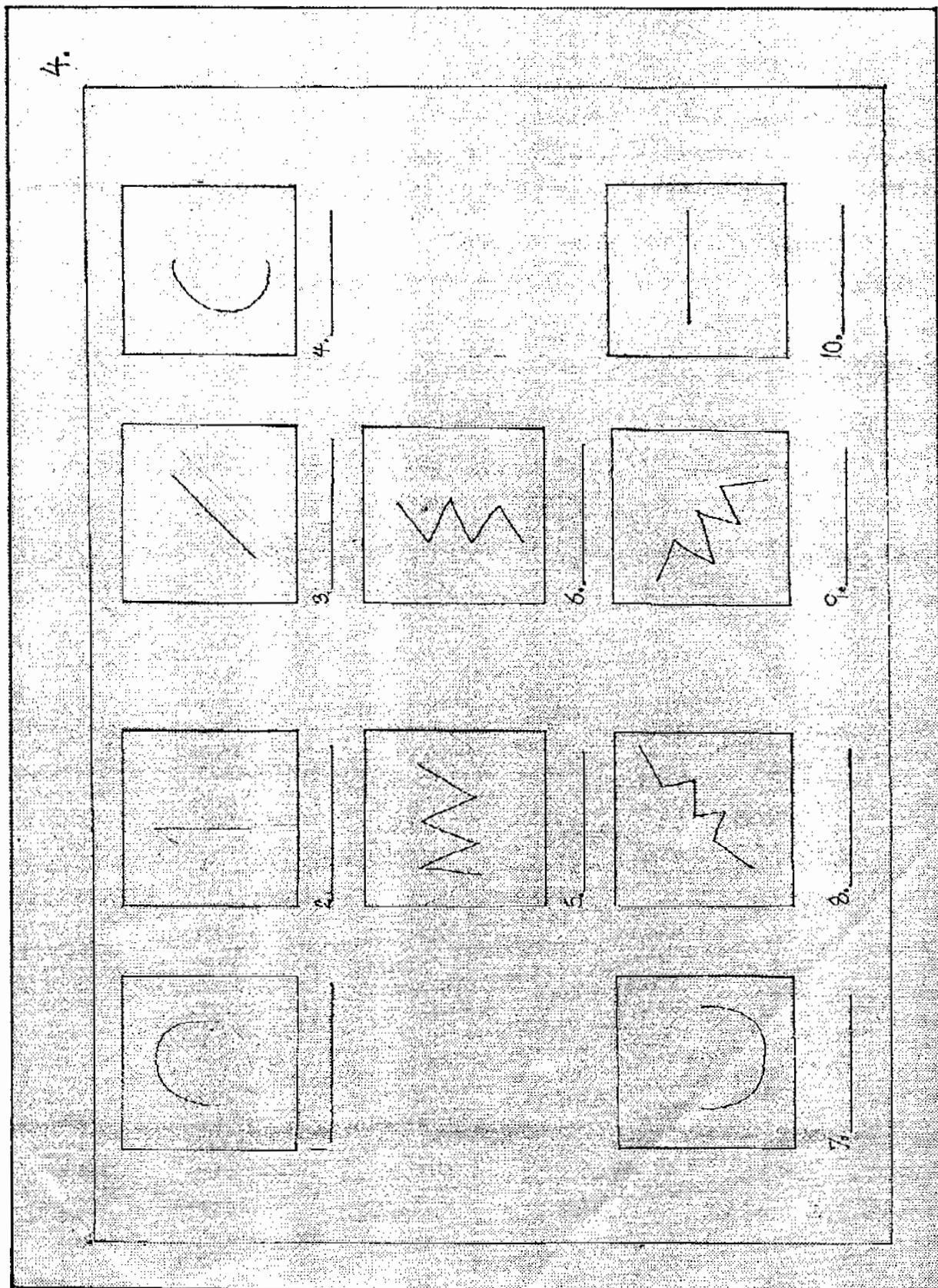


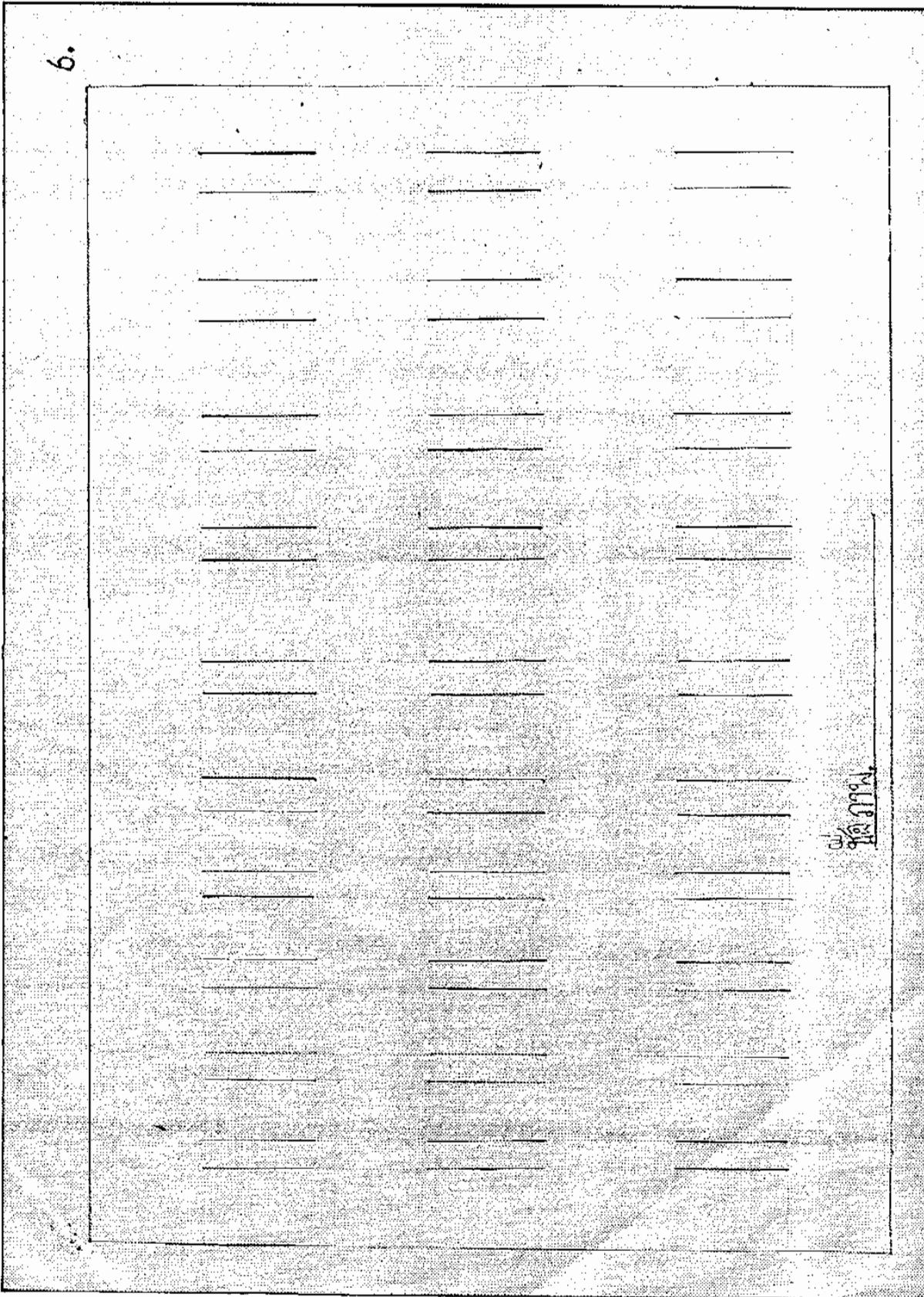
คําชี้แจง

กิจกรรมที่ 2 เป็นการวางแผนต่อต้านยาเส้นสกัดยังคงต่อ仗 ๆ ที่กำหนดให้เป็นส่วนหนึ่งของงาน ซึ่งอยู่ในกระบวนการต่อสู้ในภาระ ที่กำหนดให้เป็นส่วนหนึ่งของงาน 10 ก้าว โฉบฯ ไม่ใช่กิจกรรมที่เกี่ยวกับการวางแผนเพื่อต่อ仗 แต่จะต้องซึ่งร่วมกับพุก ๆ กារที่ว่าด้วยภัยในเวลา 10 นาที



