

บทที่ 5

การอภิปรายผลการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้กำหนดวัตถุประสงค์ สมมติฐาน วิธีดำเนินการวิจัย การวิเคราะห์ข้อมูล และสรุปผลการวิจัย ซึ่งสามารถสรุปได้ดังต่อไปนี้

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยมีวัตถุประสงค์ของการวิจัย ดังนี้

- เพื่อพัฒนาบทเรียนการแสวงรู้บูนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80
- เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนการแสวงรู้บูนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา
- เพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนในการเรียนรู้ด้วยบทเรียนการแสวงรู้บูนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

สมมติฐาน

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยมีสมมติฐาน ดังนี้

- ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้บูนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน
- ผู้เรียนมีความคงทนในการเรียนรู้

ประชากร

ประชากรในการวิจัยครั้งนี้ คือ นักศึกษาระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1-3 มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี ที่กำลังศึกษาในภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2547 และยังไม่เคยศึกษาในเนื้อหารายวิชา 263-315 นิทรรศการและพิพิธภัณฑ์โรงเรียน จำนวน 120 คน

กลุ่มตัวอย่าง

นักศึกษาระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1-3 มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี ที่กำลังศึกษาในภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2547 โดยการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) จำนวน 72 คน โดยแบ่งเป็น

1. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดสอบหาประสิทธิภาพของบทเรียนการแสร้งรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา แบบหนึ่งต่อหนึ่ง จำนวน 3 คน
2. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดสอบหาประสิทธิภาพของบทเรียนการแสร้งรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา แบบกลุ่มเล็ก จำนวน 9 คน
3. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดสอบหาประสิทธิภาพของบทเรียนการแสร้งรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา แบบภาคสนาม จำนวน 30 คน
4. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการทดสอบสัมฤทธิ์ทางการเรียนของบทเรียนการแสร้งรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา ความพึงพอใจต่อบทเรียน และความคงทนในการเรียนรู้ จำนวน 30 คน

แบบแผนการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ใช้แบบแผนการวิจัยแบบทดสอบก่อนและหลังกับกลุ่มเดียว (One-group pretest – posttest design) (ดัดแปลงจาก ล้วน สายยศและอังคณา สายยศ, 2538 : 249)

ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัย

ตัวแปรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้คือ

1. ตัวแปรอิสระ คือ การเรียนด้วยบทเรียนการแสร้งรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา
2. ตัวแปรตาม คือ

2.1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนการแสร้งรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

2.2 ความคงทนในการเรียนรู้ของผู้เรียนซึ่งได้หลังจากผ่านการเรียนด้วยบทเรียนการแสร้งรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

2.3 ความพึงพอใจต่อบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

เกี่องนือในการวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้ ผู้วิจัยได้สร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยซึ่งประกอบด้วย

1. แบบประเมินบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา ซึ่งใช้เกณฑ์การประเมินแบบรูบบริกส์ (Rubric) โดยผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 คนในการประเมิน
2. แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เป็นแบบทดสอบปรนัยชนิด 5 ตัวเลือก ที่ได้ผ่านการหาค่าความเชื่อมั่น โดยใช้สูตร KR.-20 ของคูเดอร์-ริชาร์ดสัน (Kuder-Richardson ลังถึงในส่วน สายศตและขั้นตอน สายศต, 2538 : 197)
3. แบบประเมินความพึงพอใจของผู้เรียนที่ผ่านการเรียนโดยบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา ใช้แบบทดสอบมาตรฐานตราวัดทัศนคติของลิเคริร์ท (พวงรัตน์ ทวีรัตน์, 2540 : 107)

วิธีการดำเนินการวิจัย

ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัยโดยแบ่งเป็น 2 ช่วง คือ

1. การดำเนินการวิจัยเพื่อพัฒนาและหาประสิทธิภาพบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา ตามเกณฑ์ 80/80 ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น
2. การดำเนินการวิจัยเพื่อ
 - 2.1 หาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน
 - 2.2 หาความพึงพอใจค่อนบทเรียน
 - 2.3 หาความคงทนในการเรียนรู้ของผู้เรียน

