

บทที่ 1

บทนำ

### ปัญหาและความเป็นมาของปัญหา

เป็นที่ยอมรับกันแล้วว่ามนุษย์กับสิ่งแวดล้อมมีความสัมพันธ์กันทึ้ง  
ทางตรงและทางอ้อม คุณภาพของสิ่งแวดล้อมส่วนใหญ่จะขึ้นอยู่กับการกระทำ  
ของมนุษย์ และในขณะเดียวกันสิ่งแวดล้อมก็มีอิทธิพลต่อสิ่งมีชีวิตและความ  
เป็นอยู่ของมนุษย์ เมื่อสิ่งแวดล้อมเลวร้ายขึ้นมา สภาวะแวดล้อมดังกล่าวถ้า  
ไม่สามารถเข้าสู่ระบบให้มนุษย์มีชีวิตอยู่ได้ ตามแผนพัฒนาเศรษฐกิจและ  
สังคมแห่งชาติฉบับที่ 4 (พ.ศ. 2520 – 2524) พบว่าสาเหตุของปัญหา  
สิ่งแวดล้อมนี้ เกิดจากสาเหตุหลายประการดังนี้

1) การเพิ่มจำนวนประชากร การเพิ่มความต้องการในการใช้  
ทรัพยากรธรรมชาติเพื่อการดำรงชีวิตขึ้นพื้นฐาน อันได้แก่ความต้องการพื้นที่  
ที่กำกินทางการเกษตรที่เพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็วจนมีการบุกรุกท่า洋洋ป่าอันควรสงวน<sup>ที่</sup>  
ไว้เพื่อรักษาอุดมภาพสิ่งแวดล้อมทางธรรมชาติ ความต้องการในการใช้ทรัพยากร  
อื่น ๆ เป็นต้นว่า น้ำ อากาศ แร่ธาตุ แหล่งพลังงาน ซึ่งส่วนใหญ่จะเป็นเพียง  
เพื่อสนองความต้องการที่เพิ่มขึ้นในปัจจุบัน ซึ่งหากการวางแผนการใช้ทรัพยากร  
ประสิทธิภาพและค่านิยมดึงความต้องการในอนาคต จนเกิดความเสื่อมโทรมของ  
สภาพสิ่งแวดล้อมได้ทั่วไป และอาจทำให้เกิดผลเสียหายร้ายแรงในอนาคต  
หากยังมีการท่า洋洋หรือการใช้ทรัพยากรธรรมชาติกันอย่างไม่ระมัดระวังต่อไปอีก

2) การตั้งถิ่นฐานของมนุษย์ ท่าที่ให้เกิดการเปลี่ยนแปลงสภาพแวดล้อมตามธรรมชาติ เช่นเดียวกับการขยายตัวอย่างรวดเร็วของเมือง ซึ่งอาจปักดิ้นแล้วจะขาดการวางแผนและผังเมืองไว้ล่วงหน้า ท่าที่ให้เกิดปัญหาของเมืองที่เป็นต้นว่าปัญหาการจราจร การขาดแคลนทางด้านสาธารณูปโภคและการบริการที่นำไป อันส่งผลถึงสภาพความเสื่อมโทรมทั้งทางด้านกายภาพ สังคม และคุณภาพของชีวิตคนเมือง

3) การใช้เทคโนโลยีสมัยใหม่ในการผลิตทางด้านการเกษตร การใช้ปุ๋ยและยาฆ่าแมลงได้ก่อให้เกิดความเสื่อมโทรมของดินปัญหาดินเป็นพิษซึ่งอาจจะพร่ำใจลงสู่แม่น้ำ ลำพار จนเป็นสาเหตุของน้ำเสีย หรือทางด้านอุตสาหกรรม วิธีการผลิตที่ใช้สารเคมีก่อปะอุก สารหนาม ฯลฯ สารเหล่านี้จะเป็นพิษร้ายต่อสุขภาพอนามัยของประชากรและยากแก้การแก้ไขหรือท่าอย่างส่วนที่คงอยู่ให้มีสันไป

การเพิ่มจำนวนประชากรอย่างรวดเร็วส่งผลกระทบต่อการตั้งถิ่นฐานที่ไม่มีระบบแบบแผนและการใช้เทคโนโลยีที่ไม่เหมาะสมในกระบวนการผลิตซึ่งเป็นสาเหตุสำคัญที่ก่อให้เกิดปัญหาสิ่งแวดล้อม อีกรึว่าก็ตามการเพิ่มของประชากรมีอาชญากรรมขึ้นอย่างต่อเนื่องได้ในอนาคตอันใกล้ (วินัย วีระวัฒนาณท์, 2525 : 29 - 30) และตามแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติฉบับที่ 5 (2525-2529 : 222-223) พบว่าปัญหาสิ่งแวดล้อมที่มีความรุนแรงที่ปรากฏอยู่ในปัจจุบันคือ

1) ปัญหามลพิษทางน้ำ ซึ่งเกิดขึ้นเนื่องจากมาตรฐานการบำบัดขั้นต่ำจากชุมชน

2) ปัญหามลพิษทางอากาศ ซึ่งเกิดขึ้นเนื่องจากปริมาณสารพิษที่ปล่อยจากโรงงานต์และโรงงานอุตสาหกรรม ในบางบริเวณและบางช่วงเวลา มีปริมาณเกินกว่าอากาศจะจัด理ได้ทัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งกรุงเทพมหานคร

กำลังกิจความรุนแรงขึ้นจากการสำรวจตามเส้นทางจราจรในบริเวณชุมชน  
การค้า ปรากฏว่าปริมาณคราบบนถนนออกไซด์เฉลี่ย 30-40 มิลลิกรัมต่อลูกบาศก์  
เมตร ซึ่งทำให้เกิดอันตรายต่อสุขภาพของมนุษย์ ส่งมีชีวิตอื่น ๆ และก่อให้เกิด  
ความเสียหายต่อภารพย์สิน

3) ปัญหาของมูลฝอยต่างๆ ของมูลฝอยเป็นปัญหาสิ่งแวดล้อมที่สำคัญ  
ของชุมชนซึ่งมีส่วนสัมพันธ์กับความหมาดเนื้นของชุมชน ความเจริญทางเศรษฐกิจ  
และการขยายตัวของเมือง ของมูลฝอยจะซึมเข้าไปในดินทำให้เกิดปัญหาสิ่งแวดล้อมอื่น ๆ  
ตามมา เช่น ปัญหาลักษณะทางน้ำ ผลกระทบทางอากาศ กลิ่นรบกวน และปัญหา  
สุขภาพอนามัย

ปัจจุบันสื่อมวลชนเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันของมนุษย์มากขึ้น  
สิ่งเหล่านี้ไม่เพียงจะให้ความบันเทิงเพื่อผ่อนคลายเดียว แต่ยังมีอิทธิพลในการ  
เสริมสร้าง ความคิด รสนิยม ทัศนคติ ฯลฯ อันมีผลต่อเนื่องไปถึงการกระทำ  
การปฏิบัติ และความประพฤติตัวอย่างบูลลี่ (ไฟบูลลี่ รัตนมังคละ, 2505 : 218) ซึ่ง  
ในบรรดาสื่อมวลชนทั้งหลาย "โทรทัศน์" นับว่าเป็นสื่อมวลชนที่ได้รับความนิยม  
และได้รับความสนใจจากประชาชนทุกรุ่นต้น โดยเฉพาะอย่างยิ่งเยาวชนจะให้  
ความสนใจเป็นพิเศษ เพราะโทรทัศน์เป็นสื่อมวลชนที่รวมเอาคุณสมบัติของวิทยุ  
ภาพยันต์ และหนังสือพิมพ์เข้าไว้ด้วย ศักดิ์ศรัทธามากได้รับความนิยมสูงเช่นเดียว  
กับการฟังวิทยุ ได้เห็นภาพเคลื่อนไหวติดต่อกันไปเป็น列 เดียวกับการชมภาพยนตร์  
และได้เห็นตัวหนังสือ เช่นเดียว กับการอ่านหนังสือพิมพ์ โทรทัศน์จึงเป็นสื่อมวลชน  
ที่ประสบความสำเร็จอย่างมาก ที่ได้รับความนิยมสูงเช่นเดียว ซึ่งเป็นโทรทัศน์สีด้วยแล้ว  
ถึงทำให้ผู้ชมเพิ่มความสนใจมากขึ้น