ก้าวเดิน

ริบบอร์ดที่ 3 เป็นการวัดการเดินตามจักษุบนงานแนวตั้งที่กำหนดไว้เป็นส่วนหนึ่งของงานจำนวน 30 วินาทีจะมีความถ่วง 2.5 ซม. เตรียมทุกงานนี้จะระยะห่าง 0.8, 1.3 และ 1.7 ซม. จำนวน 3, 12 และ 15 ครั้งตามลำดับ โดยนักเรียนจะต้องหาครั้งเดินจากเดินจากเดินจนกว่าจะครองเวลา 10 นาที เป็นภาพที่ไม่เคลื่อนไหวบนหน้าจอใน นาทีนั้นแต่ละส่วนจะต้องเดินทั้งหมด พร้อมทั้งซ้อมภาพ ภายในเวลา 10 นาที



คู่มือการตรวจให้คะแนนความคิดสร้างสรรค์

การตรวจให้คะแนนความคิดสร้างสรรค์ จัดแบ่งตามองค์ประกอบของความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งในที่นี้มี 4 องค์ประกอบ คือ

1. ความคิดคล่องแคล่ว (Fluency)

การตรวจให้คะแนนความคิดคล่องแคล่ว จะตรวจในกิจกรรมชุดที่ 2 และ 3 เท่านั้น คะแนนความคิดคล่องแคล่วให้นับจากจำนวนภาพที่แยกค่างกันอย่างเห็นได้ชัดในกิจกรรมชุดที่ 2 ความคิดคล่องแคล่วทั้งหมดหรือสูงสุด จะเท่ากับ 30 คะแนน และให้ใส่ไว้ในกระดาษตรวจให้คะแนน หรือ Worksheet กิจกรรมชุดที่ 3 ความคิดคล่องแคล้วสูงสุดจะเท่ากับ 30 คะแนน แต่ก่อนจะเริ่มตรวจควรตรวจสอบดูว่าภาพนั้นชัดเจนไหม หรือถ้าขาดภาพช้ากันก็จะให้คะแนนเพียงภาพเดียว คะแนนทั้งหมดของกิจกรรมชุดที่ 3 ให้ใส่ในความคิดคล่องแคล่วกิจกรรมชุดที่ 3 ในกระดาษตรวจให้คะแนน

2. ความคิดริเริ่ม (Originality)

การให้คะแนนความคิดริเริ่มขึ้นอยู่กับความถี่ทางสถิติของภาพที่แยกค่างไปจากธรรมชาติจากการตอบของกลุ่มตัวอย่าง ในการให้คะแนนความคิดริเริ่ม ให้ดูที่ภาพเป็นหลักไม่ใช่ชื่อที่กำกับไว้

การให้คะแนนความคิดริเริ่ม สำหรับภาพที่เข้ากันมากจะได้คะแนน 0 ดังรายชื่อที่กำหนดไว้ข้างล่างผู้ตรวจควรคุณรายการที่ให้นานี้

ส่วนภาพที่แยกค่างจากรายชื่อในรายการให้ไว้กำหนดให้คะแนนภาพละ 1 คะแนน คะแนนที่ได้ให้เขียนลงในช่องว่างข้างล่าง ความคิดริเริ่ม กิจกรรมที่ 1.....

กิจกรรมที่ 2..... และกิจกรรมที่ 3..... ในกระดาษตรวจให้คะแนน คะแนนรวมของความคิดริเริ่มได้นำจากผลรวมของความคิดริเริ่มทั้ง 3 กิจกรรม

รายชื่อต่อไปนี้ เป็นรายชื่อภาพที่ได้คะแนน 0 ในกิจกรรมที่ 1

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีชื่อกำหนดไว้
- เด็กสูชาข คนสูชาข
- วงกลม
- รูปไข่

- เด็กผู้หญิง คนผู้หญิง
- คนทุกชนิด นอกจากคนที่มาหากไอกื่น
- มะม่วง

รายชื่อต่อไปนี้ เป็นรายชื่อภาพที่ได้คะแนน 0 ในกิจกรรมที่ 2
ภาพที่ 1

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีซื้อกับไว้
- หัวใจ
- หน้าคนทุกชนิด
- นกทุกชนิด
- แม่นา

ภาพที่ 2

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีซื้อกับไว้
- หน้าคน หรือรูปร่างคน
- หนังสือ
- ต้นไม้ หรือกิ่งไม้
- ดอกไม้

ภาพที่ 3

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีซื้อกับไว้
- หน้าคน หรือรูปคน
- เรือใบ
- ลูกตา

ภาพที่ 4

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีซื้อกับไว้
- หอย หอยทาก
- สัตว์ที่ไม่นงซื้อเฉพาะ
- ยี
- หน้าคน หรือรูปคน

ภาพที่ 5

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีซื้อกับไว้
- กระทะ หรือด้ำยขาน

- ปาก

- ใบหน้า หรือศีรษะคน

- เรือ เรือใบ

- วงศ์

- พระจันทร์

ภาพที่ 6

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีเชื่อกับไว้

- ใบหน้า หรือ ศีรษะคน

- ขันบันได

ภาพที่ 7

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีเชื่อกับไว้

- เศียร

- ใบหน้าคน หรือรูปร่างคน

- รถชนต์

- ช้อน

- เครื่องหมายคำถาน

ภาพที่ 8

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีเชื่อกับไว้

- คน หรือศีรษะคน หรือรูปร่างคน

ภาพที่ 9

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีเชื่อกับไว้

- ภูเขา

- นก เช่น นกสูก

- เสื้อ

ภาพที่ 10

- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีเชื่อกับไว้

- นา

- อักษร ก.

- เม็ด

- ไก่

- หน้าคน
- จมูก
- รายชื่อต่อไปนี้ เป็นรายชื่อภาพที่ได้คะแนน 0 ในกิจกรรมที่ 3
- ภาพที่ไม่มีความหมาย และไม่มีชื่อกำกับไว้
- หนังสือ
- ประดุ
- หิน กล่อง
- กรอบรูปภาพ
- บ้าน
- หน้าคน เด็กชาย เด็กหญิง ผู้ใหญ่ (ชาย หญิง)
- สีเหลี่ยม
- เสื้อ
- กางเกง
- ขวด
- บันได
- vrouด
- รูปทรงเรขาคณิต
- ตัวอักษร
- ห้องของขวัญ
- โทรศัพท์
- แก้วน้ำ
- ถังน้ำ
- ดอกไม้
- ต้นไม้
- เพียนไข่
- ใบบอร์ด

3. ความคิดจะเอียดลอด (Elaboration)

ในการให้คะแนนความคิดจะเอียดลอด มีดังนี้

1. แค่จะภาพให้คะแนนต่ำสุด 1 คะแนน

2. ส่วนลดความอ่อนไหวเพื่อขยายหรือยืดหยุ่นภาพให้ชัดเจนยิ่งขึ้น ถือเป็น “ความอ่อนไหวลดลง”

ดังนั้น การตรวจให้คะแนนความคิดลดความอ่อนไหว ให้ 1 คะแนน ส่วนลดความอ่อนไหวลดลง ส่วนที่ต้องเดินทางให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ไม่ว่าจะต้องเดินในครัวสั่งเร้า หรือขับหรือส่วนที่ว่างรอบ ๆ สิ่งที่กำหนดให้ อย่างไรก็ตามสิ่งที่ต้องเดินจะต้องแคล้วคลานจริงและมีความหมาย