โดยมีการวิจัยในแต่ละช่วงดังนี้

1. การดำเนินการวิจัยเพื่อพัฒนาและหาประสิทธิภาพของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น โดยดำเนินการทดลองกับนักศึกษาระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1-3 มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี ในภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2547

ขั้นเตรียมการพัฒนา

1.1 ขั้นเตรียมสื่อ อุปกรณ์และเครื่องมือสำหรับการวิจัย ซึ่งประกอบด้วย

1.1.1 เอกสารสำหรับผู้เรียนที่ใช้ประกอบระหว่างการเรียน

1.1.2 เครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน 31 เครื่อง

1.2 ขั้นเตรียมสถานที่สำหรับการสอนด้วยบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา โดยใช้ห้องคอมพิวเตอร์ของภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

ขั้นดำเนินการพัฒนา

1.3 สู่ผู้เรียน 3 คน โดยวิธีสุ่มอย่างง่ายแบ่งเป็นผู้เรียนที่มีระดับผลการเรียนสูง กลาง อ่อน อย่างละ 1 คน ด้วยวิธีการจับคุณภาพเพื่อทำการทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง ดังนี้

1.3.1 ดำเนินการสอนตามขั้นตอนชั้งระบุไว้ในแผนการสอน

1.3.2 ผู้จัดเก็บรวบรวมข้อมูลโดยการสังเกต สอบถาม ผู้เข้ารับการทดลอง

1.3.3 วัดผลการเรียนของผู้เรียนตามแบบวัดผลการเรียนรู้ของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

1.4 นำผลจากการทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง มาปรับปรุงบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

1.5 สู่ผู้เรียน 9 คน โดยวิธีสุ่มอย่างง่ายเพื่อทำการทดลองกลุ่มเล็ก ดังนี้

1.5.1 ดำเนินการสอนตามขั้นตอนชั้งระบุไว้ในแผนการสอน

1.5.2 วัดผลการเรียนของผู้เรียนตามแบบวัดผลการเรียนรู้ของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

1.5.3 นำผลคะแนนที่ได้มาหาประสิทธิภาพของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

1.5.4 ตรวจสอบผลการหาประสิทธิภาพกับเกณฑ์ 80/80 หากไม่ผ่านให้ปรับปรุง

1.6 นำผลจากการทดลองกลุ่มเล็ก มาปรับปรุงบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

1.7 กลุ่มผู้เรียน 30 คน โดยวิธีสุ่มอย่างง่ายเพื่อทำการทดลองแบบภาคสนาม ดังนี้

1.7.1 ดำเนินการสอนตามขั้นตอนชั้งระบุไว้ในแผนการสอน

1.7.2 วัดผลการเรียนของผู้เรียนตามแบบวัดผลการเรียนรู้ของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

1.7.3 นำผลคะแนนที่ได้มาหาประสิทธิภาพของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

1.7.4 ตรวจสอบผลการหาประสิทธิภาพกับเกณฑ์ 80/80 หากไม่ผ่านให้ปรับปรุงและทดลองซ้ำ

2. การดำเนินการวิจัยเพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา ความพึงพอใจต่อบทเรียนและความคงทนในการเรียนรู้ โดยดำเนินการทดลองกับนักศึกษาระดับปริญญาตรี ชั้นปีที่ 1-3

มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี ในภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2547

ขั้นเตรียมการทดลอง

2.1 จัดเตรียมสื่อ คุ้กกูร์นและเครื่องมือสำหรับการวิจัย ซึ่งประกอบด้วย

2.1.1 เอกสารสำหรับผู้เรียนที่ใช้ประกอบระหว่างการเรียน

2.1.2 เครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน 31 เครื่อง

2.2 จัดเตรียมสถานที่สำหรับการสอนด้วยบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา โดยใช้ห้องคอมพิวเตอร์ของภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

