโดยใช้วิธีการอื่น ๑ สามารถที่จะพัฒนาให้เข้าใจดีขึ้น (การกระทำนี้สามารถทำให้เกิดความสัมพันธ์เชื่อมโยงกับระบบอื่น ๆ เช่นชั้นด้วย) (ข) ระบุเงื่อนไขของการใช้กล่าวคือ อะไรที่ทำให้กระบวนการนี้เกิดผลลัพธ์ในสิ่งที่ของการทำให้เป้าหมายได้รับความพอใจ



ภาพประกอบ 6 การวางแผนในการให้รับสารสำหรับการเรียนกระบวนการแก้ปัญหา
ทางคณิตศาสตร์

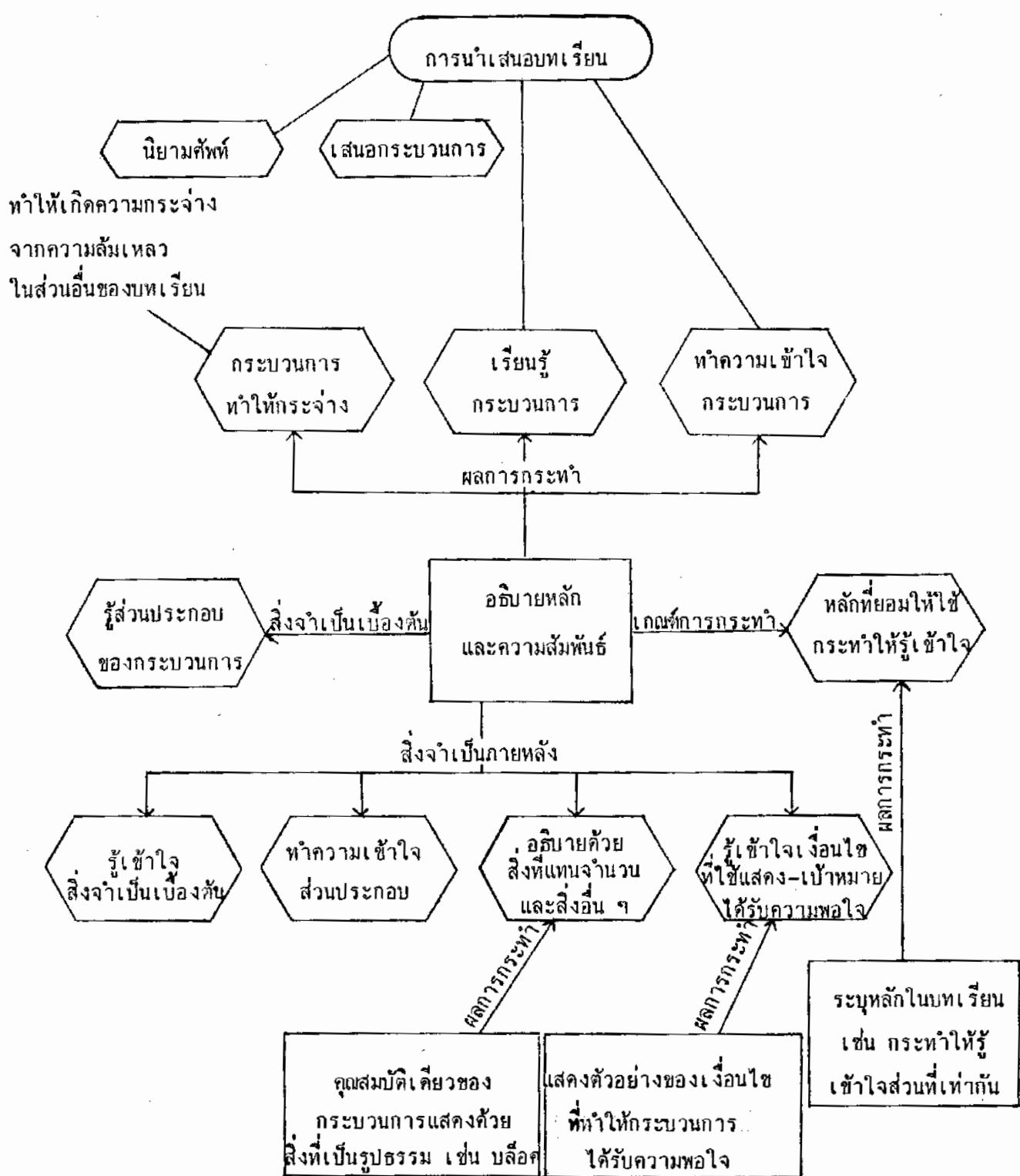
(จาก Leinhardt and Greeno, 1986 : 81)

และ (ค) อธิบายเกณฑ์การกระทำที่ทำให้กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ได้รับความพอใจ
ยกตัวอย่างเช่น การรักษาความเท่ากัน การใช้คุณสมบัติเอกลักษณ์ การใช้คุณสมบัติที่กำหนด และ
อื่น ๆ

การฝึกโดยการช่วยเหลือ

ส่วนสำคัญของบทเรียนส่วนต่อไปคือ การฝึกโดยการช่วยเหลือ ซึ่งทำหน้าที่เสมือนเป็น
สะพานเชื่อมโยงจากการนำเสนอบทเรียนไปสู่การทำงานโดยอิสระของนักเรียน การฝึกโดยการ
ช่วยเหลือเป็นรูปแบบของการมอบหมายงานต่าง ๆ โดยครูจะฝึกให้นักเรียนแก้ปัญหาที่ครูมอบหมาย
ให้ทำที่โถะเรียนหรือบนกระดานโดยมีครูเป็นผู้ให้การช่วยเหลือ นักเรียนจะได้รับการมอบหมายให้
แก้ปัญหาครั้งละไม่เกิน 5 ข้อ ครูจะเป็นผู้อธิบายปัญหาอย่างค่อนข้างก้าวไป และโดยทั่วไปแล้วครู
จะให้ข้อมูลย้อนกลับในการตอบปัญหาของนักเรียนทันที การเปลี่ยนจากการนำเสนอบทเรียนไปสู่การ
ฝึก โดยการช่วยเหลือสามารถทำให้สำเร็จได้โดยการใช้เป้าหมายรองที่แตกต่างกัน 4 เป้าหมาย
คือ ให้นักเรียนที่กระดานกลับมานั่ง ให้นักเรียนนำหนังสืออุปกรณ์ แจกกระดาษให้กับนักเรียน และ
ให้นักเรียนกลุ่มที่สองไปทำงานบนกระดาน ครูจะการกระทำกิจกรรมด้วยคำสั่ง "ลงและกลับมานั่ง"
ในขณะที่นักเรียน 6 คนกลับมานั่ง ครูสั่งให้นักเรียนนำหนังสืออุปกรณ์ และบอกเลขหน้าหนังสือให้
นักเรียนเปิด และแจกกระดาษให้กับนักเรียนแต่ละคนในแฉวหน้า หนังสือก็จะถูกนำมาอุปกรณ์และเปิด
ขึ้น และกระดาษก็จะถูก撕成มาข้างหลังที่ละคนจนถึงคนสุดท้าย จากนั้นครูก็จะส่งให้นักเรียน 6 คน
อุปกรณ์ที่กระดาน โดย 3 คนแรกไปที่กระดานด้านหน้า และ 3 คนหลังไปที่กระดานด้านหลัง

ในส่วนแรกของการฝึกโดยการช่วยเหลือ นักเรียนบางคนจะอยู่ที่กระดานในขณะที่
นักเรียนคนอื่น ๆ นั่งอยู่ที่โถะ นักเรียนทุกคนทำแบบฝึกหัดในหนังสือเรียน ครูให้ทำแบบฝึกหัด 5
รอบ เป้าหมายรองเป้าหมายแรกคือ เพื่อที่จะให้นักเรียนทำงานกับทุกคนในขณะที่ควบคุมนักเรียน
ที่นั่งอยู่ที่โถะและที่กระดานให้ทำแบบฝึกหัด ครูกระทำໄคโดยระบุอัปปัญหาและให้นักเรียนที่นั่งอยู่ที่
โถะอ่านค้าง ๆ ในขณะที่นักเรียนที่กระดานแก้ปัญหานั้น ครูให้นักเรียนที่นั่งอยู่คนที่สองอุปกรณ์
นักเรียนที่นั่งอยู่คนที่สามอธิบายวิธีทำ ระหว่างนี้จะทำให้ทั้งหมดก้าวไปโดยเกี่ยวข้องกับนักเรียนทั้ง
群 และให้เห็นการฝึกโดยการช่วยเหลือ



ภาพประกอบ 7 การวางแผนในการได้รับสารสำหรับการนำเสนอเพื่อการทำความเข้าใจ
กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์
(จาก Leinhardt and Greeno, 1986 : 82)

ในส่วนที่สองของการฝึกโดยการซ่วยเหลือ นักเรียนทุกคนนั่งอยู่ที่โถะเรียนในขณะที่ครูระบุข้อปัญหาให้นักเรียนทำ ครั้งแรกครูส่งให้ทำแบบฝึกหัด 3 ข้อ และในนักเรียนมีนักเรียนคนหนึ่ง เมื่อเข้าทำแบบฝึกหัดเสร็จ ครูครวจคำตอบแล้วอนุมายให้ทำแบบฝึกหัดอีก 5 ข้อ และเดินไปที่โถะของนักเรียนที่ยังเป็นคนสุดท้าย ครูซ่วยเหลือการทำแบบฝึกหัดของนักเรียนหลายชั้น และบทหวานกระบวนการ การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หลายครั้ง

การให้การบ้าน เป็นการมอบหมายแบบฝึกหัดให้นักเรียนทำเพื่อให้เกิดความชำนาญ ครูควรสั่งงานชัดเจน และใช้เวลาไม่นานกว่า 3 นาที

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับวิธีสอน

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับวิธีสอนคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา ได้มีผู้ศึกษาวิจัยไว้มาก
มาย งานวิจัยที่สำคัญพอสมควร ได้ดังนี้

ปราโมทย์ จันทร์เรือง (2526 : 76) ได้ทดลองสอนโดยการใช้เกมกับบทบาทสมมติ เรื่อง การซื้อ คุ้ง วัด ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ปรากฏว่า ผลลัพธ์ทางการเรียนโดยใช้เกมประกอบการสอน บทบาทสมมติประกอบการสอน และการสอนของ สสวท. แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 เมื่อทดสอบความแตกต่างของคะแนนเฉลี่ยเป็นรายคู่ พบรากการใช้เกมประกอบการสอน ทำให้ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง การซื้อ คุ้ง วัด สูงกว่าการสอนของ สสวท. อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ส่วนคู่อื่นไม่พบความแตกต่าง

สมคิด เกษชง (2529 : 60) ได้ศึกษาเปรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียน ความคงทนในการเรียนรู้ และแรงจูงใจไฟล์สัมภาระคือวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องการลบ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ที่เรียนด้วยวิธีสอนของ สสวท. กับวิธีสอนของวารรณ พบรากการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยวิธีสอนของวารรณสูงกว่านักเรียนที่เรียนด้วยวิธีสอนของ สสวท. อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

วรรณา เพียรสุขสวัสดิ์ (2528 : 77) ได้เปรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ เรื่องการบวก ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ด้วยวิธีสอนของวารรณกับวิธีสอนของ สสวท. พบรากการผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยวิธีสอนของวารรณสูงกว่านักเรียนที่

เรียนด้วยวิธีสอนของ สสวท. อายุรุ่นนี้ยังสำคัญทางสติปัจจัย .05

วิจารณ์ เอื้อสุวรรณ (2531 : 82) ให้ทดลองสอนคณิตศาสตร์ เรื่องโจทย์ปัญหา การบวก ลบ คูณ หาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ที่ระดับความสามารถทางการเรียนแตกต่างกัน ด้วยวิธีสอนของวรรณภูมิ วิธีสอนของสสวท. ผลการวิจัยพบว่า ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องโจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หาร ระหว่างนักเรียนชั้นปีระดับความสามารถทางการเรียนทำ ปานกลาง และสูง ที่ได้รับการสอนด้วยวิธีสอนของวรรณภูมิ วิธีสอนของ สสวท. แตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

สมพร คงจำเจียก (2529 : 59) ศึกษาเปรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียน ความคิดเห็นในการเรียนรู้และทัศนคติต่อวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องการหาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ได้รับการสอนโดยวิธีสอนของ สสวท. และวิธีสอนของวรรณภูมิ ผลการวิจัยพบว่า ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของห้องสองกลุ่มไม่แตกต่างกัน

คินเคด (Kincaid, 1977 : 4195 - A) ให้ศึกษาผลลัพธ์ทางการเรียนของนักเรียน โดยการแบ่งนำให้เล่นเกมที่บ้าน โดยมีผู้ปกครองคูณและกลุ่มทดลองที่ใช้ในการทดลองครั้งนี้เป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 จากโรงเรียนทางตอนใต้ของรัฐโอไฮโอ จำนวน 2 โรงเรียน และผู้ปกครองที่สมัครใจจำนวน 35 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่เรียนปัญหาคณิตศาสตร์โดยเล่นเกมที่บ้าน มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่เรียนปัญหาคณิตศาสตร์ โดยไม่ได้เล่นเกมที่บ้าน

