

## เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ ผู้วิจัยได้เรียบเรียงเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องโดยการจัด  
ลำดับการเสนอดังนี้

### 1. คณิตศาสตร์

- 1.1 ความหมายของคณิตศาสตร์
- 1.2 ลักษณะของคณิตศาสตร์
- 1.3 ความสำคัญของคณิตศาสตร์
- 1.4 จุดประสงค์ทั่วไปของคณิตศาสตร์
- 1.5 โครงสร้างของคณิตศาสตร์
- 1.6 เนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์เรื่องเศษส่วน ระดับปีที่ 5

### 2. ความคิดรวบยอด

- 2.1 ความหมายของความคิดรวบยอด
- 2.2 ลักษณะของความคิดรวบยอด
- 2.3 ประเภทของความคิดรวบยอด
- 2.4 ความสำคัญและประโยชน์ของความคิดรวบยอด
- 2.5 กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด
- 2.6 การเรียนการสอนความคิดรวบยอด

### 3. การสอนคณิตศาสตร์

- 3.1 ความหมายของการสอน
- 3.2 ความมุ่งหมายของการสอนคณิตศาสตร์
- 3.3 หลักการสอนคณิตศาสตร์
- 3.4 จิตวิทยาที่ใช้ในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์
- 3.5 การสอนคณิตศาสตร์โดยวิธีของ สสวท.
- 3.6 การสอนคณิตศาสตร์คัวชิวิชที่ใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด

## คณิตศาสตร์

### 1. ความหมายของคณิตศาสตร์

คณิตศาสตร์ตามพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พุทธศักราช 2525 ให้ความหมายว่า คณิตศาสตร์เป็นวิชาที่ว่าด้วยการคำนวณ (ราชบัณฑิตยสถาน, 2531 : 165)

บุพิน พิพิธกุล (2530 : 1) ได้ให้ความหมายพอสรุปได้ดังนี้

1. คณิตศาสตร์ เป็นวิชาหนึ่งที่เกี่ยวกับความคิดรวบยอด เราได้ใช้คณิตศาสตร์พิสูจน์อย่างมีเหตุผลว่า ความคิดทั้งหลายเป็นจริงหรือไม่

2. คณิตศาสตร์ เป็นภาษาอ่ายห่างหนึ่งที่กำหนดเทอมสัญลักษณ์ที่รักกุม สื่อความหมายได้ถูกต้อง เป็นภาษาซึ่งมีตัวอักษรแสดงความหมายแทนความคิด เป็นเครื่องมือที่จะใช้ฝึกหัด สมองที่สามารถช่วยให้เราแสดงการกระทำในการคิดคำนวณ การแก้ปัญหา การพิสูจน์ที่ยุ่งยาก ซับซ้อน ซึ่งถ้าเราใช้ภาษาธรรมดารีไม่สามารถทำได้

3. คณิตศาสตร์ เป็นโครงสร้างที่รวมความรู้ โครงสร้างของคณิตศาสตร์บางทีคล้ายโครงสร้างของปรัชญา และศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับศาสตรา เพาะเป็นโครงสร้างที่มีเหตุผล ซึ่งใช้อธิบายข้อคิดต่าง ๆ ที่สำคัญ เช่น สังพาน คุณสมบัติ กฎ ซึ่งทำให้เกิดความคิดที่จะเป็นรากฐานในการพิสูจน์เรื่องอื่นต่อไป

4. คณิตศาสตร์ เป็นการศึกษาที่เกี่ยวกับแบบแผน หมายความว่า จะต้องคิดอยู่ในแบบแผน ความคิดที่ตั้งไว้แล้วสามารถจำแนกได้ในทางคณิตศาสตร์

5. คณิตศาสตร์ เป็นศิลปะอย่างหนึ่ง ประกอบด้วยความมีระเบียบ ความกลมกลืนที่เกิดขึ้นภายใน นักคณิตศาสตร์พยายามแสดงออกถึงค่าสูงสุดของความคิดสัมพันธ์และสำรวจใหม่ ๆ ทางคณิตศาสตร์ เป็นสิ่งท้าทายให้เกิดความคิดสร้างสรรค์

จากความหมายของคณิตศาสตร์พอสรุปได้ว่า คณิตศาสตร์ เป็นวิชาที่ว่าเกี่ยวกับการคิดโดยมีโครงสร้างที่มีเหตุผล มีสัญลักษณ์แสดงความหมายแทนความคิด มีแบบแผนในการคิดอย่างมีระเบียบและกลมกลืน

### 2. ลักษณะของคณิตศาสตร์

บุญทัน อุ่นบุญ (2529 : 2) กล่าวว่าคุณคณิตศาสตร์ควรจะมีความเข้าใจเกี่ยวกับลักษณะของคณิตศาสตร์พอสมควร เพื่อสามารถนำไปวิเคราะห์สภาพการณ์ที่เกี่ยวกับการเรียนรู้ สามารถเลือกและปรับปรุงกลวิธีในการสอนและวัดคุณภาพของการสอนให้เหมาะสมกับสภาพของนักเรียน โดยสรุปลักษณะสำคัญของคณิตศาสตร์ไว้ดังนี้

1. คณิตศาสตร์ เป็นวิชาที่เกี่ยวกับการคิด เป็นเครื่องพิสูจน์ว่าสิ่งที่คิดขึ้นนั้น เป็นจริง หรือ ไม่ อย่างมีเหตุผล ด้วยเหตุนี้เราจึงนำคณิตศาสตร์ไปใช้ในการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและอุตสาหกรรม และยังช่วยให้คนมีเหตุผล ไฟร์ตลดลงพยาบาลคิดค้นสิ่งเปลกใหม่ ดังนั้น คณิตศาสตร์ จึงเป็นรากฐานของความเริ่มต้นต่างๆ

2. คณิตศาสตร์ เป็นภาษาอย่างหนึ่ง คณิตศาสตร์ เป็นภาษาที่กำหนดขึ้นด้วยสัญลักษณ์ที่รักกุมและสื่อความหมายได้ถูกต้อง ใช้ตัวอักษร ตัวเลขและสัญลักษณ์แทนความคิด ซึ่งสื่อความหมายให้เข้าใจได้ต่างกัน

3. คณิตศาสตร์ เป็นวิชาที่มีโครงสร้าง คณิตศาสตร์ จะเริ่มต้นด้วยเรื่องที่ง่ายๆ ซึ่งเป็นพื้นฐานนำไปสู่เรื่องอื่นๆ มีความสัมพันธ์กันอย่างต่อเนื่อง

4. คณิตศาสตร์ เป็นวิชาที่มีแบบแผน การคิดทางด้านคณิตศาสตร์นั้นต้องคิดอย่างมีแบบแผน มีรูปแบบ ไม่ว่าจะเดินเรื่องใดก็ตามทุกขั้นตอนจะตอบได้และจำแนกออกมายield="block">ให้เห็นชัดเจน

5. คณิตศาสตร์ เป็นศิลปะอย่างหนึ่ง ความงามของคณิตศาสตร์คือความมีระเบียบและความกลมกลืน นักคณิตศาสตร์ได้พยายามแสดงความคิดสร้างสรรค์จินตนาการความคิดริเริ่มในการแสดงสิ่งใหม่ๆ โครงสร้างใหม่ๆ ทางคณิตศาสตร์ออกแบบมา

### 3. ความสำคัญของคณิตศาสตร์

วรรษี โสมประษฐ (2525 : 228 – 230) "ได้สรุปความสำคัญของคณิตศาสตร์ไว้ 5 ประการดังนี้"

1. คณิตศาสตร์มีประโยชน์ในชีวิตประจำวัน กิจกรรมต่างๆ ในชีวิตประจำวัน เช่น การซื้อขาย การอุ่นเวลา การนับจำนวนต้องอาศัยความรู้ทางคณิตศาสตร์

2. คณิตศาสตร์ช่วยให้เข้าใจโลก ช่วยให้มุ่งมั่นเข้าใจและรู้จักปรากฏการณ์ต่างๆ เช่น ทิศทางลม ฤดูกาล แรงดึงดูดของโลก โดยการอธิบายและคิดคำนวณทางคณิตศาสตร์

3. คณิตศาสตร์ช่วยสร้างเจตคติที่ถูกต้องทางการศึกษาคณิตศาสตร์ ทำให้ผู้เรียนคิดอย่างมีเหตุผล รู้จักแก้ไขให้ถูกต้องเมื่อพบสิ่งที่ผิด และรู้จักนำความรู้ไปใช้ให้เป็นประโยชน์

4. คณิตศาสตร์เป็นสิ่งจำเป็นสำหรับการเรียนวิทยาศาสตร์ เนื่องจากการเรียนวิทยาศาสตร์ต้องมีความรู้ทางคณิตศาสตร์อย่างแท้จริง เพื่อต้องอาศัยความสามารถในการสังเกตอย่างถูกต้อง การวัดที่รวมมัคระหวังและการคิดคำนวณที่ถูกต้อง

5. คณิตศาสตร์เป็นมรดกทางวัฒนธรรมอย่างหนึ่งที่คนรุ่นก่อนได้คิดสร้างสรรค์ไว้ และมุ่งถ่ายทอดมาให้คนรุ่นหลัง การศึกษาคณิตศาสตร์จึงเป็นการศึกษาวัฒนธรรม อารยธรรม และความก้าวหน้าของมนุษย์

สุวรรณ ผุ่งเกยม (2513 : 1 – 2) ได้สรุปความสำคัญของวิชาคณิตศาสตร์ไว้ 3 ประการ คือ

1. ความสำคัญในแง่นำไปใช้ได้ทั้งชีวิตประจำวันและในงานอาชีพ ในชีวิตประจำวันของคนเราต้องเกี่ยวข้องกับคณิตศาสตร์อยู่เสมอ เช่น การคูเวลา การกระยะทาง การซื้อขาย การกำหนดรายรับ – รายจ่ายในครอบครัว และการเดินกีฬา เป็นต้น

2. ความสำคัญของคณิตศาสตร์ในแง่ที่เป็นเครื่องปัจฉิฟังและอบรมให้ผู้เรียนมี คุณสมบัติ นิสัย ทัศนคติ และความสามารถทางสมองบางประการ เช่น ความเป็นคนช่าง สังเกต การรู้จักคิดอย่างมีเหตุผลและแสดงความคิดเห็นออกมากอย่างเป็นระเบียบ จ่ายเงินและ ซื้อขาย ตลอดจนสามารถในการวิเคราะห์ปัญหา

3. ความสำคัญของคณิตศาสตร์ในแง่วัฒนธรรม คณิตศาสตร์เป็นมรดกทางวัฒนธรรม ส่วนหนึ่งที่คนรุ่นก่อนได้คิดค้นสร้างสรรค์ไว้ และถ่ายทอดมาให้คนรุ่นหลังทั้งซึ่งมีเรื่องให้ ศึกษาค้นคว้าอีกมาก โดยไม่ต้องคำนึงถึงผลที่จะเอามาใช้ต่อไป

ดังนี้จึงสรุปได้ว่าวิชาคณิตศาสตร์มีความสำคัญต่อการดำเนินชีวิตของคนเราเป็นอย่างมาก เพราะวิชาคณิตศาสตร์เป็นเครื่องมือในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ และเป็นปัจจัยสำคัญในการ พัฒนาคุณภาพของมนุษย์ ทั้งนี้เป็นเพราะว่าคณิตศาสตร์ช่วยพัฒนาความคิดของผู้เรียนให้ สามารถคิดได้อย่างมีระบบ มีเหตุผล ปัจฉิฟังให้เป็นคนช่างสังเกต มีความละเอียดอ่อน และความสามารถแก้ปัญหา ได้อย่างมีประสิทธิภาพ การจัดการศึกษาซึ่งมีจุดมุ่งหมายเพื่อให้มนุษย์ สามารถใช้ชีวิต ได้อย่างปกติสุขในสังคมเชิงชาคณิตศาสตร์ไม่ได้ ในหลักสูตรปัจจุบันศึกษาและ มีชิ้นศึกษา ได้กำหนดให้เรียนคณิตศาสตร์เพื่อเป็นการวางแผนฐานที่สำคัญให้แก่ประชาชนเพื่อ พัฒนาประชาชนให้มีคุณภาพ สามารถดำรงชีวิต ได้อย่างมีประสิทธิภาพในสังคมและเป็นกำลัง สำคัญในการพัฒนาประเทศต่อไป

#### 4. จุดประสงค์ทั่วไปของคณิตศาสตร์

หลักสูตรปัจจุบันศึกษา พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) ได้กำหนด จุดประสงค์ทั่วไปของการสอนคณิตศาสตร์ไว้ ดังนี้

เพื่อให้ผู้เรียนได้พัฒนาความสามารถในการคิดคำนวณ สามารถนำคณิตศาสตร์ไปใช้เป็นเครื่องมือในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ และในการดำรงชีวิตให้มีคุณภาพ จึงควรปลูกฝังให้ผู้เรียน มีคุณลักษณะดังนี้

1. มีความรู้ความเข้าใจในคณิตศาสตร์พื้นฐานและมีทักษะในการคิดคำนวณ
2. รู้จักคิดอย่างมีเหตุผลและแสดงความคิดออกมากย่างมีระเบียบ ชัดเจนและรัดกุม
3. รู้คุณค่าของคณิตศาสตร์และเกตติที่คิดต่อคณิตศาสตร์
4. สามารถนำประสบการณ์ทางด้านความรู้ ความคิดและทักษะที่ได้จากการเรียนคณิตศาสตร์ไปใช้ในการเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ และใช้ในชีวิตประจำวัน (กระทรวงศึกษาธิการ, 2535 : 18)