เมื่อเปรียบเทียบกับสื่อมวลชนประเภทอื่นๆ อาจกล่าวได้ว่าโทรทัศน์  
เป็นสื่อมวลชนที่มีอิทธิพลมากที่สุดต่อการพัฒนาการของเด็ก เนื่องจากเป็นสื่อมวลชน  
เข้าถึงตัวเด็กโดยไม่ต้องมีตัวกลางที่อยู่ ให้สัมผัสกับประสาท ตา และเร้าอารมณ์

เด็กไทยดูไกรทั้นกันมาก ภายนครที่จ่ายทางไกรทัศน์ส่วนใหญ่จะเป็นเรื่องราว หรือเนื้อหาสำหรับผู้ใหญ่ ไม่เหมาะสม หรือไม่ได้ช่วยส่งเสริมพัฒนาเด็ก จากการวิจัยพบว่า เยาวชนไทยที่มีอายุต่ำกว่า 9 ปี ดูไกรทัศน์อย่างน้อยวันละ 1 ชั่วโมงและ เยาวชนที่อายุระหว่าง 10-12 ปี ดูวันละ 3 ชั่วโมง (กระทรวงศึกษาธิการ, 2504) จากการศึกษาเกี่ยวกับการใช้สื่อมวลชนของคนไทยพบ พบว่า เยาวชน จำนวนร้อยละ 54.2 เมื่อเวลาว่างจะดูไกรทัศน์ มากกว่า ใช้สื่อชนิดอื่นๆ โดยเฉพาะอย่างสิ่งจำนวนผู้ดูไกรทัศน์จะเพิ่มขึ้นในกลุ่มผู้ดูที่มี อายุต่ำ ก่อนวัยเด็กในกลุ่มผู้ดูที่มี จำนวน ร้อยละ 54.2 ใช้เวลาว่างส่วนใหญ่ ดูไกรทัศน์ ส่วนกลุ่มผู้ดูที่เป็นเด็กพบว่า กลุ่มเด็กที่มีอายุมากกว่า 10 ปี จำนวนร้อยละ 70.2 จะใช้เวลาว่างดูไกรทัศน์และกลุ่มเด็กที่มีอายุต่ำกว่า 10 ปี จำนวนร้อยละ 89.3 ใช้เวลาว่างดูไกรทัศน์ (สัญญา สัญญาวิวัฒน์, 2526) นอกจากนี้เด็กไทยจะดูไกรทัศน์เพื่อความบันเทิง และชอบดูไกรทัศน์มากกว่า พิงวิกฤต คุกภาพนตร์ อ่านหนังสือ เล่นกีฬา หรือการเล่นอื่น ๆ ถึงแม้ว่า กีฬานั้นจะไม่มีไกรทัศน์ก็จะขอไปดูกับเพื่อนบ้านหรือตามร้านกาแฟ (รักวน มีนประพันธ์, 2513) จากการศึกษาของนารุธสุข สหอุษา พยัลคณา เกี่ยวกับ ติกซิพลดของไกรทัศน์ผู้ดูเด็กวัย 7-10 ปี พบว่า เนื้อหาของวายการไกรทัศน์มี อิทธิพลต่อเด็ก ในเรื่องเกี่ยวกับความคิดของบุคคลที่เด็กชอบเลียนแบบ และ อยากเป็น (Bamrungsook Siha-Umphai, Chamnong Vibulsri and Sukanya Terawanij, 1975) และจะปรากฏเป็นช้าวเสนอว่า "หนังสือ คลิปที่วี ควรเป็นอวดฟันของเลียนแบบในหนังสือนี้ไปด้วยอนาคต" (2520 : 16)" เด็กหญิงวัย 7 ขวบพูดคุยกับอาจารย์เลียนแบบจากหนังที่วีเรื่องสิกสองนางพญา" (2524 : 16) หรือ "นักเรียนโรงเรียนตราสามเสมาพูดคุ้วเล่นกันในหนังที่วี ผลัดกันมาจากตึกสามชั้น" (2524 : 16)

ประเด็นที่น่าสนใจคือ เนื้อหาของรายการโทรทัศน์ที่เด็กดูมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมของเด็กหรือไม่ เพราะคนเราจะเรียนรู้พฤติกรรมต่าง ๆ จากการสังเกตพฤติกรรมของบุคคลอื่นซึ่งก็เป็นวิธีพื้นฐานวิถีหนึ่งที่บุคคลใช้ในการเรียนรู้พฤติกรรมใหม่ ๆ แต่การเรียนรู้เช่นนี้ส่วนมากแล้วบุคคลจะเรียนรู้และทำตามคนที่ไม่ได้ระมัดระวัง สิ่งที่ได้เรียน เด็กจะเช่นเดียวกันที่เรียนรู้สิ่งต่าง ๆ จากการสังเกตผู้อื่น เพราะวัยเด็กเป็นช่วงของการสร้างรูปแบบต่าง ๆ ของชีวิต และเด็กต้องการจะเข้าใจในสังคมที่เขาอยู่ร่วมอยู่เดียวกับสังคมที่สามารถเรียนรู้ กnowledge ของพฤติกรรมทางสังคมได้ อดัลตันอิน แหลมเลียนแบบ (Rushton and Sorrentino, 1981 : 92) เพราะฉะนั้นตัวแบบต่าง ๆ ที่ปรากฏบนจอโทรทัศน์ที่มีประสิทธิภาพและมีความพร้อมสูง อ่อนมีอิทธิพลต่อการหล่อหลอมพฤติกรรมและทัศนคติของเด็กอย่างสิ่ง เด็กจะรับเอาทัศนคติและรูปแบบความประพฤติใหม่ ๆ ที่ได้เห็นจากตัวแบบทางโทรทัศน์เข้าไปเลียนแบบพฤติกรรมนั้น เพราะเด็กยังไม่สามารถที่จะแบ่งแยกได้ว่าพฤติกรรมใดที่ควรสังเกตและเลียนแบบได้ หรือพฤติกรรมใดไม่ควรเลียนแบบ (Bandura, 1977 : 39-40)

จากแนวคิดดังกล่าวข้างต้นบ่งชี้ว่ารายการโทรทัศน์มีอิทธิพลและส่งผลกระทบต่อเด็กในด้านต่าง ๆ หลักประการ เช่น ทำให้เด็กจดจำเนื้อหาได้นาน เพราะเด็กต้องใช้รับเรองโดยไม่มีเครื่องมือ สังเคราะห์และค่านิยม ได้รวดเร็วมาก และสร้างภาพอนาคตสำหรับเด็กที่สามารถกราดตื้นให้เด็กฝึกฝนความเป็นลิขณ์แปลง มีความคิดวิเคราะห์สร้างสรรค์ (ชัยยงค์ พรมวงค์, 2523) ดังนั้นสื่อโทรทัศน์จึงเป็นสื่อที่ให้สิ่งต่าง ๆ ได้มากกว่าความบันเทิง โทรทัศน์เป็นเสมือนแหล่งที่สำคัญของ การเรียนรู้ทางสังคม กำหนดคปท.สถานที่ทางสังคมและจะเป็นตัวกำหนดว่าบุคคลจะมีพฤติกรรมอย่างไรในสถานการณ์ต่าง ๆ เด็กจะเลียนแบบพฤติกรรมต่าง ๆ ที่ได้เห็นจากโทรทัศน์ไม่ว่าจะเป็นพฤติกรรมด้าน哪