เกณฑ์การให้คะแนนความคิดลดความอ่อนไหวลดลง มีดังนี้

1. ส่วนลดความอ่อนไหว ๆ ส่วน แต่ถ้าซ้ำกันให้เพียง 1 คะแนน
2. การระบายน้ำ เพื่อเน้นความสมจริงมากยิ่งขึ้น
3. การแรเงา ใช้สีอ่อนหรือแก่
4. การตกแต่งประดับประดาภาพ ให้มีความหมายมากยิ่งขึ้น
5. การตกแต่งที่ทำให้ภาพเปลี่ยนแปลง และมีความหมายสมบูรณ์ยิ่งขึ้น
6. ส่วนลดความอ่อนไหวเพื่อประกอบความเข้าใจภาพมากขึ้น โดยไม่ต้องมีคำอธิบาย

ถ้าเส้นแบ่งภาพนี้ออกเป็น 2 ภาพ ก็ให้คะแนน 2 คะแนน และถ้าเส้นแบ่งมีความหมายในตัวของมัน เช่น เขียนข้อความ ข้อมูลเสียง บนหน้าต่าง เป็นต้น ก็ให้คะแนนส่วนนั้น ๆ ด้วย

ในการนับคะแนนความคิดลดความอ่อนไหวนี้ การนับให้แน่นอนทุก ๆ อย่างไม่จำเป็นนัก เพราะการตรวจให้คะแนน ให้โดยการประมาณจากสเกล ในแต่ละกิจกรรม ดังที่ปรากฏในกระดาษตรวจให้คะแนน

ตัวอย่าง กิจกรรมที่ 1 ส่วนลดความอ่อนไหว 0 – 5 แห่ง = 1 คะแนน 6-12 แห่ง = 2 คะแนน 13-19 แห่ง = 3 คะแนน

คะแนนความคิดลดความอ่อนไหวได้จากการรวมของทั้ง 3 กิจกรรม โดยเฉลี่ยคะแนนของส่วนลดความอ่อนไหว จะเป็น 9 คะแนน

4. ความยืดหยุ่น (Flexibility) การตรวจให้คะแนนความยืดหยุ่นนี้ จะตรวจในกิจกรรมที่ 1,2 และ 3 โดยใช้เกณฑ์การให้คะแนน นับจากภาพที่นักเรียนจัดประเภทได้ในกลุ่มตัวอย่าง คะแนนรวมของความคิดเห็นนี้ ทั้ง 3 กิจกรรม

แบบฟอร์มสำหรับกรอกคะแนน
แบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ แบบ ก.

ชื่อ..... นามสกุล..... อายุ..... เพศ.....

ชั้น..... โรงเรียน..... วันที่..... เดือน..... พ.ศ.

1. ความคิดค้นอย่างแคล่ว : กิจกรรมชุดที่ 2.....+ กิจกรรมชุดที่ 3..... =

2. ความคิดริเริ่ม : กิจกรรมชุดที่ 1.....+ กิจกรรมชุดที่ 2..... +
กิจกรรมชุดที่ 3 =

3. ความคิดละเอียดลออ (วงกลมรอบตัวเลขที่เหมาะสม)

กิจกรรมชุดที่ 1	1. (0 - 5)	2. (6 - 12)	3. (13 - 19)
-----------------	------------	-------------	--------------

4. (20 - 26)	5. (27.....)
--------------	--------------

กิจกรรมชุดที่ 2	1. (0 - 8)	2. (9 - 17)	3. (18 - 28)
-----------------	------------	-------------	--------------

4. (29 - 39)	5. (40
--------------	--------------

กิจกรรมชุดที่ 3	1. (0 - 7)	2. (8 - 16)	3. (17 - 27)
-----------------	------------	-------------	--------------

4. (28 - 37)	5. (38.....)
---------------	--------------

4. ความคิดบิดเบือน : กิจกรรมชุดที่ 1.....+ กิจกรรมชุดที่ 2+

กิจกรรมชุดที่ 3 =

รวมทั้งหมด..... คะแนน

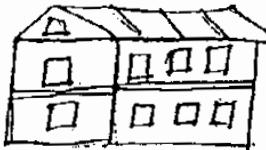
ภาคผนวก ๔
ตัวอย่างใบงานสร้างสรรค์

ใบงานสร้างสรรค์

เจริญศรีของเราน่าอวย

โรงเรียนเจริญศรีของเราเป็นโรงเรียนที่มีขนาดใหญ่แห่งหนึ่งในอำเภอเมือง

จังหวัดปัตตานี



ที่นี่มีคุณครูทุกคนเป็นคนใจดี โรงเรียนของ

เรารักรื่นน่าอวย มีห้องตันไม้นานาชนิด

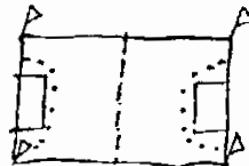


และไม้ดอกต่าง ๆ มี

อาคารเรียนที่สวยงามสะอาดและมีสนามเด็กเล่น

สนามฟุตบอลที่

กว้างใหญ่



สนามบาสเกตบอล



เรารัก

โรงเรียนของเราตกที่สุด

ชื่อ โรงเรียน ชั้น

ในงานสร้างสรรค์

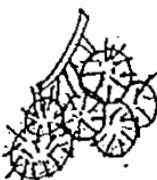
ผลไม้ของฉัน

วันอาทิตย์ที่แล้วฉัน "ไปเที่ยวตลาดกับคุณแม่ คุณแม่พาฉันไปซื้อผลไม้ ซึ่งมีผล

ไม้ออยู่มากนายน เช่นเชาะ



ส้ม อรุ่น



มังคุด

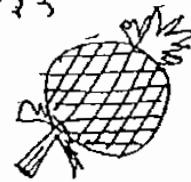


ทุเรียน

มะละกอ กล้วย



ลองกอง ฟรั่ง ตับปะรด



ผลไม้ต่าง ๆ วางเรียงรายในตลาดมากนayah สวายงาน

มาก คุณแม่นอนกว่าผลไม้ที่เก็บทุกชนิดปลูกในประเทศไทยของเราทั้งนั้น ประเทศไทยของเรา มีความอุดมสมบูรณ์ ฉันรู้สึกดีใจมากที่ได้มานำเสนอผลไม้มาหลายอย่างนี้

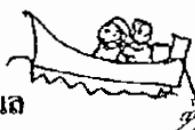
ชื่อ..... โรงเรียน..... ชั้น.....

ใบงานสร้างสรรค์

ได้ทะเลลึก

เมื่อปีดห่อนที่ผ่านมา ฉันได้ไปเที่ยวทะเลกับเพื่อน ๆ เราได้นั่งเรือไปเที่ยวที่เกาะ

คุณภารังได้ทะเล



ซึ่งมีหลายสีหลายชนิดสวยงามมาก นอกจากนี้ ยังเห็น

ฝูงปลา บุ



กุ้ง



ปลาหมึก



แมลงพญาน



ใต้ทะเลสวยงาม มีสีสันร่าวยทะเลหลายชนิด

เอ็นฉู่ไปนานจะที่เรือแล่นผ่านไป ฉันคื็นเต็นและคิดไม่ถึงเลยว่าใต้ทะเลจะมีสิ่งที่สวยงามอย่างนี้

ชื่อ..... โรงเรียน..... ชั้น.....