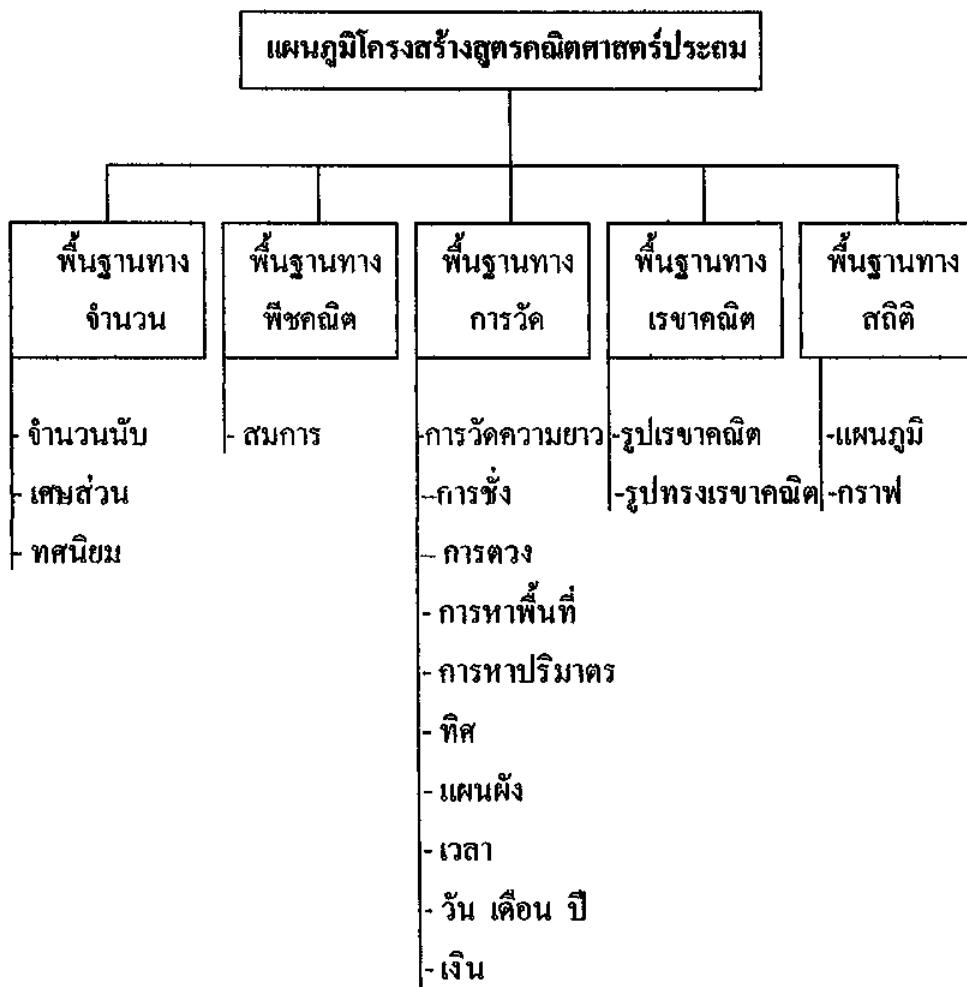
## 5. โครงสร้างของคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) กำหนดโครงสร้างของคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา ประกอบด้วยพื้นฐานด้านต่าง ๆ ๕ พื้นฐานด้วยกัน คือ

1. พื้นฐานทางจำนวน เป็นพื้นฐานที่มีขอบข่ายเนื้อหาเกี่ยวกับเรื่องจำนวนนับ เศษส่วน ทศนิยม เป็นต้น
2. พื้นฐานทางพื้นที่ เป็นพื้นฐานที่มีขอบข่ายเนื้อหาวิชาเกี่ยวกับการหาจำนวน เช่น สมการ
3. พื้นฐานทางการวัด เป็นพื้นฐานที่มีขอบข่ายเนื้อหาเกี่ยวข้องกับเรื่อง การวัด ความยาว การซึ่ง การตรวจสอบ การหาพื้นที่ การหาปริมาตร ทิศ แผนผัง เวลา วัน เดือน ปี และเงิน เป็นต้น
4. พื้นฐานทางเรขาคณิต เป็นพื้นฐานที่มีขอบข่ายเนื้อหาเกี่ยวข้องกับเรื่องรูปเรขาคณิต และรูปทรงเรขาคณิต
5. พื้นฐานทางสถิติ เป็นพื้นฐานที่มีขอบข่ายเนื้อหาเกี่ยวกับเรื่องการนำเสนอข้อมูลในรูปแผนภูมิและกราฟ

ในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์จะใช้แบบเรียนและคู่มือการสอนคณิตศาสตร์ของสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีประกอบ เพื่อให้เป็นไปตามแนวหลักสูตรและบรรลุวัตถุประสงค์ตามที่หลักสูตรกำหนดไว้ ต้องมีการจัดโครงสร้างทางคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษาดังภาพประกอบ

**ภาพประกอบ ๑ โครงสร้างสูตรคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา พุทธศักราช ๒๕๒๑  
(ฉบับปรับปรุง พ.ศ. ๒๕๓๓)**



ที่มา : กระทรวงศึกษาธิการ

การจัดโครงสร้างเนื้อหาคณิตศาสตร์ในแต่ละพื้นฐาน จะจัดให้มีสัมพันธ์กัน เนื้อหาที่กำหนดไว้ในแต่ละพื้นฐานเป็นเรื่องที่จะต้องใช้หรือเกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน เช่น เงิน เวลา การซึ่ง การตรวจสอบ การวัดความยาว พื้นที่ แผนภูมิ การบวก ลบ คูณ และหาร ฯลฯ การจัดเนื้อหาในแต่ละระดับชั้น ให้จัดให้มีสอดคล้องมีความเหมาะสมสมกับวัยและพัฒนาการของผู้เรียนมาแล้ว ในชั้นก่อน ดังนั้นการเรียนการสอนแต่ละเรื่องไม่ได้เรียนเพียงครั้งเดียวแล้วบุต แต่จะซ้ำและทบทวนแล้วจึงเพิ่มรายละเอียดของเนื้อหานั้นๆ ให้เหมาะสมกับวัยและชั้นเรียนที่สูงขึ้น  
(กระทรวงศึกษาธิการ, ๒๕๓๔ : ๑๘)

## 6. เนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา

สำหรับเนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษานี้ หลักสูตรประถมศึกษาทุกชั้้นศึกษา 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) ได้จัดให้มีหัวข้อตามพัฒนาการของเด็ก โดยแบ่งเป็น 3 ช่วง ช่วงละ 2 ชั้้น คือ ชั้้นประถมศึกษาปีที่ 1 – 2 ชั้้นประถมศึกษาปีที่ 3 – 4 และชั้้นประถมศึกษาปีที่ 5 – 6 ซึ่งมีเนื้อหาที่จะเรียนในแต่ละช่วงดังนี้ (กระทรวงศึกษาธิการ, 2533: 24 – 25)

ตาราง 3 เนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ในระดับประถมศึกษา แยกตามระดับชั้้นเรียน

ระดับชั้้น	เนื้อหา
ป. 1 – 2	<ol style="list-style-type: none"> <li>การเตรียมความพร้อม</li> <li>จำนวนนับ 1 – 1,000 และ 0</li> <li>การบวกที่มีการทดไม่เกินหนึ่งหลัก</li> <li>การลบที่มีการกระจายไม่เกินหนึ่งหลัก</li> <li>การคูณระหว่างจำนวนที่มีหนึ่งหลักกับจำนวนที่มีสองหลัก</li> <li>การหารซึ่งตัวหารและผลหารเป็นจำนวนที่มีหลักเดียว</li> <li>ความหมาย การเขียน และการอ่าน เศษส่วน <math>1/2</math> <math>1/3</math> และ <math>1/4</math></li> <li>การวัดความยาว การซึ่ง การห่วง</li> <li>เวลา การบันทึกเวลาของเหตุการณ์หรือกิจกรรมอย่างง่าย</li> <li>เรขาคณิต</li> </ol>
ป. 3 - 4	<ol style="list-style-type: none"> <li>จำนวนนับที่เกิน 1,000 การอ่านและการเขียนตัวเลข</li> <li>การบวก การลบ การคูณ ระหว่างจำนวนที่มีหลักเดียวกับจำนวนที่ไม่เกินสี่หลัก และระหว่างจำนวนที่ไม่เกินสามหลัก</li> <li>การหารที่มีตัวหารเป็นจำนวนที่มีหลักเดียว ตัวตั้งเป็นจำนวนที่ไม่เกินสี่หลัก และการหารที่ตัวหารเป็นจำนวนไม่เกินสามหลัก โดยที่ผลหารเป็นจำนวนที่ไม่เกินสามหลัก</li> <li>การบวก การลบ และการคูณเศษส่วน</li> <li>ทศนิยม ไม่เกินสองตำแหน่ง</li> </ol>

ระดับชั้น	เนื้อหา
	6. การวัดความยาว การซึ่ง การตรวจ และการเปรียบเทียบหน่วย 7. เวลา 8. เงิน 9. เเรขาคณิต 10. แผนภูมิ 11. การเฉลี่ยร้อยละ
ป. 5 – 6	1. จำนวนนับและการประมาณจำนวน 2. การบวก ลบ คูณ หาร จำนวนที่มีหลายหลัก 3. การบวก ลบ คูณ หาร เศษส่วน 4. การบวก ลบ คูณ หาร ทศนิยม 5. เส้นตรงและมนุษย์ 6. รูปสามเหลี่ยมและรูปสี่เหลี่ยม 7. รูปทรงกลม 8. รูปทรงเรขาคณิต 9. ทิศและแผนผัง 10. แผนภูมิและการภาพ 11. สมการ 12. ร้อยละ กำไร ขาดทุน ดอกเบี้ย การบันทึก รายรับรายจ่าย

## 7. เนื้อหาวิชาคณิตศาสตร์ เรื่องเศษส่วนระดับประถมศึกษา

สำหรับเนื้อหาระดับประถมศึกษาในกลุ่มทักษะคณิตศาสตร์ตามหลักสูตรประถมศึกษาพุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) นี้ ได้แบ่งเนื้อหาแยกตามระดับชั้นดังนี้

## ตาราง 4 เนื้อหาคณิตศาสตร์ เรื่องเศษส่วน แยกตามระดับชั้น

ชั้น ป. 1 – 2	ชั้น ป. 3 – 4	ชั้น ป. 5 – 6
เศษส่วน $1/2$ , $1/3$ และ $1/4$ เฉพาะความหมายการเขียน และการอ่าน	เศษส่วนที่มีตัวส่วนน้อยกว่า ตัวส่วน เศษส่วนที่แทนจำนวน นับ การบวกและการลบ เศษส่วนที่มีตัวส่วนเท่ากัน การคูณระหว่างเศษส่วนกับ จำนวน	เศษส่วนการบวก ลบ การคูณ และการหาร

ที่มา : (กระทรวงศึกษาธิการ, 2535 : 19 – 21)

### ความคิดรวบยอด

#### 1. ความหมายของความคิดรวบยอด

ความคิดรวบยอดมาจากการคำในภาษาอังกฤษว่า Concept ซึ่งนักจิตวิทยาและนักการศึกษาไทยหลายท่าน ได้ให้ข้อภาษาไทยหลายชื่อแตกต่างกัน เช่น ให้ชื่อว่า สังคัญ มโนทัศน์ และความคิดรวบยอด สำหรับความหมายของความคิดรวบยอดนี้ นักวิชาการได้ให้ความหมายไว้ดังนี้ กันดังนี้

เดอ เซโก (De Cecco, 1968 : 388) ได้ให้ความหมายของความคิดรวบยอดว่า หมายถึงชั้น (Class) หรือกลุ่มของสิ่งเร้าที่มีคุณสมบัติบางประการ หรือหมายประการร่วมกัน สิ่งเร้าเหล่านี้อาจเป็นวัตถุ สิ่งของ สิ่งมีชีวิต ผลลัพธ์หรือการณ์ต่าง ๆ เราสามารถความคิดรวบยอด เหล่านี้ตามลักษณะ คุณสมบัติเฉพาะ การกำหนดชื่อต่าง ๆ เพื่อเรียกอย่างเฉพาะเจาะจง เช่น หนังสือ ศูนย์ สองรวม เป็นต้น

มาร์โตเรลลา (Martorella, 1986 : 186) ได้กล่าวถึงความหมายของความคิดรวบยอดไว้ว่า สองความหมายในเวลาเดียวกันว่า

- ความคิดรวบยอดเป็นการจัดลำดับชั้นของประสบการณ์ที่เป็นระเบียบ

2. ความคิดรวบยอดเป็นข่ายงานของความเกี่ยวพันทางปัญญาที่นำมาจัดลำดับชั้น หรือ จัดประเภท ซึ่งไม่เพียงแต่จะจำแนกวัตถุ เหตุการณ์ที่เราประสบ ถึงแม้เราจะเผชิญกับสิ่งใหม่ ๆ หรือประสบการณ์ก่อ ๆ เราก็นำความคิดรวบยอดทั้งเก่าและใหม่มาประสานสัมพันธ์กันในการคิดแก้ปัญหา

เอกเกน และคอลชาค (Eggen and Kauchak, 1992 : 368) ได้ให้ความหมายของความคิดรวบยอดไว้ว่า ความคิดรวบยอดมีลักษณะเป็นนานาภารม เป็นการจัดลำดับชั้นกลุ่มของวัตถุ เหตุการณ์ หรือความคิด

กรีดวิน และคลอสไมเยอร์ (Goodwin and Klausmeier, 1975, อ้างถึงใน พรรภช. เจนจิต, 2528 : 213) ได้ให้ความหมายไว้ว่า ความคิดรวบยอดจะบอกให้เราทราบถึง คุณลักษณะของสิ่งต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นวัตถุ เหตุการณ์ หรือบวนการ ซึ่งทำให้เราแยก สิ่งต่าง ๆ นั้นออกเป็นสิ่งอื่น ๆ ได้ และในขณะเดียวกันก็สามารถเชื่อมโยงเข้ากับกลุ่มสิ่งของ ประเภทเดียวกันได้

ชน ภูมิภาค (2538 : 75) ได้ให้ความหมายไว้ว่า ความคิดรวบยอด หมายถึง สมรรถภาพที่จะสามารถทำให้บุคคลสามารถรับรู้สิ่งเร้าเข้าเป็นพวก ซึ่งอาศัยลักษณะร่วมกัน บางประการ สิ่งเร้านั้นอาจจะเป็นวัตถุ เหตุการณ์ หรือบุคคลก็ได้

สุชา จันทน์สอน (2531 : 187) ได้ให้ความหมายว่า ความคิดรวบยอด หมายถึง สัญลักษณ์ที่ใช้แทนสิ่งของหรือสถานการณ์หลาย ๆ อย่างที่มีความหมายร่วมกันอยู่อย่างหนึ่ง

จากความหมายดังกล่าว พ้องสรุปได้ว่า ความคิดรวบยอด หมายถึง ความคิด ความเข้าใจ ซึ่งเป็นความสามารถทางสมองของบุคคลที่จะทำให้บุคคลสามารถรับรู้สิ่งเร้า แล้ว จัดเข้าเป็นพวก โดยอาศัยลักษณะร่วมบางประการ สิ่งเร้านั้นอาจเป็นวัตถุ เหตุการณ์ หรือ บุคคลก็ได้

## 2. ลักษณะของความคิดรวบยอด

ความคิดรวบยอด ถือว่าเป็นส่วนสำคัญของการเรียนรู้เป็นอย่างมาก เพราะผู้ที่จะมี ความคิดรวบยอดในเรื่องใดเรื่องหนึ่งนั้น ย่อมมีความเข้าใจในเรื่องราวด้วยสิ่งนั้นอย่างสมบูรณ์ และนอกจากจะมีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับสิ่งใดสิ่งหนึ่งได้อย่างสมบูรณ์แล้ว ยังต้องรู้จัก วิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งที่อยู่ในประเภทเดียวกัน หรือจะกล่าวอย่างง่ายก็คือ การรู้จัก เปรียบเทียบหาความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งใดสิ่งหนึ่งด้วย ครอนบาก (Cronbach, 1963 อ้างถึงใน บันลือ พฤกษะวัน, 2531 : 95) กล่าวว่า ความคิดรวบยอดจะต้องประกอบด้วย 2 ลักษณะ ดังนี้