หรือด้านลบ จะเห็นได้ว่าสื่อโทรทัศน์มีส่วนใหญ่จะใช้เป็นเทคโนโลยีในการสอน ไม่ใช่เป็นเพียงพาหนะในการสื่อความหมายอย่างธรรมชาติ หากแต่สื่อเทคโนโลยีสามารถช่วยสร้างกรอบความคิด การบูรณาภูมิ การประดิษฐ์ และการสื่อความใจ ๆ ด้วย ซึ่งหมายความว่าโครงสร้างของสื่อเป็นตัวกำหนดครุปแบบของสารสนเทศ สามารถทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทางความคิดและการรักษาคุณภาพของระบบสังคมอันเนื่องมาจาก การสื่อความหมายดังกล่าว และสามารถกล่าวอีกนัยหนึ่งว่าสื่อเทคโนโลยีสักข์ภพในการแสดงบทบาทด้านช่าวสารหรือกำหนดครุปแบบโดยการส่งเสริมกิจกรรมทางสังคมของชุมชนได้อีกด้วย โดยอิทธิพลของสื่อนี้ซึ่งขึ้นอยู่กับลักษณะพิเศษของสื่อซึ่งสังเกตได้จากความสำเร็จในด้านกระบวนการกล่องเกล้า สังคมของสื่อ โดยเฉพาะการเรียนรู้และพัฒนาระบบสื่อผู้รับสื่อซึ่งสังเกตได้ว่าทักษะของบุคคลจะแตกต่างกันเมื่อมีการรับสื่อต่างกัน

นอกจากนี้ยังเห็นได้ว่าอิทธิพลของสื่อแพร่ขยายไปในสังคมและก่อให้เกิดผลกระทบต่อสังคมอย่างเห็นได้ชัดเจน และอิทธิพลดังกล่าวสามารถก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทั้งในด้านปัจจุบันและสังคมตามมาได้ ซึ่งผู้วิจัยเห็นว่าการใช้สื่อเทคโนโลยีเพื่อก่อให้เกิดพัฒนาระบบที่พึงประสงค์โดยเฉพาะพัฒนาระบบการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมที่มีจิตะเป็นจะต้องปลูกฝังพัฒนาระบบดังกล่าวให้เกิดขึ้นในสังคมและชุมชน ผู้วิจัยเห็นว่าสื่อเทคโนโลยี "ดาวเทียม" จะเป็นสื่อที่มีอิทธิพลต่อกิจกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมที่มีจิตะเป็นจะต้องมีการศึกษาแนวทางการใช้สื่อเพื่อก่อให้สามารถแก้ปัญหาเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อมได้อย่างหนึ่งและเป็นส่วนหนึ่งที่จะช่วยในการพัฒนาประเทศชาติได้ในทางการส่งออก ซึ่งพัฒนาระบบดังกล่าวมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องสร้างหรือเปลี่ยนให้เกิดห้องเรียนร่วม เดียวกัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งในกลุ่มนักเรียนที่วัยไป ทั้งในเชิงเนื้องและเชิงบท เพื่อปลูกฝังหรือเปลี่ยนแปลงพัฒนาระบบใน การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมที่ถูกต้องและถาวรส่วนตัวไป

## เอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

**เอกสารงานวิจัยและกฤษฎีที่เกี่ยวข้อง ผู้วิจัยนำมารีพอร์ตประกอบ  
การวิจัยครั้งนี้ มีดังนี้**

### 1. กฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

พฤติกรรมของมนุษย์เป็นเรื่องที่สับสนซับซ้อนมาก มีความเกี่ยวข้อง สัมพันธ์กับบุคลิกภาพอื่น ๆ อีกมากมากทั้งพฤติกรรมส่วนบุคคลและ สภาพแวดล้อมทางสังคม วัฒนธรรม ซึ่งในการวิจัยครั้งนี้ได้นำกฤษฎีที่น่าจะ เป็นประโยชน์ที่สุดในการก่อให้เกิดความเข้าใจพฤติกรรมซึ่งนำมาซึ่งการเกิด พฤติกรรมมนุษย์คือแนวคิดของกฤษฎีการเรียนรู้ (Learning theory) ซึ่งเป็น กระบวนการที่ได้รับความรู้ ความเข้าใจหรือทักษะ โดยผ่านประสบการณ์หรือ การได้มีโอกาสศึกษาเรื่องนั้น ๆ การเรียนรู้อาจเกิดจากการมีสัมผัสร์และ การตอบสนอง อาจเกิดจากกระบวนการที่สับซับซ้อน ซึ่งรวมถึงการให้เหตุผล การสร้างจินตนาการ การเกิดความคิดเชิงนามธรรม และการแก้ปัญหา เป็นต้น ซึ่งการเรียนรู้ดังกล่าววนั้นมนุษย์จะเรียนรู้จากสิ่งต่าง ๆ ที่อยู่รอบตัว ในสังคม และถ้าหากเราได้สั่งเสริมการเรียนรู้ในสิ่งที่เหมาะสมสมกับช่วงอายุ การเรียนรู้ของมนุษย์จะประสบผลสำเร็จขึ้น และในการศึกษาครั้งนี้ผู้วิจัย ได้ใช้กฤษฎีการเรียนรู้เพื่อประกอบเป็นแนวคิดสำคัญในการวิจัยต่อไปนี้คือ

#### 1.1 กฤษฎีการเรียนรู้ทางสังคม (Social Learning Theory)

กฤษฎีการเรียนรู้ทางสังคมมีความเชื่อว่า การเรียนรู้หลาຍอย่อสำาง ของมนุษย์เกิดขึ้นในสภาพแวดล้อมทางสังคม โดยที่บุคคลใช้การสังเกต การกระทำของผู้อื่นแล้วพยายามที่จะเลียนแบบการกระทำนั้น ๆ โดยวิธี ผู้เรียนหรือผู้สังเกต (Observer) ที่สามารถที่จะเรียนรู้และแสดงพฤติกรรม

ใหม่ ๆ ซึ่งไม่เคยแสดงมาก่อนหรือไม่เคยได้รับการเสริมแรงพยุงให้การนี้น่า  
มา ก่อนเลย ได้หรือเรียกว่า เป็นการเรียนรู้โดยใช้ตัวแบบ (Model) (อัจฉรา  
ธรรมภารต์, 2531 : 88)

ตามทฤษฎีการเรียนรู้ทางสังคมของบันดูรา (Bandura, 1977  
: 17 - 55, 1986 : 47 - 105) สามารถสรุปวิธีการเรียนรู้ของมนุษย์ได้ 2  
ลักษณะดังนี้คือ

1.1.1. การเรียนรู้จากผลกรรม (Learning by Response Consequence) การเรียนรู้ในที่นี้มีฐานของมนุษย์ส่วนใหญ่เป็นการเรียนรู้  
จากประสบการณ์ตรงว่า การกระทำใดจะก่อให้เกิดผลกรรมใด ซึ่งผลกรรม  
นั้นมีทั้งผลกรรมทางบวกและผลกรรมทางลบในเชิงประจúaวันการกระทำต่างๆ  
ของมนุษย์บางอย่างก็ได้รับผลทางลบตามมา การเสริมแรงแบบต่าง ๆ จึงเป็น  
ตัวกำหนดพฤติกรรมของมนุษย์ในอนาคต มนุษย์จะเลือกทำเช่นพยาพยุงหรือที่  
จะทำให้เกิดผลด้านบวก และไม่ทำพยาพยุงที่จะทำให้เกิดผลกรรมด้านลบ