ภาคผนวก ๔

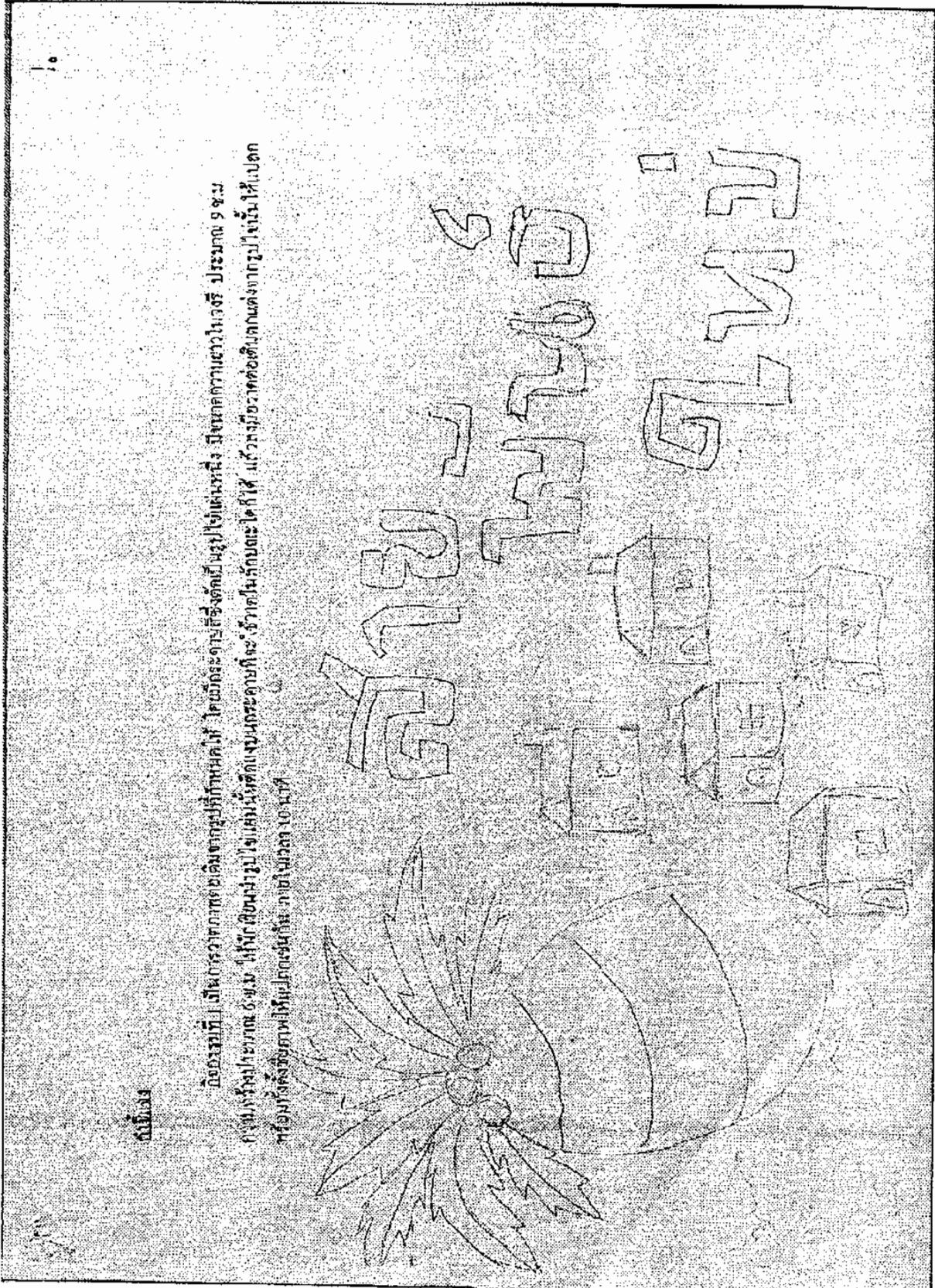
- ตัวอย่างแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียน ก่อนและหลังการทดลองโดยใช้กิจกรรมในงานสร้างสรรค์
- ตัวอย่างแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียน ก่อนและหลังการทดลองตามวิธีปักติ
- ตัวอย่างแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียน ก่อนและหลังการทดลองโดยใช้กิจกรรมในงานสร้างสรรค์กับการทดลองตามวิธีปักติ

- ตัวอย่างแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียน ก่อนและหลังการทดลองโดยใช้กิจกรรมในงานสร้างสรรค์

វិធាតិត្រកម្មនៃការបង្កើតសាខានគរូ

ជំនាញពាណិជ្ជកម្ម

សាខានគរូ នាមខែ មីនា ឆ្នាំ ១៩៧៦ និង សាខានគរូ នាមខែ មីនា ឆ្នាំ ១៩៧៧ និង សាខានគរូ នាមខែ មីនា ឆ្នាំ ១៩៧៨

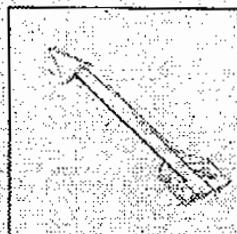
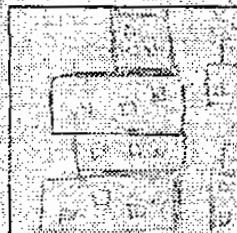
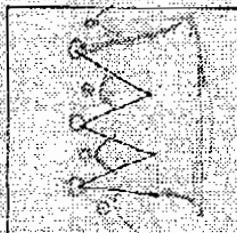
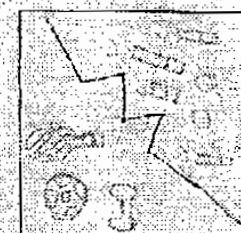
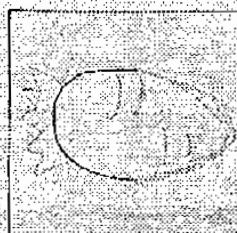


คำอธิบาย

กิจกรรมที่ 2 เรื่องการวางแผนเพื่อเตรียมงานเดินด้วยตนเอง ๗ ที่กำหนดให้เป็นส่วนหนึ่งของงาน ซึ่งอยู่ในกรอบใบสัมภาระ จำนวน 10 ก้าว โดยมีขั้นตอน

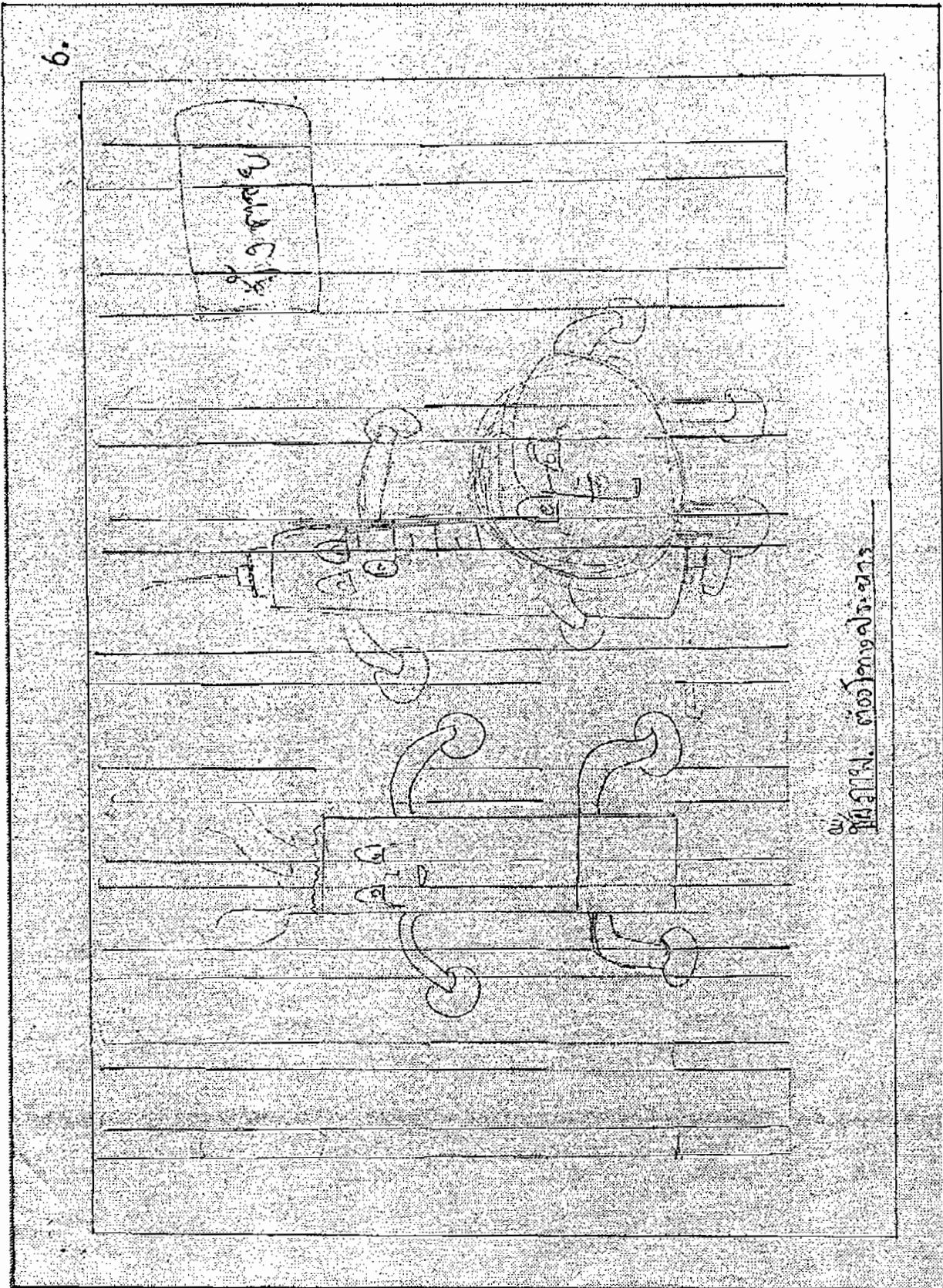
ก้าวที่เกิดขึ้นจากการวางแผนตามที่ต้องการจะดำเนินการ ๑. เตรียมตัว ๒. ตรวจสอบความพร้อม ๓. กำหนดวันเวลา ๔. วางแผน ๕. จัดการ ๖. ดำเนินการ ๗. ประเมินผล ๘. ปรับปรุง ๙. ประเมินผล ๑๐. สรุป