1. สามารถจำแนกประเภทได้ว่า อะไรอยู่ในจำพวกไหน อันได้แก่การรู้จักจัดกลุ่ม ขั้นพากของสิ่งใดสิ่งหนึ่ง (Classification)

2. สามารถที่จะบอกคุณสมบัติคือเด่น หรือลักษณะการใช้ประโยชน์ของสิ่งนั้น ๆ (Identification) เช่น ช้างเป็นสัตว์สีเทา คุณสมบัติคือเด่นได้แก่ งวง ช้างใช้ง่วงต่างจนูกและต่างมือ ขาห้าเบรริย์เสมอเนื้อเข้าสัตว์ทั้งหลาย เช่น วัว ควาย แต่อยู่ในตำแหน่งต่างกัน นอกจากช้างจะให้หางต่างๆ เดียวขึ้นไปรับจัดชุง เป็นต้น

สุนีย์ ธิรากร (2525 : 129) ได้กล่าวถึงลักษณะธรรมชาติของความคิดรวบยอดไว้ สรุปได้ดังนี้

1. ความคิดรวบยอดเป็นกลุ่มของสิ่งเร้าที่มีลักษณะเฉพาะร่วมกัน
2. มีลักษณะเป็นรูปธรรม (Concrete) มีตัวตนสามารถสัมผัสด้วยประสาทสัมผัสได้
3. มีลักษณะเป็นนามธรรม (Abstracting) เป็นความเข้าใจเกี่ยวกับสิ่งที่ไม่มีตัวตน สัมผัสจับต้องไม่ได้
4. มีลักษณะเฉพาะ (Concept Attributes) หมายถึง ลักษณะเด่น และทำให้ความคิดรวบยอดนั้นแตกต่างจากความคิดรวบยอดอื่น ๆ
5. มีค่าของลักษณะเฉพาะ (Attribute Values) หมายถึง สิ่งที่แสดงค่าของลักษณะเฉพาะ เช่น เมื่อกล่าวถึงสี ค่าของลักษณะเฉพาะของสี คือ แดง เขียว เหลือง ฯลฯ
6. มีความเด่นของลักษณะเฉพาะ (Dominance of Attributes) เป็นลักษณะเฉพาะของความคิดรวบยอด บางลักษณะจะเด่นกว่าลักษณะอื่น ๆ เช่น ลักษณะเฉพาะที่เกี่ยวกับขนาด จะเด่นกว่าลักษณะเฉพาะที่เป็นสี

นอกจากนี้ สุชา จันทน์สอน (2531 : 187) ได้กล่าวไว้ว่า ความคิดรวบยอดมีลักษณะ ดังนี้ กัน ดังต่อไปนี้

1. ความคิดรวบยอดเกี่ยวกับสิ่งที่มีตัวตน เช่น การแยกแยกชนชาติผ่าต่าง ๆ ออกจากกัน โดยคุจารุปร่างลักษณะของคนเหล่านั้น เป็นต้นว่า คำว่า “ผ่านองโกล” เมื่อความคิดรวบยอดที่รวมเอาไว้ในรูปธรรมเข้าไว้ เพราะใช้แทนชนชาติ หลากหลายทางเชื้อสาย ที่มีพิภูภารส่องกระฤกແเก็มสูง จนถูกสั่นและกว้าง ผมดำเนะเหยียดตรง ซึ่งแตกต่างจากลักษณะของชนเผ่า คอมเครียน

2. ความคิดรวบยอดที่ต้องอาศัยความเข้าใจช่วย ส่วนมากวัสดุของความคิดรวบยอดนี้ เป็นสิ่งนามธรรม เช่น ความซื่อสัตย์ หรือคำว่ามนุษยธรรม เป็นต้น

3. ความคิดรวบยอดเกี่ยวกับคุณประโยชน์ของสิ่งของหรือสิ่งมีชีวิต เรายังคำนวณว่า ของสิ่งนั้นใช้ทำอะไรได้บ้าง และสร้างความคิดรวบยอดขึ้นจากคำตอบที่เราพันหนามาได้

### 3. ประเภทของความคิดรวบยอด

บรูเนอร์ และคณะ (Bruner and others, 1956 : 41 – 43) แบ่งประเภทของความคิดรวบยอดเป็น 3 ประเภท คือ

1. ความคิดรวบยอดที่เกิดจากคุณลักษณะร่วมกัน (Conjunction Concept) เป็นความคิดรวบยอดที่เกิดจากการมีส่วนร่วมกันของลักษณะเฉพาะตัวแต่ 2 ลักษณะขึ้นไป ความคิดรวบยอดประเภทนี้ สอนให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้ได้ง่ายที่สุด เพราะเป็นความคิดรวบยอดที่เราคุ้นเคยกันในชีวิตประจำวัน

2. ความคิดรวบยอดที่เกิดจากคุณลักษณะที่แยกกัน (Disjunctive Concept) เป็นความคิดรวบยอดที่ปราศคุณลักษณะตัวเดียว 2 คุณลักษณะขึ้นไป โดยที่คุณลักษณะเหล่านี้ ไม่จำเป็นต้องมีความสัมพันธ์กัน เป็นความคิดรวบยอดที่เปิดให้นักเรียน ตัดสินใจเลือกเอาอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือทึ่งสองอย่างมาร่วมกัน การสอนให้เกิดการเรียนรู้ความคิดรวบยอดประเภทนี้ ค่อนข้างจะยุ่งยาก เพราะการเทียบเท่าของคุณลักษณะเป็นไปโดยไม่มีกฎเกณฑ์แน่นอนด้วยตัว และส่วนใหญ่นักเรียนมักจะคุ้นเคยกับความคิดรวบยอดที่เกิดจากคุณลักษณะร่วมกันมาก่อน เมื่อเรียนรู้ความคิดรวบยอดประเภทนี้อาจจะเกิดความรู้สึกสับสนได้

3. ความคิดรวบยอดที่เกิดจากลักษณะเชิงสัมพันธ์ (Relation Concept) เป็นความคิดรวบยอดที่เกิดจากคุณลักษณะของสิ่งเร้าตัวแต่ 2 ลักษณะขึ้นไป ที่มีความสัมพันธ์กัน

### 4. ความสำคัญประโยชน์ของความคิดรวบยอด

ความคิดรวบยอดเป็นพื้นฐานที่สำคัญในการเรียนรู้และการคำนึงชีวิตของคน ซึ่งจะต้องสร้างความคิดรวบยอดอยู่เสมอ ทราบเท่าที่มีสิ่งเร้ามาปะทะประสาทสัมผัสทำให้เกิดการรับรู้ เพราะความคิดรวบยอดจะช่วยให้เข้าใจสิ่งแวดล้อมได้ดียิ่งขึ้น มาร์โตรเลลลา (Martorella, 1986 : 183) ได้กล่าวไว้ว่า ความคิดรวบยอดมีประโยชน์ 3 ทาง คือ

1. ช่วยแก้ไขงานการเรียนรู้ที่ยากให้ง่ายขึ้น
2. ช่วยให้การติดต่อสื่อสารรวดเร็วขึ้น
3. ช่วยแยกแยะระหว่างความจริงและจินตนาการ

ชน ภูมิภาค (2528 : 75) ได้กล่าวถึงประโยชน์ของความคิดรวบยอดไว้ ดังนี้

1. ความคิดรวบยอดจะช่วยลดความซับซ้อนของสิ่งแวดล้อม
  2. ทำให้รู้จักวัตถุที่อยู่รอบตัวเราได้อย่างชัดเจน
  3. ช่วยลดจำนวนครั้งของการเรียนอะไรใหม่ ๆ อยู่เรื่อย ๆ เพราะเมื่อเกิดความคิดรวบยอดแล้ว เราสามารถนำไปใช้ขั้พกสิ่งเร้าใหม่ได้
  4. ช่วยให้เราสรุปเป็นกฎเกณฑ์หรือหลักการ และสามารถนำไปประยุกต์ในสถานการณ์ต่าง ๆ ได้
  5. ให้การสอนดำเนินการไปได้โดยสะดวกเร็ว
- นอกจากนี้ ศูนย์ ธีรคากร (2525 : 135 – 136) ยังได้กล่าวถึงประโยชน์ของความคิดรวบยอดไว้ว่า
1. ลดความซับซ้อนของสิ่งแวดล้อม เช่น การแยกประเภทของสิ่งเร้าทำให้ง่ายต่อการรับรู้
  2. ช่วยให้จำแนกความแตกต่างของวัตถุ ความคิด ความเชื่อ และสถานการณ์ต่าง ๆ ออกจากกันได้
  3. ประหยัดเวลาและพลังงานในการเรียนรู้ เพราะมีการจัดประสานการณ์ของความคิดรวบยอดไว้แล้ว เมื่อพบกับสิ่งเร้าใหม่ก็สามารถจัดเข้าประเภทได้ ทำให้ไม่ต้องเรียนรู้การสร้างความคิดรวบยอดใหม่ ๆ
  4. ทำให้การเรียนการสอนดำเนินไปได้สะดวก โดยใช้ความคิดรวบยอดเดิมเป็นพื้นฐานของการเรียนความคิดรวบยอดขึ้นสูงต่อไป
  5. เพิ่มประสิทธิภาพการเรียน – การสอน

เลมค์ และคณะ (Lemke and Others, 1969 ถึงปัจจุบัน ศรีทอง มีนาทอง, 2534: 65) ได้ศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างผลสัมฤทธิ์และการเรียนความคิดรวบยอด กับผู้ตัวอย่างที่ใช้ทดลองเป็นนักเรียนเกรด 7, 8 และ 9 ทั้งชายและหญิง จำนวน 120 คน การวัดผลสัมฤทธิ์ใช้แบบทดสอบมาตรฐาน จำนวน 16 ชุด เกี่ยวกับด้านตัวเลข การออกเสียง วิทยาศาสตร์ ผลการศึกษาพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมีความสัมพันธ์กับการเรียนความคิดรวบยอดในทางบวกสูงมาก

ศรีทอง มีนาทอง (2534) ได้ทดลองวิธีสอนคณิตศาสตร์ที่ใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอดตามหลักการเรียนรู้ของกาล ในการเรื่องโจทย์ปัญหาการคูณ การหาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โดยใช้กลุ่มตัวอย่างจำนวน 70 คน ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความสนใจในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ของนักเรียนกลุ่มที่ได้รับ

การสอนโดยวิธีสอนคณิตศาสตร์ที่มีกระบวนการสร้างความคิดรวบยอดสูงกว่านักเรียนกลุ่มที่ได้รับการสอนด้วยวิธีตามแนวทางของ สสวท.

สมร ชาสาร (2537) ได้ศึกษาผลของการสอนภาษาไทย โดยใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอดตามรูปแบบการสอนของบูรุษ จอยช์ และมาร์ช่า เวล กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 42 คน ผลการวิจัยพบว่า กลุ่มทดลองมีผลลัพธ์สูงกว่า กลุ่มที่ได้รับการสอนโดยใช้กิจกรรมตามคู่มือการสอนภาษาไทย

## 5. กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด

การสร้างความคิดรวบยอด เป็นกระบวนการที่ประกอบด้วยการรับรู้ ความจำ การคิด ทางเหตุผล การจัดระเบียบของความคิดให้เป็นหมวดหมู่ และการหาลักษณะร่วม กระบวนการสร้างความคิดรวบยอดจึงต้องอาศัยการพัฒนาเป็นลำดับขั้นต่อเนื่องกัน (ปริยaph วงศ์อนุตรโรจน์, 2534 : 107)

เดอ เชคโก (De Cecco, 1968 : 394 – 396) ได้กล่าวถึงกระบวนการเกิดความคิดรวบยอดว่ามีขั้นตอนดังนี้

1. การสัมผัส (Sensation) ผู้เรียนอาจเกิดความคิดรวบยอดได้มีเมื่อได้สัมผัสถึงเร้า โดยใช้อวัยวะรับสัมผัสด้วยตัวเองหรือหลายอย่าง

2. การรับรู้ (Perception) เมื่อผู้เรียนได้สัมผัสถูกสิ่งเร้าแล้วย่อมมีการเปลี่ยนแปลงในสิ่งที่สัมผัสนั้น เพื่อจะได้เกิดความคิดรวบยอดขึ้น

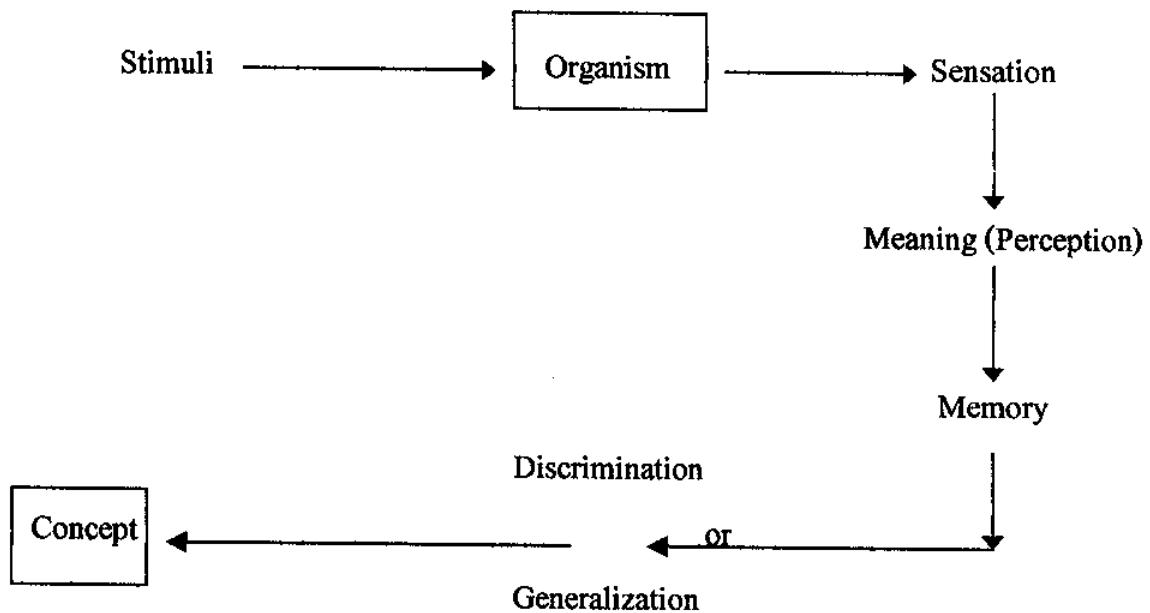
3. การจำ (Memory) หลังจากที่ผู้เรียนได้สัมผัสถูกสิ่งเร้าแล้วย่อมจะจำสิ่งเร้านั้นได้ร่วมกับภายนอก