ขั้นดำเนินการทดลอง

2.3 สุ่มผู้เรียนที่ไม่เข้ากับผู้ที่ได้เข้าร่วมทดลองไปแล้ว จำนวน 30 คน โดยวิธีสุ่มอย่างง่าย

2.4 สุ่มอย่างง่ายจากกลุ่มตัวอย่าง 30 คน แยกออกเป็น 6 กลุ่ม ๆ ละ 5 คน

2.5 ดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอนตามลำดับขั้นตอน

2.6 วัดผลการเรียนของผู้เรียน ตามแบบวัดผลการเรียนรู้ของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา

2.7 วิเคราะห์ข้อมูลเพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียน โดยใช้การทดสอบค่าที่ (t-test)

2.8 วัดความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา โดยใช้แบบทดสอบความพึงพอใจเป็นแบบมาตราลิคิร์ท (Likert Scale) 5 ระดับ

2.9 วัดผลการเรียนของผู้เรียนอีกรึ่งหลังเสร็จสิ้นการวัดผลการเรียนในข้อ 2.6 ไปแล้ว 2 สัปดาห์ เพื่อหาความคงทนในการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยใช้การทดสอบค่าที่ (t-test)

การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้วิเคราะห์ข้อมูลตามลำดับ ดังนี้

1. วิเคราะห์หาค่าความสอดคล้องระหว่างข้อสอบกับมาตรฐานประสิทธิภาพ
2. วิเคราะห์หาความยากและค่าอำนาจจำแนก
3. หาค่าความเรื่องมั่น โดยใช้สูตร KR.-20 ของคูเดอร์-ริชาร์ดสัน
4. วิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียน โดยใช้เกณฑ์ 80/80
5. วิเคราะห์ข้อมูลเพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียน โดยใช้การทดสอบค่าที (t-test)
6. วัดความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนการแสวงรู้นวีน หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา โดยใช้แบบทดสอบความพึงพอใจเป็นแบบมาตราลิคิร์ท (Likert Scale) 5 ระดับ
7. วิเคราะห์ข้อมูลเพื่อหาความคงทนในการเรียนรู้ของผู้เรียน โดยใช้การทดสอบค่าที (t-test)

สรุปผลการวิจัย

1. บทเรียนการแสวงรู้นวีน หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษามีประสิทธิภาพเท่ากับ 82.3/83.5
2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้นวีน หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01
3. ผู้เรียนมีความพึงพอใจต่อบทเรียนการแสวงรู้นวีน หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษา อยู่ในระดับมาก
4. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้นวีน หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาหลังผ่านไป 2 สัปดาห์ลดลงอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

การอภิปรายผล

การวิจัยในครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาบทเรียนการแสวงรู้นวีน หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ ในสถานศึกษา หาประสิทธิภาพของบทเรียนการแสวงรู้นวีน ความคงทนในการเรียนรู้ของผู้เรียน และความพึงพอใจของผู้เรียนที่ผ่านการเรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้นวีน ผู้วิจัยได้ตั้งสมมติฐาน เพื่อทดสอบ ซึ่งจะอภิปรายผลจากการทดลองตามลำดับสมมติฐานดังต่อไปนี้

สมมติฐานข้อที่ 1 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน

จากการทดสอบสมมติฐานพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียนอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 แสดงถึงบทเรียนนี้ช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ ความเข้าใจในเนื้อหามากยิ่งขึ้น สามารถนำความรู้ที่ได้จากการก้นคว้าไปใช้ในกิจกรรมระหว่างบทเรียน ซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยของวอร์เชสเตอร์ (Worcester, 1997 อ้างถึงใน ปีะรัตน์ คัญหพ, 2545 : 136) ที่พบว่าการจัดการเรียน การสอนคอมพิวเตอร์ในรูปแบบของโครงการจะช่วยให้ผู้เรียนพัฒนาทักษะการคิดขั้นสูง ทักษะคณิตศาสตร์และเนื้อหาวิชา