4.

4. सूर्यम्3. क्रमिका10. सूर्यम्9. क्रमिका2. सूर्यम्5. क्रमिका8. क्रमिका7. सूर्यम्

คำอธิบาย

ริบบอร์มที่ 2 เป็นการวัดความต่ำโดยติดจากเดินรุ่นบนแนวเครื่องที่กางนต์ให้เป็นต่วนหนาแน่นของพื้นที่งาน 30 ซม. แต่จะมีความถูก 2.5 ซม.
เดินรุ่นบนน้ำมีระยะห่าง 0.8, 1.3 และ 1.7 ซม. จำนวน 3, 12 และ 15 ถูกามสำหรับ ไดย์นัคเรียนและศูลป์ว่าต่อเดินทางเดินบนแนวเครื่องที่รุ่นที่ 2 หรือหากต้องกัน
ให้เขียนภาษาที่เปรียบ ให้มีความน่าสนใจ น่าเดินดูและสวยงาม พร้อมทั้งใช้ภาษา ภาษาไทย 10 นาที



ប៊ូណ្ឌាទីសម្រាប់ការអនុវត្តន៍

ឯកសារ
គិតជាមួយ

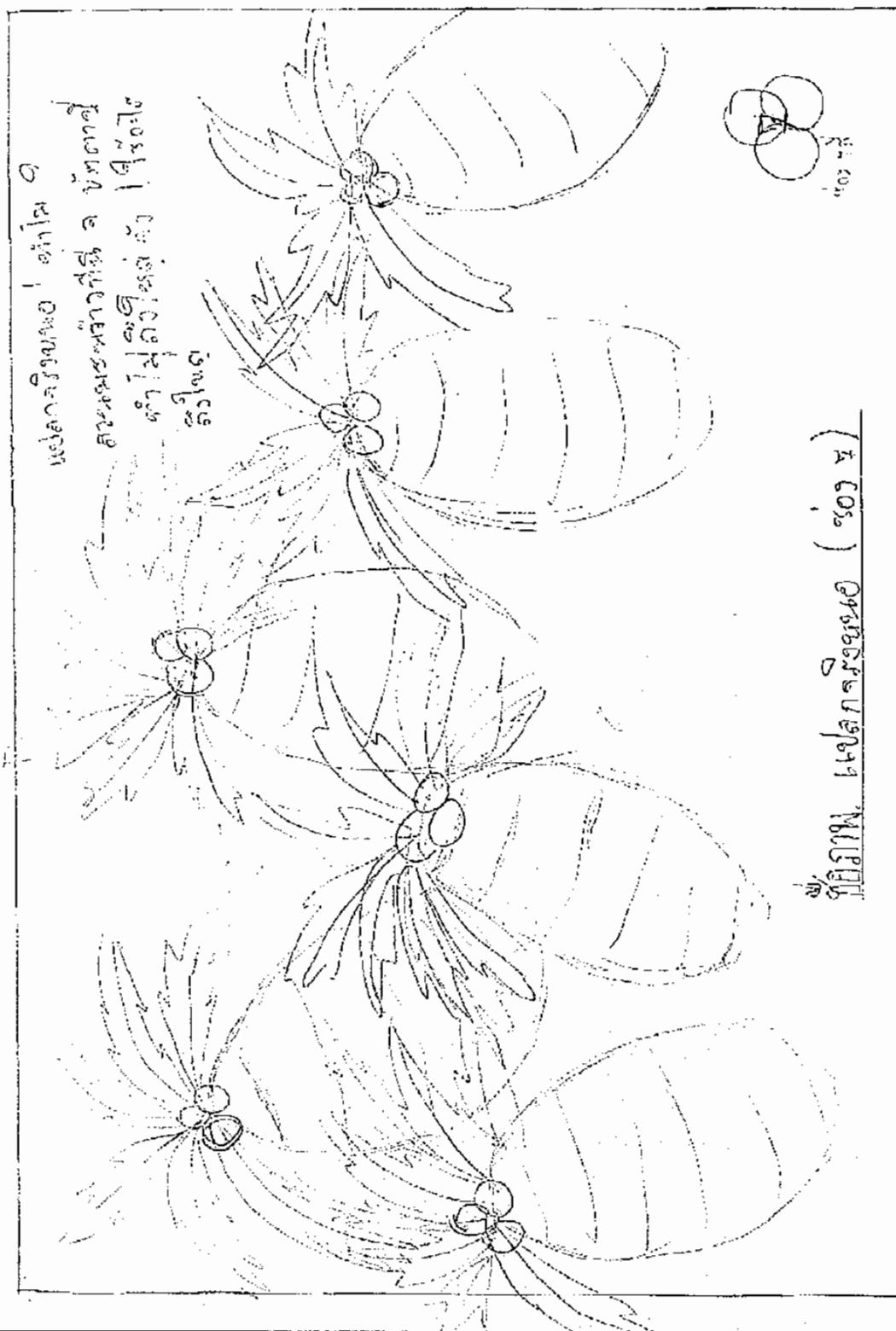
ជាការងារ
រាជរដ្ឋបាល

សារព័ត៌មាន
សាខាអនុវត្តន៍
សាខាអនុវត្តន៍
សាខាអនុវត្តន៍
សាខាអនុវត្តន៍

ก้าวสู่ โลก

กิจกรรมที่ 1 เป็นการวางแผนต่อต้านภัยคุกคามให้ โดยมีระดับความซับซ้อนต่ำเป็นรูปไปรษณีย์และน้ำเงิน ภัยนาคกวัฒนาเรืองรอง ประมาณ 9 ชั่วโมง ความก้าวหน้าของมนุษย์ที่จะใช้เวลาเรียน 6 ชั่วโมง ผู้คนเดินทางบ้านมาไปไม่ได้แต่เดินทางตามถนนสายที่ห่างไกล ไม่สามารถเดินทางกลับบ้านได้ ไคร์ ได้ร่วมมือกับอาสาสมัครเพื่อตากลับ "น้ำเงิน" ให้กลับมาได้ ภัยคุกคามที่ต้องต่อสู้กันในวันนี้ ภัยภัยความไม่สงบทางการเมือง ภัยภัยความไม่สงบทางการเมือง ภัยภัยความไม่สงบทางการเมือง

2.



កាម សំណើរដ្ឋមនុលិ (សំណើ)

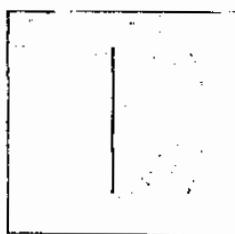
4.



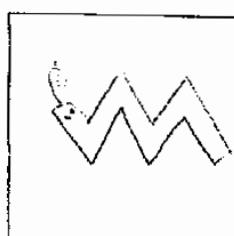
4. ປົມ



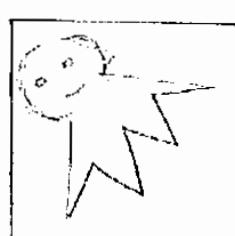
3. ຜົມ



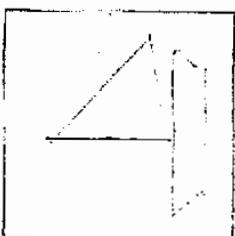
10. ຜົມ



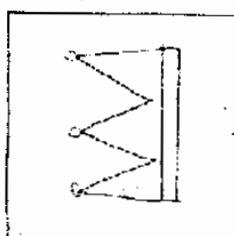
6. ຜົມ



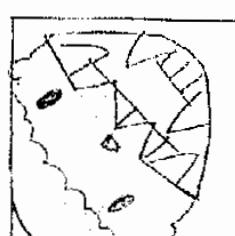
9. ຜົມ



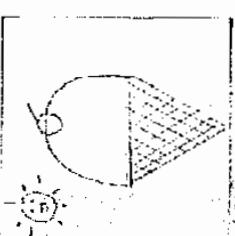
5. ຜົມ



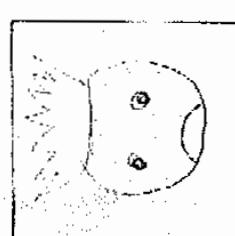
7. ຜົມ



8. ຜົມ



11. ຜົມ

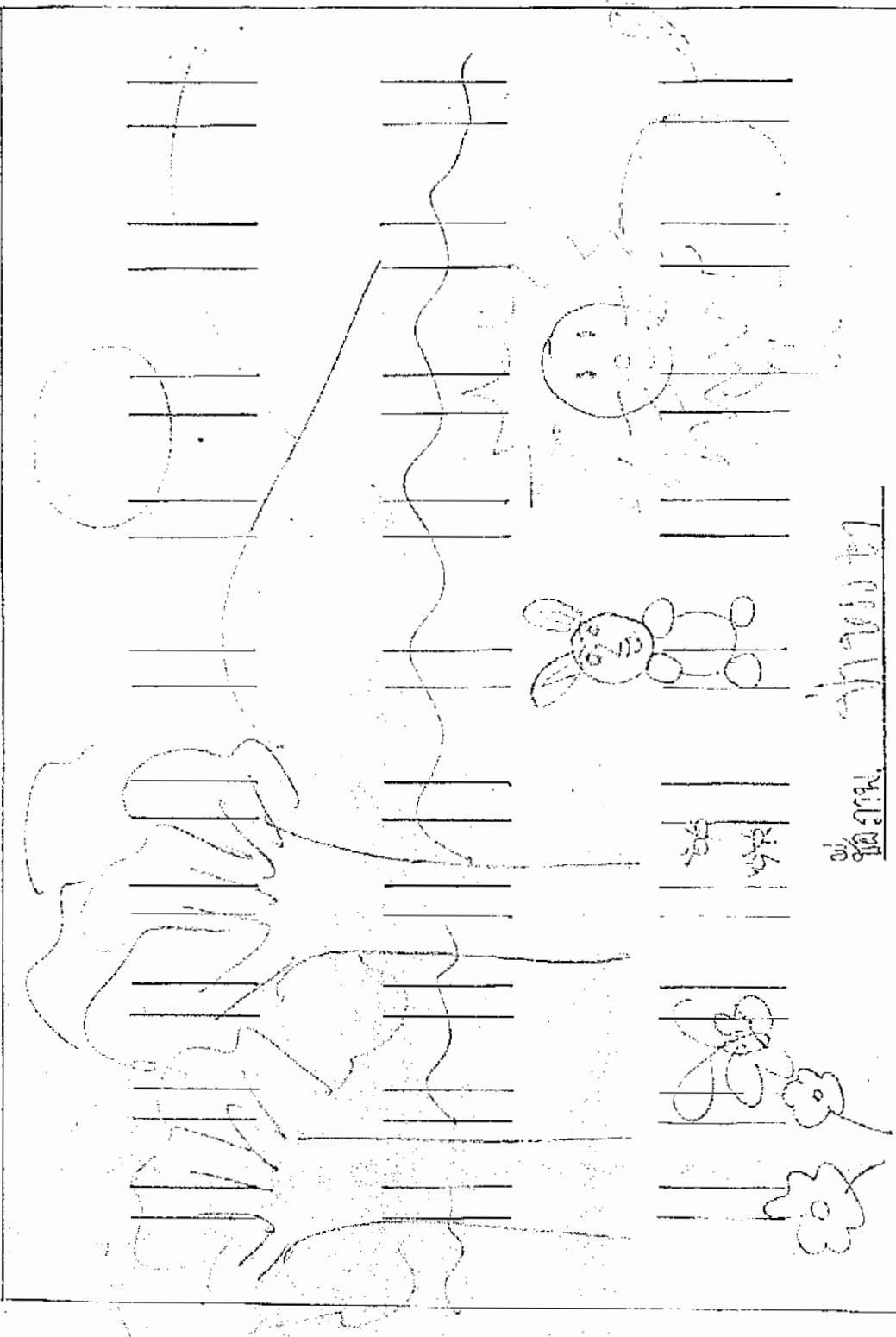


12. ຜົມ

ก้าวที่สอง

กิจกรรมที่ 3 ปี 1. การวิเคราะห์ผลการต่อผู้คนทางานเพื่อพัฒนาทักษะการพัฒนา ให้เป็นส่วนหนึ่งของภารกิจงาน 30 คู่ เผื่องค่าวัสดุ 2.5 ล.ม.
ให้ชุดของน้ำยาปรับปรุงขนาด 0.8, 1.3 และ 1.7 ซี.ม. จำนวน 3, 12 และ 15 คู่ตามลำดับ โดยนับเรียงจะต้องมาติดคิมลงบนแผ่นดินเผาต่อไปตามลำดับที่ระบุไว้ พร้อมทั้งตั้งเวลา 10 นาที
ให้เป็นภาษาไทยได้ ให้ความน่าสนใจ ไม่ลืมเดินและถวาย ภารกิจงาน 10 นาที

6.



- ตัวอย่างแบบทดสอบความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียน ก่อนและหลังการทดลองตามวิธีปกติ

សារព័ត៌មាន និង ការងារ នៃក្រសួង សំគាល់ នៅប្រទេសកម្ពុជា

លោកអណ្តូនខេត្ត

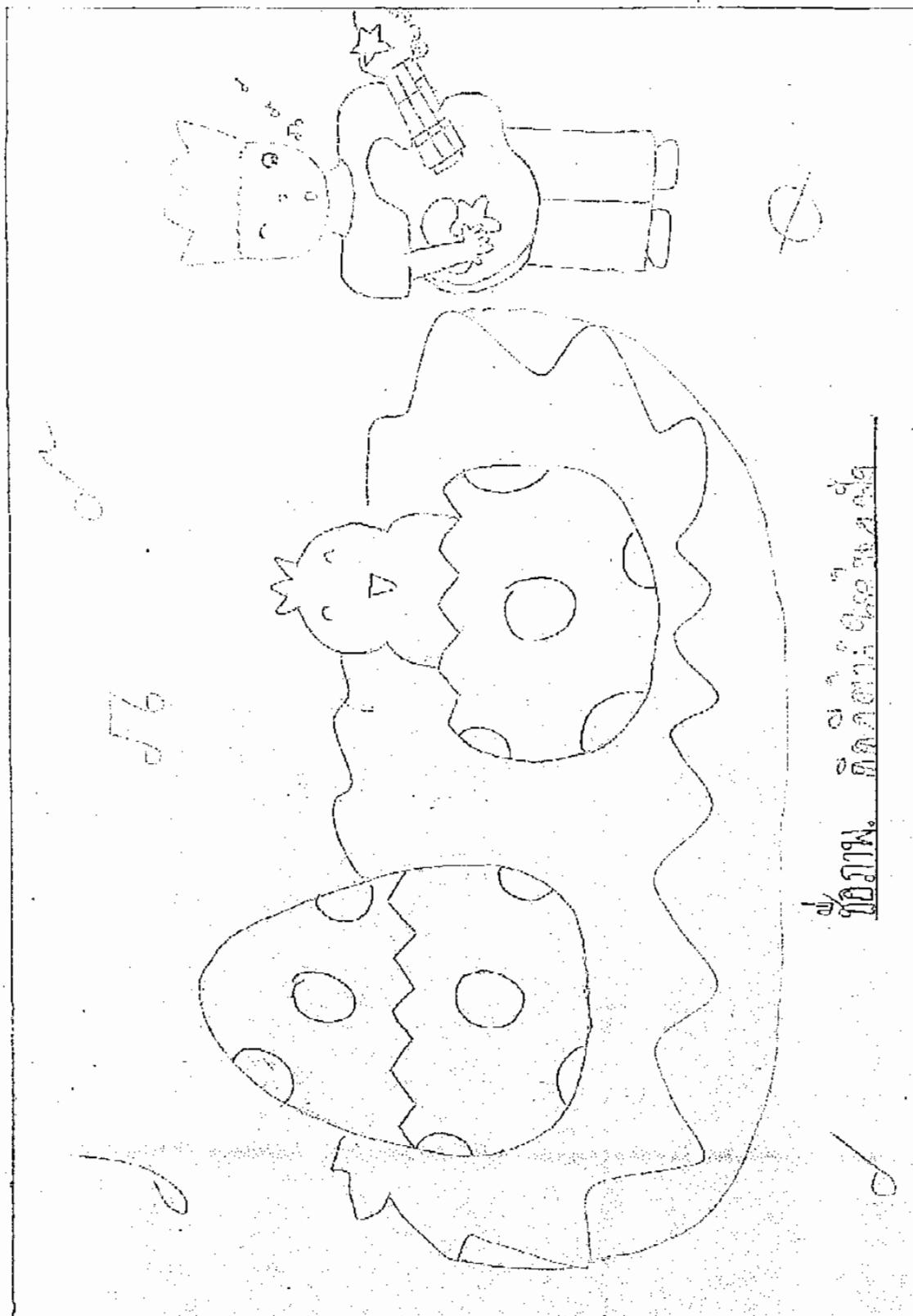
លក្ខណៈ និង ការងារ

នៃក្រសួង សំគាល់ នៅប្រទេសកម្ពុជា

ก่อสร้าง

กิจกรรมที่เป็นภาระต่อเศรษฐกิจท่องเที่ยวที่กำหนดให้ โดยมีผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมอย่างรุนแรง ไม่นานกว่าสองปีก็จะมีผลกระทบในเชิงลบต่อเศรษฐกิจ 6 ล้านบาท ให้นักเรียนหันมาใช้ชีวิตอย่างผ่อนคลายและดูแลสิ่งแวดล้อมได้มากขึ้น แต่ก็ต้องยอมรับว่าต้องมีผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมอย่างรุนแรงไปตามๆ กัน

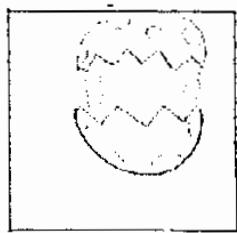
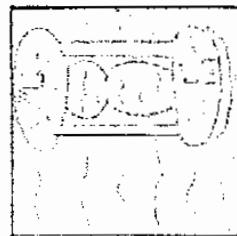
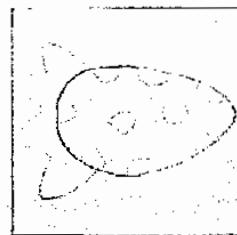
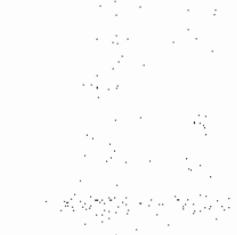
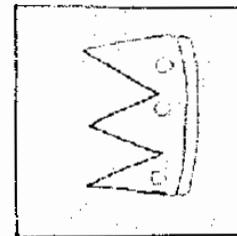
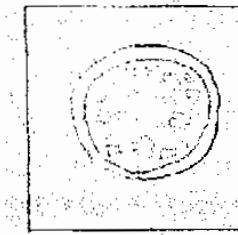
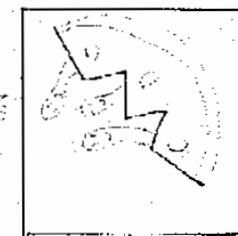
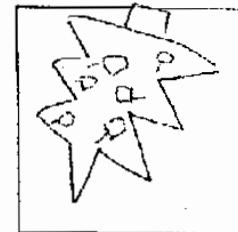
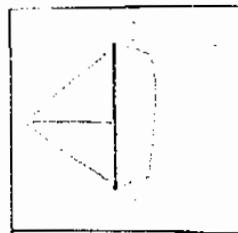
2.



ការងារ

កិច្ចរម្យទី 2 ពេនការវាគារាបទូទិន្នន័យការដើម្បីបង្កើតកម្មណ៍ចាត់។ ទាំងអស់នេះត្រូវបានរាយប្រភេទស៊ីលីន ចាត់ខ្លួន 10 ការាង គឺប្រាំចំការណ៍
រាប់ទីកិច្ចទីនៃការវាគារាបទូទិន្នន័យដែលបានបង្កើតឡើង។ ផ្សេងៗត្រូវបានបង្កើតឡើង ការពីវាគារាបទូទិន្នន័យ ការបិន្ទោគ 10 នាពី

4.

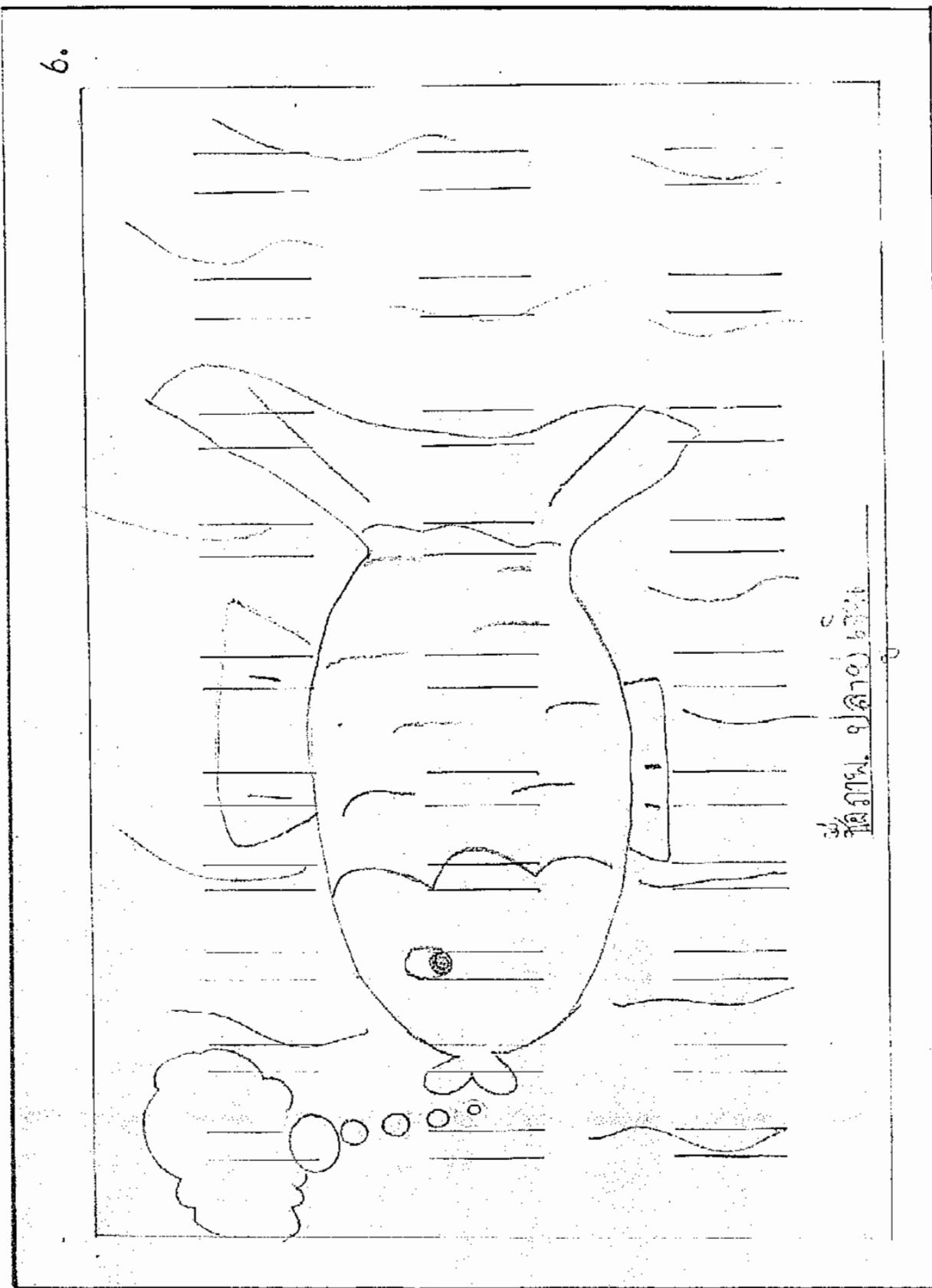
4. globe3. globe2. globe1. globe6. triangle5. triangle7. circle

10. _____

9. circle8. triangle7. circle

ก้าวที่ ๓

กิจกรรมที่ ๓ เป็นการภาคภูมิความต้องการให้บุปผานั้นสามารถเข้าสู่กระบวนการเรียนรู้ทางด้านภาษาพื้นเมือง 30 นาที แต่ละชั่วโมงคราวละ 2.5 ชั่วโมง สำหรับภาษาพื้นเมืองของบุปผา 0.8, 1.3, 1.7, 1.9, 3, 12 และ 15 คู่ ตามลำดับ โดยผู้เรียนจะต้องหาต่อหัวใจที่ต้องการได้ในหน้านี้ต่อไป ซึ่งหัวใจที่ต้องการได้ในหน้านี้คือหัวใจที่ร่วมกันในสังคมบ้านเมืองเช่น 0.8, 1.3, 1.7, 1.9, 3, 12 และ 15 คู่ ตามลำดับ ให้บุปผาที่เป็นปก ใช้ความคิดสร้างสรรค์ น่าดึงดูดและน่าสนใจ น่าดึงดูดและน่าสนใจ พร้อมทั้งใช้ภาษา พากย์ในเวลา ๑๐ นาที



ရန်ကုန်မြို့၊ ၁၂၃၀ အမှတ်၊ ၂၉၂၇ ခုနှစ်၊ မြန်မာနိုင်ငြန်ပြည်နယ်၊ မန္တလေးမြို့၊ ၁၂၃၅ အမှတ်၊ ၂၉၂၇ ခုနှစ်

မြန်မာနိုင်ငြန်ပြည်

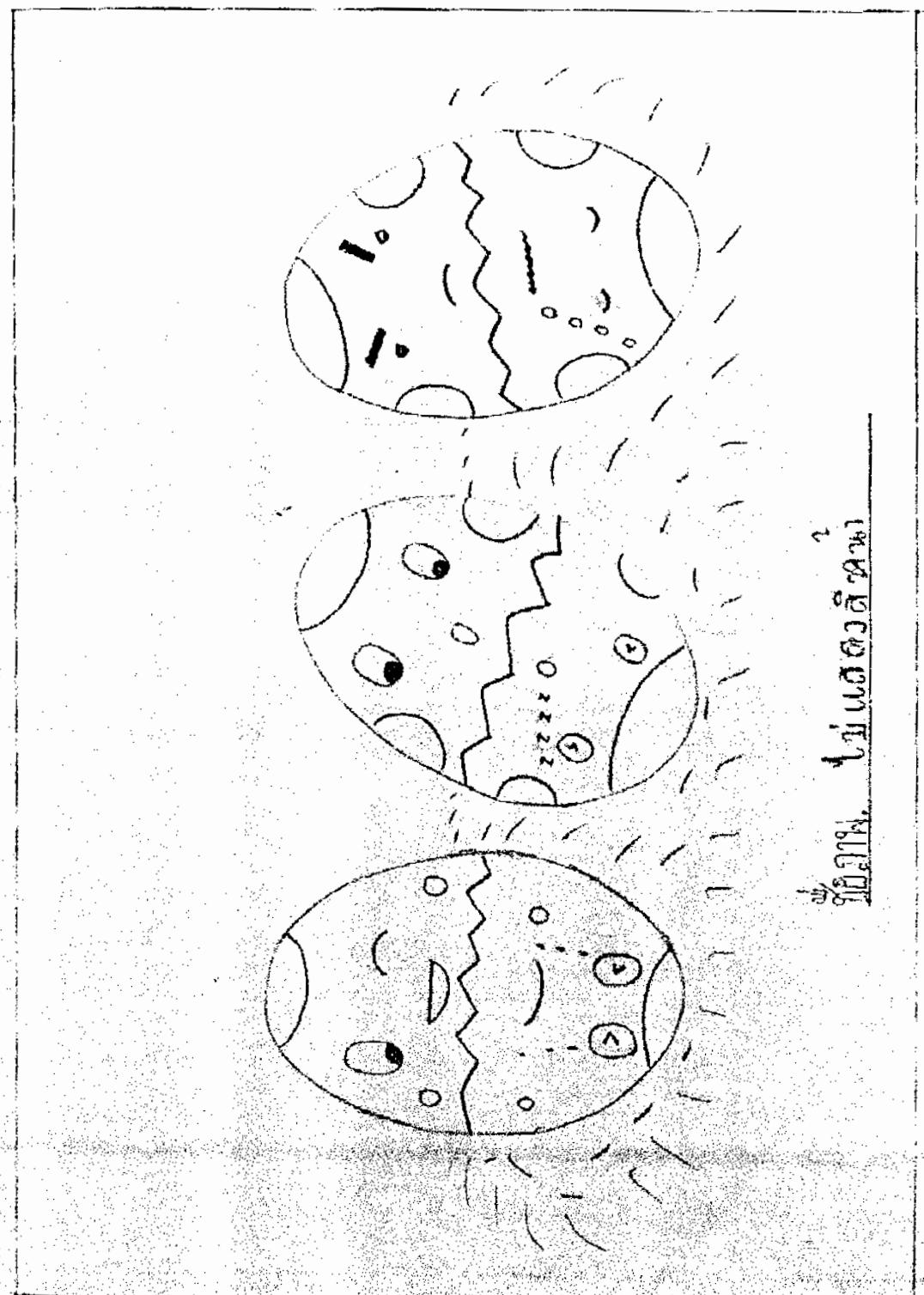
မန္တလေးမြို့၊ ၁၂၃၅ အမှတ်

မန္တလေးမြို့၊ ၁၂၃၅ အမှတ်၊ ၂၉၂၇ ခုနှစ်

กิจกรรมที่ 1 เป็นการภาคร่างกายต้องติดตามที่กำเนิดให้ คายึกกระดานตั้งตระหง่านไว้บนหน้า นิ่งนกดความหายในวงรี ประมาณ 9 ช.m ความกว้างประมาณ 6 ช.m ให้นั่งเรียงหน้าไปหน้า นั่งติดกันกระซับกระซ้อนให้เกลี่ย แล้วลงมาอว่าต่อตัวตั้งตระหง่านให้เป็นราก พุ่มทึบด้วยพื้นที่ 10 นาที

กิจกรรม

2.



ପିଲାଙ୍କ, ତାର ଯେତି ଦିନାମା