4. การคิดจากเหตุผล (Discrimination) เมื่อผู้เรียนจำสิ่งเร้าได้ย่อมจะพินิจพิเคราะห์และคิดหาเหตุผลเกี่ยวกับสิ่งเร้านั้น ๆ ว่าอะไร ทำไม่ และอย่างไร

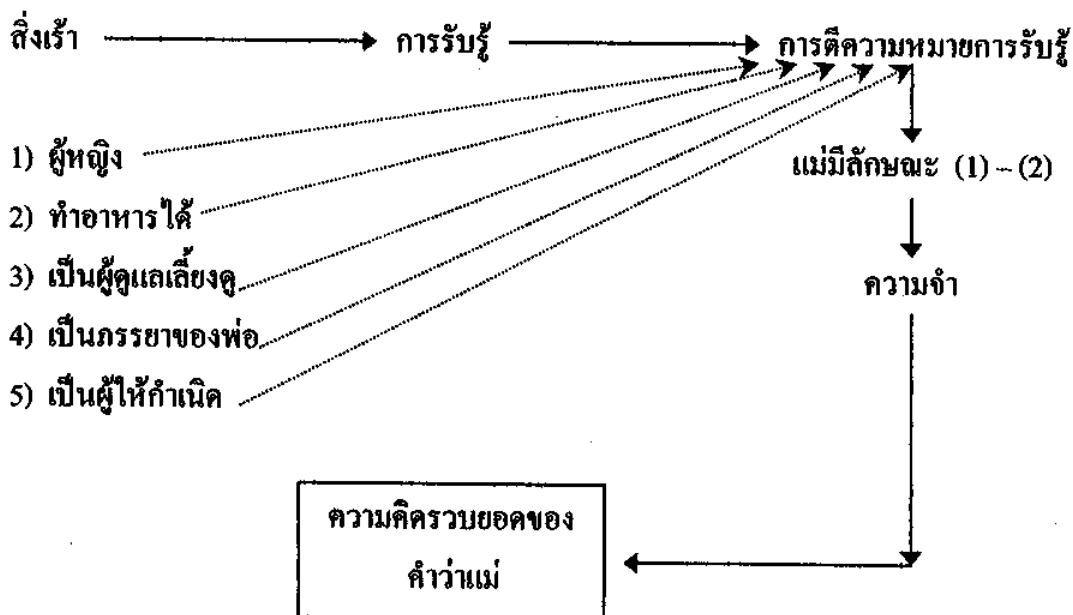
5. การสรุปรวบยอด (Generalization) หลังจากที่ผู้เรียนพินิจพิเคราะห์ และคิดหาเหตุผลเกี่ยวกับสิ่งเร้านั้นแล้ว ก็จะเกิดเป็นความรู้ความเข้าใจในสิ่งเร้านั้น ๆ เริ่กกว่าเป็นความคิดรวบยอดเกี่ยวกับสิ่งเร้านั้น ๆ

กระบวนการที่เกี่ยวข้องกับการสร้างความคิดรวบยอด สามารถเขียนแสดงได้ดังภาพ  
ประกอบ 2 และ ภาพประกอบ 3 ดังต่อไปนี้ (นวลจิตต์ เชาวกิรติพงศ์, 2537 : 55 – 56)

### ภาพประกอบ 2 กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด



### ภาพประกอบ 3 ตัวอย่างกระบวนการสร้างความคิดรวบยอด



อย่างไรก็ตี ความคิดรวบยอดจะเกิดขึ้นเร็วหรือช้าขึ้นอยู่กับความพร้อมของจิตใจ และความแข็งแกร่งของสิ่งเร้าด้วย การสร้างความคิดรวบยอดจะถูกต้องเพียงไรขึ้นอยู่กับองค์ประกอบต่อไปนี้ คือ (ประดิษฐ์ ธรรมเจริญ, 2520 : 120 – 121 ; สุชา จันทน์อ่อน และสุรังค์ จันทน์อ่อน, 2515 : 146 – 147)

1. อายุ เด็กเล็ก ๆ จะมองไม่เห็นความสัมพันธ์ของสิ่งของ หรือไม่สามารถเข้าใจแนวความคิดต่าง ๆ ได้

2. ความเฉลี่ยแฉลาด ผู้ที่ฉลาดย่อมมองเห็นความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ ได้รวดเร็ว

3. ความอุดมสมบูรณ์ของสิ่งแวดล้อม ซึ่งจะช่วยให้บุคคลแยกแยะความคล้ายคลึง หรือความแตกต่างของวัตถุสิ่งของที่พบใหม่ เพื่อจัดให้อ่ายุ่รวมหมวดหมู่ หรือแยกออกจากกันได้สะดวกขึ้น

4. ความคิดคำนึง เนื่องจากวัตถุบางอย่างที่จะช่วยในการสร้างความคิดรวบยอดนี้ ผู้คิดไม่อาจมองเห็นได้เสมอไป ฉะนั้นผู้ที่มีjinด้านการห่อความคิดคำนึงดี ย่อมจัดหมวดหมู่ของวัตถุสิ่งของได้ดีขึ้น

5. ความจำ ผู้ที่จำลักษณะของวัตถุได้ ไม่ค่อยได้ ยอมสร้างความคิดรวบยอดได้ไม่ถูกต้องชัดเจน

6. ภาษา ภาษาเป็นสื่อของความคิด ถ้าภาษาไม่คล่องแคล่วและไม่ถูกต้อง ความคิดรวบยอด ย่อมเกิดขึ้นช้าและผิดพลาด ได้ง่าย

วิภา วโรฒะวิชญ (2535 : 140 – 144) ได้กล่าวถึงการสร้างความคิดรวบยอดไว้ว่า ความคิดรวบยอดเป็นความคิดที่เน้นหนักไปที่ความหมาย ซึ่งแสดงออกเป็นคำหรือประโยค ความคิดรวบยอดมักจะมีลักษณะที่ลึกซึ้งและมีมิติ กลวิธีที่จะสร้างความคิดรวบยอด คือ

กลวิธีที่ 1 การใช้วิธีให้ข้อความกลุ่ม ทابา (Taba) เป็นผู้คิดกันวิธีนี้ในการสร้างความคิดรวบยอดในวิชาสังคมศึกษา ลองนึกภาพเด็กโรงเรียนประถมที่เรามีหน่วยต่าง ๆ ในชุมชนของเรา ครูอาจจะถามนักเรียนว่า “ในขณะที่นักเรียนเดินมาโรงเรียน นักเรียนพนอะไรบ้าง” นักเรียนก็จะตอบคำถามต่าง ๆ นา ๆ เช่น บ้านไม้ ตึก รถโดยสาร รถเต็ง รถจักรยาน ร้านขายขนม ร้านขายยา ร้านขายเสื้อผ้า สถานีตำรวจนครบาล สถานีดับเพลิง ฯลฯ หลังจากได้รายชื่อสิ่งต่าง ๆ ได้มากที่สุดเท่าที่จะทำได้ ครูให้นักเรียนช่วยกันจัดกลุ่ม โดยพยายามจัดให้สิ่งที่ควรจะอยู่ด้วยกันให้อยู่ด้วยกัน การทำเช่นนี้เกี่ยวข้องกับการมององค์ประกอบร่วมเพื่อจะนำมาเป็นพื้นฐานในการจัดกลุ่ม ซึ่งเป็นกระบวนการที่จะทำให้ความคิดรวบยอดเกิดขึ้น ชื่อของสิ่งของต่าง ๆ ที่ก่อ Lawrence สามารถจัดกลุ่มได้ดังนี้

รถเก็บ	ร้านขายขนม	สถานีตำรวจนครบาล	น้ำดื่ม
รถโดยสาร	ร้านขายยา	สถานีดับเพลิง	ตีก
รถจักรยาน	ร้านขายเสื้อผ้า	โรงพยาบาล	

ขึ้นต่อไปเป็นกระบวนการให้นักเรียนบอกซึ่งกันต่างๆ อาจจะเรียกว่าดังนี้

งานพานะ บริการส่วนบุคคล บริการด้านบ้านเมืองกัน ที่อยู่อาศัย  
แสดงให้เห็นถึงการเกิดความคิดรวบยอด วิธีนี้ทำได้โดยให้นักเรียนบอกสิ่งที่นักเรียนพบในชีวิตประจำวัน แล้วจัดกลุ่มสิ่งที่น่าจะอยู่ด้วยกัน ไว้ด้วยกัน แล้วให้ชื่อกลุ่ม ในการสอนความคิดรวบยอดจะต้องนำเสนอตัวอย่างของความคิดรวบยอดมาจัดไว้ในกลุ่มเดียวกัน และนำเสนอสิ่งที่ไม่สัมพันธ์กันออกໄປ

### สรุปกระบวนการในกลวิธีที่ 1 ดังนี้

1. ให้นักเรียนบอกรายการที่นักเรียนคิดได้ ที่เกี่ยวกับวิชาใดวิชานั่นมากที่สุด
2. จัดกลุ่มสิ่งที่กล่าวมาแล้วเข้าด้วยกัน โดยพยายามที่จะมองหาองค์ประกอบร่วมที่จะมาเป็นพื้นฐานหรือเป็นเกณฑ์ในการจัดสิ่งต่างๆ เข้ากัน
3. ให้ชื่อแต่ละกลุ่ม

กลวิธีที่ 2 เราจะเลือกตัวอย่างจากวิชาภาษาศาสตร์เรื่อง คำ ความคิดรวบยอดนี้เป็นความคิดรวบยอดที่สัมพันธ์กับความคิดรวบยอดที่ใหญ่ขึ้น คือ ความคิดรวบยอดของเครื่องกล อ่ายง่ายในการสร้างความคิดรวบยอดของคำว่า คำ และความคิดรวบยอดย้อนนี้ คือจะต้องให้นักเรียนมีประสบการณ์ตรงเกี่ยวกับคำ ตัวอย่างเช่น กระดาษขนาด  $1'' \times 4''$  ขาวประมาณ 2 – 4 แผ่น ทำเป็นคำ โดยมีอิฐวางหันนี้ไว้ทำหน้าที่เป็นจุดหมุน นักเรียนก็จะมีประสบการณ์ตรงเกี่ยวกับกฎต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับคำ คืออาจใช้วิธีการให้เด็กเล่นกระดาษหก เด็กจะเรียนรู้ถึงกฎเกณฑ์ต่างๆ และแนวความคิดเกี่ยวกับคำ ประโยชน์ค่อนข้างสูง ที่เด็กพูดขึ้นสามารถนำมาเป็นสมมติฐานเพื่อทำการทดสอบสถานการณ์อื่นๆ หลังจากได้คำพิพากษาที่น่าเชื่อถือ ความคิดรวบยอดอื่น และหลักการเมื่องั้นของคำ โดยผ่านประสบการณ์ตรงแล้ว คืออาจขยายประสบการณ์ของนักเรียนออกไปโดยใช้ตัวอย่างอื่นๆ โดยครูจะนำสิ่งเหล่านี้มาที่ห้องเรียน หรือให้นักเรียนนำมา เช่น กระไก ที่เปิดกระป้อง และเครื่องมือที่มีลักษณะคล้ายๆ กันนี้ จากเครื่องมือเหล่านี้ นักเรียนจะต้องระบุจุดหมุน แขนของน้ำหนัก แขนของแรง นักเรียนจะต้องอธิบายหลักการของคำกับเครื่องมือเครื่องใช้แต่ละชนิดได้

ขั้นตอนต่าง ๆ ที่จะใช้สอนตามกลวิธีนี้ สรุปได้ ดังนี้

1. นักเรียนจะได้ประสบการณ์ตรง การค้นคว้าเกี่ยวกับความคิดรวบยอดนั้นก่อนสิ่งอื่น ๆ

2. สร้างคำสำคัญ ความคิดรวบยอดย่ออย และความหมายต่าง ๆ เพื่อจะให้ได้มาซึ่งคำจำกัดความ และความหมายอันจะนำไปสู่การศึกษาของนักเรียน

3. กระตุ้นให้นักเรียนสร้างกฎหมายที่จะอธิบายความคิดรวบยอดให้ญี่ปุ่นโดยให้อ่านพื้นฐานของการสังเกตและประสบการณ์ครั้งแรก

4. นำประโยชน์ที่ได้มานั้นไปทดสอบด้วยการไปสังเกตกับตัวอย่างใหม่ที่ใช้ความคิดรวบยอดนั้น ทั้งนี้ประโยชน์ที่ได้มานาจจะไม่ถูก หรือได้รับการยืนยันอีกรึเปล่าได้

5. ประโยชน์ที่ได้มากจากประสบการณ์ต่าง ๆ แล้วนำไปทดลองให้กับวงกว้าง จะเป็นการขยายความหมายของความคิดรวบยอดให้ญี่ปุ่นออกไปอีก

กระบวนการที่ได้กล่าวมานี้ใช้กันมากกับการสร้างความคิดรวบยอดทางวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และสังคมศึกษา เกี่ยวกับการใช้กระบวนการทางสติปัญญากลับไปกลับมา คือ จากการสังเกตโดยตรงไปสู่การตั้งสมมติฐาน จากการทดสอบสมมติฐานกลับไปสู่การสังเกตโดยตรงอีกรึ ความคิดรวบยอดของคำว่าคานจะไม่มีความหมายเว้นแต่จะใช้ในประโยชน์ของ การใช้ ซึ่งประโยชน์เหล่านั้นก็เป็นข้อสรุป นักเรียนจะต้องได้รับการกระตุ้นเป็นประโยชน์อย่างมาก แล้วใช้ประโยชน์นั้นเป็นสมมติฐานที่จะต้องทำการทดสอบ จะเห็นว่า ใน การสร้างความคิดรวบยอดที่แท้จริงแล้ว ความคิดรวบยอดและข้อสรุปมีความสัมพันธ์ใกล้ชิดกันมาก

กลวิธีที่ 3 เป็นวิธีการที่ตรงกว่า 2 วิธีแรก สามารถใช้การสืบค้นได้ แต่จะเพิ่มการค้นพบโดยนักเรียนเองน้อยลง สมมติว่าครูต้องการสอนนักเรียนเกี่ยวกับความคิดรวบยอดเรื่อง สัตว์เลี้ยง ครูอาจจะอธิบายว่ามีสัตว์จำพวกหนึ่งเรียกว่าสัตว์เลี้ยง เพียงคำว่า สัตว์เลี้ยง (ซึ่งเป็นชื่อของความคิดรวบยอด) บนกระดานคำ แล้วอธิบายกับนักเรียนว่าเราจะมาพิจารณาถึงสัตว์เลี้ยง กัน ครูอธิบายเพิ่มเติมว่า สัตว์ชนิดใดก็ตามจะเป็นสัตว์เลี้ยงได้สัตว์ชนิดนั้นต้องมีลักษณะ ดังนี้