การออกแบบบทเรียนก็เป็นอีกส่วนหนึ่งที่ส่งผลทางด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน โครงสร้างของบทเรียนการแสวงรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาเป็นลักษณะโครงสร้างแบบผสมผสาน คือ ผสมด้วยคุณลักษณะของเชิงเส้นตรงและลักษณะเปิดเข้าไว้ด้วยกัน โครงสร้างลักษณะผสมผสานนี้จะเหมาะสมสำหรับกลุ่มผู้เรียนซึ่งมีความแตกต่างของระดับประสบการณ์ในการใช้เว็บและประสิทธิภาพในการเรียนรู้ด้วยตนเอง ผู้เรียนสามารถนำความรู้ที่ได้จากการเรียนด้วยโครงสร้างในลักษณะนี้ไปประยุกต์ได้กว้างขวางที่สุด (อนอมพร เดาหารัสแสง, 2545 : 138-139)

สมมติฐานข้อที่ 2 ผู้เรียนมีความคงทนในการเรียนรู้

จากการทดสอบสมมติฐานพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้บันเว็บ หน่วยการจัดพิพิธภัณฑ์ในสถานศึกษาหลังผ่านไป 2 สัปดาห์ลดลงอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 จึงไม่สนับสนุนสมมติฐานที่ตั้งไว้

จากระดับของคะแนนที่วัดหลังจากสิ้นสุดการเรียนการสอนไปแล้วเป็นระยะเวลา 2 สัปดาห์ พบร่วมกับผู้เรียนทำคะแนนลดลงทั้งสิ้น 19 คน โดยลดลง 1 คะแนน จำนวน 13 คน และลดลง 2 คะแนน จำนวน 6 คน จากการวิเคราะห์และสังเกตกระบวนการทำงานของผู้เรียนในระหว่างการทดลองพบว่า ปัญหาสำคัญประการหนึ่งที่ส่งผลต่อกำลังสนใจของผู้เรียนมาจากการมีส่วนร่วมในกิจกรรมและกระบวนการทำงานกลุ่ม ที่ผู้เรียนบางส่วนยังไม่มีบทบาทหรือส่วนร่วมระหว่างกระบวนการทำงานมากนักและในขั้นตอนของการทำงานไม่สามารถที่จะกระจายงานสู่สมาชิกคนอื่น ๆ ได้อย่างทั่วถึง ซึ่งสอดคล้องกับงานวิจัยของ ปีะรัตน์ คัญหพ (2545 : 137) ที่กล่าวไว้ว่า ปัจจัยสำคัญประการหนึ่งที่ทำให้กระบวนการเรียนการสอนแบบบทเรียนการแสวงรู้บันเว็บประสบความสำเร็จได้แก่ กระบวนการกลุ่มและการทำงานกลุ่มที่มีประสิทธิภาพ สมาชิกกลุ่มต้องรู้ภาษาที่น้ำที่ของทั้งหมด และของกลุ่มตนเองเป็นอย่างดี

ข้อเสนอแนะ

1. ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1.1 จากการวิจัยทำให้ทราบว่า การเลือกกรรมที่เหมาะสมสำหรับบทเรียนการแสวงรู้ บนเว็บช่วยให้ผู้เรียนเกิดความสนใจ กระตือรือร้นในการเรียนและการศึกษาค้นคว้าข้อมูลต่าง ๆ

1.2 การเลือกวิชาสำหรับบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บมีส่วนสำคัญที่ช่วยให้บทเรียนนีความน่าสนใจ

1.3 การพัฒนาบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ ควรคำนึงถึงแหล่งทรัพยากรข้อมูลต่าง ๆ บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษในอัตราส่วนที่เท่ากัน

2. ข้อเสนอแนะในการทำวิจัยครั้งต่อไป

2.1 ควรอธิบายถึงความหมายของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บให้ผู้เรียนเข้าใจ เนื่องจากผู้เรียนส่วนใหญ่ยังสับสนและไม่เข้าใจถึงความหมายของบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บที่ชัดเจน

2.2 ใน การออกแบบบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บ ควรคำนึงถึงระดับของผู้เรียนและการเลือกเว็บไซต์ที่จะทำการเชื่อมโยงให้เหมาะสม

2.3 เปรียบเทียบถึงผลลัพธ์ทางการเรียนระหว่างบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บและการเรียนด้วยวิธีการอื่น ๆ รวมถึงความคงทนในการเรียนรู้ของผู้เรียนที่ผ่านการเรียนด้วยบทเรียนการแสวงรู้บนเว็บและความคงทนในการเรียนรู้จากการเรียนด้วยวิธีอื่น ๆ

บรรณานุกรม

หนังสือภาษาไทย

กรมวิชาการ. 2544. ความรู้เกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา. กรุงเทพฯ : ศูนย์พัฒนาหนังสือ
กรมวิชาการ กระทรวงศึกษาธิการ.

กรมศิลปากร. 2536. คู่มือ : การปฏิบัติงานของกลุ่มอาจารย์ พิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ กรมศิลปากร.
ม.ท.ป. ; ม.ป.พ.

กิตานันท์ มนิธรรม. 2543. เทคโนโลยีการศึกษาและนวัตกรรม. พิมพ์ครั้งที่ 2.
กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

คู่มือการเรียนการสอน. 2543. การคิดวิเคราะห์วิจารณ์. ขอนแก่น : ขอนแก่นการพิมพ์.

จิรา จงถ. 2532. พิพิธภัณฑสถานวิทยา. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : กรมศิลปากร.

จิราภา เด็งไตรรัตน์และคณะ. 2542. จิตวิทยาทั่วไป. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์.

ขันตรา ตันติพงศานุรักษ์. 2544. “การจัดการเรียนรู้แบบร่วมมือ (Cooperative Learning)”,
วารสารวิชาการ. 12 (ชั้นวิเศษ 2543) 36-56.

จำเนียร ศิลปานันช. นปป. หลักและวิธีการสอน. นนทบุรี : เจริญรุ่งเรืองการพิมพ์.

ชน ภูมิภาค. 2516. จิตวิทยาการเรียนการสอน. ม.ป.ท. : ไทยวัฒนาพานิช.

ชัยพร วิชชาภูต. 2520. ความจำนูญ. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์ชวนพิมพ์.

เชาวลิต ตنانนท์ชัย. 2544. “ปฏิรูปการศึกษา...เพื่อค้ำ托บสุดท้าย”, วารสารการศึกษานอก
โรงเรียน. 10 (กรกฎาคม 2544) 14.

ชาดิชาญ พิทักษ์ธนาคม. 2544. จิตวิทยาการเรียนการสอน. กรุงเทพฯ : คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาบุพลงกรณ์ราชวิทยาลัย.

ไชยศร เรืองสุวรรณ. 2533. เทคโนโลยีการสอน : การออกแบบและพัฒนา. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : ไอ.เอ.ส.พรีนติ้งเจ้าส์.

ตนอมพร เลาหจรัสแสง. 2545. หลักการออกแบบและการสร้างเว็บเพื่อการเรียนการสอน. เชียงใหม่ : มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

ทองระข้า นับชิด. 2536. “การศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและความคงทนในการเรียนรู้เรื่องโจทย์ปัญหาเลขคณิต ระหว่างนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ที่ได้รับการสอนช่อง เสริมและมีระดับความเข้าใจในการอ่านแตกต่างกัน”, วิทยานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต วิชาเอกการประเมินศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ. (สำเนา)

ทวี ทองคำ. ม.ป.ป. เอกสารประกอบการสอนวิชาสาระเบียนวิชช์ทางการศึกษา. คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปัตตานี.

ทิศนา แ xenmn. 2545. ศาสตร์การสอน : องค์ความรู้เพื่อการขัดกระบวนการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ทิศนา แ xenmn และสร้อยชน สถากรรษ. 2540. แบบแผนและเครื่องมือการวิจัยทางการศึกษา. กรุงเทพฯ : จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

นิพนธ์ อุสกิริยา. 2521. วิชาการพิพิธภัณฑ์. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนาพาณิช.

นิพนธ์ อิทธิพงษ์. 2544. “การพัฒนาหลักการออกแบบเว็บเพจการศึกษาตามรูปแบบเว็บไซต์ยอดนิยมของไทย” วิทยานิพนธ์ครุศาสตร์มหาบัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย (สำเนา)

บุญชุม ศรีตะอาท. 2535. การวิจัยเบื้องต้น. พิมพ์ครั้งที่ 2. กรุงเทพฯ : ศูนย์วิชาการสาขาวิชานิเทศน์.

บุญเรือง เมียนหอม. 2540 “การพัฒนาระบบการเรียนการสอนทางอินเทอร์เน็ตในระดับอุดมศึกษา”,
วิทยานิพนธ์ครุศาสตรดุษฎีบัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. (สำเนา)

บุญเรือง ชรศลปี. 2543. “เกณฑ์การประเมิน (Rubric Assessment)” วารสารศึกษาศาสตร์ปริทัศน์
2 (พฤษภาคม-สิงหาคม 2543) 75-84.

บุญสิน พันธ์ดี. 2537. “การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชาชีววิทยาระดับชั้นมัธยมศึกษา^{ตอนปลาย}”, วิทยานิพนธ์การศึกษาดุษฎีบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทร์วิโรฒ
ประสานมิตร. (สำเนา)

บุรชัย ศิริมหาสาร. 2546. “การเรียนรู้แบบบูรณาการที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง”,
วารสารวิชาการ. 2 (กุมภาพันธ์ 2546) 12.

ประทุม ชุมเพ็งพันธุ์. 2530. พัฒนาศักยภาพวิทยา. อชยุ : พิพิธภัณฑสถานแห่งชาติเจ้าสามพระยา.

ปรัชญาณันท์ นิตสุข. 2545. “กระบวนการเรียนรู้ การเขื่อมโยงและรูปแบบการเรียนการสอนผ่าน<sup>เว็บที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน การแก้ปัญหาและการถ่ายโยงการเรียนรู้”,
วารสารวิทยบริการ. 1(มกราคม-เมษายน 2545), 19-28.</sup>

ปีบัตรตน์ คัญทัพ. 2545. รูปแบบการสอนเพื่อพัฒนาทักษะการคิดขั้นสูง โดยใช้กระบวนการเรียน^{การสอนแบบเรียนรู้}ในระดับประถมศึกษา กรณีศึกษาโรงเรียนนานาชาติเกกินี กรุงเทพฯ.
วิทยานิพนธ์ปริญญาศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิต มหาวิทยาลัยขอนแก่น. (สำเนา)

พรพิໄດ เลิศวิชา. 2544. มัลติมีเดียเทคโนโลยีกับโรงเรียนในศตวรรษที่ 21. กรุงเทพ : สำนักงาน
เดbanุการคณะกรรมการเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ.
คอมพิวเตอร์แห่งชาติ.

พนม พงษ์ไพบูลย์. 2543. “อะไร...คือเป้าหมายการปฏิรูปการศึกษา”, วารสารข้าราชการครู.
4 (เมษายน-พฤษภาคม 2543) 14.

พวงรัตน์ ทวีรัตน์. 2540. วิธีการวิจัยทางพฤติกรรมศาสตร์และสังคมศาสตร์. พิมพ์ครั้งที่ 7
กรุงเทพมหานคร : มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร.

รุจาระชน์ แก้วกุ่ม. 2543. “การพัฒนาระบบการเรียนการสอนผ่านเครือข่ายไปเมืองมุม”
วิทยานิพนธ์การศึกษาดุษฎีบัณฑิต มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ. (สำเนา)

_____. 2545. ทฤษฎีการเรียนรู้พื้นฐานในconstructivism [ออนไลน์] สืบค้นได้จาก :
<http://www.cdu.nu.ac.th/techno/rujroadk/constructivism.pdf> (20/01/2547).

รุจ แก้วเดช. การปฏิรูปการศึกษาไทยตาม พ.ร.บ. การศึกษาแห่งชาติ ในไทยรัฐ สินคารัตน์
(บรรณาธิการ). 2543. ปฏิรูปการศึกษาแนวคิดและหลักการตามพระราชบัญญัติการศึกษา
แห่งชาติ พ.ศ. 2542. กรุงเทพฯ : วิญญาณ.

ถ้วน สายยศ และ อังคณา สายยศ. 2538. เทคนิคการวิจัยทางการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 4.
กรุงเทพฯ : สุวิรยาสาส์น.

ตะօอง จันทร์เจริญ. 2543. “แนวทางการจัดการเรียนการสอน บุค 2000”, วารสารสื่อฯ 15,29 (เมษายน-ตุลาคม 2543), 40.

มนสกรณ์ วิทูรเมธ. 2544. การเรียนการสอนแบบใช้ปัญหาเป็นหลัก (ออนไลน์) สืบค้นได้จาก :
<http://library.rsu.ac.th/pdf/j7chapter%207.pdf> (15/01/2547).

มนัส ชัยโรจน์สันพันธ์. 2544. “การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วงสอน เรื่อง การสร้างเว็บเพจ
ด้วย HTML”, วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์. (สำเนา)

ชัยยงค์ พรหมวงศ์และคณะ. 2526. เอกสารการสอนชุดสื่อการสอนระดับมัธยมศึกษา
หน่วยที่ 11-15. พิมพ์ครั้งที่ 2. นนทบุรี : มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

นันตรา ธรรมบุศย์. 2545. “การพัฒนาคุณภาพการเรียนรู้โดยใช้ PBL (Problem-Based Learning)”,
วารสารวิชาการ. 2 (กุมภาพันธ์ 2545), 11-17.

ขึ้น กฎกระทรวง, สมชาย นำประเสริฐชัย. 2546. โภชีที่เพื่อการศึกษาไทย. กรุงเทพฯ : ชีเอ็คบุ๊กชั่น.

วรรษี โสมประยูร. 2546. “การวิจัยและพัฒนาทางด้านการศึกษา”, วารสารวิชาการ. 6 (มิถุนายน 2546), 10-14.

วราภรณ์ เพื่อกเล็ก. 2541. พิพิธภัณฑ์ศิลปะไทย. กรุงเทพฯ : เอส.ที.พี. เวิลด์ มีเดีย.

วัฒน์ อดิศพ์. 2546. “WebQuest: การเรียนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลางบน World Wide Web”, วารสารวิทยบริการ. 2 (พฤษภาคม-สิงหาคม 2546), 52-61.

วัฒนาพร ระจับทุกษ์. 2542. แผนการสอนที่เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง. กรุงเทพฯ : แอล ที เพรส.

วิชุดา รัตนเพียร. 2542. “การเรียนการสอนผ่านเว็บ ทางเลือกใหม่ของเทคโนโลยีการศึกษาไทย” วารสารครุศาสตร์. 3 (มีนาคม-เมษายน 2542), 29-35.

วิเศษ ชิพวงศ์. 2544. “การศึกษาขั้นพื้นฐาน”, วารสารวิชาการ. 3 (มีนาคม 2544), 2-16.

สมนึก ภัททิยชนี. 2544. การวัดผลการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 3. มหาสารคาม : คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

สมหมาย จันทร์เรือง. 2544. พัฒนาการการศึกษาไทย อดีต ปัจจุบัน และในสหสัมരยใหม่. กรุงเทพฯ : มหาวิทยาลัยกรรณราชวิทยาลัย.

สุกรี แวงวารรณจิต. 2545. “การพัฒนาบทเรียนผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การศึกษาทางไก่” วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์บัณฑิต มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์. (สำเนา)

สุขวิทัย ปุ่มทอง. 2541. “การนำเสนอการสอนอินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เรียนระดับอุดมศึกษา” วิทยานิพนธ์ครุศาสตร์บัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. (สำเนา)

สุคนธ์ ศินธพานนท์และคณะ. 2545. การจัดกระบวนการเรียนรู้ : เน้นผู้เรียนเป็นสำคัญตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน. กรุงเทพฯ : อักษรเจริญพัฒนา.

สุรังค์ โภคตระกูล. 2544. จิตวิทยาการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ : ค่ายสุทธาการพิมพ์.

สุวิมล เที่ยวนแก้ว. 2542. การพัฒนาคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หน่วยทักษะการใช้คำาน.

ปีตานี้ : มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตปีตานี.

สนอง เกรื่องมาก. 2543. “ทางเลือกใหม่ในการปฏิรูปการศึกษา”, วารสารวิชาการ.

10 (ตุลาคม 2543), 69-73.

สำนักงานเลขานุการคณะกรรมการเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งชาติ. 2545. กรอบนโยบาย
เทคโนโลยีสารสนเทศ ระยะ พ.ศ. 2544-2553 ของประเทศไทย. กรุงเทพฯ : ธนาคารแห่งประเทศไทย.

สุพล วงศินธ์. 2543. “การเรียนรู้แบบร่วมแรงร่วมใจ”, วารสารวิชาการ. 3 (เมษายน 2543), 9-13.

แสงจันทร์ ณ สงขลา. 2542. “ผลของการสอนแบบใช้ปัญหาเป็นหลักกับการใช้ตัวแบบที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาการพยาบาลสูติศาสตร์ ของนักศึกษาพยาบาลที่มีแรงจูงใจไฟต์สัมฤทธิ์ต่างกัน”, วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาจิตวิทยาการศึกษา มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์. (สำเนา)

ศรีนทิรา ปัทมาคม. 2544. “ความคิดเห็นของผู้บริหารพิพิธภัณฑ์ท้องถิ่น ภัยสารรักษ์ ผู้บริหารโรงเรียน และครุศิลปศึกษาเกี่ยวกับการใช้พิพิธภัณฑ์ท้องถิ่นเป็นแหล่งการเรียนรู้ สำหรับการเรียนการสอนวิชาศิลปศึกษา ในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น”, วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. (สำเนา)

ศิริวัฒน์ แสนเสริม. 2543. “ความคิดเห็นของผู้บริหาร ผู้เชี่ยวชาญทางพิพิธภัณฑ์ศิลปะและนักวิชาการศิลปศึกษา เกี่ยวกับบทบาททางการศึกษาของพิพิธภัณฑ์ศิลปะในประเทศไทย”, วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย. (สำเนา)

อัจฉรา ธรรมนารถ์และปราณี ทองคำ. 2545. “ผลของการเรียนแบบใช้ปัญหาเป็นหลัก”

วารสารสงขลานครินทร์ ฉบับสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์. 3 (กันยายน-ธันวาคม)

308-321.

อัมพร ม้าคณอุ. 2543. “การสอนตามแนวคิดทฤษฎี Constructivist ในชั้นเรียนคอมพิวเตอร์”
วารสารครุศาสตร์. 1 (กรกฎาคม-ตุลาคม 2543) 74-80.

ภาษาต่างประเทศ

Borg, Gall and Morrish. 1979. Education Research. 5 th ed. New york : Longman.

Dodge, B. (1995) **Some Thoughts About WebQuests.**

[http://edwcb.sdsu.edu/courses/edtec596/about_webquests.html] January 15, 2004

Owen, C. E. (1999) **WebQuest Frequently Asked Question.**

[http://www.webquest.fwcs.k12.in.us/webquest_site_folder/wqfaq.htm] January 8, 2004