1.1.2. การเรียนรู้จากตัวแบบ (Learning Through Modeling)  
แบบบันดูรา กล่าวว่าการเรียนรู้อาจเป็นสิ่งที่ยากชัด แต่อาจมีอัตราเรียนรู้ได้ถ้า  
มนุษย์ต้องเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ ด้วยตนเอง จนกว่าจะพบว่าควรทำอย่างไรจึงจะ  
ได้รับผลที่ต้องการ มนุษย์ส่วนมากสามารถเรียนรู้สิ่งต่าง ๆ ได้จากการสังเกต  
พยุงกรรมของผู้อื่น เป็นแบบอย่างว่าควรจะทำพยาพยุงให้มีได้อย่างไร ดัง  
ที่ให้ไม่ต้องมีการลองผิดลองถูกและยังได้รับรวมความรู้นั้นไว้เพื่อนำมาใช้  
ในการแสดงพยุงกรรมนั้น ๆ ในโอกาสต่อไป ทำให้ช่วยลดความผิดพลาดลงได้  
การเรียนรู้และการแสดงพยุงกรรมเลียนแบบจะต้องมีกระบวนการที่สำคัญ 4  
ประการดัง

1.1.2.1 กระบวนการใส่ใจ (Attentional Process)  
เป็นกระบวนการหนึ่งที่มีความสำคัญในการเลียนแบบ เพราะการเรียนรู้จากตัวแบบ

อาจจะไม่เกิดขึ้นถ้าผู้สังเกตขาดความใส่ใจ และขาดการรับรู้พฤติกรรมที่ตัวแบบแสดงออกมา ความใส่ใจจะทำให้ผู้สังเกตสามารถจับกับพฤติกรรมที่เข้าสนใจนั้นออกจากพฤติกรรมอื่น ๆ ของตัวแบบได้ชัดเจนในตัวแบบนี้อาจเกิดขึ้นได้เนื่องจากตัวแบบมีลักษณะใกล้เคียงกับผู้สังเกตหรือผู้สังเกตมีความสัมพันธ์กับประสบการณ์เดิมของผู้สังเกต ผู้สังเกตจึงให้ความสนใจ ผู้สังเกตจะสนใจตัวแบบบางคนและพฤติกรรมบางอย่างเท่านั้น นอกเหนือจากการเรียนรู้โดยการสังเกตจากตัวแบบนี้จะเกิดขึ้นได้มากน้อยเพียงใดขึ้นอยู่กับความหลากหลายของพฤติกรรมที่ตัวแบบแสดงและความสามารถในการเรียนรู้ของผู้สังเกตด้วย

#### 1.1.2.2 กระบวนการกรงจำ (Retention Process)

ในการเรียนรู้โดยการสังเกตนั้นมุ่งยัง เราไม่สามารถเรียนรู้ได้มาก ถ้าไม่มีกระบวนการกรงจำพฤติกรรมของตัวแบบ การกรงจำคือการกรอกความรู้ในรูปแบบพฤติกรรมของตัวแบบที่ได้สังเกตเห็น และการกรงจำพฤติกรรมเหล่านี้ไว้ในรูปของการสร้างรหัสสัญลักษณ์ (Symbolic Coding) ซึ่งมี 2 ลักษณะคือ การกรงจำไว้เป็นมโนภาพ (Image) หรือการกรงจำเป็นคำพูด (Verbal) การจำไว้ในลักษณะนี้จะช่วยให้การกรงจำทำได้ง่ายและนานกว่า ถึงถ้าประสบการณ์ใหม่เกิดขึ้นอยู่กับประสบการณ์เดิมของผู้เรียน การกรงจำจะถาวรมากขึ้น

#### 1.1.2.3 กระบวนการการตอบแบบ (Reproduction Process)

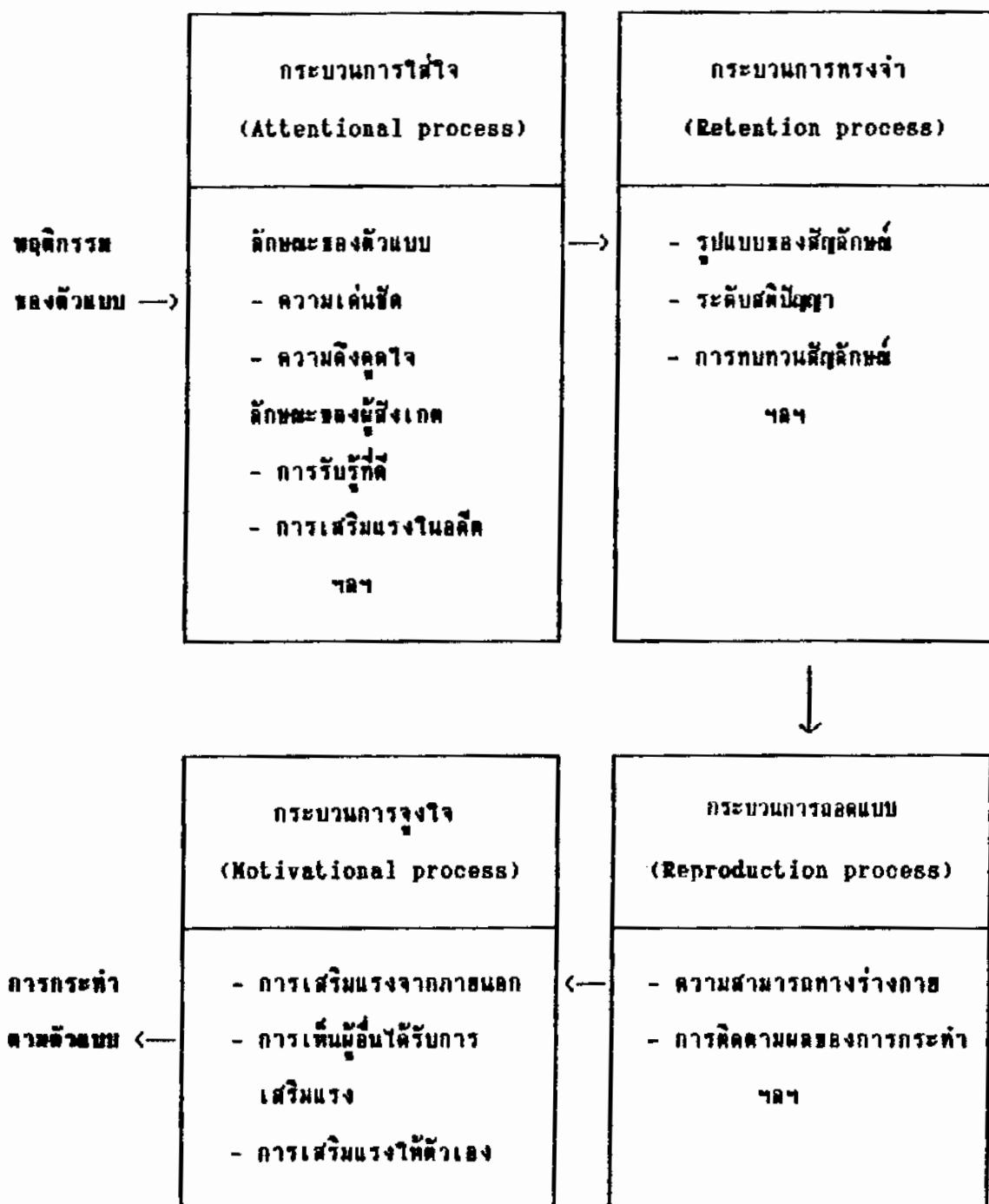
เป็นกระบวนการกรอกผู้สังเกตเปลี่ยนรหัสสัญลักษณ์ที่เก็บไว้ในรูปความจำจากกระบวนการกรงจำไว้ออกมานะ เป็นการกรงทำที่หมายความว่าการใช้กลไกทางความคิด ได้แก่ผู้สังเกตจะรวมมองค์ประกอบต่างๆ ของพฤติกรรมที่สังเกตเห็นได้เป็นรูปแบบขึ้นมาใหม่และแสดงออกมานะ และผู้สังเกตจะแสดง

พฤติกรรมได้ทราบถ้วนความที่สังเกตหรือไม่นั้นขึ้นอยู่กับระดับปัญญา (Cognitive Level) และความรับรู้ของพฤติกรรม พฤติกรรมที่แสดงออกในครั้งแรก ๆ อาจจะยังไม่ถูกต้องเหมาะสมสมที่เดียว เพียงแค่แสดงได้ใกล้เคียงกับพฤติกรรมของตัวแบบเท่านั้น แล้วก็ต้องปรับพฤติกรรมพฤติกรรมของตนเองจนกว่า จะได้รับผลที่พึงพอใจ ซึ่งต้องอาศัยการศึกษาตามการกระทำเพื่อเป็นข้อมูล ข้อมูลที่จะช่วยให้การกระทำการตามตัวแบบดีขึ้น

#### 1.1.2.4 กระบวนการจูงใจ (Motivational Process)

เนื่องจากมนุษย์ไม่สามารถแสดงพฤติกรรมเลียนแบบได้ทุกอย่าง แม้ว่าเข้า จะได้เห็นได้เรียนรู้แล้วก็ตาม มนุษย์จะเลือกเลียนแบบเฉพาะพฤติกรรมที่ เค้าสนใจ และเห็นคุณค่ามากกว่าพฤติกรรมของตัวแบบที่ได้ผลกระทบลบ ซึ่งการได้เห็นผลกรรมที่ตัวแบบได้รับหลังจากแสดงพฤติกรรมนั้นๆแล้ว ส่วนมี ผลลัพธ์ให้มนุษย์เลียนแบบพฤติกรรมนั้น โดยเฉพาะเมื่อได้เห็นผลกรรมที่ พึงพอใจ องค์ประกอบที่สำคัญอีกประการหนึ่งในการใช้ตัวแบบเพื่อให้เกิด การเลียนแบบพฤติกรรมที่ต้องการนั้น ต้องมีการจูงใจโดยการเสริมแรงทางบวก เพื่อกระตุ้นให้ผู้สังเกตและแสดงพฤติกรรมเลียนแบบออกมากและเป็นการเสริมให้ พฤติกรรมนั้นเกิดขึ้นอย่างชัดเจน ดังนั้นกระบวนการจูงใจจึงมีบทบาทสำคัญใน การเรียนรู้จากการสังเกต

จะเห็นได้ว่าวิธีการเรียนรู้จากตัวแบบ (Model) ของมนุษย์ ประกอบด้วย กระบวนการใส่ใจ กระบวนการกรองจำ กระบวนการยอมแบบ และกระบวนการจูงใจ นั้นเป็นกระบวนการที่เกิดขึ้นเป็นขั้นตอน โดยการศึกษาครั้งนี้ใช้สื่อประเภททั่วไป "ตัววิเศษ" เป็นตัวแบบและมีนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 เป็นผู้รับสื่อสำหรับ การเลียนแบบซึ่งสามารถแสดงกระบวนการเกิดขึ้นต่อไปนี้



ที่มา : Bandura, Social Learning Theory, 1977 : 23

อิทธิพลของตัวแบบ (Model) ที่มีต่อผู้สังเกตหรือผู้เรียนนั้น ซึ่งเป็น ก้าสิ่งที่เกิดขึ้นหลังจากการได้เรียนรู้แล้ว และสามารถแสดงพฤติกรรมต่างๆ ทั้ง ที่สามารถสังเกตเห็นและไม่สามารถสังเกตเห็นหรือพฤติกรรมที่ประس่งค์ให้เกิดขึ้น และไม่ประส่งค์ให้เกิด ซึ่งมีดังต่อไปนี้ (Bandura : 1977 อ้างถึงใน จรวา นา手册 , 2529 : 7-9)

1) การสร้างพุติกรรมใหม่ เมื่อผู้สังเกตได้เห็นการกระทำของ ตัวแบบซึ่งการกระทำของตัวแบบนั้นผู้สังเกตไม่เคยพบเห็นมาก่อน ผู้สังเกตจะทราบว่า รูปแบบของกระทำการทำใหม่ที่ได้เห็นจากตัวแบบอยู่ในรูปของสัญลักษณ์และถ่ายทอด ออกมายเป็นพุติกรรมใหม่

2) การสร้างกลยุทธ์หรือหลักการใหม่ อิทธิพลของตัวแบบในกรณี นี้ เกิดขึ้นในสภาพการณ์ผู้สังเกตเห็นการกระทำของตัวแบบในลักษณะต่าง ๆ เช่น การตัดสินใจ รูปแบบทางภาษา เป็นต้น จากนั้นผู้สังเกตจะทดลองสอดคล้องกระทำ ตามตัวแบบลักษณะต่าง ๆ ภายใต้สภาพการณ์ต่าง ๆ และถ้าการลองสอดคล้องสัมฤทธิ์ ก็จะ ทราบว่าผู้สังเกตก็จะทราบรวมรูปแบบลักษณะของตัวแบบในรูปแบบต่าง ๆ แล้วนำมา สร้างเป็นกลยุทธ์หรือหลักการใหม่

3) การสอนความคิดและพุติกรรมสร้างสรรค์ การมีตัวแบบจะช่วย สันบสนุนการพัฒนาเชิงสร้างสรรค์ เพราะเมื่อมนุษย์เห็นตัวแบบกระทำการพุติกรรมใด ๆ พุติกรรมหนึ่งมนุษย์อาจจะใช้ปะสันการณ์ต่าง ๆ ที่มีอยู่ประจำกับการกระทำของ ตัวแบบมาพัฒนาเป็นความคิดหรือพุติกรรมใหม่ขึ้นมา อย่างไรก็ตามยังมีข้อจำกัด สำหรับตัวแบบเชิงสร้างสรรค์คือถ้าตัวแบบเชิงสร้างสรรค์นี้ยังมีประโยชน์เฉพาะไม่เพียงพอ หรือผู้สังเกตมีภาระจำกัด พุติกรรมสร้างสรรค์ก็จะไม่มีอิทธิพลเพียงพอต่อกิจกรรมทำ ตามของผู้สังเกต

4) การอ่านเข็งการกระทำและลดความหวั่นเกรงที่จะกระทำ การที่ได้เห็นตัวแบบถูกกลงโทษ ผู้สังเกตมีแนวโน้มที่ไม่กระทำการตามตัวแบบนั้น และในท่านของเด็กกันถ้าได้เห็นตัวแบบแสดงพฤติกรรมที่ไม่ถูกต้องและถูกห้ามปราบแฉล่า ไม่มีผลการณ์ใด ๆ ตามมา ผู้สังเกตมีแนวโน้มที่จะกระทำการตามตัวแบบ

5) การส่งเสริมการกระทำ การมีตัวแบบจะมีอิทธิพลต่อการส่งเสริมการกระทำที่เป็นทางบวกและทางลบ ถ้าผู้สังเกตได้เห็นตัวแบบแสดงพฤติกรรมนั้น และได้รับรางวัล ผู้สังเกตมีแนวโน้มที่จะกระทำการนั้น ในท่านของเด็กกันถ้าได้เห็นตัวแบบที่แสดงความก้าวร้าว และได้รับการยกย่องว่าเป็นสิ่งที่ดี ผู้สังเกตมีแนวโน้มที่จะกระทำการกัน เช่นกัน ดังนั้นการเสนอตัวแบบในสังคมจึงเป็นต้องมีความหมายว่างอกซ่างชิ่ง เพราะอาจมีผลต่อการเพิ่มพูนความทางลบได้เช่นกัน

6) ทางด้านอารมณ์ การมีตัวแบบนี้นอกจากจะส่งผลต่อการกระทำการตามตัวแบบแล้วยังมีผลต่ออารมณ์ของผู้สังเกตให้รุนแรงเพิ่มขึ้นอีกและกระตุ้นให้เกิดการคล้อคลายไปด้วย

7) การเอื้ออำนวยให้เกิดการกระทำการตามตัวแบบ การกระทำใช้ก่อน ให้คุณค่าและมีความชื่นชอบอยู่แล้ว การกระทำการของตัวแบบนั้นก็จะทำให้ผู้สังเกตกระทำการตามตัวแบบได้เร็ว จะทำให้เกิดการเผยแพร่ขยายจากสังคมหนึ่งไปสู่อีกสังคมหนึ่ง ได้โดยเร็วตัวอย่างนี้จะเห็นได้ว่าการมีตัวแบบของจะทำให้ผู้สังเกตมีความเปลี่ยนแปลงภายในตนเองแล้ว ยังทำให้สังคมนั้น ๆ มีการเปลี่ยนแปลงอีกด้วย  
นอกจากนี้ปัจจัยที่มีผลต่อผู้สังเกตหรือผู้เรียนรู้ ในการที่จะสามารถมีพฤติกรรมหรือการกระทำการตามตัวแบบ(Model) ได้นั้น มีดังต่อไปนี้ (Bandura, 1977 : 41 - 45 อ้างจาก ประภาพรรณ อุ่นอบ, 2529 : 12)

1) ลักษณะของตัวแบบซึ่งแบ่งออกเป็นลักษณะดีและ

1.1 ลักษณะที่คิดตัวมากับตัวแบบ ได้แก่ อารมณ์ เผศ เชื้อชาติ

1.2 ลักษณะที่เกิดขึ้นภายหลัง ได้แก่ ความเชื่อส่วนตัว  
สถานภาพ ความสามารถ และอ่านใจของตัวแบบ ตัวแบบที่มีความคล้ายคลึง  
กับผู้สังเกต เนื่อง ตัวแบบที่มีเชื่อชาติหรือวัฒนธรรมเดียวกัน ย่อมทำให้เกิดการ  
กระทำตามตัวแบบได้มากกว่าตัวแบบที่ต่างเชื่อชาติหรือวัฒนธรรม

2) ลักษณะของผู้สังเกต ถ้าผู้สังเกตมีทักษะความพร้อมและ  
ความสามารถในการสังเกตที่ยอมทำให้การกระทำตามตัวแบบได้ดี

3) ผลกรรมที่ได้รับจากตัวแบบ เป็นปัจจัยที่มีความสำคัญมากในการ  
ที่จะส่งผลให้เกิดพฤติกรรมหรือไม่ ถ้าที่บุคคลให้คุณค่าและยอมรับผลกรรมใด  
บุคคลนั้นก็มีแนวโน้มที่จะกระทำการ แต่ในทางตรงกันข้ามผลกรรมใดให้ผลทาง  
ลบ มนุษย์ก็จะหลีกเลี่ยงการกระทำการนั้น

## 1.2 ทฤษฎีการเรียนรู้ (Theory of Learning)

ทฤษฎีการเรียนรู้ของชอร์นไดค์ (Thorndike) มีแนวความคิดว่า  
การเรียนรู้นั้นเกิดเมื่อมีเหตุจูงใจให้บุคคลพร้อมที่จะเรียนและลงมือเรียน ย่อม  
จะเกิดการทดลองหลายอย่างหลากหลายวิธี จนพบวิธีที่ได้ผล ปฏิริยาที่เกิดขึ้นจะ  
ทำให้ผู้เรียนเกิดความพึงใจและเลือกกระทำการซึ่งเมื่อบริบูรณ์ไป เช่นนั้นฯ จะ  
เกิดทักษะขึ้น โดยอาศัยแนวความคิดดังกล่าวทั้งหมดก็เป็นการเรียนรู้ 3 กุ屁อ  
(เสาวลักษณ์ ลิงหอกวินท์ และ กมล อุดมพันธ์, 2532 : 33-34)

1.2.1. กฎแห่งความพร้อม (Law of Readiness) กฎนี้  
ความสำคัญคือบุคคลจะเรียนได้ดี เมื่อเกิดความพึงใจ และจะเรียนไม่ได้ผล  
ถ้าถูกบังคับให้เรียน ซึ่งหมายความว่าในการเรียนอย่างไรอย่างหนึ่งนั้น  
ถ้ามีมูลเหตุจูงใจและผู้เรียนเกิดความพร้อมที่จะเรียนและเรียนได้สมใจ  
ผู้เรียนก็จะเกิดความสนับสนุน แต่ถ้าถูกบังคับให้เรียนผู้เรียนจะเกิด  
ความเบื่อหน่ายรำคาญใจและการเรียนนั้นจะไม่ได้ผล

1.2.2. กฎแห่งผลได้(Law of Effect)กฎนี้ได้กล่าวว่าปัจจัยใดๆ ก็ตามที่ทำให้เกิดความพึงพอใจ ผู้นั้นจะปฏิบัติซ้ำๆ อีก และถ้าปัจจัยใดๆ ก็ทำให้เกิดความรำคาญใจ ผู้นั้นจะไม่ปฏิบัติซ้ำอีก ซึ่งหมายความว่า ผู้เรียนจะยกเว้นในเรื่องหนึ่ง เวื่องจากที่เขามีความพึงพอใจ และพยายามหลีกเลี่ยงด้วยการเรียนในเรื่องหนึ่งในวิชาที่เขามิพึงพอใจ

1.2.3. กฎแห่งการฝึกหัด(Law of Exercise) หรือกฎแห่งการฝึกฝน (Law of Practice) กฎนี้กล่าวว่า บุคคลนั้นถ้าได้กระทำการใดๆ ก็ตามอย่างหนึ่งซ้ำๆ ก็จะเกิดความชำนาญและเชื่อมั่นถ้วนถ้วนว่า ความชำนาญนั้นไม่ได้ประพฤตินมนานา ที่สำคัญกว่าการฝึกหัดฝึกฝนปฏิบัติ

จากแนวความคิดความทุขอีกการเรียนรู้ทางสังคมและกฎหมายการเรียนรู้ดังกล่าวแล้วนั้น ผู้วิจัยได้นำมาประยุกต์เข้ากับการจัดการทดลองในการศึกษาวิธีการคริ้งนี้ โดยใช้กฎแห่งความพร้อม(Law of Readiness) ซึ่งใช้กำหนดคร่าวๆ ให้ทราบว่าเป็นสื่อก่อให้เกิดความพึงพอใจแก่ผู้เรียนก่อนที่จะรับสื่อแบบไปรษณีย์ "ดาวิเศษ" และนอกจากผู้วิจัยได้ใช้กฎแห่งผลได้(Law of Effect) โดยทำจากการทดลองให้กับนักเรียนกลุ่มตัวอย่างชั้น 4 คริ้ง และในแต่ละครั้งของ การทดลองผู้วิจัยได้แนะนำให้นักเรียนฝึกฝนปฏิบัติตามตัวอย่างในสื่อแบบไปรษณีย์ "ดาวิเศษ" โดยอาศัยกฎแห่งการฝึกหัด(Law of Exercise) ซึ่งในการศึกษาคริ้งนี้ผู้วิจัยคาดว่าสื่อแบบไปรษณีย์ "ดาวิเศษ" น่าจะสามารถมีผลต่อพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมของนักเรียนซึ่งมีอายุต่ำกว่า 1 ได้ในอุปกรณ์ที่นำไป

## 2. งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับพฤติกรรมที่เกี่ยวกับการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม ก็ได้ทำ การศึกษาทั้งในและต่างประเทศ ซึ่งผู้วิจัยได้ศึกษาเป็นแนวทั่วไป และ รวมรวมเพื่อความสมบูรณ์ ชุดเจน สานรับการวิจัยครั้งนี้ มีดังนี้

จากการศึกษาของนนทลี วิชพันธุ์ (2524) ศึกษาเรื่อง "เจตคติ  
ที่อปญหาสิ่งแวดล้อมของนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลายในกรุงเทพมหานคร"  
กลุ่มตัวอย่างประชากรเป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 ปีการศึกษา 2524  
ในกรุงเทพมหานคร 12 โรงเรียน จำนวน 480 คน พบว่านักเรียน  
มัธยมศึกษาตอนปลาย ในกรุงเทพมหานครนี้เจตคติต่อสิ่งแวดล้อมเชิงบวก  
ในระดับสูง นักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย平均วิทย์และปีรกรรมอีน ๆ  
มีเจตคติต่อปัญหาสิ่งแวดล้อมมากต่างกันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติก็ระดับ .05  
และเช่นเดียวกับการศึกษาของปริศนา ใจกน (2529) ชั้นศึกษาเรื่อง "การ  
เปรียบเทียบความรู้เรื่องการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและการนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน  
ของนักเรียนชั้นปีรกรรมศึกษาปีที่ 6 ในโรงเรียนสังกัดกรุงเทพมหานคร" พบว่า  
นักเรียนชั้นปีรกรรมศึกษาปีที่ 6 มีความสามารถในการนำความรู้ไปใช้ในชีวิตประจำวัน  
ประจำวันสูงกว่าระดับการมีความรู้เรื่องการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมอย่างมีนัยสำคัญ  
ทางสถิติก็ระดับ .05 หรือสามารถกล่าวได้ว่าการมีความรู้เรื่องการอนุรักษ์สิ่ง  
แวดล้อมนั้นจะสามารถนำความรู้ดังกล่าวไปใช้ในชีวิตประจำวันได้

นอกจากนี้ภายในปีเดียวกันประจำราย คุ่นอบ (2529) ได้ศึกษา  
เรื่อง "ผลของการโฆษณาทางโทรทัศน์เรื่อง "อาชีวศึกษา" ที่มีผลต่อพฤติกรรมการทึ้งช่วย  
ของนักเรียนปีรกรรมศึกษาตอนต้น" กลุ่มตัวอย่างเป็นนักเรียนชั้นปีรกรรมศึกษาปีที่ 1  
และนักเรียนชั้นปีรกรรมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนจตุรัสวิทยานุกูล อ่าเภอจตุรัส  
จังหวัดเชียงใหม่ จำนวน 80 คน ทั้งสองกลุ่มเคยดูบนทีวีภาพโฆษณาเรื่อง "อาชีวศึกษา"  
พบว่า จำนวนนักเรียนในกลุ่มทดลองแสดงพฤติกรรมการทึ้งช่วยลงตั้งอย่างมากกว่า  
จำนวนนักเรียนในกลุ่มควบคุม อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติก็ระดับ .001 ชั้นสอนผลลัพธ์  
กับการศึกษาของผู้พัฒนา พาพุช (2532) ที่ศึกษาในเรื่อง "ประสิทธิผลของ  
หน่วยประชาสัมพันธ์เคลื่อนที่ในการให้ความรู้และทัสนคติด้านการอนุรักษ์ทรัพยากร  
ป่าไม้แก่ประชาชน ในหมู่บ้านจังหวัดเชียงใหม่" ศึกษาเปรียบเทียบ 3 หมู่บ้าน คือ

หมู่บ้านควบคุมที่ไม่ได้รับการประชาสัมพันธ์ หมู่บ้านทดลอง 1 ที่ได้รับการประชาสัมพันธ์ โดยการใช้สื่อมวลชน และหมู่บ้านทดลอง 2 ที่ได้รับการประชาสัมพันธ์โดยใช้สื่อมวลชน ผนวกสื่อบุคคล โดยสุ่มตัวอย่างหมู่บ้านละ 50 คน พนวจ หลังจากได้รับความรู้เรื่อง การอนุรักษ์ทรัพยากรป่าไม้จากหน่วยประชาสัมพันธ์ เคลื่อนที่ของสำนักงานป่าไม้เขต เชียงใหม่แล้ว หมู่บ้านทดลอง 1 และหมู่บ้านทดลอง 2 มีความรู้เพิ่มขึ้น และเปลี่ยนทัศนคติในทางที่ดีมากกว่าหมู่บ้านควบคุมอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ แต่ชาวบ้านในหมู่บ้านทดลอง 1 และหมู่บ้านทดลอง 2 มีการเพิ่มความรู้และเปลี่ยนแปลงทัศนคติ ไม่แตกต่างกัน และยังสอดคล้องกับการศึกษาในต่างประเทศด้วยเช่นกัน ซึ่งจากการศึกษาของ เคลลเลอ (1991) ชี้ว่าได้ศึกษาเรื่อง "การทึ่งขยะลงถังจากหลังคาเรือน ส่องฟากถนนเดิลเวิร์ท(Dilworth)" โดยศึกษาจาก จำนวน 44 หลังคาเรือน บริเวณถนนฟากตะวันตกโดยได้รับการทึ่งโน๊ตเรื่องการทึ่งขยะ เปรียบเทียบกับฟากตะวันออก จำนวน 40 หลังคาเรือนซึ่งไม่ได้รับการทึ่งโน๊ต พนวจ หลังคาเรือนฟากตะวันตกมีจำนวนหลังคาเรือนที่ทึ่งขยะเพิ่มขึ้นสูงกว่าฟากถนนด้านตะวันออกอย่างมีนัยสำคัญ จึงเห็นได้ว่าการใช้สื่อหรือสิ่งกระตุ้นทำให้เกิดพฤติกรรมนั้นมีผลต่อการเปลี่ยนแปลงของพฤติกรรมได้ ซึ่งในท่านองเดียวกันการใช้สื่อแบบไปรษณีย์ "ตามเสียง" ใน การวิจัยครั้งนี้ น่าจะส่งผลต่อการเกิดพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมในนักเรียน ทั้งนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 ของโรงเรียนคู่เต่าวิทยา ได้ในลักษณะที่คล้าย ๆ กัน

#### วัตถุประสงค์ทั่วไป

เพื่อศึกษาว่าการใช้สื่อแบบไปรษณีย์ "ตามเสียง" จะมีผลต่อพฤติกรรม การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมของนักเรียนทั้งนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ 1 หรือไม่ อย่างไร

### วัตถุประสงค์เฉพาะ

1. เพื่อศึกษาว่านักเรียนที่ได้รับสื่อเทคโนโลยีการทัศน์ "ตาวิเศษ" จะมีพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมในด้านต่อไปนี้มากกว่านักเรียนที่ไม่ได้รับสื่อเทคโนโลยีการทัศน์ "ตาวิเศษ" หรือไม่ คือ
  - 1.1 การทึบและลงถัง
  - 1.2 การเก็บและภาชนะ
  - 1.3 การใช้น้ำยาอ่อนโยน
  - 1.4 การระมัดระวังทิ้งน้ำเสีย
2. เพื่อศึกษาว่าพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมโดยภาพรวมของกลุ่มทดลอง และของกลุ่มควบคุมแตกต่างกันหรือไม่
3. เพื่อศึกษาว่าพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมหลังการทดลองครั้งที่ 4 และพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมหลังการทดลองครั้งที่ 1 ของกลุ่มทดลอง มีความแตกต่างกันหรือไม่
4. เพื่อศึกษาว่าพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมหลังการทดลองครั้งที่ 4 และระยะต่อมาผลของการทดลองมีความแตกต่างกันหรือไม่

### สมมติฐาน

1. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับ สื่อเทคโนโลยีการทัศน์ "ตาวิเศษ" จะทึบและลงถังขยะมากกว่านักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ไม่ได้รับสื่อเทคโนโลยีการทัศน์ "ตาวิเศษ"
2. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้รับ สื่อเทคโนโลยีการทัศน์ "ตาวิเศษ" จะเก็บและภาชนะมากกว่านักเรียนที่ไม่ได้รับสื่อเทคโนโลยีการทัศน์ "ตาวิเศษ"

3. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้ดู สื่อเกပ์ไกรทัศน์ "ตามเสียง" จะใช้น้ำอ่อนหางปะนัยดมากกว่านักเรียนที่ไม่ได้ดูสื่อเกป์ไกรทัศน์"ตามเสียง"
4. นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ที่ได้ดู สื่อเกป์ไกรทัศน์ "ตามเสียง" จะระมัดระวังทึ้งน้ำเสียงมากกว่านักเรียนที่ไม่ได้ดูสื่อเกป์ไกรทัศน์"ตามเสียง"
5. พฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมโดยภาพรวมของกลุ่มทดลองจะสูงกว่า พฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมของกลุ่มควบคุม
6. พฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมหลังการทดลองครั้งที่ 4 กลุ่มทดลอง จะมีสูงกว่าพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมหลังการทดลองครั้งที่ 1
7. พฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมหลังการทดลองครั้งที่ 4 และระยะติดตามผลของกลุ่มทดลองจะไม่แตกต่างกัน

#### ความสำคัญของการวิจัย

1. จะได้ทราบถึงผลของการใช้สื่อเกป์ไกรทัศน์"ตามเสียง" ที่มีต่อพฤติกรรม การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ของโรงเรียนคู่เพื่อวิทยา
2. เป็นแนวทางแก้ไข ผู้ปกครอง ตลอดจนผู้ที่เกี่ยวข้องกับนักเรียนในการใช้ เกป์ไกรทัศน์เป็นเครื่องมือในการเสริมสร้างพฤติกรรมที่พึงประสงค์
3. ผลจากการวิจัยครั้งนี้จะเป็นประโยชน์ต่อการศึกษาและวิจัยในการส่งเสริม การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมและก้าวพัฒนาการชาร์มชาติต่อไป

### ขอบเขตของการวิจัย

#### 1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

การวิจัยครั้งนี้ต้องการศึกษาผลของการใช้สื่อเทคโนโลยีการทัศน์ "ตาวิเศษ" ที่มีพฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมของนักเรียน โดยมีนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ของโรงเรียนคู่เพ่าวิทยา จำนวน 182 คน เป็นประชากร ซึ่งมีการสุ่มเป็นกลุ่มตัวอย่างสำหรับการวิจัย จำนวน 44 คน กลุ่มทดลองจำนวน 22 คน และกลุ่มควบคุมจำนวน 22 คน โดยวิธีการสุ่มตัวอย่างอ้อมข่าย(Simple Random Sampling)

#### 2. ตัวแปร

ตัวแปรอิสระ (Independent Variable) ได้แก่ นักเรียนที่มีนิสัยอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมศึกษาปีที่ 1 แบ่งออกเป็น 2 ระดับคือ นักเรียนที่ได้รับสื่อ "ตาวิเศษ" และไม่ได้รับสื่อ "ตาวิเศษ"

ตัวแปรตาม (Dependent Variable) ได้แก่ พฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม

### ข้อทดลองเบื้องต้น

- สื่อการสอนเรื่อง "ตาวิเศษ" ที่ใช้ในการทดลองครั้งนี้ ใช้สื่อ "ตาวิเศษ" ของสมาคมสร้างสรรค์ไทย แบ่งเป็นตอน จำนวน 48 ตอนๆละ 1 นาที
- ภาพอนนต์การ์ตูนสำหรับนักเรียนชั้นก่อนใช้สื่อ "ตาวิเศษ" เพื่อเป็นสิ่งรุ่งเรืองในการชิงภาพอนนต์สื่อ "ตาวิเศษ" สามารถสร้างความเพลิดเพลินและไม่มีผลกับความสามารถในการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมแต่อย่างใด

นิยามศัพท์เฉพาะ

**1. สื่อแบบไกด์สัน "ดาวเสด็จ"**

หมายถึง เอกปีกรักษาสิ่งแวดล้อมที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับการรณรงค์อนุรักษ์สิ่งแวดล้อมในเรื่องขยะและน้ำ ของสมาคมสร้างสรรค์ไทย (Thai Environmental and Community Development Association) โดยมีคุณหญิงชุดช้อด ไฮสกัดพนิช เป็นนายกสมาคมฯ ในนามของธนาคารกรุงเทพจำกัด ซึ่งมีจำนวน 48 ตอน ความยาวตอนละ 1 นาที

**2. พฤติกรรมการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม**

หมายถึง พฤติกรรมของนักเรียนในการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมที่เกี่ยวกับขยะ และน้ำที่โรงเรียนและที่บ้าน โดยกำหนดเกณฑ์ในการสังเกตดังนี้

2.1 พฤติกรรมการหั่งขยะลงถังหรือทิ้งวัสดุขยะ หมายถึงการที่นักเรียนนำขยะไปทิ้งลงในถังขยะ หลุมขยะที่มีอยู่ในบริเวณโรงเรียนหรือถังขยะ หรือกองขยะหรือสถานที่สำหรับรวบรวมขยะที่อยู่ในบ้านและบริเวณบ้านของนักเรียน

2.2 การเก็บหรือกวาดขยะ หมายถึงการที่นักเรียนได้เก็บขยะ หรือใช้อุปกรณ์ในการกวาดขยะ เช่นไม้กวาดกวาดขยะลงถังที่ให้บริเวณที่เก็บ หรือกวาดขยะสะอาด เทษชอาหาร กากอาหาร ลงในถังรองรับเศษอาหาร

2.3 การใช้น้ำอหังประหนัต หมายถึงการใช้น้ำด้วยความระมัดระวัง ไม่ปล่อยน้ำทิ้งโดยปราศจากการใช้สำหรับอุปโภคและบริโภค การปิดก๊อกน้ำให้สนิทหลังจากการใช้น้ำที่โรงเรียนหรือที่บ้าน

2.4 การระมัดระวังห้ามน้ำเสีย หมายถึงการจัดการกับน้ำที่ผ่านการใช้ส่าหรับดื่มนหรือการซาระล้างร่างกายหรือซักเสื้อผ้าหรือภาชนะหรืออาหารต่างๆ

ACC. No. ..	088494
DATE RECEIVED	3 ต.พ. 2537
CALL No. ....	333.707
8017	

ແລ້ວນໍາເຫັນນີ້ໄປກັງໃນຄູຮະບາຍນໍາຫຼອໃນບົງເວັບສ່າຫວັບຮອງຮັບນໍາເສືອໂດຍ  
ໄມ່ປ່ອຍໃຫ້ນໍາເສືອສະສົມກັນຈຸກລາຍເປັນແລ້ວເພາະພັນຖືເຂົ້າໄວ້

### 3. ຂະຂະ

ໜາຍຄົງເໜີກະຕາຍ ເໜີໝາ ເໜີອາຫານ ເໜີລິນຄ້າ ເລົາ ມູລສັດວິແລະ  
ໜາກສັດວິ ລວມກັງວັດຖຸອືນໃດກໍທີ່ເກີນກວາດຈາກຄົນ ຕລາດ ກໍເລືອງສັດວິແລະກໍ່ຫຼຸມຫນໍຫຼອ  
ກົມນານ

### 4. ດັ່ງນີ້

ໜາຍຄົງກາສະນະຫຼອວັດຖຸອືນໃດກໍທີ່ໃຫ້ສ່າຫວັບຮອງຮັບຂອຍ

### 5. ນໍາເສືອ

ໜາຍຄົງນໍາກໍໃນພຶ້ງປະສົງຄໍຈະນໍານາໃຫ້ອຸປະກອດແລະບົງໄກຕ ແລະໄດ້ເກັ້ນ  
ລົງໃນກ່ອຮະບາຍນໍາ ແລ້ວນໍາຕາມຜຣມຈາດໃຫ້ອຸບນັດິນ