1. เป็นสัตว์ที่คนนำมาเลี้ยงไว้ตามบ้านเรือน หรือสถานที่ต่าง ๆ

2. สัตว์ที่นำมาเลี้ยงอาจจะเอาไว้ใช้งาน เป็นอาหาร และคุ้มครอง

ต่อจากนั้นครูแสดงภาพบ้านเรือนที่มีสุนัขอยู่ และบอกนักเรียนว่า สุนัขเป็นสัตว์เลี้ยง ครูจะแสดงให้เห็นว่าสัตว์ที่กล่าวว่านี้มีคุณสมบัติสามที่กล่าวไว้ คือ 1) เป็นสัตว์ที่เลี้ยงไว้ตามบ้านเรือน หรือสถานที่ต่าง ๆ 2) เป็นสัตว์ที่เลี้ยงไว้เพื่อใช้งาน คือเฝ้าบ้าน เมื่อครูซึ่งคุณสมบัติต่าง ๆ ให้นักเรียนเห็นแล้วก็ปล่อยให้นักเรียนได้สัมผัสกับภาพที่นำมาให้ดู หลังจากนั้นครูจะเปรียบเทียบ

คุณสมบัติของสัตว์นี้กับสัตว์ชนิดอื่นที่นักเรียนคุ้นเคย การทำเข่นนี้ครูจะให้นักเรียนได้เห็นตัวอย่างที่ไม่อุ้ยในความคิดรวบยอดนี้ นั่นคือนักเรียนจะได้มีประสบการณ์ทั้งด้านข้างของความคิดรวบยอดและไม่ใช่ด้านข้างของความคิดรวบยอด

หลังจากนี้ครูจะให้นักเรียนศึกษาด้วยตัวเอง เช่น ไก่ แมว ปลา สัตว์แต่ละชนิดที่ครูแนะนำ ครูจะถามนักเรียนว่ามีคุณสมบัติที่จะเป็นสัตว์เลี้ยงหรือไม่ ครูจะถามเพื่อให้นักเรียนไปหาตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่างของสัตว์เลี้ยงมาสำหรับบทเรียนวันต่อไป และนักเรียนจะต้องตอบได้ว่า ทำไม่จึงเป็น และไม่เป็นด้วย การทำเข่นนี้ครูจะประเมินความเข้าใจความคิดรวบยอดของนักเรียนได้

ในการสร้างความคิดรวบยอดวิธีนี้ มีขั้นตอนต่อไปนี้

1. ครูระบุสัญลักษณ์ของความคิดรวบยอด
2. ครูบอกคุณสมบัติของความคิดรวบยอด
3. ครูให้ตัวอย่างที่มีคุณสมบัติเฉพาะของความคิดรวบยอด
4. ครูจะให้ตัวอย่างที่ไม่ใช่ตัวอย่างของความคิดรวบยอด
5. ครูเสนอตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่าง เพื่อให้ผู้เรียนระบุลักษณะเฉพาะและอธิบายว่า ทำไม่บางตัวอย่างจึงเป็น บางตัวอย่างไม่เป็น
6. ให้นักเรียนหาตัวอย่างของความคิดรวบยอด และตัวอย่างที่ไม่ใช่ตัวอย่างของความคิดรวบยอดของตนเอง

7. ครูจะประเมินว่านักเรียนสามารถที่จะหาตัวอย่างของความคิดรวบยอดและตัวอย่างที่ไม่ใช่ตัวอย่างของความคิดรวบยอดได้หรือไม่

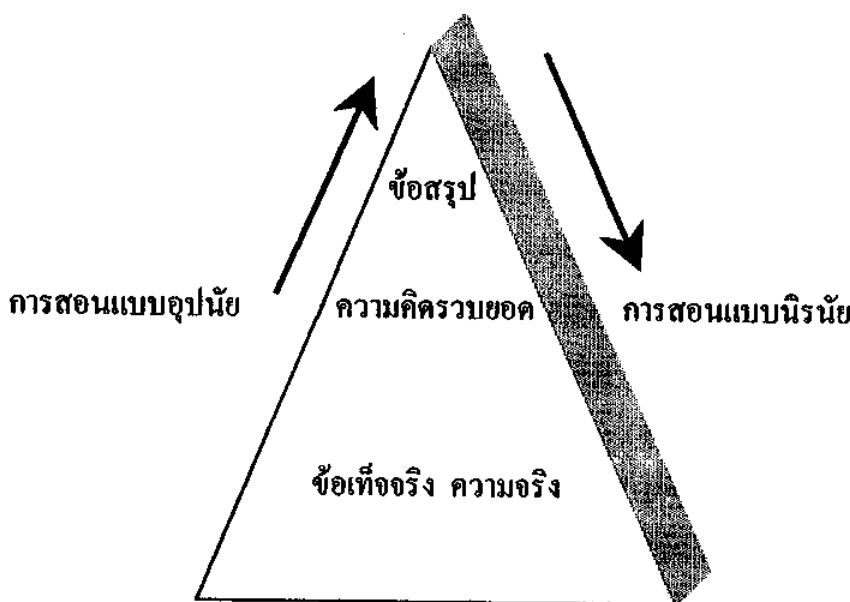
สำนักงานคณะกรรมการการประถมศึกษาแห่งชาติ (2534 : 23) ได้กล่าวถึงกระบวนการสร้างความคิดรวบยอดไว้ว่า กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด มักใช้สอนคำนิยามศัพท์ และแนวคิดต่าง ๆ ซึ่งดำเนินตามขั้นตอนดังนี้

1. ขั้นสังเกต เป็นการรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับรูปร่าง ปริมาณ คุณสมบัติ โดยใช้ ภาษาทั้งหมดต่าง ๆ
2. ขั้นจำแนกความแตกต่าง
3. ขั้นหาลักษณะร่วม เป็นการกำหนดลักษณะร่วมของรายการ
4. ขั้นระบุชื่อความคิดรวบยอด
5. ขั้นทดสอบและนำไปใช้

## 6. วิธีสอนเพื่อให้บรรลุความคิดรวบยอด

ความคิดรวบยอดมีความสำคัญต่อการเรียนการสอน เพราะว่าเป็นตัวสร้างโครงสร้างพื้นฐานความรู้สาขาหนึ่ง ๆ ความคิดรวบยอดจะเป็นตัวที่จะนำไปใช้ในการสร้างทฤษฎี และข้อสรุปต่าง ๆ ในความรู้สาขาต่าง ๆ และยังเป็นกุญแจนำไปสู่ความเข้าใจกฎหมาย และหลักการต่าง ๆ ความสัมพันธ์ระหว่างความจริง ความคิดรวบยอด และข้อสรุป มักจะเขียนออกมากได้ในรูปของสามเหลี่ยม โดยที่ความจริงซึ่งมีเป็นจำนวนมากจะอยู่ที่ฐาน ความคิดรวบยอด จะอยู่ตรงกลางและข้อสรุปจะอยู่ที่ยอด ดังนี้ (วีณา วโรฒะวิชัย, 2535 : 138 – 139)

### ภาพประกอบ 4 ความสัมพันธ์ระหว่างความจริง ความคิดรวบยอด และข้อสรุป



จากแผนภูมิ 4 -obviously ได้ว่าข้อเท็จจริงที่มีความหมายสัมพันธ์กันจะถูกรวมเข้าอยู่ในหมวดเดียวกัน แล้วก่อให้เกิดความคิดรวบยอดขึ้น ความคิดรวบยอดที่มีความสัมพันธ์กันก่อให้เกิดเป็นข้อสรุป

การจัดการเรียนการสอนที่ผู้สอนให้นักเรียนเกิดความคิดรวบยอด ผู้สอนจะต้องพยายามสร้างความคิดรวบยอดให้เกิดขึ้นในตัวของนักเรียนให้มากที่สุด ซึ่งนักเรียนจะเกิดความคิดรวบยอดได้มากน้อยเพียงใดขึ้นอยู่กับความสามารถ ประสบการณ์ และวัยของนักเรียน เป็นสำคัญ นักจิตวิทยาทุกท่านที่สนใจในเรื่องการเรียนการสอน ต้องว่าการสอนความคิด

รวมยอดเป็นงานสำคัญยิ่งของครุทุกระดับการศึกษา เพราะความคิดรวบยอดเป็นรากฐานของความคิด ช่วยในการตั้งกฎเกณฑ์ หลักการต่างๆ และสามารถที่จะแก้ปัญหาได้ นอกจากนี้ ความคิดรวบยอดเป็นเครื่องมือที่จะช่วยในการสื่อความหมายที่จะให้คนเรียนปฏิสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน

(สร้างค์ ไกวัตรากูล, 2533 : 206) มีนักการศึกษาหลายท่าน ได้แนะนำวิธีสอนเพื่อให้เกิดความคิดรวบยอดไว้ ดังนี้

เดอ เชโคโก (De Cecco, 1968 : 402 – 416) ได้เสนอแนะวิธีสอน เพื่อให้เกิดความคิดรวบยอดไว้ 9 ขั้น สรุปได้ดังนี้

1. กำหนดพฤติกรรมที่คาดหวังของนักเรียนว่า เขาจะต้องแสดงพฤติกรรมอะไรได้บ้าง หลังจากที่ได้เรียนความคิดรวบยอดนั้นไปแล้ว ซึ่งพฤติกรรมที่คาดหวังนั้น ได้แก่ การเข้าอกหัวอย่างใหม่ ๆ ของความคิดรวบยอดได้ถูกต้อง

2. ลดจำนวนคุณลักษณะในความคิดรวบยอดที่ขับข้อนแล้วเน้นคุณลักษณะที่สำคัญให้ชัดเจน ในขั้นนี้ผู้เรียนจะได้เรียนรู้เรื่องคุณค่า จำนวน จุดเด่น และความสัมพันธ์ของคุณลักษณะนั้น กฎระเบียบที่ความคิดรวบยอดที่ต้องการสอนนักเรียน การกำหนด การเขียน บอกคุณค่า และคุณลักษณะที่ต้องการจะทำก่อนจริง วิธีการทั่วไปสองประการคือ ไปปืนช่วยลดจำนวนคุณลักษณะของความคิดรวบยอดที่ขับข้อน ได้แก่

2.1 ไม่สนใจหรือละเลยคุณลักษณะบางอันเสีย และเน้นคุณลักษณะบางอันที่คิดว่าสำคัญที่สุด

2.2 จัดคุณลักษณะให้มีน้อยลง

3. ใช้สื่อทางภาษาในการสอน ใช้ภาษาที่นักเรียนเข้าใจ เพื่อเป็นสื่อกลางของความคิดรวบยอด นักเรียนควรจะมีความสัมพันธ์ทางความคิดเชิงคำพูดมาก่อนที่จะลงมือเรียนรู้ความคิดรวบยอด การเรียนรู้ข้อเฉพาะหรือการกำหนดครื้อ (ชั่นเดียวกับสื่อกลางที่เป็นคำพูด) จะช่วยให้นักเรียนเรียนรู้ความคิดรวบยอดได้ดี

4. เสนอตัวอย่างความคิดรวบยอดที่เกี่ยวข้องทั้งสิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่าง สิ่งที่เป็นตัวอย่างของความคิดรวบยอดเป็นสิ่งหนึ่งที่บรรจุคุณลักษณะของความคิดรวบยอด สิ่งที่ไม่ใช่ตัวอย่าง ได้แก่ สิ่งที่ไม่ได้บรรจุคุณลักษณะของความคิดรวบยอดที่จะสอนเอาไว้ เช่น ตัวอย่างความคิดรวบยอดของ “นก” ได้แก่ นกพิราบ นกแก้ว นกบุนทอง ส่วนไม่ใช่ตัวอย่างความคิดรวบยอด ได้แก่ ลูนัช เมว กุ้ง เป็นต้น

5. เสนอตัวอย่างที่ลักษณะในระยะใกล้เคียงกันหรือเสนอพร้อมกัน ในขั้นนี้จะพิจารณา ลำดับของการเสนอตัวอย่างทั้งหมดในทั้งสิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่างให้แก่นักเรียน เพื่อนในการเรียนรู้ที่จะต้องจัดให้นักเรียนในขั้นนี้คือ ความใกล้เคียง (Contiguity) ซึ่งได้แก่ การนำตัวอย่างความคิดรวบยอดมาเสนอในระยะเวลาใกล้เคียงกันหรือพร้อมกัน

6. เสนอถึงที่เป็นตัวอย่างอันใหม่ แล้วให้นักเรียนบอกว่า ใช่ความคิดรวบยอดของสิ่ง นั้นหรือไม่ ถ้านักเรียนบอกได้ แสดงว่านักเรียนเข้าใจความคิดรวบยอดนั้น ในขั้นนี้จะเน้นถึง การสรุปความคิดทั่ว ๆ ไป หรือความสามารถของนักเรียนที่จะตอบสนองสิ่งเร้าใหม่ที่อุบัติขึ้น ข่ายของความคิดรวบยอดเดียวกัน

7. ทดสอบการเรียนรู้ความคิดรวบยอดของนักเรียน โดยเสนอตัวอย่างอันใหม่ ทั้งทาง สิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่าง แล้วให้นักเรียนเลือกเฉพาะตัวอย่างหรือที่เกี่ยวข้องเท่านั้น

8. ให้นักเรียนให้คำจำกัดความของความคิดรวบยอดนั้น การเรียนรู้ความคิดรวบยอด ส่วนใหญ่เกิดก่อนการใช้ภาษา ตัวอย่างเช่น เด็กจะเรียนรู้ที่จะจำแนกแยกแยะและสรุปความคิด รวบยอดระหว่างสุนัข เมว นก และแมว ทำนองเดียวกันระหว่าง พ่อ แม่ พี่สาว พี่ชาย เป็น เวลานานก่อนที่เขาจะสามารถบอกเราในรูปของคำจำกัดความของความคิดรวบยอดเหล่านี้

9. เปิดโอกาสให้นักเรียนได้ตอบสนองและได้แรงเสริมจากการตอบสนองนั้น เด็กมี โอกาสสรับผลส่งกลับ (Feedback) เกี่ยวกับการตอบสนอง ซึ่งทำให้เด็กสามารถแบ่งแยกเกี่ยวกับ สิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่างชนิดและแรงกระแทบสูงเด็กจะยิ่งเรียนความคิดรวบยอดเร็ว แต่ถ้าเราเปลี่ยนวิธีการตอบสนอง เช่น จากการที่เชิญให้เด็กพูด ไปเป็นให้เด็กตอบปากเปล่าเด็ก จะเรียนรู้ความคิดรวบยอดมากขึ้น

约瑟夫·และเวล (Joyce and Weil, 1992 : 150 – 153) เสนอรูปแบบการสอนการสร้าง ความคิดรวบยอด (Concept Attainment) ไว้เป็น 3 ขั้นตอน ดังนี้

1. นำเสนอข้อมูลเพื่อให้เกิดความคิดรวบยอด ในขั้นตอนนี้ผู้สอนจะเสนอตัวอย่างของ ความคิดรวบยอดทั้งสิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่าง โดยจะเสนอพร้อมกันไปให้นักเรียน สังเกตเปรียบเทียบลักษณะร่วมและลักษณะเฉพาะของความคิดรวบยอด ตลอดจนตั้งสมมติฐาน ไว้ในใจ