วิลเลียม (William, 1971 : 841 - A) ให้ทดลองสอนวิชาคณิตศาสตร์กับนิสิตปีที่ 1 ด้วยวิธีสอน 2 วิธี คือ วิธีสอนแบบเรียนเพื่อรู้แจ้งและวิธีสอนแบบธรรมชาติ ผลการวิจัยสรุปว่า กลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมมีผลลัพธ์ทางการเรียนไม่แตกต่างกัน แต่มีแนวโน้มว่า ความแตกต่างกันระหว่างกลุ่มจะมีมากขึ้นเรื่อยๆ ตั้งแต่เนื้อหาสอนหนึ่งเนื้อหาจนสุดท้าย

เมคเคนัน (McKeton, 1982 : 710 - A) ให้ศึกษาเปรียบเทียบเจตคติและผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักศึกษาปีที่ 1 ของมหาวิทยาลัยลินคอล์นที่ได้รับการสอนวิชาคณิตศาสตร์จากเพื่อน และไม่ได้รับการสอนจากเพื่อน กลุ่มตัวอย่างเป็นนักศึกษาที่อาสาสมัครเข้ารับการทดลอง 25 คน โดยจัดให้มีการสอนกับเอง 14 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 50 นาที ผลการ

วิจัยพบว่า นักศึกษาที่ได้รับการสอนจากเพื่อนกับนักศึกษาที่ไม่ได้รับการสอนจากเพื่อน มีผลลัพธ์ทางการเรียนคณิตศาสตร์ไม่แตกต่างกัน

บาร์ริก (Barrick, 1975 - A) ได้ศึกษาเปรียบเทียบการเรียนการสอนตามเอกสารภาพ 2 วิธีโดยแบ่งนักเรียนออกเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มหนึ่งเรียนในชั้นปกติและอีกกลุ่มหนึ่งเรียนอย่างอิสระ นักเรียนในแต่ละกลุ่มยังแบ่งตามระดับความสามารถเป็น 3 ระดับ คือ สูง ปานกลาง และต่ำ ผลการวิจัยพบว่า ค่าเฉลี่ยผลลัพธ์ทางการเรียนเมื่อเปรียบเทียบแต่ละระดับความสามารถของกลุ่มทดลองทั้งสองไม่แตกต่างกัน

จากการวิจัยที่กล่าวมาข้างต้น ชี้ให้เห็นว่า วิธีสอนที่แตกต่างกันจะทำให้เกิดลัพธ์ทางการเรียนแตกต่างกัน แม้มีงานวิจัยบางฉบับพบว่า วิธีสอนที่แตกต่างกัน เมื่อนำมาสอนกับเรื่องนางเรื่องทำให้ผลลัพธ์ทางการเรียนไม่แตกต่างกัน ด้วยเหตุนี้ จึงทำให้ผู้วิจัยสนใจที่จะศึกษาเปรียบเทียบวิธีสอนของเลนชาร์ทและกรีโน่ กับวิธีสอนของ สสวท. เรื่องบทประยุกต์ ชั้มประถมศึกษาปีที่ 5 ว่าวิธีสอนแบบใดเมื่อนำมาสอนกับเรื่องนี้แล้วจะทำให้ผลลัพธ์ทางการเรียนสูงกว่ากัน

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์

นักวิจัยได้ศึกษาเกี่ยวกับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์หลายหัว ทั้งในแบบของวิธีการที่จะพัฒนาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ และการศึกษาองค์ประกอบที่มีอิทธิพลต่อความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ งานวิจัยที่สำคัญพอสรุปได้ดังนี้

กลุ่ม ชื่นทองคำ (2527) ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความสามารถคณิตสัมภันธ์กับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้มประถมศึกษาปีที่ 5 ของโรงเรียนในสังกัดกรุงเทพมหานคร จำนวน 401 คน ผลการวิจัยปรากฏว่า ความสามารถคณิตสัมภันธ์กับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ มีความสัมพันธ์密切กันในทางบวก ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์เท่ากับ .4401 ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ระหว่างความสามารถคณิตสัมภันธ์กับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชายและหญิง และนักเรียนที่มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง และต่ำ ไม่แตกต่างกัน นักเรียนชายและหญิงมีความสามารถคณิตสัมภันธ์แตกต่างกัน แม้ว่าความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาไม่แตกต่างกัน นักเรียน

ที่มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ปานกลาง มีความสามารถค้ามิตรสัมพันธ์ และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูงกว่ากัน เรียนที่มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์คำนักเรียนที่มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์สูง มีความสามารถค้ามิตรสัมพันธ์ และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาสูงกว่ากัน เรียนที่มีผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ปานกลาง และคำ

วิชัย พานิชย์สุวิ (2522) ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความสามารถในการคิดแบบเอกนัยทางสัญลักษณ์กับการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่สอง กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่สองของโรงเรียนในสังกัดกองการประถมศึกษา กรมสามัญศึกษา กระทรวงศึกษาฯ จำนวน 8 โรง รวม 240 คน ผลการวิจัยพบว่า ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ กับความสามารถในการคิดแบบเอกนัยทางสัญลักษณ์มีความสัมพันธ์ค่อนข้างบวก ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์เท่ากับ .496 นักเรียนมีความสามารถในการแก้ปัญหาค้านการนำไปใช้สูงกว่าค้านการวิเคราะห์ปัญหา นักเรียนมีความสามารถในการคิดแบบเอกนัยทางสัญลักษณ์ค้านความสามารถสัมพันธ์กับการแปลงรูป และค้านระบบกับการแปลงรูปแตกต่างกัน ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .01 และ .05 ความลำดับ โดยนักเรียนมีความสามารถในการคิดแบบเอกนัยทางสัญลักษณ์ค้านความสามารถสัมพันธ์มากที่สุด และค้านการแปลงรูปน้อยที่สุด

สุมาลี รัตนพันธ์ (2523) ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างทักษะคณิตศาสตร์ขั้นมูลฐานกับความสามารถในการแก้ปัญหาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ทักษะคุณภาพของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ทักษะของโรงเรียนในสังกัดกองการประถมศึกษาจังหวัดชุมพร กรมสามัญศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ จำนวน 3 โรงเรียน รวม 300 คน ผลการวิจัยพบว่า ทักษะคณิตศาสตร์ขั้นมูลฐานกับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหา มีความสัมพันธ์ค่อนข้างบวก ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์เท่ากับ .6495 โดยทักษะการคำนวณมีค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์มากที่สุดคือ .5170 ส่วนทักษะการเปรียบเทียบมีค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์น้อยที่สุด คือ .2618 ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .01

บุหงา วัฒนา (2515 : 33 - 34) เปรียบเทียบความสามารถในการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ระหว่างนักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่กับ

นักเรียนที่ไม่ได้เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 สังกัดกรมสามัญศึกษาส่วนกลาง ซึ่งเรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่เป็นกลุ่มทดลอง ได้แก่ โรงเรียนพญาไท โรงเรียนพิบูลอุปถัมภ์และโรงเรียนวัดเวคุณธรรมาราม รวมทั้งสิ้น 131 คน และในนักเรียนที่ไม่ได้เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่เป็นกลุ่มควบคุม ซึ่งได้แก่ นักเรียนโรงเรียนวัดมหาธาตุ โรงเรียนวัดชนะสงคราม จำนวน 138 คน ผลการวิจัยพบว่า โดยทั่วไป ในนักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่กับนักเรียนที่ไม่ได้เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ไม่แตกต่างกัน เมื่อใช้ครุภูลิต่างกัน ประสบการณ์การสอนใกล้เคียงกันทำการส่องประกายว่างานนักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่ไม่ได้เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่ และเมื่อพิจารณาแยกตามชนิดของปัญหา พบว่า นักเรียนที่เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่มีความสามารถในการวิเคราะห์ปัญหาสูงกว่านักเรียนที่ไม่ได้เรียนคณิตศาสตร์แนวใหม่ ส่วนความสามารถในการคำนวณและวิธีการแก้ปัญหาของนักเรียนหั้งสองกลุ่มนี้ไม่แตกต่างกัน

ฮอลล์ (Hall, 1979 : 6324 - 6325 - A) ได้ศึกษาผลของการสอนการวิเคราะห์การแก้ปัญหาคณิตศาสตร์ และความสามารถในการวิเคราะห์ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 60 คน ซึ่งแบ่งเป็นกลุ่มควบคุมและกลุ่มทดลองกลุ่มละ 30 คน โดยแต่ละกลุ่มประกอบด้วยนักเรียนที่คาดคะเนเก่งและไม่เก่งกลุ่มละ 15 คน กลุ่มทดลองได้รับเกียรติบัตรการวิเคราะห์เป็นเวลา 8.5 ชั่วโมง และทำการทดสอบการวิเคราะห์และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ผลปรากฏว่า นักเรียนที่มีความสามารถในการวิเคราะห์สูง มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่มีความสามารถในการวิเคราะห์ต่ำ นักเรียนที่ได้รับการสอนการวิเคราะห์มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูงกว่านักเรียนที่ไม่ได้เรียนการวิเคราะห์

คลาร์กสัน (Clarkson, 1979 : 4101 - A) ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างทักษะในการเปลี่ยนหมายในวิชาคณิตศาสตร์กับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ และศึกษาถูกว่างานเรียนจะใช้การเปลี่ยนหมายในการแก้โจทย์ปัญหาหรือไม่ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนระดับชั้นปีที่ 1 ที่เรียนพื้นฐานจำนวน 5 ห้องเรียน นำมาทดสอบความสามารถในการเปลี่ยนหมาย 3 แบบ คือ สัญลักษณ์ที่เป็นภาษา สัญลักษณ์ที่เป็นสัญลักษณ์ และสัญลักษณ์ที่เป็นรูปภาพ แล้วนำคะแนนไป

หากความสัมพันธ์กับคะแนนความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ผลปรากฏว่าการเปลี่ยนมาอย่างทั้ง 3 แบบ มีความสัมพันธ์กับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ และนักเรียนที่มีความสามารถในการเปลี่ยนมาอย่างต่างกัน จะมีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์มาก ต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ นอกจากนี้ยังพบว่าทักษะในการเปลี่ยนมาอย่างเป็นองค์ประกอบหนึ่ง ของความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์

มูราสกี (Muraski, 1979 : 4104 - A) ศึกษาผลของการสอนอ่านในทางคณิตศาสตร์ กับความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนระดับชั้นมีที่ 6 ซึ่งเป็นกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมกลุ่มละ 13 คน กลุ่มทดลองจะได้รับการสอนอ่านในทางคณิตศาสตร์ทั้งหมด 3 บทเรียน แต่ละบทเรียนจะแบ่งออกเป็น 5 เรื่อง ใช้เวลา 5 สัปดาห์ คือจากนั้นวัดความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม ผลปรากฏว่า กลุ่มทดลอง มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ได้ดีกว่ากลุ่มควบคุมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .005

พุ (Putt, 1979 : 5382 - A) ได้ศึกษาถึงปัจจัยที่ส่งผลต่อการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เมื่อมีขั้นการแก้ปัญหาต่างกัน กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนระดับชั้นมีที่ 5 จำนวน 2 ห้อง เรียน ห้องแรกได้รับการสอนกลวิธีแก้ปัญหา อีกห้องหนึ่งให้นักเรียนได้รับประสบการณ์โดยตรงจากการพยายามให้แก้ปัญหาต่าง ๆ เอง ใช้เวลาทำการทดลอง 4 สัปดาห์ และวัดผลสมฤทธิ์ในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนทั้ง 2 กลุ่ม พบว่า นักเรียนทั้ง 2 กลุ่ม มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ไม่แตกต่างกัน

แอนโธนี และอัคกินส์ (Anthony and Huggins, 1978 : 66 - 67) ได้ศึกษาการใช้โปรแกรมการสอนการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์กับนักเรียนที่แก้ปัญหาไม่ค่อยได้ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษานี้ที่ 5 ที่แก้ปัญหาไม่ค่อยได้ จำนวน 9 คน เป็นกลุ่มทดลอง 5 คน และกลุ่มควบคุม 4 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมแก้ปัญหาได้ไม่แตกต่างกัน

จากการวิจัยที่กล่าวมาข้างต้นนี้ให้เห็นว่า ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เป็นสหสัมพันธ์ทางบวกกับความสามารถของมนุษย์ในด้าน เช่นรู้ภาษา ผลลัพธ์ทางการเรียนและ ความดันน้ำ นอกจากนี้วิธีสอนก็มีอิทธิพลต่อความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ด้วย

งานวิจัยที่เกี่ยวของกับนักเรียนที่พูดสองภาษาและภาษาเดียว

นักวิจัยได้ศึกษาเกี่ยวกับอิทธิพลของภาษาพูด ที่มีผลลัพธ์ทางการเรียนมากมาย ส่วนใหญ่จะใช้คำศัพท์แฝงค้างกัน เช่น ภาษาเมือง หรือภาษาที่พื้นเมือง งานวิจัยที่สำคัญพอสรุปได้ว่าดังนี้

รัศนา ศิริพานิช (2507) ศึกษาความเข้าใจในการฟัง และผลลัพธ์ทางวิชาการ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 ที่ใช้ภาษาไทยกลางในจังหวัดพะรนนคร และภาษาลາຍถິນในจังหวัดปตตานี กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 จำนวน 350 คน เป็นนักเรียนที่พูดภาษาไทยกลาง จำนวน 217 คน จากจังหวัดพะรนนคร และนักเรียนที่พูดภาษาลາຍถິน จำนวน 133 คน จากจังหวัดปตตานี เครื่องมือที่ใช้เป็นแบบทดสอบความเข้าใจในการฟัง และแบบทดสอบผลลัพธ์ทางวิชาการ ชั้นปี 3 วิชา คือ วิชาคณิตศาสตร์ วิชาเขียนไทย และวิชาอ่านไทย ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่พูดภาษาไทยกลางมีความสามารถทางวิชาการสูงกว่านักเรียนที่พูดภาษาลາຍถິน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 และนักเรียนที่พูดภาษาไทยกลาง มีความสามารถเข้าใจในการฟังภาษาไทยดีกว่านักเรียนที่พูดภาษาลາຍถິนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

ดวงเตือน ศាសคร์ภัทร์ (2515) ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความเข้าใจในการอ่าน การรับรู้ทางภาษา และระบบการคิดให้เห็นผลความหลักการอนุรักษ์ของเพียงเจต โดยเปรียบเทียบ เด็กไทย เชื้อชาติไทยกับเด็กไทยเชื้อชาติจีน กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้น ป.1 – ป.5 ที่มีอายุระหว่าง 7 – 11 ปี ในโรงเรียนไทยและโรงเรียนจีน โดยเลือกนักเรียนจากแหล่งโรงเรียนรวม 300 คน แยกเป็นนักเรียนชาย 150 คน และนักเรียนหญิง 150 คน เครื่องมือที่ใช้เป็นแบบทดสอบวัดความเข้าใจในการอ่านชนิดเติมคำให้สมบูรณ์ ผลการวิจัยพบว่า เด็กไทยเชื้อชาติจีน มีความสามารถในการอ่านสูงกว่าเด็กไทยเชื้อชาติไทย ตั้งแต่ ป.1 – ป.4 ส่วนในชั้น ป.5 นั้น เด็กไทยหงส์สองเชื้อชาติมีความสามารถในการอ่านไม่แตกต่างกัน ผู้วิจัยอภิปรายว่า นักเรียนจีน เรียนรู้สองภาษาจึงทำให้มีความสามารถด้านภาษาดีกว่านักเรียนไทย หรืออาจจะเนื่องมาจากการอบรมเลี้ยงดูที่ทำให้นักเรียนจีนมีความพร้อมในการอ่านมากกว่านักเรียนไทย

เกรียงศักดิ์ พราวศรี (2516) ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทย การคิดแบบเอกสาร การคิดแบบอเนกประสงค์ และการสร้างมโนภาพ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนที่จบชั้นประถมศึกษาตอนท้าย ปีการศึกษา 2515 และกำลังเรียนอยู่ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ปีการศึกษา

2516 ที่ใช้ภาษาไทยกลางและภาษาถิ่นที่แตกต่างกัน เช่น ภาษาลาว ภาษาลาวซิ่ง ภาษาญวน และภาษา客语 หรือ ใบโรงเรียนประถมศึกษาสังกัดองค์การบริหารส่วนจังหวัดบางโโรง ในภาค การศึกษา 5 เฉพาะจังหวัดราชบุรี เพชรบุรี กาญจนบุรี และสมุทรสงคราม รวม 320 คน แยก เป็นชาย 185 คน และหญิง 135 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่ใช้ภาษาไทยกลางและภาษาถิ่น มีความสามารถทางการคิดแบบอเนกประสงค์ แบบเดียวกัน การสร้างมโนภาพและผลลัพธ์ทางการเรียน วิชาภาษาไทย ไม่แตกต่างกัน แต่เมื่อพิจารณาคะแนนเฉลี่ยด้านของแบบทดสอบความแตกต่างกัน คือ นักเรียนที่ใช้ภาษาถิ่นมีความสามารถทางการคิดแบบอเนกประสงค์ด้านความคิดวิเคราะห์สูงกว่านักเรียน ที่พูดภาษาไทยกลาง

มาเรียน นิลพันธ์ (2529) ศึกษาอิทธิพลของคำแวงล้อม และการบทหนอนที่ต่อการ อ่านคำใหม่ของนักเรียนที่พูดภาษาแม่ต่างกัน กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 ของ โรงเรียนประถมศึกษาในสามจังหวัดชายแดนภาคใต้ คือ ปัตตานี ยะลา และนราธิวาส ปีการศึกษา 2528 จำนวน 384 คน เป็นนักเรียนที่พูดภาษาไทยเป็นภาษาแม่ 192 คน และนักเรียนที่พูดภาษา มลายูถิ่นเป็นภาษาแม่ 192 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนกลุ่มที่พูดภาษาไทยเป็นภาษาแม่ใช้จำนวน ครั้งการเรียนน้อยกว่านักเรียนกลุ่มที่พูดภาษามลายูถิ่นเป็นภาษาแม่ นั่นแสดงว่า นักเรียนที่พูดภาษา ไทยภาษาเดียว เรียนการอ่านคำได้ก้าว远一步 มากกว่านักเรียนที่พูดสองภาษา

แวงนีนัง พะ酵ะอีเล (2531) ให้ศึกษาอิทธิพลของคำนิยาม และแบบของการ เสนอตัวอย่างที่มีต่อการเรียนรู้ในหัวข้อของนักเรียนที่พูดภาษาที่หนึ่งต่างกัน กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ปีการศึกษา 2530 จากโรงเรียนมัธยมศึกษา สังกัดกรมสามัญศึกษา จังหวัด ปัตตานี จำนวน 256 คน เป็นนักเรียนที่พูดภาษาไทยเป็นภาษาที่หนึ่ง 128 คน และนักเรียนที่พูด ภาษามลายูถิ่นเป็นภาษาที่หนึ่ง 128 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนกลุ่มที่พูดภาษาไทยเป็นภาษาที่ หนึ่ง และนักเรียนกลุ่มที่พูดภาษามลายูถิ่นเป็นภาษาที่หนึ่ง เรียนรู้ในหัวข้อไม่แตกต่างกัน

ละเอียด มั่นคง (2528) ให้ศึกษาผลของวิธีเสนอคำศัพด์พันธ์สองวิธีคือ วิธีเรียน- ทดสอบ และวิธีภาคภำตอน ที่มีต่อการจำคำใหม่ของนักเรียนที่ใช้ภาษาแม่เป็นภาษาไทย และภาษา มลายูถิ่น ตลอดจนกิจกรรมร่วมระหว่างตัวเรียนทั้งสอง กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ปีการศึกษา 2527 จากโรงเรียนสังกัดสำนักงานการประถมศึกษาจังหวัดปัตตานี จำนวน 10 โรง

รวม 120 คน เป็นนักเรียนที่ใช้ภาษาแม่เป็นภาษาไทย 60 คน และภาษาอังกฤษ 60 คน ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนที่ใช้ภาษาแม่เป็นภาษาไทยและภาษาอังกฤษ จำคำใหม่ไม่แตกต่างกัน และมีกิริยาร่วมระหว่างภาษาแม่และวิธีสอนคำศัพด์พื้นบ้านนั้นแสดงว่า วิธีสอนให้เรียนที่แยกต่างกันทำให้การจำแตกต่างกันตามภาษาพูดที่แตกต่างกัน หรือการจำคำใหม่ขึ้นอยู่กับวิธีสอนให้เรียนและภาษาพูดของนักเรียน

การเป (Garbe, 1985 : 39 - 42) ศึกษาเรื่องคำศัพท์ทางคณิตศาสตร์กับนักเรียนที่มีความแตกต่างทางวัฒนธรรม จุ่ม งุ่ม หมายข้อหนึ่งของการศึกษาในครั้งนี้เพื่อถ้องการเปรียบเทียบว่า นักเรียนเผ่านา瓦โช (Navajo) ชื่อพูดภาษาอังกฤษเป็นภาษาที่สองกับนักเรียนเผ่าแองโกล (Anglo) ชื่อพูดภาษาอังกฤษเป็นภาษาที่หนึ่ง จะมีโน้ตศัพท์เกี่ยวกับคำศัพท์ทางคณิตศาสตร์แตกต่างกันหรือไม่ กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนเกรด 4, 5 และ 6 แยกเป็นนักเรียนเผ่านา瓦โช 255 คน และเผ่าแองโกล 135 คน ผู้วิจัยทำการทดลองโดยให้กลุ่มตัวอย่างเลือกความหมายของคำศัพท์ทางคณิตศาสตร์ที่ถูกคัดออกจากตัวเลือกที่กำหนดให้คัลส์ 2 ตัวเลือก และคำศัพท์ทางคณิตศาสตร์ที่ใช้ในครั้งนี้จำนวนห้าหมก 19 คำ ผลการศึกษาพบว่า นักเรียนทั้งสองกลุ่มนี้โน้ตศัพท์เกี่ยวกับคำศัพท์ทางคณิตศาสตร์แตกต่างกัน กล่าวคือ นักเรียนเผ่าแองโกลโน้ตโน้ตศัพท์เกี่ยวกับคำศัพท์ทางคณิตศาสตร์ที่ถูกต้องมากกว่านักเรียนเผ่านา瓦โช นั่นแสดงว่า นักเรียนที่พูดภาษาเดียวกันมีความเข้าใจโน้ตศัพท์เกี่ยวกับคำศัพท์ทางคณิตศาสตร์กิริยานักเรียนที่พูดสองภาษา

เมฆริก และการเจีย (Madrid and Garcia, 1981 : 624 - 631) ไกศึกษาเกี่ยวกับแบบของการปฏิเสธในภาษาอังกฤษ ของนักเรียนที่พูดสองภาษาและภาษาเดียว ชื่นมืออายุ 3 - 6 ปี โดยใช้กลุ่มตัวอย่างห้าหมก 80 คน แบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มนักเรียนที่พูดภาษาเดียวจะพูดภาษาอังกฤษ ส่วนกลุ่มนักเรียนที่พูดสองภาษาจะพูดภาษาสเปนเป็นภาษาที่หนึ่ง และพูดภาษาอังกฤษเป็นภาษาที่สอง ผลการศึกษามาว่า นักเรียนที่พูดภาษาเดียวใช้แบบของการปฏิเสธได้ถูกต้องมากกว่านักเรียนที่พูดสองภาษา แสดงว่า นักเรียนที่พูดภาษาเดียวสามารถที่จะเรียนรู้ได้ก่อนนักเรียนที่พูดสองภาษา

วิลเลียม และอดัมส์ (Williams and Adams, 1975 : 142) ไกศึกษาเปรียบเทียบผลของวิธีสอนแบบใหม่กับแบบเดิมในมีคำอธิบายประกอบ และวิธีสอนแบบใหม่กับคำอธิบายประกอบ ในการ

เรียนรู้ภูมิโน้ตศัพท์ของนักเรียนเกรด 1 ที่พูดสองภาษาและภาษาเดียว โดยในการสอนแบบให้คำอธิบายประกอบนั้น นักเรียนที่พูดภาษาเดียวจะได้รับคำอธิบายประกอบเป็นภาษาอังกฤษในขณะที่นักเรียนที่พูดสองภาษาจะได้รับคำอธิบายประกอบเป็นภาษาสเปน ซึ่งเป็นภาษาที่หนึ่งกลุ่มนั้น ส่วนอีกกลุ่มนั้นจะได้รับคำอธิบายประกอบเป็นภาษาอังกฤษซึ่งเป็นภาษาที่สอง ผลการศึกษาพบว่า เมื่อไม่คำนึงถึงคัวเเบรภาษาหรือวิธีสอนแล้ว นักเรียนที่พูดสองภาษาจะใช้รูปการเรียนในการเรียนรู้ภูมิโน้ตศัพท์มากกว่านักเรียนที่พูดภาษาเดียว ความคงอยู่ของการเรียนรู้ และการถ่ายโอนการเรียนรู้ของนักเรียนที่พูดภาษาเดียว และสองภาษาที่สุด เมื่อได้รับการสอนโดยให้คำอธิบายประกอบเป็นภาษาที่หนึ่ง อย่างไรก็ตาม ความคงอยู่ของการเรียนรู้จากวิธีสอนแบบให้คุณภาพ โดยไม่มีคำอธิบายประกอบจะดีกว่าความคงอยู่ของการเรียนรู้จากการสอนแบบให้คำอธิบายเป็นภาษาที่สอง

จากการวิจัยที่กล่าวมาข้างต้นนี้ให้เห็นว่า โดยทั่วไปแล้วนักเรียนที่พูดภาษาเดียว จะมีความสามารถในการเรียนรู้ได้กว่านักเรียนที่พูดสองภาษา

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

วัตถุประสงค์ทั่วไป

เพื่อศึกษาเปรียบเทียบผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียน ที่มีระดับความต้องการตัวแปรที่สามคือวิธีสอน ได้แก่ วิธีสอนของเล่นชาร์ทและกรีโน้ต์กับวิธีสอนของ สสวท. ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ได้แก่ ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูง ปานกลางและค่อนข้างต่ำ และภาษาพูดของนักเรียน ได้แก่ นักเรียนที่พูดสองภาษา และภาษาเดียว หรือ ศึกษาการร่วม (Interactions) ระหว่างคัวเเบรทั้งสาม

วัตถุประสงค์เฉพาะ

- เพื่อศึกษาว่าผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนแต่ละคนออกนำไปที่แตกต่างกันอย่างไร ที่แตกต่างกันของตัวแปรที่สามคือ วิธีสอน ได้แก่ วิธีสอนของเล่นชาร์ทและกรีโน้ต์กับวิธีสอนของ สสวท. ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ได้แก่ ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง และค่อนข้างต่ำ และภาษาพูดของนักเรียน ได้แก่ นักเรียนที่พูดสองภาษา และภาษาเดียว หรือ ศึกษาการร่วม (Interactions) ระหว่างคัวเเบรทั้งสาม

ภาษาเดี่ยว หรือมีกิริยาร่วมระหว่างคัวเปรหังสันหรือไม่

2. เพื่อศึกษาว่าผลลัพธ์ทั้งการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ ของนักเรียนแตกต่างกันออกไปที่เท่าเดียวกับของคัวเปรหังสอง คือ วิธีสอน ได้แก่ วิธีสอนของเล่นหารและกรีโน้ กับวิธีสอนของ สสวท. และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ได้แก่ ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง และค่า หรือมีกิริยาร่วมระหว่างวิธีสอน และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์หรือไม่

3. เพื่อศึกษาว่าผลลัพธ์ทั้งการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนแตกต่างกันออกไปที่เท่าเดียวกับของคัวเปรหังสอง คือ วิธีสอน ได้แก่ วิธีสอนของเล่นหารและกรีโน้ กับวิธีสอนของ สสวท. และภาษาพูดของนักเรียน ได้แก่ นักเรียนที่พูดสองภาษา และภาษาเดี่ยว หรือมีกิริยาร่วมระหว่างวิธีสอน และภาษาพูดของนักเรียนหรือไม่

4. เพื่อศึกษาว่าผลลัพธ์ทั้งการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนแตกต่างกันออกไปที่เท่าเดียวกับของคัวเปรหังสอง คือ ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ได้แก่ ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง และค่า และภาษาพูดของนักเรียน ได้แก่ นักเรียนที่พูดสองภาษา และภาษาเดี่ยว หรือมีกิริยาร่วมระหว่างความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ และภาษาพูดของนักเรียนหรือไม่

สมมติฐานการวิจัย

จากปัญหาของการวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยคงสมมติฐานเพื่อทดสอบทักษะวิธีการทำงานสัดส่วน ดังดังดังนี้

1. ถ้าใช้วิธีสอนของเล่นหารและกรีโน้และวิธีสอนของ สสวท.สอนนักเรียนที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง และค่าที่พูดสองภาษา และภาษาเดี่ยวแล้ว ผลลัพธ์ทั้งการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนจะแตกต่างกันออกไป ที่เท่าเดียวกับของคัวเปรหังสัน หรือมีกิริยาร่วมระหว่างวิธีสอน ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ และภาษาพูดของนักเรียน

2. ถ้าใช้วิธีสอนของเล่นหารและกรีโน้และวิธีสอนของ สสวท.สอนนักเรียนที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูง ปานกลาง และค่าแล้ว ผลลัพธ์ทั้งการเรียนวิชา

คณิคศาสตร์ของนักเรียนจะแตกต่างกันออกไป ที่เหล่าระดับของตัวเปรียบเทียบ หรือมีวิธีการร่วมระหว่างวิธีสอน และความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิคศาสตร์

3. ถ้าใช้วิธีสอนของเล่นชาร์ทและกรีโนและวิธีสอนของ สสวท. สอนนักเรียนที่พูดสองภาษาและภาษาเดียวแล้ว ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิคศาสตร์ของนักเรียนจะแตกต่างกันออกไปที่เหล่าระดับของตัวเปรียบเทียบ หรือมีวิธีการร่วมระหว่างวิธีสอน และภาษาพูดของนักเรียน

4. ถ้าใช้นักเรียนที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิคศาสตร์สูง ปานกลางและต่ำที่พูดสองภาษา และภาษาเดียวแล้ว ผลลัพธ์ทางการเรียนวิชาคณิคศาสตร์ของนักเรียนจะแตกต่างกันออกไปที่เหล่าระดับของตัวเปรียบเทียบ หรือมีวิธีการร่วมระหว่างความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิคศาสตร์ และภาษาพูดของนักเรียน

ความสำคัญและประโยชน์ของการวิจัย

1. ค้านความรู้

1.1 ทำให้รู้ผลของวิธีสอนคณิคศาสตร์ในระดับประดิษฐ์ภาษาแบบใหม่ คือ วิธีสอนตามลำดับขั้นการแก้ปัญหาของเล่นชาร์ทและกรีโน

1.2 ทำให้รู้ว่าวิธีสอนแบบใดเหมาะสมที่จะใช้สอนกับนักเรียนที่มีความสามารถแตกต่างกัน

1.3 ทำให้รู้ว่าวิธีสอนแบบใดเหมาะสมที่จะใช้สอนกับนักเรียนที่พูดสองภาษาและภาษาเดียว

1.4 ทำให้รู้ภาษาพูดของนักเรียนมีอิทธิพลต่อการเรียนการสอนคณิคศาสตร์ โจทย์ปัญหาหรือไม่

2. ค้านการนำไปใช้

2.1 เป็นแนวทางให้ครูใช้วิธีสอนคณิคศาสตร์ที่มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

2.2 เป็นแนวทางให้สถานศึกษาเริ่มการสอนวิชาคณิคศาสตร์และเทคโนโลยีปรับปรุงหรือเปลี่ยนแปลงรูปแบบการสอนคณิคศาสตร์ ระดับประดิษฐ์ภาษาใหม่ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

2.3 เป็นแนวทางในการค้นคว้าวิจัยต่อไป

ขอบเขตของการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีขอบเขตดังนี้

1. ประชากรเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 3 ปีการศึกษา 2533 โรงเรียนเมืองปัตตานี สังกัดสำนักงานการประถมศึกษาจังหวัดปัตตานี 6 ห้องเรียน จำนวน 191 คน

2. กลุ่มตัวอย่างได้รับการสุ่มจากประชากร จำนวน 48 คน

3. วิธีสอน การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยคำนึงถึงการทดสอบ ความแผนการสอนที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นสำหรับวิธีสอนแต่ละแบบ โดยยึดรายละเอียดของเนื้อหาในแผนการสอนและคุณลักษณะคุณภาพทางวิชาชีพ ที่สำคัญที่สุด ตามหลักสูตรประถมศึกษา พุทธศักราช 2521 กระทรวงศึกษาธิการ

4. เนื้อหาที่ใช้สอนประกอบด้วย

4.1 โจทย์ปัญหาเศษส่วน	3	คาม
4.2 โจทย์ปัญหาการคูณและการหาร	6	คาม
4.3 ร้อยละ	6	คาม
4.4 โจทย์ปัญหาร้อยละ	6	คาม
4.5 โจทย์ปัญหาการหาร้อยละ	6	คาม
4.6 ทดสอบ	4	คาม

รวม 31 คาม

5. ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ผู้วิจัยใช้แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นวัดความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนแล้วนำคะแนนที่ได้จากการตอบแบบทดสอบมาจำแนกความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนออกเป็น 3 ระดับ โดยใช้คะแนนสแตนนี (stanine score) เป็นเกณฑ์แล้วจึงเทียบเป็นพิสัยของคะแนนที่คั่น (Ebel, 1972 : 294, 486)

Stanine	ระดับความสามารถ	พิสัยของคะแนนที่
9	สูงที่สุด	
8	สูงกว่า	คะแนนที่ 57 ขึ้นไป
7	สูง	
6	ปานกลางค่อนข้างสูง	
5	ปานกลาง	ปานกลาง คะแนนที่ 42 - 56
4	ปานกลางค่อนข้างต่ำ	
3	ต่ำ	
2	ต่ำกว่า	คะแนนที่ 41 ลงมา
1	ต่ำที่สุด	

ผู้ที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูงคือ ผู้ที่ได้คะแนนที่ (T-Score) ตั้งแต่ 57 ขึ้นไป ผู้ที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ปานกลางคือ ผู้ที่ได้คะแนนที่ระหว่าง 42 - 56 และผู้ที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ต่ำคือ ผู้ที่ได้คะแนนที่ตั้งแต่ 41 ลงมา

6. ภาษาพูดของนักเรียน ผู้วิจัยแยกประเภทนักเรียนตามลักษณะการใช้ภาษาล้วงสารในชีวิตระ promin โดยนักเรียนที่พูดสองภาษาคือ นักเรียนที่ใช้ภาษาสามถิ่นที่บ้านและใช้ภาษาไทยในโรงเรียน และนักเรียนที่พูดภาษาเดียวคือ นักเรียนที่ใช้ภาษาไทยทั้งที่บ้านและโรงเรียน

7. แบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียน เป็นแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ทั่วไป ข้อสอบเป็นแบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ ใช้วัดความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ของนักเรียนก่อนสอน

8. แบบทดสอบวัดผลลัพธ์ทางการเรียน เป็นแบบทดสอบวัดความรู้ความสามารถจำความเข้าใจ และการนำไปใช้ในเรื่องบทประยุกต์ผู้วิจัยสร้างขึ้น แบบปรนัย ชนิดเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 20 ข้อ ใช้วัดผลการเรียนหลังการสอนล้วนสุคลง

9. คัวเเพรท์ศึกษา

9.1 คัวเเพรอิสระ ໄໂດແກ

9.1.1 วิธีสอน เพรค่าเป็น 2 ระดับ คือ วิธีสอนของเล่นhardt และ กรีโน่ กับวิธีสอนของ สสวท.

9.1.2 ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ เพรค่าเป็น 3 ระดับ คือ ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ สูง ปานกลาง และค่ำ

9.1.3 ภาษาพูดของนักเรียน เพรค่าเป็น 2 ระดับ คือ นักเรียนที่พูด ส่องภาษา และภาษาเดียว

9.2 คัวเเพรคาม ໄໂດແກ กะແນທ์ໄຈจากการวัดผลสมฤทธิ์ทางการเรียนวิชา คณิตศาสตร์ บทที่ 13 เรื่องบทประยุกต์

นัยนาศพท

นัยนาศพท เจพะของกราวิจัยครังมีคังนี้

1. วิธีสอนของ สสวท. หมายถึง วิธีสอนตามลำดับขั้นการเรียนรู้ตามแผนภูมิการสอน ของสถานบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) ชั้นมื่อยุ่ง 6 ขั้น คือ ทบทวน ความรู้เดิม สอนเนื้อหาใหม่ สรุปเป็นวิธีลักษณะทักษะ นำความรู้ไปใช้ และประเมินผล

2. วิธีสอนของเล่นhardt และกรีโน่ หมายถึง วิธีสอนตามลำดับขั้นการแก้ปัญหาการเรียนของนักเรียนที่เล่นhardt และกรีโน่สร้างขึ้น ซึ่งมี ส่วนของกิจกรรมนำบทเรียน 3 ส่วนคือ (1) การตรวจการบ้าน (2) การนำเสนอบทเรียน ประกอบด้วย การนิยามศพท การนำเสนอกระบวนการ การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ การเรียนรู้กระบวนการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ และการกระทำการเข้าใจกระบวนการ และ (3) การฝึกโดยการซ่วยเหลือและให้การบ้าน

3. ความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ หมายถึง ความสามารถของนักเรียนในการทำความเข้าใจโจทย์ปัญหา และการเลือกกระบวนการทางคณิตศาสตร์ที่เหมาะสม คือคำนวณหาคำตอบ ซึ่งวัดໄຈจากแบบทดสอบวัดความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น ผู้ที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์สูงคือ ผู้ที่ทำแบบทดสอบได้คะแนนที่ดี แต่ 57

ขึ้นไป ผู้ที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ปานกลาง คือ ผู้ที่ทำแบบทดสอบได้คะแนน
ที่ระหว่าง 42 - 56 และผู้ที่มีความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์ดีคือ ผู้ที่ทำแบบทดสอบ
ได้คะแนนเกือบ 41 ลงมา

4. นักเรียนที่พูดสองภาษา หมายถึง นักเรียนที่พูดภาษาสามัญอันในชีวิৎประจำวัน และ⁺
พูดภาษาไทยเป็นภาษาที่สองในโรงเรียน

5. นักเรียนที่พูดภาษาเดียว หมายถึง นักเรียนที่พูดภาษาไทยในชีวิৎประจำวันและใน⁺
โรงเรียน

6. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน หมายถึง ความสามารถของนักเรียนในด้านความรู้ความ⁺
จำ ความเข้าใจ และการนำไปใช้ ซึ่งวัดให้จากแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิต
ศาสตร์ ซึ่งประเมินศึกษาปีที่ 5 เรื่องบทประยุกต์ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น