2. ทดสอบสมมติฐานและตรวจสอบความถูกต้องของความคิดรวบยอด ขั้นตอนนี้ผู้ สอนจะให้ตัวอย่างเพิ่มเติม นักเรียนจะตรวจสอบความคิดรวบยอดโดยบอกว่า ใช่หรือไม่ใช่ ความคิดรวบยอด ต่อจากนั้นจึงสรุปเป็นนิยามหรือคำจำกัดความ แล้วนักเรียนก็จะยกตัวอย่าง

ความคิดรวบยอดล่า�นี้ ผู้สอนจะตอบว่าใช่และไม่ใช่เป็นการตรวจสอบความถูกต้องของความคิดรวบยอดอีกรึปั้นนี่

3. สรุปและอภิปรายวิธีการคิด ในขั้นนี้นักเรียนสามารถอธิบายและอภิปรายวิธีการคิด การตั้งสมมติฐาน และสรุปผลจากวิธีการคิดของตนเอง

泰勒 (Taylor, 1969 : 1087 – A) ได้ศึกษาพบว่าการให้สิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่างพร้อม ๆ กัน จะทำให้เกิดการเรียนรู้ความคิดรวบยอดได้ดีกว่าการให้เฉพาะอย่างใดอย่างหนึ่งเพียงจำนวนนวนตัวอย่างก็ตาม

คลาสไนเออร์ และเฟรเยอร์ (Klausmeier and Frayer, 1974 อ้างถึงใน สุรังค์ โควัตรยะ, 2541 : 304 – 306) แบ่งการสอนความคิดรวบยอดออกเป็น 3 รูปแบบ (Models) คือ

1. การสอนความคิดรวบยอดขั้นรูปธรรมและขั้นเหมือน
2. การสอนความคิดรวบยอดประเภทการจัดกลุ่มขั้นต้น
3. การสอนความคิดรวบยอดขั้นที่มีวุฒิภาวะและขั้นสูง

หลักการสอนความคิดรวบยอดขั้นรูปธรรมและขั้นเหมือน (Concrete/Identity Level Processes)

1. แสดงตัวอย่างซึ่งเป็นของจริงหรือรูปภาพ พร้อมกับมีของที่เหมือนกับตัวอย่างไว้หลาย ๆ อย่าง ตัวอย่างเช่น การสอนความคิดรวบยอด “สีเหลืองจัตุรัส” ครูควรจะให้ตัวอย่างสีเหลืองจัตุรัสที่ต่างขนาดและต่างสี และขณะเดียวกันมีของที่ไม่ใช่ตัวอย่าง เช่น สามเหลี่ยม หรือวงกลมให้ดูด้วย เพื่อผู้เรียนจะได้เห็นความแตกต่าง

2. ในขณะที่แสดงตัวอย่างให้ผู้เรียนดู ครูจะต้องบอกชื่อความคิดรวบยอดพร้อม ๆ กับตัวอย่าง เช่น ถ้าให้ตัวอย่างรูป “สีเหลืองจัตุรัส” ครูควรจะบอกว่า “นี่คือสีเหลืองจัตุรัส” ต่อจากนั้นชี้รูปสีเหลืองจัตุรัสพร้อมกับถามนักเรียนว่า “นี่คือรูปอะไร” หรือ “เราเรียก\_rูปนี้ว่าอะไร”

3. ครูจะต้องบอกข้อมูลข้อนอกล้านให้นักเรียนทันท่วงที่สำคัญของนักเรียนถูกหรือผิด โดยบอกว่า “ถูกแล้วเราเรียก\_rูปนี้ว่าสีเหลืองจัตุรัส” ถ้านักเรียนตอบผิดก็จะต้องบอกให้ทราบ การบอกให้นักเรียนทราบทันท่วงที่สำคัญของนักเรียนถูกหรือผิดจะช่วยให้นักเรียนจำสิ่งที่เรียนได้ดีขึ้น

4. ครูควรจะแสดงรูปภาพ “สีเหลืองจัตุรัส” ที่มีขนาดต่างไป หรือสีต่างไปให้นักเรียนดูและถามให้นักเรียนบอกว่า คืออะไร

5. ถ้ามีความจำเป็นที่จะต้องสอนนักเรียนช้าดึงแต่ขึ้นหนึ่งลงหนึ่งสู่กระบวนการ  
แนวโน้มว่านาักเรียนได้เรียนรู้ความคิดรวบยอดที่ครุตั้งใจจะสอน

หลักการสอนความคิดรวบยอดประเภทการจัดกลุ่มนักเรียน (Beginning Classificatory Level)

1. ครุยกตัวอย่างความคิดรวบยอดที่ต้องการจะเสนอพร้อมกับสิ่งที่ไม่ใช่ตัวอย่าง 2 – 3 ชนิด ตัวอย่างเช่น การสอนความคิดรวบยอด “สีเหลี่ยมจัตุรัส” ครุอาจให้ผู้เรียนคุ้มตัวอย่างของ “สีเหลี่ยมจัตุรัส” และสีเหลี่ยมด้านไม่เท่ารูปต่าง ๆ รวมทั้งรูปสีเหลี่ยมด้านไม่เท่าที่เกือบจะเหมือนกับ “สีเหลี่ยมจัตุรัส”

2. ช่วยหรือแนะนำให้นักเรียนใช้วิธีอนุมานหรืออุปมาน เพื่อจะหาคุณลักษณะพิเศษของรูปสีเหลี่ยมจัตุรัส เป็นต้นว่าอาจจะให้นักเรียนวัดด้านทั้ง 4 ของรูป “สีเหลี่ยมจัตุรัส” เพื่อค้นพบว่าด้านทั้ง 4 มีความยาวเท่ากัน นอกรากนี้อาจจะให้นักเรียนค้นพบเองหรือครุช่วยแนะนำให้รักบุญทั้งสี่เพื่อจะค้นพบว่ามีมุมเท่ากัน 4 มุม

3. ลองให้นักเรียนให้คำจำกัดความของ “สีเหลี่ยมจัตุรัส” ด้วยตนเอง แม้ว่าคำจำกัดความจะไม่สมบูรณ์ก็ตาม แต่อย่างน้อยนักเรียนควรจะบอกคำจำกัดความได้ตามที่ค้นพบในขั้น 2 ก็อ เป็นรูปที่มีด้านเท่ากัน 4 ด้าน และมีมุมเท่ากัน 4 มุม

4. ให้นักเรียนชี้รูปสีเหลี่ยมจัตุรัสที่อยู่รวมกับรูปสีเหลี่ยมด้านไม่เท่าอื่น ๆ โดยใช้คุณลักษณะวิถีที่นักเรียนค้นพบในขั้น 2 เป็นเกณฑ์

หลักการสอนความคิดรวบยอดขั้นที่มีวุฒิภาวะและขั้นสูง (Mature Classificatory and Formal Level)

1. เตรียมตัวผู้เรียนให้มีความสนใจและใส่ใจในความคิดรวบยอดที่จะเรียนรู้ โดยยกข้อความคิดรวบยอดที่จะเรียน เช่น บอกว่าวันนี้เราจะเรียนรูปสีเหลี่ยมจัตุรัส ให้คำจำกัดความของรูปสีเหลี่ยมจัตุรัสและซึ่งให้เห็นคุณลักษณะวิถีที่นักเรียนค้นพบของรูปสีเหลี่ยมจัตุรัส

2. ให้ตัวอย่างและสิ่งที่ไม่ใช่ตัวอย่างของความคิดรวบยอดที่จะให้นักเรียนเรียนรู้พร้อมกับให้สิ่งที่ไม่ใช่ตัวอย่าง โดยให้ครุรูปภาพหรือของนั้น

3. ช่วยนักเรียนให้ใช้ความคิดตั้งค่าตามที่จะทำให้ สามารถบอกชื่อความคิดรวบยอดที่จะเรียนรู้ได้ ตัวอย่างค่าตามที่จะใช้พากษ์ของความคิดรวบยอด “สีเหลี่ยมจัตุรัส” มีดังต่อไปนี้

1) เป็นรูปหน้ารานใช้ใหม่

2) เป็นรูปปีกทุกด้านใช้ใหม่

3) เป็นรูปที่เรียงง่ายใช้ใหม่

4) มี 4 ด้านใช้ใหม

5) ด้านทั้ง 4 ด้าน มีความยาวเท่ากันใหม

6) บูมทั้ง 4 บูมเท่ากันหรือไม่

ถ้าคำตอบของทุกข้อนอกกว่า “ใช่” ความคิดรวบยอด คือ “สี่เหลี่ยมจตุรัส”

4. ช่วยผู้เรียนใช้กำลังกัดความของความคิดรวบยอด และอุณหภูมิจะทำให้เกิดการอวิကฤต ของความคิดรวบยอด โดยคำพูดของนักเรียนเอง แต่ในขั้นนี้ครูควรจะตั้งความคาดหวังไว้ว่า ผู้เรียนจะสามารถทราบคุณลักษณะทั้งหมดได้ในกำลังกัดความได้

5. ครูจะพยายามให้ผู้เรียนมีโอกาสใช้ความคิดรวบยอดที่เรียนรู้แล้วในการแก้ปัญหาต่อไป

6. ครูควรจะน้อมใจให้ผู้เรียนทราบความคิดรวบยอดที่ผู้เรียนให้นานนั้นผิดหรือถูก

สำหรับนักการศึกษาไทยได้เสนอแนะวิธีสอนเพื่อให้บรรลุความคิดรวบยอดคือ ชัยพร วิชาชานุช (2520 : 5 – 7) ได้เสนอแนะแนวทางในการสอนความคิดรวบยอดไว้ ดังนี้

1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน เป็นขั้นแรกสุดของการสอนความคิดรวบยอด ประกอบด้วย

1.1 ผู้สอนจะบอกผู้เรียนว่า เรียนเรื่องอะไร เพื่อกระตุ้นให้เด็กเกิดความสนใจ และรู้ทิศทางของการเรียน ในขั้นนี้ผู้สอนควรแสดงคำต่าง ๆ ที่เป็นข้อของความคิดรวบยอดที่ต้องการสอนอาจจะเขียนบนกระดานดำหรือบอร์ดไว้ได้

1.2 ผู้สอนจะประทัยน์ของความคิดรวบยอดที่จะสอน เช่น เมื่อทราบว่าความคืออะไรแล้ว ต้องบอกประทัยน์ของความว่ามีประทัยน์อะไรบ้าง การบอกประทัยน์จะกระตุ้นความสนใจของนักเรียนได้ดี

2. ขั้นแสดงตัวอย่าง ขั้นนี้มีความสำคัญมาก ผู้สอนจะแสดงตัวอย่างของความคิดรวบยอดให้นักเรียนดู อาจจะเสนอตัวอย่างทั้งของจริงและรูปภาพ ในขั้นนี้ผู้สอนต้องแสดงตัวอย่างที่มีลักษณะที่จะนำมา湿润ยอดได้อย่างชัดเจน และแสดงทั้งตัวอย่างที่ใช้แล้วในไว ซึ่งตัวอย่างที่ไม่ใช่ตัวอย่างกับตัวอย่างที่ใช้ก็จะชิ่งดี เพราะจะเป็นประทัยน์ต่อการเปรียบเทียบ เช่น ถ้าจะสอนเรื่องการตัดตາ ก็ควรจะมีบัตรตัวอย่างการตัดตາ การต่อนกิง การชำ การเพาะ เพื่อให้สามารถแยกแยะต่าง ๆ ออกจากกันได้อย่างละเอียดและถูกต้อง

3. ขั้นสรุปรวบยอด หลังจากเสนอตัวอย่างให้ดูเรียบร้อยแล้วครูผู้สอนก็จะให้ผู้เรียนพยายามสรุปรวบยอดด้วยตนเองว่า ลักษณะความคิดรวบยอดที่ครูแสดงให้ดูนั้นมีลักษณะอย่างไร เช่น การตัดตานี้ลักษณะอย่างไร วั�มีลักษณะอย่างไร ในขั้นนี้ผู้สอนควรให้ผู้เรียนสรุปได้

ด้วยตนเอง ผู้เรียนตั้งสมมติฐานในใจ ผู้สอนเป็นเพียงผู้บอกรวบไว้ที่นักเรียนสรุปนั้นถูกหรือผิด อย่างไร ผู้สอนจะไม่สรุปให้ผู้เรียน ถ้าจะช่วยก็เป็นเพียงแต่การแนะนำ

4. ขั้นทดสอบ เมื่อนักเรียนสามารถสรุปได้อย่างถูกต้องแล้ว ผู้สอนจะต้องทดสอบ ความเข้าใจของผู้เรียน ผู้เรียนสามารถบอกคำสรุปได้ถูกต้อง แต่ซึ้งไม่เม่นยำและละเอียดเพียงพอ ขั้นนี้ต้องการทบทวนความเข้าใจที่ถูกต้องของนักเรียน

ส่วนข้อคิดในการสอนความคิดรวบยอด สนิย์ ธีรคากร (2525 : 135) ได้เสนอแนะไว้ดังนี้

1. ผู้สอนเป็นผู้จัดทำประสบการณ์ทั้งทางตรงและทางอ้อม และทั้งที่เป็นตัวอย่างที่ถูกและผิด
2. ผู้สอนเป็นผู้แนะนำให้ผู้เรียนค้นพบความเข้าใจด้วยตนเอง
3. ผู้สอนเป็นผู้ทดสอบ ความเข้าใจของตนเองด้วยตนเอง
4. พฤติกรรมของผู้สอนกำหนดโดยพฤติกรรมของผู้เรียน

## การสอนคณิตศาสตร์

### 1. ความหมายของการสอน

การสอนเป็นกระบวนการที่ครุจัดขึ้นเพื่อให้ความรู้แก่นักเรียนเป็นกระบวนการที่สำคัญมากในกระบวนการเรียนการสอน การสอนที่ดีและเหมาะสมกับเนื้อหาวิชาจะทำให้การเรียนการสอนบรรลุจุดประสงค์ที่กำหนดไว้

บันถือ พฤกษาวัน ได้ให้ความหมายของการสอนไว้ว่า การสอนคือพฤติกรรมที่ครุและนักเรียนแสดงออกร่วมกัน เพื่อให้เกิดการเรียนรู้แล้วนำผลการเรียนรู้นั้นไปพัฒนาตนองให้เกิดความเจริญงอกงาม

การสอนคือ พฤติกรรมที่ครุและนักเรียนได้แสดงออกร่วมกันเพื่อให้เกิดการเรียนรู้ (ธีระ รุจูเจริญ, 2529 : 145)

ทุมนันนิ รุ่งเรืองธรรม ได้ให้ความหมายของการสอนไว้ 2 นัย คือ

การสอนคือ การกระทำอันเป็นการอบรมแก่นักเรียนตามสถานศึกษาทั่วไป

การสอนคือ การจัดสถานการณ์หรือจัดกิจกรรมร่วมกัน เป็นการวางแผนการสอนที่จะทำให้การเรียนรู้ของผู้เรียนดำเนินไปด้วยความสะดวก รวมทั้งการเรียนที่จัดเป็นแบบฉบับต่าง ๆ

หัวข้อกิจกรรมอื่น ๆ เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ (Good.n.d. อ้างถึงใน สุมนัน พุ่งเรืองธรรม, 2526 : 1)

สรุปได้ว่า การสอน หมายถึง พฤติกรรมที่ครูและนักเรียนแสดงออกร่วมกัน โดยการขัดกิจกรรมและประสบการณ์ในรูปแบบต่าง ๆ เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และพัฒนาผู้เรียนทางด้านร่างกาย อารมณ์ สังคม และสติปัญญา

## 2. ความมุ่งหมายของการสอนคณิตศาสตร์

คาปอร์ (Kapur, 1968 : 31 – 37 อ้างถึงใน หทัยรัตน์ ธรรมานิพัทธ์, 2530 : 21) ได้กล่าวถึงความมุ่งหมายการสอนคณิตศาสตร์ในปัจจุบัน ควรให้ผู้เรียนบรรลุความมุ่งหมายดังนี้

1. เพื่อให้นักเรียนพัฒนาความสามารถทางความคิด
2. เพื่อให้นักเรียนคิดได้อย่างมีเหตุผล
3. เพื่อให้นักเรียนเข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างคณิตศาสตร์กับชีวิตจริง

โภษพ บำรุงสังฆ์ และสมหวัง ไตรตันวงศ์ (2520 : 19) ได้กล่าวถึงจุดมุ่งหมายในการสอนคณิตศาสตร์ระดับประถมศึกษา ดังนี้

1. ให้เด็กนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้
2. ให้เด็กนำไปใช้ในทางวิทยาศาสตร์
3. ให้เด็กมีทักษะในการคิดคำนวณ
4. ให้เด็กได้เข้าใจพื้นฐานของคณิตศาสตร์
5. ให้เด็กใช้ความคิดสร้างสรรค์ เชื่อมโยงความรู้ในชีวิตประจำวัน
6. ให้เด็กได้แก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เป็นปัญหาระบบที่มีความซับซ้อน
7. ให้เด็กสามารถแปลงโจทย์ปัญหาเป็นประโยคคณิตศาสตร์ได้
8. ให้เด็กเลือกใช้วิธีที่ดีที่สุดและสามารถนำไปใช้ได้ถูกต้อง

มิชาเคลส และคนอื่น ๆ (Michaels and other, 1967 อ้างถึงใน ศุรชัย ขวัญเมือง, 2522 : 8) กล่าวว่า การสอนคณิตศาสตร์ในชั้นประถมศึกษามีความมุ่งหมาย ดังนี้

1. เพื่อให้นักเรียนเกิดความคิดรวบยอด (Concept) เกี่ยวกับจำนวน โครงสร้างของระบบจำนวน ความสัมพันธ์ การกระทำ และเพื่อให้นักเรียนสามารถที่จะสรุปกฎเกณฑ์ทางคณิตศาสตร์ได้
2. เพื่อให้นักเรียนมีทักษะในการคิดคำนวณ

3. เพื่อให้นักเรียนมีความซาบซึ้งในวิธีการที่มนุษย์เกี่ยวข้องกับระบบและเครื่องมือของ การวัด เพื่อสนองความต้องการของเขามาและเพื่อให้นักเรียนเข้าใจความหมาย และกระบวนการ ของการวัด

4. เพื่อให้นักเรียนซาบซึ้งในวิชาคณิตศาสตร์ในฐานะที่เป็นรากทางวัฒนธรรม และ เพื่อให้นักเรียนมีความเข้าใจคณิตศาสตร์ในแง่ที่เป็นภาษาที่แสดงและบันทึกเกี่ยวกับปริมาณ ได้

5. เพื่อให้นักเรียนซาบซึ้งและสนุกสนานในคณิตศาสตร์ และมีความเข้าใจทฤษฎีและ นำไปใช้ปฎิบัติได้

### 3. หลักการสอนคณิตศาสตร์

บุญทัน อุปัชฌณบุญ (2529 : 24 – 25) “ได้กล่าวถึงหลักการสอนคณิตศาสตร์ดังนี้

1. สอนโดยคำนึงถึงความพร้อมของนักเรียน กือ ความพร้อมในด้านร่างกาย อารมณ์ สังคม และความพร้อมในแง่ความรู้พื้นฐานที่จะมาต่อเนื่องกับความรู้ใหม่ โดยครูต้องมีการ ทบทวนความรู้เดิมก่อน เพื่อให้ประสบการณ์เดิมกับประสบการณ์ใหม่ต่อเนื่องกัน จะช่วยให้ นักเรียนเกิดความเข้าใจ และมองเห็นความสัมพันธ์ของสิ่งที่เรียนได้ดี

2. การจัดกิจกรรมการสอนต้องให้เหมาะสมกับวัย ความต้องการ ความสนใจ และ ความสามารถของนักเรียน เพื่อมิให้เกิดปัญหาตามมาภายหลัง

3. ควรคำนึงถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล โดยเฉพาะวิชาคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่ครุยว่า เป็นต้องคำนึงให้มากกว่าวิชาอื่น ๆ ในแง่ความสามารถทางสติปัญญา

4. การเตรียมความพร้อมทางคณิตศาสตร์ให้แก่นักเรียนเป็นรายบุคคลหรือรายกลุ่มก่อน เพื่อเป็นพื้นฐานในการเรียนรู้ จะช่วยให้นักเรียนมีความพร้อมตามนัยและความสามารถของแต่ ละคน

5. วิชาคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่มีระบบที่จะเรียนไปตามลำดับขั้น การสอนเพื่อสร้างความ คิด ความเข้าใจ ในระยะเริ่มแรกจะต้องเป็นประสบการณ์ที่ง่าย ๆ ไม่ซับซ้อน สิ่งที่ไม่เกี่ยวข้อง และทำให้เกิดความสับสนจะต้องไม่นำเข้ามาในกระบวนการเรียนการสอน การสอนจะเป็นไป ตามลำดับขั้นตอนที่วางไว้

6. การสอนแหล่งศรั้งจะต้องมีจุดประสงค์ที่แน่นอน ว่าจัดกิจกรรมเพื่อสนองจุด ประสงค์อะไร

7. เวลาที่ใช้ในการสอน ควรจะใช้ระยะเวลาพอสมควร ไม่นานเกินไป

8. ครูควรจัดกิจกรรมการเรียนการสอนที่มีการซึ่งหนุนได้ ให้นักเรียนได้มีโอกาสเลือกทำกิจกรรมได้ตามพ้องใจ ตามความสนใจของตน และให้อิสระในการทำงานแก่นักเรียน สิ่งสำคัญประการหนึ่งคือ การปลูกฝังเจตคติที่ดีให้แก่นักเรียนในการเรียนคณิตศาสตร์ ถ้าเกิดเช่นจะช่วยให้นักเรียนพ้องใจในการเรียนวิชานี้ เห็นคุณค่าและประโยชน์ ย่อมจะสนับสนุนมากขึ้น

9. การสอนที่ดีควรเปิดโอกาสให้นักเรียนมีการวางแผนร่วมกับครู หรือมีส่วนร่วมในการค้นคว้า สรุปภูมิความต่าง ๆ ด้วยตนเองร่วมกับคนอื่น ๆ

10. การจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ควรสนับสนุนบันเทิงไปพร้อมกับการเรียนรู้ด้วยจังสร้างบรรยากาศที่น่าติดตามต่อไปแก่นักเรียน

11. นักเรียนระดับปฐมศึกษาอยู่ในระหว่าง 6 – 12 ปี จะเรียนได้ดีเมื่อเริ่มเรียนโดยครูใช้ของจริง อุปกรณ์ ซึ่งเป็นรูปธรรมนำไปสู่นามธรรมตามลำดับ จะช่วยให้นักเรียนเรียนรู้ด้วยความเข้าใจ มิใช่ท่องจำ ดังเช่นการสอนในอดีตที่ผ่านมา ทำให้เห็นว่าวิชาคณิตศาสตร์เป็นวิชาที่ง่ายต่อการเรียนรู้

12. การประเมินผลการเรียนการสอนเป็นกระบวนการต่อเนื่อง และเป็นส่วนหนึ่งของการเรียนการสอน ครูอาจใช้วิธีการสังเกต การตรวจแบบฝึกหัด การสอบถาม เป็นเครื่องมือในการวัดผล จะช่วยให้ครูทราบข้อมูลของนักเรียนและการสอนของตน

13. ไม่ควรจำกัดวิธีคำนวณด้วยตนเองของนักเรียน แต่ควรแนะนำที่คิดรวมเร็วและแม่นยำ

14. ฝึกให้นักเรียนรู้จักรูปจำลองด้วยตนเอง

กระทรวงศึกษาธิการ (2534 : 19) ได้กำหนดหลักการสอนคณิตศาสตร์ตามหลักสูตรปฐมศึกษา พุทธศักราช 2521 (ฉบับปรับปรุง 2533) ไว้ดังนี้

ในการสอนคณิตศาสตร์ให้สอดคล้องกับจุดประสงค์นี้ ครูควรต้องคำนึงถึงการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้คณิตศาสตร์พื้นฐานที่กำหนดไว้ในหลักสูตร โดยพยายามให้ผู้เรียนได้เข้าใจในหลักการของคณิตศาสตร์ควบคู่กันไปด้วย เพราะความเข้าใจในหลักการจะช่วยให้ผู้เรียนสามารถนำไปใช้ในสถานการณ์อื่น ๆ ต่อไปได้

เมื่อผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาคณิตศาสตร์แล้ว ครูควรจัดให้ฝึกทักษะมีความชำนาญ ถูกต้อง แม่นยำ และรวดเร็ว การฝึกทักษะมีความจำเป็นในการเรียนคณิตศาสตร์ ครูจึงจำเป็นต้องให้ผู้เรียนฝึกให้มากพอ แบบฝึกหัดควรเป็นแบบฝึกหัดที่ท้าทายและน่าสนใจ ซึ่งอาจทำได้ในรูปของเกม ปัญหาชวนคิด บัตรงาน เป็นต้น แบบฝึกหัดที่นำมาให้ผู้เรียนทำควรเป็นแบบฝึกหัดที่เริ่มจากง่ายไปทางยาก เพื่อให้ผู้เรียนอย่างท้า และหากฝึกต่อไป นอกจาก

นี้การจัดกิจกรรมการเรียนการสอนควรเป็นกิจกรรมที่เราให้ผู้เรียนเกิดความสนใจ ควรเป็นกิจกรรมที่ส่งเสริมให้ผู้เรียนได้ใช้ความคิดความล้ำค้างคืน เหตุผล และให้โอกาสผู้เรียนในการแสดงความคิดของตน และใช้เหตุผลของตนเอง อันช่วยเสริมสร้างความสามารถในการคิดและอธิบายตามลำดับเหตุผลของผู้เรียนด้วย

กิจกรรมการเรียนการสอนที่ครูจัดขึ้นนี้ ควรจัดให้เห็นความเชื่อมโยงระหว่างเนื้อหา ไว้ในหลักสูตรกับการนำไปใช้ในชีวิตประจำวันด้วย ทั้งนี้เพื่อให้ผู้เรียนได้มีการนำคณิตศาสตร์ไปใช้และเห็นคุณค่าของคณิตศาสตร์ ตลอดจนมีเจตคติที่ดีต่อวิชานี้ ครูควรจัดกิจกรรมโดยการให้ปฏิบัติจริง หรือนำเหตุการณ์ที่ผู้เรียนประสบในชีวิตประจำวันมาเป็นแนวในการจัดกิจกรรม

#### 4. จิตวิทยาที่ใช้ในการเรียนการสอนคณิตศาสตร์

สูรษัย ขวัญเมือง (2522 : 32) กล่าวไว้ว่าจิตวิทยาที่ใช้ในการสอนคณิตศาสตร์มีดังนี้

1. ให้นักเรียนมีความพร้อมก่อนที่จะสอน
2. สอนจากสิ่งที่นักเรียนมีประสบการณ์ หรือได้พบอยู่เสมอ

3. สอนให้นักเรียนเข้าใจและมองเห็นความสัมพันธ์ระหว่างส่วนย่อยกับส่วนข้อย และส่วนย่อยกับส่วนใหญ่

4. สอนจากง่ายไปยาก
5. ให้นักเรียนเข้าใจในหลักการ และรู้วิธีที่จะใช้ในหลักการ
6. ให้นักเรียนฝึกทำซ้ำ จนกว่าจะคล่องและมีการทบทวนอยู่เสมอ
7. ต้องให้เรียนรู้จากกฎปัจจุบันไปสู่นิยามธรรม
8. ควรให้กำลังใจแก่นักเรียน
9. ควรดำเนินถึงความแตกต่างระหว่างบุคคล

#### 5. การสอนคณิตศาสตร์โดยวิธีของ สถาท.

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สถาท.) ได้ให้แนวการสอนทั้งด้านเนื้อหาและวิธีสอนคณิตศาสตร์ จากการวิเคราะห์กิจกรรมซึ่งอยู่ในคู่มือครุคณิตศาสตร์ เพื่อให้นักเรียนบรรลุจุดประสงค์ของหลักสูตร การจัดการเรียนการสอนในแต่ละเนื้อหา แบ่งออกเป็น 5 ขั้น คือ

1. ทบทวนพื้นฐานความรู้เดิม

2. สอนเนื้อหาใหม่
3. สรุป
4. ฝึกทักษะ
5. นำความรู้ไปใช้
6. ประเมินผล

(กระทรวงศึกษาธิการ, 2538 : 7 - 11) ดังมีภาพประกอบการสอนคณิตศาสตร์ไว้ดังนี้

## ภาคประกอบ 5 ขั้นตอนการสอนคณิตศาสตร์ของสถาบันส่งเสริมวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

1. ทบทวนพื้นฐานความรู้เดิม

ทบทวนพื้นฐานความรู้เดิม

2. สอนเนื้อหาใหม่

สอนเนื้อหาใหม่

จัดกิจกรรม  
โดยใช้ของจริง

จัดกิจกรรม  
โดยใช้รูปภาพ

ใช้สื่อดักษณ์

นักเรียน  
เข้าใจหรือไม่

ไม่เข้าใจ

เข้าใจ

3. สรุป

ช่วยกันสรุปเป็นวิธีลัด

4. ฝึกทักษะ

ฝึกทักษะจาก  
หนังสือเรียน บัตรงาน ฯลฯ

5. นำความรู้ไปใช้

นำความรู้ไปใช้

6. ประเมินผล

การประเมินผล

ผ่านหรือไม่

ไม่ผ่าน → สอนซ่อมเสริม

ผ่าน

สอนเนื้อหาต่อไป

จากภาพประกอบ ๕ จะเห็นว่าการสอนคณิตศาสตร์ขั้นตอนล้ำดับขั้นดังนี้

๑. ทบทวนพื้นฐานความรู้เดิมที่ต้องใช้ในการเรียนรู้เนื้อหาใหม่ ถ้าผู้เรียนยังไม่มีพื้นฐานความรู้เรื่องใด ควรจัดสอนบททวนก่อน

๒. สอนเนื้อหาใหม่ โดยพิจารณาจัดกิจกรรมให้เหมาะสมกับเนื้อหาและวัยของผู้เรียน กิจกรรมอาจจัดโดยใช้ของจริงหรือใช้รูปภาพ ก่อนจะเชื่อมโยงกับการใช้สัญลักษณ์ในทางคณิตศาสตร์

๓. สรุปวิธีลัดและฝึกทักษะ ย่อผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาวิชาที่สอนใหม่ แล้ว ควรจัดให้ฝึกทักษะโดยใช้โจทย์แบบฝึกหัดในหนังสือเรียน บัตรงานหรือโจทย์ที่ครูสร้างขึ้นเอง โจทย์ที่นำมาฝึกทักษะควรเป็นทั้ง โจทย์ที่เน้นเฉพาะทักษะการคิดคำนวณ และโจทย์ปัญหาควรเป็นโจทย์ที่มีความยากง่ายพอเหมาะสม สำหรับโจทย์ที่ยากควรให้เป็นปัญหาชวนคิดที่ผู้เรียนทำหรือไม่ทำก็ได้ ในกรณีที่ฝึกทักษะครุยวิชาพิจารณาปริมาณงานที่จะให้ผู้เรียนไปทำเป็นการบ้านด้วย และสำหรับผู้เรียนที่ทำแบบฝึกหัดผลลัพธ์น้อย ครูอาจพิจารณาให้ผู้เรียนแก้ไขข้อผิดพลาดในข้อที่ทำผิดนั้น ๆ โดยไม่ต้องแก้ไขมากทั้งข้อเพื่อไม่ให้ผู้เรียนเกิดความเบื่อหน่าย

๔. การประเมินผล การทดสอบว่าผู้เรียนมีความรู้ในเรื่องที่สอนไปหรือไม่นั้น ครูอาจทดสอบโดยให้ผู้เรียนปฏิบัติหรืออาจใช้ข้อสอบก็ได้ ทั้งนี้ให้พิจารณาตามความเหมาะสมของเนื้อหา ในกรณีที่ทดสอบโดยใช้ข้อสอบครุยวิชาจะข้อสอบจากตัวอย่างข้อสอบในหนังสือคู่มือครุ ข้อสอบควรมีความยากง่ายปานกลาง ทั้งนี้เพาะจุดประสงค์ในการวัดเพื่อให้ทราบว่าผู้เรียนได้เรียนรู้เนื้อหาตามจุดประสงค์การเรียนรู้แล้วหรือไม่ ไม่ได้ต้องการทดสอบเพื่อวัดความเก่งของผู้เรียน

๕. การซ้อมเสริมในกรณีที่ผู้เรียนสอบไม่ผ่านตามเกณฑ์การประเมินผลรายบุคคลประสงค์ ครูต้องจัดการสอนซ้อมเสริมสำหรับจุดประสงค์ที่ไม่ผ่านนั้น โดยจะต้องวิเคราะห์จากการทำข้อสอบของผู้เรียนว่า สาเหตุที่ผู้เรียนไม่ผ่านจุดประสงค์เป็นเพราะเหตุใดบ้าง สำหรับวิธีสอนซ้อมเสริมนั้นทำได้หลายวิธี ครุยวิชาพิจารณาเลือกใช้ให้เหมาะสมกับสาเหตุที่ผู้เรียนสอบไม่ผ่านจุดประสงค์ตามที่วิเคราะห์ไว้ เช่น หากพบว่าผู้เรียนมีปัญหาด้านทักษะการคิดคำนวณ ครูอาจต้องให้ฝึกการคิดคำนวณแบบนั้น ๆ เพิ่มเติม หรือหากพบว่าผู้เรียนไม่เข้าใจแนวคิดทางคณิตศาสตร์ที่สอนไป ครูต้องสอนเพิ่มเติมให้เกิดความเข้าใจ สำหรับเอกสารที่ใช้ในการสอนซ้อมเสริมนั้น นอกจากหนังสือแล้ว ครูอาจพัฒนาเอกสารขึ้นมาเองก็ได้

จากขั้นตอนการสอนคณิตศาสตร์ในปัจจุบัน จะเห็นได้ว่าเป็นการสอนที่เน้นกระบวนการให้นักเรียนได้ศึกษาค้นคว้า เรียนรู้จากประสบการณ์สู่น้ำธรรมชาติไปปฏิบัติจริง

ถ้าคัดเหตุผลจะสามารถหาข้อสรุปได้ด้วยตนเอง เป็นการเรียนรู้ด้วยความเข้าใจ สามารถนำความรู้ไปใช้ได้ในชีวิตประจำวัน

## 6. การสอนคณิตศาสตร์ด้วยวิธีสอนที่ใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด

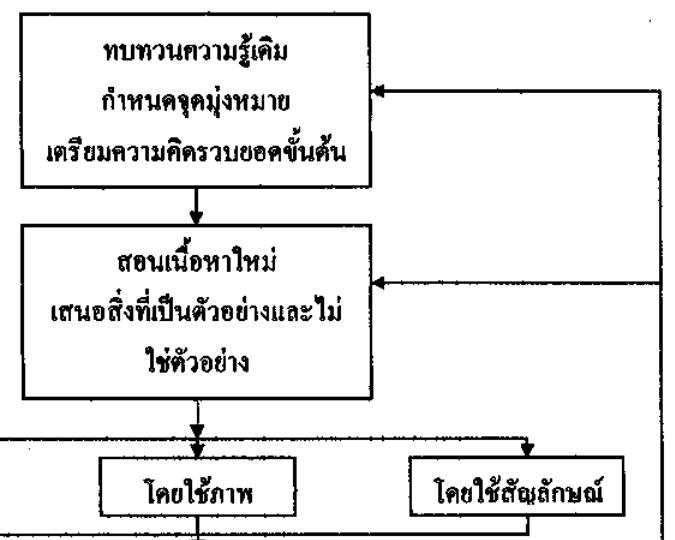
วิธีสอนให้บรรลุความคิดรวบยอดด้วยกระบวนการสร้างความคิดรวบยอดที่นักการศึกษาหลาย ๆ ท่านได้เสนอแนะไว้ว่ามีความสอดคล้องกันพอที่จะสรุปได้ว่าวิธีสอนที่ใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอดนี้ประกอบด้วยขั้นตอนต่อไปนี้

1. กำหนดจุดมุ่งหมายของพฤติกรรมให้นักเรียนทราบ และเตรียมความคิดรวบยอดขั้นต้น
2. เสนอตัวที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่าง
3. สรุปรวมข้อค
4. ทดสอบความคิดรวบยอด

ผู้จัดฯ ได้ประยุกต์แนวการสอนเพื่อให้เกิดความคิดรวบยอดตามลำดับขั้นของเคอ เชคโก มาสูรุปเป็นลำดับขั้นตอนกระบวนการสร้างความคิดรวบยอด และปรับปรุงเพื่อให้เหมาะสมกับเนื้อหาและผู้เรียน โดยนำไปทดลองสอนวิชาคณิตศาสตร์ และเพื่อให้สอดคล้องกับหลักการสอนคณิตศาสตร์ของกระทรวงศึกษาธิการที่รับผิดชอบโดยสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี จึงนำวิธีสอนที่ใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอดเสริมเข้าไปในขั้นที่ 1 และขั้นที่ 2 ของวิธีสอนตามแนวทางของ สสวท. เพื่อมุ่งหวังที่จะให้วิธีสอนคณิตศาสตร์ที่ใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด แก้ไขข้อบกพร่องของนักเรียนในด้านความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์ ซึ่งมีขั้นตอนดังภาพประกอบต่อไปนี้

## ภาพประกอบ 6 ขั้นตอนการสอนคณิตศาสตร์ที่ใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด

### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน



### 2. ขั้นสอน



### ทดสอบความคิดรวบยอด

นักเรียน  
เข้าใจหรือไม่

ไม่เข้าใจ

เข้าใจ

### 3. ขั้นสรุป

เขย่ากันสรุปเป็นวิธีดัง

### 4. ขั้นฝึกทักษะ

ฝึกทักษะจากหนังสือเรียน บัตรงาน ๆ กذا

### 5. ขั้นนำไปใช้

นำความรู้ไปใช้

### 6. ขั้นการประเมินผล

การประเมินผล

ผ่านหรือไม่

ไม่ผ่าน → สอนซ่อนเรียน

ผ่าน

สอนเนื้อหาต่อไป

จากภาพประกอบ 6 แสดงให้เห็นว่า การสอนคณิตศาสตร์ที่ใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด มีลำดับขั้นตอนดังนี้

### 1. ขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

1.1 ทบทวนความรู้เดิม เป็นการกล่าวหรืออ้างถึงสิ่งที่นักเรียนเคยเรียนมาแล้วและเกี่ยวข้องกับบทเรียนใหม่ที่กำลังจะสอน

1.2 กำหนดจุดมุ่งหมายเชิงพฤติกรรมให้นักเรียนทราบ เพื่อให้นักเรียนทราบว่าตนจะต้องสามารถทำอะไรได้หลังจากจบบทเรียนนี้แล้ว

1.3 เตรียมความคิดรวบยอดขั้นต้น ครุยส์สอนจะน้อมถือของความคิดรวบยอดให้นักเรียนทราบ เพื่อเป็นพื้นฐานที่จะช่วยให้นักเรียนนำมายประกอบความคิด เพื่อจะนำไปสู่ความคิดรวบยอดขั้นต่อไป

### 2. ขั้นสอน เสนอเนื้อหาใหม่

2.1 ขั้นเสนอตัวอย่าง ครุยจะเสนอตัวอย่างที่สอดคล้องกับความคิดรวบยอดที่สอนทั้งสิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่าง โดยใช้ของจริง ใช้ภาพ และใช้สัญลักษณ์ ตามลำดับ โดยเสนอสิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่างในอัตราส่วน 50 : 50 การเสนอตัวอย่างนั้นคุณจะเสนอทีละตัวอย่าง โดยตัวอย่างแรกคุณจะเสนอสิ่งที่เป็นตัวอย่างของความคิดรวบยอดที่ต้องการจะสอน และต่อไป (สิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่าง) ครุยจะตามนักเรียนว่าเป็นตัวอย่างหรือไม่ (ถ้านักเรียนตอบถูกครุยจะบอกว่าใช่ ถ้านักเรียนตอบไม่ถูกครุยจะบอกว่าไม่ใช่) แล้วครุยจะวางแผนแยกประเภทตัวอย่าง ไว้ให้นักเรียนเห็น ได้ชัดเจน

2.2 ขั้นสรุปรวบยอด เป็นขั้นที่นักเรียนจะต้องพิจารณาสังเกตเปรียบเทียบความเหมือนและความแตกต่างของตัวอย่างที่ครุยเสนอ เพื่อนำลักษณะร่วมและลักษณะเฉพาะ แล้วสรุปความคิดรวบยอดด้วยตนเอง

2.3 ขั้นทดสอบความคิดรวบยอด เป็นการทดสอบความเข้าใจของนักเรียนว่าเกิดความคิดรวบยอด และสามารถสรุปความหมายของความคิดรวบยอดได้อย่างถูกต้องหรือไม่ โดยครุยเสนอตัวอย่างใหม่ ด้วยอัตราส่วนคงเดิมทั้งสิ่งที่เป็นตัวอย่างและไม่ใช่ตัวอย่าง แล้วให้นักเรียนตรวจสอบว่าตัวอย่างใดเป็นตัวอย่างที่บรรจุลักษณะของความคิดรวบยอดที่สอนในแต่ละประเภท ถ้านักเรียนจำแนกประเภทได้ถูกต้อง แสดงว่านักเรียนเกิดการเรียนรู้ความคิดรวบยอดที่ถูกต้อง แต่ถ้านักเรียนจำแนกประเภทไม่ถูกต้อง ให้กลับไปคุยกันและขั้นสรุปรวบยอดใหม่อีกครั้ง เมื่อนักเรียนเข้าใจแล้วจึงให้นักเรียนเขียนข้อความที่สำคัญของความคิดรวบยอดนั้น ๆ และจากนั้นก็ลงสมุด

3. ขั้นสรุป ตรวจสอบความเข้าใจแล้วสรุปเป็นวิธีลัด เพื่อสะท้อนในการนำไปใช้ครั้งต่อไป

4. ขั้นฝึกทักษะ ด้วยการทำแบบฝึกหัดจากบทเรียนหรือบัตรงานที่มีลักษณะสอดคล้องกับความคิดรวบยอด

5. ขั้นนำความรู้ไปใช้ อาจนำไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวันหรือใช้ในวิชาอื่นที่เกี่ยวข้อง ให้นักเรียนทำโจทย์ หรือทำกิจกรรมที่มักประสบในชีวิตประจำวัน

6. ขั้นการประเมินผล เป็นการตรวจสอบเพื่อวัดระดับความสามารถของนักเรียนในการเรียนว่าผ่านเกณฑ์หรือไม่ เพื่อทำการสอนซ้อมเสริมให้กับนักเรียนที่ไม่ผ่าน และเพื่อทำการสอนเนื้อหาใหม่ต่อไป

จากการศึกษาด้านควาแยกสารงานวิจัยเกี่ยวกับความคิดรวบยอดและการสอนโดยใช้กระบวนการสร้างความคิดรวบยอด ผู้วิจัยได้พบหลักการและวิธีการเกี่ยวกับแนวการสอนด้วยกระบวนการสร้างความคิดรวบยอด เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนมีความสามารถในการสร้างความคิดรวบยอด พัฒนากระบวนการคิด มีความรู้ความเข้าใจดีขึ้น ซึ่งวิธีสอนด้วยกระบวนการสร้างความคิดรวบยอดของเดอ เชคโก มีขั้นตอนต่าง ๆ ตามลำดับขั้นที่จะช่วยให้ผู้เรียนได้ฝึกทักษะ ได้อย่างเหมาะสม ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะนำแนวการสอนของ เดอ เชคโก มาประยุกต์ใช้เพื่อพัฒนาการสอนเรื่อง เศษส่วน โดยปรับขั้นตอนการสอนให้มีความเหมาะสมกับเนื้อหาและผู้เรียน ซึ่งผู้เรียนจะได้รับความรู้ทั้งด้านเนื้อหา กระบวนการคิด วิเคราะห์ อันเป็นพื้นฐานที่สำคัญในการเรียนระดับสูงขึ้นต่อไป และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวันได้