



## 4000 การสร้างตาราง



4100 การกำหนดให้สร้างตาราง <TABLE>

4200 การกำหนดชื่อให้กับตาราง <CAPTION>

4300 การกำหนดส่วนแถวของข้อมูล <TR>

4400 การกำหนดส่วนหัวของข้อมูล <TH>

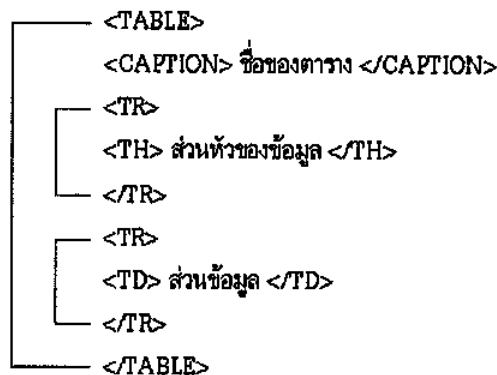
4500 การกำหนดส่วนของข้อมูล <TD>

### | จุดประสงค์การเรียนรู้ | วิธีการศึกษามทเรียน |

การนำเสนอข้อมูลในรูปแบบของตาราง เหมาะกับการที่ข้อมูลนั้นมีมากมาย และกระจัดกระจาย จึงต้องใช้ตารางมาช่วยแบ่งกลุ่มแบ่งประเภท เพื่อให้ดูง่ายขึ้น และสามารถเปรียบเทียบข้อมูลกับชุดอื่นได้สะดวก การทำตารางโดยการกำหนดข้อมูลในแต่ละแถวที่จะใส่ลงในตาราง และกำหนดว่าส่วนใดเป็น หัวเรื่อง (Header) ของตาราง หรือ ส่วนของข้อมูล (Data) โดยใช้แท็กคำสั่งที่เกี่ยวข้องซึ่งมีใช้ประกอบกันหลายแท็ก คือ

<TABLE> ... </TABLE>	การกำหนดให้สร้างตาราง
<CAPTION> ... </CAPTION>	การกำหนดชื่อให้กับตาราง
<TR> ... </TR>	การกำหนดแถวของตาราง (Table Row)
<TH> ... </TH>	การกำหนดส่วนหัวของข้อมูล (Table Heading)
<TD> ... </TD>	การกำหนดส่วนของข้อมูล (Table Heading)

นำแท็กเหล่านี้มาใช้ร่วมกันตามรูปแบบ ดังนี้



ภาพประกอบ 4 ลักษณะโครงสร้างการใช้คำสั่งสร้างตาราง

4100 คำสั่ง <TABLE> ... </TABLE>

เป็นแท็กที่บอกให้โปรแกรมเบราว์เซอร์รู้ว่า ต้องการแสดงในรูปแบบตาราง มีแอตทริบิวต์ดังนี้

ALIGN	กำหนดการจัดวางตาราง สามารถเลือกได้ 2 รูปแบบ
Left	จัดวางตารางไว้ชิดขอบซ้ายของจอภาพ
Right	จัดวางตารางไว้ชิดขอบขวาของจอภาพ
BORDER	ใช้กำหนดกรอบของตารางให้มีความกว้างตามต้องการ มีหน่วยเป็น พิกเซล (Pixel) มีค่าปกติเป็น 1 ซึ่งไม่ต้องระบุตัวเลข หากไม่ใช่ BORDER ตารางจะไม่มีกรอบ
HEIGHT	ใช้กำหนดความสูงทั้งหมดของตาราง สามารถกำหนดได้ 2 แบบ คือ
ตัวเลข	เป็นการกำหนดความสูงของตาราง หน่วยเป็น พิกเซล (Pixel)
เปอร์เซ็นต์	เป็นการกำหนดความสูงจากเปอร์เซ็นต์การแสดงผลจอภาพของโปรแกรมเบราว์เซอร์
WIDTH	เป็นการกำหนดความกว้างทั้งหมดของตาราง สามารถกำหนด ได้ 2 แบบ เช่นเดียวกับการกำหนดความสูง
CELLSPACING	เป็นการกำหนดระยะห่างระหว่างเซลล์ โดยการเพิ่มขนาดของเส้นตาราง
CELLPADDING	เป็นการกำหนดระยะห่างระหว่างบรรทัด โดยการเพิ่มความสูงของเซลล์

#### ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การใช้ TAG ตาราง </TITLE>
</HEAD> <BODY>
<CENTER> <H2>สถิตินักศึกษาสาขาเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา</H2>
<TABLE BORDER CELLSPACING=5>
<CAPTION ALIGN=BOTTOM>ตารางแสดงสถิตินักศึกษา</CAPTION>
<TR> <TH>ปีการศึกษา</TH> <TH>ชาย</TH> <TH>หญิง</TH> </TR>
<TR> <TD>2539</TD> <TD>3 คน</TD> <TD>4 คน</TD> </TR>
<TR> <TD>2540</TD> <TD>3 คน</TD> <TD>5 คน</TD> </TR>
<TR> <TD>2541</TD><TD>6 คน</TD> <TD>3 คน</TD> </TR>
</TABLE></CENTER>
</BODY> </HTML>
```

การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

สถิตินักศึกษาระบบเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา

ปีการศึกษา	ชาย	หญิง
2539	3 คน	4 คน
2540	3 คน	6 คน
2541	6 คน	3 คน

ตารางแสดงสถิตินักศึกษา

คำถามทบทวน : 4100 (h4100r.htm) : แบบการฝึก : 4100 (h4100p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 4100 <TABLE> | 4200 <CAPTION> | 4300 <TR> | 4400 <TH> | 4500 <TD> |



4200 คำสั่ง <CAPTION> ... </CAPTION>

เป็นแท็กที่กำหนดชื่อให้กับตาราง มี แอตทริบิวต์ดังนี้

- ALIGN กำหนดการจัดวางตำแหน่งชื่อของตาราง ดังนี้
  - Top จัดวางชื่อไว้ข้างบนของตาราง
  - Bottom จัดวางชื่อไว้ข้างล่างของตาราง

แอตทริบิวต์นี้ใช้ได้กับ Netscape Navigator และ NCSA Mosaic เท่านั้น ซึ่งไม่สามารถกำหนดการจัดวางในแนวนอน เป็น ซิดซ้าย , กึ่งกลาง , และซิดขวาได้ ส่วน Internet Explorer ใช้กำหนดการจัดวางแนว ดังนี้

- Left จัดวางชื่อไว้ซิดซ้ายของตาราง
- Center จัดวางชื่อไว้กึ่งของตาราง
- Right จัดวางชื่อไว้ซิดขวาของตาราง

ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การใช้ TAG CAPTION </TITLE>
</HEAD> <BODY> <CENTER>
<TABLE BORDER CELSPACING=5>
<CAPTION ALIGN=TOP>ชื่อตารางไว้ด้านบน</CAPTION>
<TR> <TD>แถวที่ 1 ช่อง 1</TD> <TD>แถวที่ 1 ช่อง 2</TD> <TD>แถวที่ 1 ช่อง 3</TD> </TR>
<TR> <TD>แถวที่ 2 ช่อง 1</TD> <TD>แถวที่ 2 ช่อง 2</TD> <TD>แถวที่ 2 ช่อง 3</TD> </TR>
```

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

```
<TR> <TD>แถวที่ 3 ช่อง 1</TD> <TD>แถวที่ 3 ช่อง 2</TD> <TD>แถวที่ 3 ช่อง 3</TD> </TR>
</TABLE></CENTER> </BODY> </HTML>
```

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การใช้ TAG CAPTION </TITLE>
```

```
</HEAD> <BODY> <CENTER>
```

```
<TABLE BORDER CELLSPACING=5>
```

```
<CAPTION ALIGN=BOTTOM>ชื่อตารางไว้ด้านล่าง</CAPTION>
```

```
<TR> <TD>ROW 1 CELL 1</TD> <TD>ROW 1 CELL 2</TD> <TD>ROW 1 CELL 3</TD>
```

```
</TR>
```

```
<TR> <TD>ROW 2 CELL 1</TD> <TD>ROW 2 CELL 2</TD> <TD>ROW 2 CELL 3</TD>
```

```
</TR>
```

```
<TR> <TD>ROW 3 CELL 1</TD> <TD>ROW 3 CELL 2</TD> <TD>ROW 3 CELL 3</TD>
```

```
</TR>
```

```
</TABLE></CENTER>
```

```
</BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

### ชื่อตารางไว้ด้านบน

แถวที่ 1 ช่อง 1	แถวที่ 1 ช่อง 2	แถวที่ 1 ช่อง 3
แถวที่ 2 ช่อง 1	แถวที่ 2 ช่อง 2	แถวที่ 2 ช่อง 3
แถวที่ 3 ช่อง 1	แถวที่ 3 ช่อง 2	แถวที่ 3 ช่อง 3

ROW 1 CELL 1	ROW 1 CELL 2	ROW 1 CELL 3
ROW 2 CELL 1	ROW 2 CELL 2	ROW 2 CELL 3
ROW 3 CELL 1	ROW 3 CELL 2	ROW 3 CELL 3

### ชื่อตารางไว้ด้านล่าง

คำอธิบายทบทวน : 4200 (h4200r.htm) : แบบการฝึก : 4200 (h4200p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 4100 <TABLE> | 4200 <CAPTION> | 4300 <TR> | 4400 <TH> | 4500 <TD> |



# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

4300 คำสั่ง <TR> ... </TR>

เป็นแท็กที่ใช้ระบุส่วนหัว หรือข้อมูลในตาราง โดยระบุเป็นแถวตามแนวนอน ใช้ร่วมกับแท็กส่วนหัว (Table Heading: <TH>) หรือร่วมกับแท็กกำหนดข้อมูล (Table Data:<TD>) มีแอตทริบิวต์ดังนี้

ALIGN	กำหนดการจัดวางตำแหน่งของทุกเซลล์ในแต่ละแถว
Left	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้ชิดซ้าย
Center	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้กึ่งกลาง
Right	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้ชิดขวา
VALIGN	กำหนดการจัดวางตำแหน่งในแนวตั้งทุกเซลล์
Top	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้ชิดขอบบน
Middle	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้กึ่งกลาง
Bottom	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้ชิดขอบล่าง
BGCOLOR	เป็นการกำหนดสีให้พื้นหลังของทุกเซลล์ในแถวมีสีตามต้องการ (ดูเรื่อง การกำหนดสี ในหัวข้อ 5000)

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การใช้ TAG ตาราง 2 </TITLE>
</HEAD> <BODY> <CENTER>
<TABLE BORDER=5 WIDTH=400 BORDERCOLOR="#000000">
<CAPTION>ตารางแม่สี</CAPTION>
<TR ALIGN=CENTER BORDERCOLOR="#000000">
<TD WIDTH=100>ชื่อสี</TD>
<TD WIDTH=100 BGCOLOR="#FF0000">สีแดง</TD>
<TD WIDTH=100 BGCOLOR="#00FF00">สีเขียว</TD>
<TD WIDTH=100 BGCOLOR="#0000FF">สีน้ำเงิน</TD></TR>
<TR ALIGN=CENTER BORDERCOLOR="#000000">
<TD BGCOLOR="#FF0000">สีแดง</TD>
<TD BGCOLOR="#FF0000"></TD>
<TD BGCOLOR="#FFFF00"></TD>
<TD BGCOLOR="#FF00FF"></TD></TR>
<TR ALIGN=CENTER BORDERCOLOR="#000000">
<TD BGCOLOR="#00FF00">สีเขียว</TD>
<TD BGCOLOR="#FFFF00"></TD>
<TD BGCOLOR="#00FF00"></TD>
<TD BGCOLOR="#00FFFF"></TD></TR>
```

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

```
<TR ALIGN=CENTER BORDERCOLOR="#000000">
<TD BGCOLOR="#0000FF">สีน้ำเงิน</TD>
<TD BGCOLOR="#FF00FF"></TD>
<TD BGCOLOR="#00FFFF"></TD>
<TD BGCOLOR="#0000FF"></TD></TR>
</TABLE></CENTER>
</BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

### ตารางแม่สี

ชื่อสี			

คำตามทบทวน : 4300 (h4300r.htm) : แบบการฝึก : 4300 (h4300p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 4100 <TABLE> | 4200 <CAPTION> | 4300 <TR> | 4400 <TH> | 4500 <TD> |



4400 คำสั่ง <TH> ... </TH>

เป็นแท็กที่กำหนดส่วนหัวของข้อมูลในตาราง โดยจะได้ตัวอักษรที่สีเข้มกว่าปกติ เพื่อเน้นให้แตกต่างจากส่วนของข้อมูลทั่วไป คำสั่ง <TH> มีระดับเทียบเท่ากับคำสั่ง <TD> คือเป็นคำสั่งที่ใช้กำกับเซลล์ มี แอตทริบิวต์ดังนี้

ALIGN	กำหนดการจัดวางตำแหน่งของทุกเซลล์ในแต่ละแถว
Left	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้ชิดซ้าย
Center	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้กึ่งกลาง
Right	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้ชิดขวา
VALIGN	กำหนดการจัดวางตำแหน่งในแนวตั้งทุกเซลล์
Top	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้ชิดขอบบน
Middle	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้กึ่งกลาง
Bottom	จัดวางข้อมูลทุกเซลล์ในแถวไว้ชิดขอบล่าง

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

- ROWSPAN** เป็นการกำหนดให้เซลล์นั้น มีความสูงตามขนาดที่กำหนด โดย ความสูงนี้ จะมีขนาดเป็นแถว เช่น ROWSPAN=3 จะได้เซลล์ที่มีความสูงเท่ากับ 3 แถว เฉพาะเซลล์ที่ถูกกำหนดเท่านั้น
- COLSPAN** เป็นการกำหนดให้เซลล์นั้นมีความกว้างตามที่กำหนด โดยความกว้างนี้จะมีขนาดเป็นคอลัมน์ เช่น COLSPAN=2 จะได้เซลล์ที่มีความกว้างเท่ากับ 2 คอลัมน์ เฉพาะเซลล์ที่ถูกกำหนดเท่านั้น
- WIDTH** เป็นการกำหนดความกว้างของเซลล์ มีหน่วยเป็น พิกเซล (Pixel)
- HEIGHT** เป็นการกำหนดความสูงของเซลล์ มีหน่วยเป็น พิกเซล (Pixel)
- NOWRAP** เป็นการกำหนดความยาวของเซลล์แบบคงที่ โดยไม่ให้โปรแกรมเบราว์เซอร์ทำการตัดข้อความเมื่อมีความยาวเกินกว่าจอภาพ

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การใช้คำสั่ง TH กำกับตาราง </TITLE>
</HEAD> <BODY> <CENTER>
<TABLE BORDER CELLSPACING=5 WIDTH="90%">
<TR> <TH ROWSPAN=3>คอมพิวเตอร์</TH><TH ROWSPAN=2>ราคาเงินสด</TH>
<TH COLSPAN=2>ราคาเงินผ่อน</TH></TR>
<TR> <TD ALIGN=CENTER>12 เดือน</TD> <TD ALIGN=CENTER>24 เดือน</TD> </TR>
<TR> <TD ALIGN=RIGHT>25,000 บาท</TD> <TD ALIGN=CENTER>2,500/เดือน</TD>
<TD ALIGN=CENTER>1,400/เดือน</TD> </TR>
</TABLE></CENTER>
</BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

คอมพิวเตอร์	ราคาเงินสด	ราคาเงินผ่อน	
		12 เดือน	24 เดือน
	25,000 บาท	2,500/เดือน	1,400/เดือน

คำตามทบทวน : 4400 (h4400r.htm) : นบขการฝึก : 4400 (h4400p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 4100 <TABLE> | 4200 <CAPTION> | 4300 <TR> | 4400 <TH> | 4500 <TD> |



# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

4500 คำสั่ง <TD> ... </TD>

เป็นแท็กที่ใช้กำหนดส่วนของข้อมูลในตาราง มีการกำหนดแอมพริบวต์เหมือนกับแท็กTable Heading

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การใช้ TAG ตาราง 3 </TITLE>
</HEAD> <BODY> <CENTER>
<TABLE BORDER=3>
<TR> <TH COLSPAN=2>อัตราค่าสมาชิก</TH> <TH>บาท</TH> </TR>
<TR> <TD WIDTH=80 ROWSPAN=2>รายปี</TD>
<TD WIDTH=100>ค่าธรรมเนียมแรกเข้า</TD>
<TD WIDTH=80 ALIGN=RIGHT>2,500</TD> </TR>
<TR> <TD WIDTH=100>ค่าบริการรายเดือน</TD> <TD ALIGN=RIGHT>500</TD> </TR>
<TR> <TD ROWSPAN=2>ราย 6 เดือน</TD> <TD>ค่าธรรมเนียมแรกเข้า</TD>
<TD ALIGN=RIGHT>2,800</TD> </TR>
<TR> <TD WIDTH=100>ค่าบริการรายเดือน</TD> <TD ALIGN=RIGHT>750</TD> </TR>
</TABLE> </CENTER></BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

	อัตราค่าสมาชิก	บาท
รายปี	ค่าธรรมเนียมแรกเข้า	2,500
	ค่าบริการรายเดือน	500
ราย 6 เดือน	ค่าธรรมเนียมแรกเข้า	2,800
	ค่าบริการรายเดือน	750

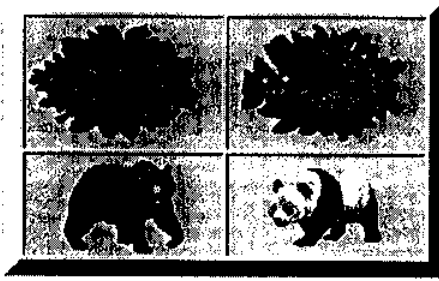
การสร้างตาราง นอกจากจะใช้จัดกลุ่มข้อความอักษรให้เป็นระเบียบแล้ว ยังสามารถสร้างตารางที่มีการเชื่อมโยงข้อมูล (Link) หรือนำภาพกราฟิกมาบรรจุในตารางได้ โดยการใช้แท็กคำสั่งในหัวข้อ 6000 (การกำหนดรูปภาพ) และ 7000 (การเชื่อมโยงข้อมูล) นำมาใช้ร่วมกับแท็ก Table ดังตัวอย่าง

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การใช้ TAG ตาราง 4 </TITLE></HEAD> <BODY> <CENTER>
<TABLE BORDER=10>
<TR> <TD WIDTH="120"><IMG SRC="imag/flow2.gif"></TD>
<TD WIDTH="120"><IMG SRC="imag/flow5.gif"></TD> </TR>
<TR> <TD><A HREF="h2000.htm"><IMG SRC="imag/bear1.gif"></A></TD>
<TD><A HREF="lesson.htm"><IMG SRC="imag/bear2.gif"></A></TD> </TR>
</TABLE></CENTER></BODY> </HTML>
```



การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์



คำอธิบายทบทวน : 4500 (h4500r.htm) : แบบการฝึก : 4500 (h4500p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 4100 <TABLE> | 4200 <CAPTION> | 4300 <TR> | 4400 <TH> | 4500 <TD> |

แบบการสร้าง : 4000 (h4000w.htm)





## 5000 การกำหนดสี



5100 รูปแบบการกำหนดสี

5200 การกำหนดสีตัวอักษร

5300 การกำหนดสีพื้นหลัง

5400 การกำหนดสีในตาราง

| จุดประสงค์การเรียนรู้ | วิธีการศึกษาบทเรียน |

### 5100 รูปแบบการกำหนดสี

การนำเสนอข้อมูลบนเว็บเพจ หากใช้อักษรที่เป็นสีเดียว (เช่นสีดำ) ล้วนๆ จะดูไม่น่าสนใจการกำหนดสีจึงช่วยให้ข้อมูลที่นำเสนอ นั้น ดูสวยงามชัดเจนมากขึ้น การเขียนแท็กคำสั่ง สามารถกำหนดสีได้ในหลายส่วน ทั้งสีตัวอักษร สีพื้นหลัง และสีในตาราง มีรูปแบบการเขียนคำสั่ง สองรูปแบบคือ `<COLOR="#RRGGBB">` เมื่อกำหนดสีโดยใช้รหัสสีเป็นตัวเลขฐาน 16 เพื่อแทนค่าสีตามรูปแบบ RRGGBB ซึ่งเป็นแม่สีของแสง ที่ใช้แสดงผลในจอคอมพิวเตอร์

และอีกรูปแบบ คือสามารถกำหนดเป็นชื่อสีได้ด้วย เช่น `<COLOR="MAGENTA">` เพื่อให้แสดงผล สีมาเจนตา หรือ สีบานเย็น , `<COLOR="OLIVE">` เพื่อให้แสดงผลเป็น สี OLIVE หรือ สีเขียวอมเหลือง การกำหนดโดยใช้ชื่อสี จะต้องใช้ชื่อมาตรฐานที่โปรแกรมเบราว์เซอร์รู้จัก ซึ่งมีประมาณ 140 ชื่อ รายละเอียดตารางคำสั่ง และรหัสชื่อสี คลิกตรงนี้ ไปดูข้อมูลเพิ่มเติม

คำถามทบทวน : 5100 (h5100r.htm) : แบบการฝึก : 5100 (h5100p.htm)

### 5200 การกำหนดสีตัวอักษร

1) ใช้รหัสคำสั่ง โดยใช้ตัวเลขฐาน 16 มีรูปแบบ คือ

```
<FONT COLOR="#RRGGBB">message</FONT>
```

2) ใช้ชื่อสี มีรูปแบบ คือ

```
<FONT COLOR="colomame">message</FONT>
```

โดยที่

`<FONT COLOR>` เป็นแท็กที่กำหนดสีให้กำหนดตัวอักษร ในเอกสาร HTML

`#RRGGBB` เป็นหมายเลขรหัสสี ในระบบแม่สี 3 สี คือ RGB แทนด้วยตัวเลขฐาน 16 คือ 0-9 , A B C D E F นำมาเรียงกันสีละสองหลัก เช่นต้องการ สีแดง จะใช้ `#FF0000`

`colomame` เป็นชื่อสีที่สามารถระบุลงไปได้เลย ต้องใช้ชื่อมาตรฐานที่โปรแกรมเบราว์เซอร์ ส่วนใหญ่รู้จัก

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

คลิกตรงนี้ ไปดูตารางรหัสสีและชื่อสี

ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD>
<TITLE>การกำหนดสีตัวอักษร</TITLE>
</HEAD> <BODY>
  <CENTER>
    <FONT FACE="EucrosiaUPC" COLOR="#800000" SIZE=+4>
    <B>การกำหนดสีตัวอักษร</B></FONT></BR>
    <FONT FACE="EucrosiaUPC" COLOR="RED" SIZE=+3>
    <B>บรรทัดนี้สีแดง</B></FONT></BR>
    <FONT FACE="EucrosiaUPC" COLOR="GREEN" SIZE=+3>
    <B>บรรทัดนี้สีเขียว</B></FONT></BR>
    <FONT FACE="EucrosiaUPC" COLOR="BLUE" SIZE=+3>
    <B>บรรทัดนี้สีน้ำเงิน</B></FONT></BR>
    <FONT FACE="EucrosiaUPC" COLOR="FF1493" SIZE=+3>
    <B>ชื่อ DeepPink รหัสสี = #FF1493</B></FONT></BR>
    <FONT FACE="EucrosiaUPC" COLOR="FFD700" SIZE=+3>
    <B>ชื่อ Gold รหัสสี = #FFD700</B></FONT></BR>
  </CENTER>
</BODY> </HTML>
```

การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

**การกำหนดสีตัวอักษร**

บรรทัดนี้สีแดง

บรรทัดนี้สีเขียว

บรรทัดนี้สีน้ำเงิน

ชื่อ DeepPink รหัสสี = #FF1493

ชื่อ Gold รหัสสี = #FFD700

คำถามทบทวน : 5200 (h5200r.htm) : แบบการฝึก : 5200 (h5200p.htm)

## เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

### 5300 การกำหนดสีพื้นหลัง

การกำหนดค่าสีให้กับพื้นหลัง สามารถกำหนดได้ทั้งสองอย่าง เช่นเดียวกับสีตัวอักษร ใช้คำสั่ง BGCOLOR บรรจุไว้ภายใน TAG <BODY> มีรูปแบบ คือ

```
<BODY BGCOLOR="#RRGGBB">
```

```
<BODY BGCOLOR="colormame">
```

คำถามทบทวน : 5300 (h5300r.htm) : แบบการฝึก : 5300 (h5300p.htm)

### 5400 การกำหนดสีในตาราง

การกำหนดค่าสีให้กับพื้นหลัง สามารถกำหนดได้ทั้งสองอย่าง เช่นเดียวกับสีตัวอักษรและสีพื้นหลัง โดยใช้คำสั่ง BGCOLOR บรรจุไว้ภายใน TAG <TR> เมื่อต้องการกำหนดสีในแถวหรือภายใน TAG <TD> เมื่อต้องการกำหนดสีในเซลล์ มีรูปแบบ คือ

```
<TR BGCOLOR="#RRGGBB">
```

```
<TR BGCOLOR="colormame">
```

```
<TD BGCOLOR="#RRGGBB">
```

```
<TD BGCOLOR="colormame">
```

#### ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การกำหนดสีอักษร</TITLE></HEAD>
```

```
<BODY> <CENTER>
```

```
<TABLE BORDER=10 WIDTH=400>
```

```
<TR BGCOLOR="#F0FFF0" ALIGN=CENTER>
```

```
<TD <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3> เซล11</FONT> </TD>
```

```
<TD <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3> เซล12</FONT> </TD>
```

```
<TD <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3> เซล13</FONT> </TD>
```

```
<TR BGCOLOR="#F5F5F5" ALIGN=CENTER>
```

```
<TD BGCOLOR="Gold"> <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3>เซล21</FONT> </TD>
```

```
<TD <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3> เซล22</FONT> </TD>
```

```
<TD <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3> เซล23</FONT> </TD>
```

```
<TR BGCOLOR="#ADFF2F" ALIGN=CENTER>
```

```
<TD <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3> เซล31</FONT> </TD>
```

```
<TD BGCOLOR="Orange"> <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3>เซล32</FONT> </TD>
```

```
<TD <FONT FACE="EucrosiaUPC" SIZE=+3> เซล33</FONT> </TD>
```

```
</TABLE> </CENTER></BODY></HTML>
```

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

เซลล์ 11	เซลล์ 12	เซลล์ 13
เซลล์ 21	เซลล์ 22	เซลล์ 23
เซลล์ 31	เซลล์ 32	เซลล์ 33

คำามทบทวน : 5400 (h5400r.htm) : แบบการฝึก : 5400 (h5400p.htm)

แบบการสร้าง : 5000 (h5000w.htm)





## 6000 การกำหนดรูปภาพ



6100 ชนิดของแฟ้มรูปภาพ

6200 การกำหนดรูปภาพ

6300 การกำหนดรูปภาพเป็นฉากหลัง

| จุดประสงค์การเรียนรู้ | วิธีการศึกษาบทเรียน |

### 6100 ชนิดของแฟ้มรูปภาพ

การนำเสนอข้อมูลบนเว็บเพจโดยใช้รูปภาพ เป็นวิธีหนึ่งที่นิยมกันมาก เนื่องจากทำให้เว็บเพจดูสวยงามขึ้น และยังช่วยให้ผู้ใช้ไม่ต้องรู้สึกเบื่อกับตัวอักษรล้วนๆ รูปภาพที่สามารถนำมาใช้ในเอกสาร HTML มี 2 ชนิดคือ

#### 6110 GIF

GIF (Graphic Interchange Format) รูปภาพชนิดนี้สามารถแสดงสีได้สูงสุด 256 สี เท่านั้น แต่สามารถกำหนดให้แสดงภาพความละเอียดต่ำก่อน แล้วค่อยปรับความละเอียดให้ชัดขึ้น (Interlaced) และแบบพื้นภาพโปร่ง (Transparent Background) นอกจากนี้ยังทำเป็นภาพในลักษณะเคลื่อนไหว (Animation) ได้ด้วย

#### 6120 JPG

JPG หรือ JPEG (Joint Photographic Experts Group) สามารถแสดงภาพได้ที่ความละเอียดสูงสุด 16.7 ล้านสี มีขนาดบีบอัดข้อมูลดีกว่าชนิด GIF ทำให้แฟ้มมีขนาดเล็กกว่า แฟ้มภาพทั้งสองชนิดสามารถสร้างจากโปรแกรมกราฟิกต่างๆ ได้ มีข้อควรระวังคือ ควรกำหนดความละเอียดจำนวนจุดต่อนิ้วของภาพ (Resolution หน่วย พิกเซล/นิ้ว) ไม่ให้มีความละเอียดสูงมากนัก เพราะจะทำให้ขนาดของแฟ้มใหญ่เกิน ทำให้การโหลดข้อมูลทำได้ช้า โดยทั่วไปมักจะใช้ไม่เกิน 72 พิกเซล/นิ้ว (เป็นค่ามาตรฐานของโปรแกรม PhotoShop)

คำถามทบทวน : 6100 (h6100r.htm) : แบบการฝึก : 6100 (h6100p.htm)

### 6200 การกำหนดรูปภาพ

สำหรับแท็กคำสั่งที่ใช้กำหนดมีรูปแบบ ดังนี้

<IMG SRC=filename>

## เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

โดยที่

**<IMG SRC>** เป็นแท็กของการนำรูปภาพใส่ลงในเอกสาร ย่อมาจาก Image Source filename เป็นชื่อเพิ่มรูปภาพชนิด GIF หรือ JPG ก็ได้ และต้องกำหนดชนิดด้วยเช่น IMAGE.GIF สำหรับเพิ่มภาพตัวจริงต้องนำมาไว้ในไดเรกทอรีเดียวกันกับเอกสาร เอชทีเอ็มแอลด้วยหากไม่ได้อยู่ในไดเรกทอรีเดียวกัน จะต้องระบุชื่อไดเรกทอรีที่จัดเก็บรูปภาพนั้นด้วย

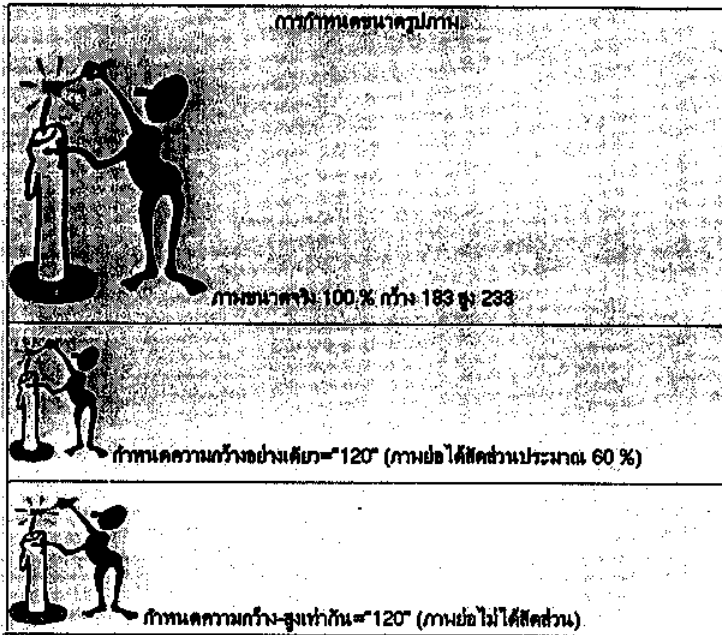
แท็กคำสั่งกำหนดรูปภาพ มีแอตทริบิวต์ดังนี้

<b>ALIGN</b>	ใช้กำหนดระดับการวางข้อความ สามารถเลือกได้ หลายระดับ
<b>Top</b>	จัดให้ข้อความอยู่ด้านบนของรูปภาพ
<b>Middle</b>	จัดให้ข้อความอยู่ระดับกลางของรูปภาพ
<b>Bottom</b>	จัดให้ข้อความอยู่ด้านล่างของรูปภาพ
<b>Left</b>	จัดให้ข้อความอยู่ทางซ้ายของรูปภาพ
<b>Right</b>	จัดให้ข้อความอยู่ทางขวาของรูปภาพ
<b>ALT</b>	ใช้ระบุข้อความที่จะให้แสดงบนจอภาพ โดยข้อความจะปรากฏ เมื่อโปรแกรมเบราว์เซอร์ที่อ่านเอกสารไม่ใช่โปรแกรมเบราว์เซอร์ที่แสดงรูปภาพ (Non-Graphical Browser) และข้อความที่ระบุต้องอยู่ในเครื่องหมายคำพูด ("") (Double Quote)
<b>WIDTH</b>	ใช้กำหนดความกว้างของรูปภาพ มีหน่วยเป็น พิกเซล (Pixel)
<b>HEIGHT</b>	ใช้กำหนดความสูงของรูปภาพ มีหน่วยเป็น พิกเซล (Pixel)
<b>HSPACE</b>	ใช้กำหนดช่องว่างแนวนอน (ซ้าย-ขวา) ระหว่างรูปภาพ และ ข้อความ มีหน่วยเป็น พิกเซล (Pixel)
<b>VSPACE</b>	ใช้กำหนดช่องว่างแนวตั้ง (บน-ล่าง) ระหว่างรูปภาพ และ ข้อความ มีหน่วยเป็น พิกเซล (Pixel)

### ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การกำหนดรูปภาพ 1</TITLE></HEAD> <BODY>
<CENTER><TABLE BORDER COLS=1 WIDTH="90%">
<TR><TD> <CENTER><FONT FACE="MS Sans Serif" SIZE="3">
การกำหนดรูปภาพ</FONT></CENTER>
<IMG SRC= "imag/candle.gif" > ภาพขนาดจริง 100 % กว้าง 183 สูง 233 <BR><HR>
<IMG SRC= "imag/candle.gif" WIDTH="120" > กำหนดความกว้างอย่างเดียวน="120"
(ภาพย่อได้สัดส่วนประมาณ 60 %) <BR><HR>
<IMG SRC= "imag/candle.gif" WIDTH="120" HEIGHT="120" >
กำหนดความกว้าง-สูงเท่ากัน="120" (ภาพย่อไม่ได้สัดส่วน) <BR>
</TR></TD> </CENTER></TABLE> </BODY></HTML>
```

การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์








ตัวอย่างการเขียน

```
<CENTER><TABLE BORDER COLS=1 WIDTH="90%" >
<TR><TD> <CENTER>การจัดวางรูปภาพกับข้อความ</CENTER></TD></TR>
<TR><TD><IMG SRC="imag/flow1.gif" HEIGHT=78 WIDTH=72 ALIGN=TOP>
แบบที่ 1 คำสั่ง ALIGN=TOP</TD></TR>
<TR><TD><IMG SRC="imag/flow2.gif" HEIGHT=50 WIDTH=72 ALIGN=MIDDLE>
แบบที่ 2 คำสั่ง ALIGN=MIDDLE</TD></TR>
<TR><TD><IMG SRC="imag/flow3.gif" HEIGHT=73 WIDTH=72 ALIGN=BOTTOM>
แบบที่ 3 คำสั่ง ALIGN=BOTTOM</TD></TR>
<TR><TD><IMG SRC="imag/flow4.gif" HEIGHT=85 WIDTH=72 ALIGN=LEFT>
แบบที่ 4 คำสั่ง ALIGN=LEFT</TD></TR>
<TR><TD><IMG SRC="imag/flow5.gif" HEIGHT=49 WIDTH=72
ALIGN=RIGHT>แบบที่ 5
คำสั่ง ALIGN=RIGHT</TD></TR>
</font></TD></TR>
</TABLE></CENTER>
```



การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

การวางรูปภาพกับข้อความ:	
แบบที่ 1 คำสั่ง ALIGN=TOP	
แบบที่ 2 คำสั่ง ALIGN=MIDDLE	
แบบที่ 3 คำสั่ง ALIGN=BOTTOM	
แบบที่ 4 คำสั่ง ALIGN=LEFT	
แบบที่ 5 คำสั่ง ALIGN=RIGHT	

คำถามทบทวน : 6200 (h6200r.htm) : แบบการฝึก : 6200 (h6200p.htm)

6300 การกำหนดรูปภาพเป็นฉากหลัง

การนำรูปภาพมาทำเป็นพื้น หรือฉากหลัง คล้ายกับการนำรูปมาทำเป็น Wallpaper ในโปรแกรม Windows ภาพฉากหลังที่นำมาแสดง อาจจะเป็นรูปต่างๆ ที่ต้องการ มีข้อควรระวังคือ รูปภาพฉากหลังที่ต้องการแสดงผล จะต้องไม่ดึงดูดความสนใจมากกว่าข้อมูล เช่น ไม่ควรมีสีฉูดฉาด หรือมีลวดลายมากเกินไป โดยทั่วไปมักเลือกใช้โทนสีอ่อนๆ แล้วใช้อักษรสีเข้ม คำสั่งกำหนดภาพฉากหลัง ใช้แอตทริบิวต์ Background เขียนกำหนดไว้ในแท็ก <BODY> เสมอ ดังรูปแบบ

<BODY BACKGROUND="filename">

สำหรับผู้ที่ต้องการใช้ภาพสำเร็จ จากห้องสมุดภาพ คลิกเลือกไปดูกันได้

| ห้องสมุดภาพนิ่ง | ห้องสมุดภาพเคลื่อนไหว | ห้องสมุดภาพพื้นหลัง |

วิธีการโหลดภาพจากเว็บเพจ

คำถามทบทวน : 6300 (h6300r.htm) : แบบการฝึก : 6300 (h6300p.htm)

แบบการสร้าง : 6000 (h6000w.htm)





## 7000 การเชื่อมโยงข้อมูล



7100 การเชื่อมโยงโดยใช้ข้อความ

7200 การเชื่อมโยงโดยใช้รูปภาพ

7300 วิธีการเชื่อมโยงไปยังที่ต่างๆ

| จุดประสงค์การเรียนรู้ | วิธีการศึกษาบทเรียน |

การสร้างจุดเชื่อมโยง หรือ ลิงค์ (Link) เป็นคุณสมบัติของเอกสารเอชทีเอ็มแอล ซึ่งเป็นเอกสารแบบไฮเปอร์เท็กซ์ (Hypertext) ที่สามารถคลิกเมาส์บนข้อความ หรือรูปภาพแล้วสามารถแสดงเอกสารจากแหล่งอื่นได้ การกำหนดจุดเชื่อมโยงในเอกสารเอชทีเอ็มแอล นั้นสามารถกำหนดให้เชื่อมโยงกันภายในเอกสารเดียวกัน หรือต่างเอกสารกัน หรือต่างที่อยู่ก็ได้ โดยทั่วไปการสร้างจุดเชื่อมโยงให้กับเอกสาร แบ่งได้เป็น 2 ประเภท คือ

1. การเชื่อมโยงโดยใช้ข้อความ (Text Link)
2. การเชื่อมโยงโดยใช้รูปภาพ (Graphic Link)

### 7100 การเชื่อมโยงโดยใช้ข้อความ (Text Link)

การกำหนดจุดเชื่อมโยงโดยใช้ข้อความ เป็นการทำให้ข้อความที่ปรากฏบนจอภาพสามารถคลิกเมาส์แล้วเชื่อมโยงไปยังส่วนต่างๆ ได้ มีรูปแบบคือ

```
<A HREF=URL>message</A>
```

โดยที่

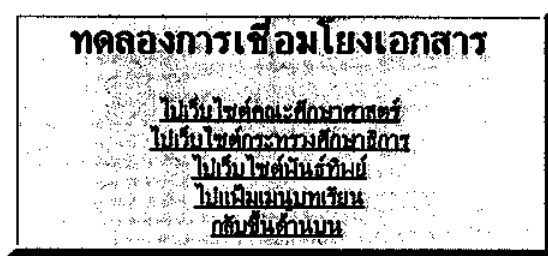
<A HREF>	เป็นแท็กที่กำหนดให้มีการเชื่อมโยงไปยังตำแหน่งเอกสารที่ระบุ (URL) สำหรับ HREF ย่อมาจาก Hypertext Reference
message	คือข้อความปกติ ที่ต้องการใช้เป็นจุดเชื่อมโยง
</A>	เป็นแท็กปิดของแท็ก <A HREF>
URL	เป็นตำแหน่งที่ต้องการให้เชื่อมโยงไป อาจเป็นชื่อตำแหน่งในเอกสารเดียวกัน , ตำแหน่งเอกสารอื่น , ชื่อเอกสารอื่น หรือชื่อโปรโตคอล อื่นๆ ก็ได้

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การเชื่อมโยงข้อมูล 1</TITLE>
</HEAD> <BODY> <CENTER> <H2>ทดลองการเชื่อมโยงเอกสาร</H2>
<A HREF="http://www.bunga.pn.psu.ac.th/education">ไปเว็บไซต์คณะศึกษาศาสตร์</A><BR>
<A HREF="http://www.moe.go.th">ไปเว็บไซต์กระทรวงศึกษาธิการ</A><BR>
<A HREF="http://www.pantip.com">ไปเว็บไซต์พันทิพย์</A><BR>
<A HREF="lesson.htm">ไปเพิ่มเมนูบทเรียน</A><BR>
<A HREF="#top">กลับขึ้นด้านบน</A>
</CENTER> </BODY></HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์



คำถามทบทวน : 7100 (h7100r.htm) : แบบการฝึก : 7100 (h7100p.htm)

## คลิกเลือกรูปแบบการเชื่อมโยง

| 7100 Text Link | 7200 Graphic Link | 7300 วิธการ Link |



## 7200 การเชื่อมโยงโดยใช้รูปภาพ (Graphic Link)

การกำหนดจุดเชื่อมโยงโดยใช้รูปภาพ เป็นการทำให้รูปภาพที่ปรากฏบนจอภาพ สามารถคลิกเมาส์แล้วเชื่อมโยงไปยังส่วนต่างๆ ได้ โดยใช้แท็ก <A HREF> ร่วมกับแท็ก <IMG SRC> มีรูปแบบคือ

```
<A HREF=URL><IMG SRC=filename></A>
```

โดยที่

<A HREF>	เป็นแท็กที่กำหนดให้มีการเชื่อมโยงไปยังตำแหน่งเอกสารที่ระบุ (URL)
<IMG SRC>	เป็นแท็กที่กำหนดให้แสดงรูปภาพ (ดูรายละเอียด หัวข้อ 6000 การกำหนดรูปภาพ)
filename	เป็นชื่อรูปภาพแฟ้มข้อมูลชนิด GIF หรือ JPG
</A>	เป็นแท็กปิดของแท็ก <A HREF>





# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>การเชื่อมโยงข้อมูล 2</TITLE></HEAD><BODY> <CENTER>
<TABLE BORDER=1 WIDTH=75%> <CAPTION>ทดลองการเชื่อมโยงด้วยภาพ</CAPTION>
<TR> <TD><CENTER><DT><A HREF="http://www.nectec.or.th">
<IMG SRC="nectec.jpg" BORDER=0></A><BR></TD></CENTER></DT>
<TD><CENTER><DT><A HREF="http://www.moe.go.th">
<IMG SRC="newsama.gif" BORDER=0></A><BR></TD></CENTER></DT> </TR>
<TR> <TD><CENTER><DT> ศูนย์ NECTEC </TD></CENTER></DT>
<TD> <CENTER><DT> กระทรวงศึกษาธิการ </TD></CENTER></DT> </TR>
<TR> <TD><CENTER><DT><A HREF="24home.htm">
<IMG SRC="child.gif" BORDER=0></A><BR></TD></CENTER></DT>
<TD><CENTER><DT> <A HREF="intro.htm">
<IMG SRC="typloop.gif " BORDER=0></A><BR>
</TD></CENTER></DT> </TR>
<TR> <TD><CENTER><DT> ไปหน้าโฮมเพจ </TD></CENTER></DT>
<TD><CENTER><DT> ไปคำแนะนำ </TD></CENTER></DT> </TR>
</TABLE> </CENTER> </BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราวเซอร์

### ทดลองการเชื่อมโยงด้วยภาพ

	
ศูนย์ NECTEC	กระทรวงศึกษาธิการ
	
ไปหน้าโฮมเพจ	ไปคำแนะนำ

คำถามทบทวน : 7200 (h7200r.htm) : แบบการฝึก : 7200 (h7200p.htm)

คลิกเลือกรูปแบบการเชื่อมโยง

| 7100 Text Link | 7200 Graphic Link | 7300 วิธีการ Link |



# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

## 7300 วิธีการเชื่อมโยงไปยังที่ต่างๆ

วิธีการสร้างจุดเชื่อมโยงไปยังที่ต่างๆ แบ่งเป็นประเภท ดังนี้

1. การเชื่อมโยงไปยังตำแหน่งภายในเอกสาร                      คลิกตรงนี้ไปข้อ 1
2. การเชื่อมโยงไปยังเอกสารอื่น    คลิกตรงนี้ไปข้อ 2
3. การเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่น    คลิกตรงนี้ไปข้อ 3

การกำหนดจุดเชื่อมโยงไปยังจุดต่างๆ ในเอกสารหรือในเว็บไซต์นั้น จะมีรูปแบบและวิธีการระบุในแท็ก แตกต่างกันไป ซึ่งอาจจะทำให้อ้างอิงไปยังโฮมเพจ หรือเว็บไซต์ต่างๆ ได้ทั่วโลก ที่เชื่อมต่อในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้

## 7310 การเชื่อมโยงไปยังตำแหน่งภายในเอกสาร

โดยทั่วไปเมื่อต้องการดูข้อมูลในหน้าเอกสาร จะใช้วิธีกดปุ่ม Page Down หรือเลื่อนแถบ Scroll Bar เพื่อเลื่อนลงไปดูข้อมูลในตำแหน่งต่างๆ ในเอกสารโฮมเพจสามารถนำประโยชน์จากลิงค์มาประยุกต์ใช้ได้ โดยกำหนดชื่อตำแหน่งภายในเอกสาร แล้วอ้างอิงชื่อตำแหน่งนั้น ในจุดที่ต้องการให้เป็นลิงค์ เมื่อผู้ใช้ทำการคลิกเมาส์ โปรแกรมเบราว์เซอร์จะทำการดึงข้อมูลจากตำแหน่งชื่อต่างๆ มาแสดงบนจอภาพ การเชื่อมโยงไปยังตำแหน่งอื่นภายในเอกสาร จะระบุชื่อตำแหน่งแทนชื่อเอกสารได้ ดังนี้

```
<A HREF="#targetname">message</A>
```

โดยที่

targetname เป็นชื่อของตำแหน่งเป้าหมายในเอกสารที่กำหนดไว้ เพื่อใช้อ้างอิง โดยการเชื่อมโยงภายในเอกสาร (เพิ่ม/file) เดียวกัน และจะต้องนำหน้าชื่อตำแหน่งด้วยสัญลักษณ์ # เสมอ มิฉะนั้นแล้ว โปรแกรมเบราว์เซอร์จะมองเป็นชื่อเอกสาร

message เป็นข้อความที่ต้องการเชื่อมโยงไปยังตำแหน่ง targetname ในเอกสารเดียวกัน

### ตัวอย่างการเขียน

```
<A HREF="#top">message</A>
```

สำหรับการกำหนดชื่อตำแหน่ง (targetname) ในเอกสาร ใช้รูปแบบดังนี้

```
<A NAME="top">message</A>
```

โดยที่

top เป็นชื่อของตำแหน่งเป้าหมายในเอกสารที่กำหนดไว้ ซึ่งควรจะตั้งเป็นภาษาอังกฤษ มีความหมายที่เข้าใจง่ายและไม่ควรซ้ำกันในเอกสารเดียวกัน หากมีหลายตำแหน่ง (ในตัวอย่างนี้ตั้งชื่อ = top) เพื่อให้โปรแกรมเบราว์เซอร์รู้ว่ามันเป็นตำแหน่งที่จะนำไปแสดงผลเมื่อมีการลิงค์เกิดขึ้น

message เป็นข้อความที่จะถูกโปรแกรมเบราว์เซอร์นำไปแสดงบนจอภาพ

## เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

หากต้องการที่จะลิงค์ไปยังตำแหน่งเป้าหมายในเอกสารอื่น ก็ใช้การอ้างอิงวิธีเดียวกันเพียงแต่เพิ่มชื่อไดเรกทอรี , ชื่อซัพไดเรกทอรี , ชื่อเอกสารเอชทีเอ็มแอล และตามด้วยชื่อตำแหน่งเป้าหมายนั้น

### ตัวอย่างการเขียน

```
<A HREF="filename.htm#targetname">message</A>
```

```
<A HREF="subdir/filename.htm#targetname">message</A>
```

```
<A HREF="/dir/subdir/filename.htm#targetname">message</A>
```

คลิกตรงนี้กลับขึ้นด้านบน

### 7320 การเชื่อมโยงไปยังเอกสารอื่น

การเชื่อมโยงไปยังเอกสารอื่น เป็นการเชื่อมโยงโดยระบุชื่อเอกสารต่างๆ เข้าไปในแท็ก <A HREF> ไม่ต้องระบุตำแหน่งเป้าหมายที่อยู่ในเอกสาร เมื่อเชื่อมโยงไปโปรแกรมจะแสดงผลบนจอภาพด้วยส่วนต้นของเพ็มนั้น การเขียนมีรูปแบบคือ

```
<A HREF="filename.htm">message</A>
```

หากต้องการระบุถึงเอกสารเอชทีเอ็มแอล ที่อยู่ในไดเรกทอรี หรือซัพไดเรกทอรีอื่น เพียงแต่เพิ่มชื่อไดเรกทอรี , ชื่อซัพไดเรกทอรี , ชื่อเอกสารเอชทีเอ็มแอล ในลักษณะเดียวกับที่กล่าวมาแล้ว

### ตัวอย่างการเขียน

```
<A HREF="filename.htm">message</A>
```

```
<A HREF="subdir/filename.htm">message</A>
```

```
<A HREF="/dir/subdir/filename.htm">message</A>
```

คลิกตรงนี้กลับขึ้นด้านบน

### 7330 การเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่น

นอกจากจะเชื่อมโยงไปยังชื่อตำแหน่งเป้าหมาย หรือชื่อเอกสารแล้ว ยังสามารถกำหนดให้เชื่อมโยงไปยังโปรโตคอล หรือเว็บไซต์อื่นๆ ที่มีบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้โดยการระบุชื่อโปรโตคอลหรือเว็บไซต์นั้น ดังรูปแบบคือ

```
<A HREF="http://www.website">message</A>
```

### ตัวอย่างการเขียน

```
<A HREF="http://www.bunga.pn.psu.ac.th">message</A>
```

```
<A HREF="http://www.bunga.pn.psu.ac.th/education/techno">message</A>
```

```
<A HREF="mailto:g4017125@mor-or.pn.psu.ac.th">message</A>
```

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

คลิกตรงนี้กลับขึ้นด้านบน

คำถามทบทวน : 7300 (h7300r.htm) : แบบการฝึก : 7300 (h7300p.htm)

คลิกเลือกรูปแบบการเชื่อมโยง

| 7100 Text Link | 7200 Graphic Link | 7300 วิธีการ Link |

แบบการสร้าง : 7000 (h7000w.htm)





## 8000 การสร้างแบบฟอร์ม



8100 การสร้างแบบฟอร์ม <FORM>

8200 การกำหนดแบบฟอร์ม <INPUT>

8300 การกำหนดแบบฟอร์ม <SELECT>

8400 การกำหนดแบบฟอร์ม <TEXTAREA>

### | จุดประสงค์การเรียนรู้ | วิธีการศึกษาบทเรียน |

การสร้างแบบฟอร์มให้ผู้ใช้ป้อนข้อความ แล้วส่งข้อมูลกลับมายังเจ้าของเว็บเพจ (เซิร์ฟเวอร์) จำเป็นต้องมีโปรแกรมช่วยในการจัดการต่างๆ โปรแกรมเหล่านี้ จะถูกเรียกว่า CGI (Common Gateway Interface) ทำหน้าที่เสริมการทำงานให้กับโปรแกรมเบราวเซอร์ ในการติดต่อ รับ-ส่งข้อมูลกับเซิร์ฟเวอร์ โปรแกรม CGI นี้เกิดจากการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาระดับสูง เช่น Perl, Visual Basic, Pascal หรือ C++ แล้วแปลง (Compile) โปรแกรมให้เป็นโปรแกรมแบบ Executable (EXE) และนำไปไว้ที่เซิร์ฟเวอร์ เพื่อให้โปรแกรมเบราวเซอร์จากที่ต่างๆ เรียก CGI ขึ้นมาทำงานได้ โดยทั่วไปการสร้างแบบฟอร์มจะใช้แท็กคำสั่งของเอชทีเอ็มแอล สร้างแบบฟอร์มรับข้อมูล แล้วส่งข้อมูลผ่านไปให้โปรแกรม CGI นำไปประมวลผลต่อไป แท็กที่ใช้สร้างแบบฟอร์ม มีใช้ดังนี้

<FORM> ... </FORM>

การกำหนดให้สร้างแบบฟอร์ม

<INPUT>

การกำหนดรูปแบบข้อมูลนำเข้า

<SELECT> ... </SELECT>

เป็นการสร้างลักษณะเมนูตัวเลือก (Drop-Down Menu)

<TEXTAREA> ... </TEXTAREA>

เป็นการสร้างพื้นที่กรอกข้อความ (Scrolling Text Box)

นำแท็กเหล่านี้มาใช้ร่วมกันตามรูปแบบ มีรายละเอียดดังนี้

8100 คำสั่ง <FORM> ... </FORM>

เป็นแท็กที่บอกให้โปรแกรมเบราวเซอร์ สร้างแบบฟอร์มสำหรับรับข้อมูลจากผู้ใช้นี้ มีรูปแบบดังนี้

<FORM METHOD=method ACTION="URL">

โดยที่

- METHOD ใช้ระบุวิธีการรับข้อมูล มีอยู่ 2 วิธี คือ GET และ POST โดยมากจะใช้ POST ส่วน GET ไม่ค่อยได้ใช้
- ACTION ใช้ระบุตำแหน่งที่เก็บโปรแกรม CGI ที่จะ ให้โปรแกรมเบราวเซอร์ส่งข้อมูลไปให้กระทำการใดๆ ตามคำสั่ง



# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

## ตัวอย่างการเขียน

```
<FORM METHOD=POST ACTION="education/techno/etchtm.exe">
```

```
<FORM METHOD=POST
```

```
ACTION="http://bunga.pn.psu.ac.th/education/cgi-bin/student.pl>
```

คำตามทบทวน : 8100 (h8100r.htm) : แบบการฝึก : 8100 (h8100p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 8100 <FORM> | 8200 <INPUT> | 8300 <SELECT> | 8400 <TEXTAREA> |



### 8200 คำสั่ง <INPUT>

เป็นแท็กที่ใช้สร้าง รูปแบบของข้อมูลนำเข้า ในแบบฟอร์ม ซึ่งจะมี 6 รูปแบบดังนี้

1. TEXT รูปแบบที่ผู้ใช้ต้องป้อนโดยการพิมพ์ข้อความลงในช่องรับข้อมูล

2. PASSWORD รูปแบบรับข้อมูลที่คล้าย TEXT แต่จะแสดงเครื่องหมาย \* (ดอกจันทร) ขึ้นมาแทน ใช้เมื่อต้องการป้อนข้อมูลที่เป็นรหัสต่างๆ

3. RADIO รูปแบบการรับข้อมูล ที่กำหนดทางเลือกให้ผู้เลือกใช้ได้ทางใดทางหนึ่ง

4. CHECKBOX รูปแบบการรับข้อมูลที่ทำให้ผู้ใช้เลือกตัวเลือกได้มากกว่า 1 รายการ

5. SUBMIT รูปแบบการรับข้อมูลทั้งหมดในแบบฟอร์ม โดยโปรแกรมเบราว์เซอร์จะสร้างปุ่มกดให้เอง ใช้เมื่อต้องการส่งข้อมูลออกไป

6. RESET รูปแบบการลบข้อมูลทั้งหมดในแบบฟอร์ม โดยโปรแกรมเบราว์เซอร์จะสร้างปุ่มกดให้เอง ใช้เมื่อต้องการลบข้อมูลทั้งหมดทิ้ง

แต่ละรูปแบบของข้อมูล มีลักษณะการใช้งาน และแอตทริบิวต์ที่แตกต่างกัน ดังต่อไปนี้

8210 TEXT มีรูปแบบการใช้งาน และ แอตทริบิวต์ ดังนี้

```
<INPUT TYPE=TEXT SIZE=n1 NAME=fieldname MAXLENGTH=n2 VALUE=message>
```

โดยที่

INPUT TYPE	ใช้กำหนดรูปแบบข้อมูลที่ต้องการ
SIZE	ใช้กำหนดขนาดของช่องว่างในการรับข้อความ
n1	เป็นเลขจำนวนเต็มของตัวอักษรในกรอบรับข้อความ
NAME	กำหนดชื่อของข้อมูลที่ใช้เก็บข้อความ
feildname	เป็นชื่อฟิลด์ที่ใช้เก็บข้อมูลแต่ละรายการ
MAXLENGTH	กำหนดความยาวสูงสุดของข้อมูลที่ได้รับเข้ามา

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

n2	เป็นเลขจำนวนเต็มของความยาวสูงสุดที่ต้องการกำหนด
VALUE	ใช้กำหนดค่าที่ต้องการไว้ หากผู้ใช้ไม่ได้ป้อนค่าใดๆ เข้ามา จะได้ค่าที่กำหนดไว้เป็นค่าปกติ (Default)
message	ข้อความที่กำหนดให้เป็นค่าปกติ (Default) ต้องเขียนอยู่ใน เครื่องหมายคำพูด ("") ซึ่งข้อมูลจะถูกส่งไปเก็บในชื่อฟิลด์ที่ตั้งชื่อไว้

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>1. แบบฟอร์ม INPUT TYPE=TEXT</TITLE></HEAD>
<BODY> <FORM><CENTER><TABLE BORDER=0 COLS=1 WIDTH="90%">
<TR><TD WIDTH=50> <font face="IrisUPC" size="5"> <B>ชื่อ</B></font></TD>
<TD><INPUT TYPE=TEXT NAME= fname SIZE= 15 VALUE= "กรอกชื่อของท่านตรงนี้">
</TD></TR>
<TR><TD><font face="IrisUPC" size="5"> <B>นามสกุล</B></font></TD>
<TD><INPUT TYPE=TEXT NAME= lname SIZE= 15 VALUE= "กรอกนามสกุลของท่านตรงนี้">
</TD></TR>
<TR><TD><font face="IrisUPC" size="5"> <B>อายุ</B></font></TD>
<TD> <INPUT TYPE= TEXT NAME= age SIZE= 3>
<font face="IrisUPC" size="5"><B>ปี</B></font></TD></TR>
<TR><TD><font face="IrisUPC" size="5"> <B>ที่อยู่</B></font></TD>
<TD><INPUT TYPE= TEXT NAME= address1 SIZE= 15></TD></TR>
<TR><TD></TD> <TD><INPUT TYPE= TEXT NAME= address2 SIZE= 15></TD></TR>
</TABLE></CENTER> </FORM> </BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

ชื่อ	<input type="text" value="กรอกชื่อของท่านตรงนี้"/>
นามสกุล	<input type="text" value="กรอกนามสกุลของท่านตรงนี้"/>
อายุ	<input type="text" value=""/> ปี
ที่อยู่	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

คลิกตรงนี้กลับขึ้นด้านบน

คำถามทบทวน : 8210 (h8210r.htm) : แบบการฝึก : 8210 (h8210p.htm)

## เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

8220 PASSWORD มีรูปแบบการใช้งาน และ แอตทริบิวต์ ดังนี้

```
<INPUT TYPE=PASSWORD SIZE=n1 NAME=fieldname MAXLENGTH=n2>
```

โดยที่

INPUT TYPE	ใช้กำหนดรูปแบบข้อมูลที่ต้องการ
SIZE	ใช้กำหนดขนาดของช่องว่างในการรับข้อความ
n1	เป็นเลขจำนวนเต็มของตัวอักษรในกรอบรับข้อความ
NAME	กำหนดชื่อของข้อมูลที่ใช้เก็บข้อความ
fieldname	เป็นชื่อฟิลด์ที่ใช้เก็บข้อมูลแต่ละรายการ
MAXLENGTH	กำหนดความยาวสูงสุดของข้อมูลที่ได้รับเข้ามา
n2	เป็นเลขจำนวนเต็มของความยาวสูงสุดที่ต้องการกำหนด

### ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>2. แบบฟอร์ม INPUT TYPE=PASSWORD</TITLE>  
</HEAD> <BODY>  
<FORM> <B>รหัสผ่าน</B> <INPUT TYPE= PASSWORD NAME= spyley SIZE= 6>  
</FORM> </BODY></HTML>
```

### การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

รหัสผ่าน

### คลิกตรงนี้กลับขึ้นด้านบน

คำถามทบทวน : 8220 (h8220r.htm) : แบบการฝึก : 8220 (h8220p.htm)

8230 RADIO มีรูปแบบการใช้งาน และ แอตทริบิวต์ ดังนี้

```
<INPUT TYPE=RADIO NAME=fieldname VALUE="message" CHECKED>
```

โดยที่

INPUT TYPE	ใช้กำหนดรูปแบบข้อมูลที่ต้องการ
NAME	ใช้กำหนดชื่อของข้อมูลที่ใช้เก็บข้อความ
fieldname	เป็นชื่อฟิลด์ที่ใช้เก็บข้อมูลแต่ละรายการ หากรายการเลือกอยู่ในกลุ่มเดียวกัน จะใช้ชื่อฟิลด์เดียวกัน
VALUE	เป็นแอตทริบิวต์ที่กำหนดให้แต่ละรายการที่ผู้ใช้เลือก
message	เป็นค่าของรายการเลือกที่ถูกเลือก ค่าที่ได้จะเก็บไว้ในชื่อฟิลด์ที่ตั้งไว้
CHECKED	เป็นค่าที่กำหนดให้ใช้ค่าในรายการนั้นเป็นปกติ จะมีได้เพียงรายการเดียวในแต่ละกลุ่มรายการ

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>3. แบบฟอร์ม INPUT TYPE=RADIO</TITLE>  
</HEAD> <BODY> <FORM> <B>เพศ</B>  
<INPUT TYPE= RADIO NAME= sex VALUE= "male" CHECKED> ชาย  
<INPUT TYPE= RADIO NAME= sex VALUE= "female"> หญิง  
</FORM> </BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

เพศ :  ชาย  หญิง

คลิกตรงนี้กลับขึ้นด้านบน

คำถามทบทวน : 8230 (h8230r.htm) : แบบการฝึก : 8230 (h8230p.htm)

8240 CHECKBOX มีรูปแบบการใช้งาน และ แอตทริบิวต์ ดังนี้

```
<INPUT TYPE=CHECKBOX NAME=fieldname VALUE="message" CHECKED>
```

โดยที่

INPUT TYPE	ใช้กำหนดรูปแบบข้อมูลที่ต้องการ
NAME	ใช้กำหนดชื่อของข้อมูลที่ใช้เก็บข้อความ
fieldname	เป็นชื่อฟิลด์ที่ใช้เก็บข้อมูลแต่ละรายการ ซึ่งแต่ละรายการสามารถถูกเลือกได้ ดังนั้นชื่อฟิลด์จึงต้องไม่ให้ซ้ำกัน
VALUE	เป็นแอตทริบิวต์ที่กำหนดค่าให้แต่ละรายการที่ผู้ใช้เลือก
message	เป็นค่าของรายการเลือกที่ผู้ใช้เลือก ค่าที่ได้จะเก็บไว้ในชื่อฟิลด์ที่ตั้งไว้
CHECKED	เป็นค่าที่กำหนดให้ใช้ค่าในรายการนั้นเป็นปกติ จะมีได้เพียงรายการเดียว ในแต่ละกลุ่มรายการ

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>4. แบบฟอร์ม INPUT TYPE=CHECKBOX</TITLE>  
</HEAD> <BODY> <FORM>  
<B>ความสามารถพิเศษ</B><BR>  
<INPUT TYPE= CHECKBOX NAME= skill1 VALUE= "OK" CHECKED> ร้องเพลง<BR>  
<INPUT TYPE= CHECKBOX NAME= skill2 VALUE= "OK" CHECKED> ทำกับข้าว<BR>  
<INPUT TYPE= CHECKBOX NAME= skill3 VALUE= "OK"> ขับรถยนต์<BR>  
</FORM> </BODY> </HTML>
```

การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

ความสามารถพิเศษ: ๑. ร้องเพลง ๒. ทำใบงาน ๓. ชิมรถยนต์
---

คลิกตรงนี้กลับขึ้นด้านบน

คำถามทบทวน : 8240 (h8240r.htm) : แบบการฝึก : 8240 (h8240p.htm)

8250 SUBMIT มีรูปแบบการใช้งาน และ แอตทริบิวต์ ดังนี้

```
<INPUT TYPE=SUBMIT VALUE="message">
```

โดยที่

INPUT TYPE	ใช้กำหนดรูปแบบข้อมูลที่ต้องการ
VALUE	เป็นแอตทริบิวต์ที่กำหนดให้โปรแกรมเบราว์เซอร์ สร้างปุ่มกด โดยใช้ข้อความจาก message
message	เป็นข้อความที่จะให้โปรแกรมเบราว์เซอร์ทำเป็นปุ่มกด เพื่อรับข้อมูล

ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>5. แบบฟอร์ม INPUT TYPE=SUBMIT</TITLE>  
</HEAD> <BODY> <FORM>  
<INPUT TYPE= SUBMIT VALUE= "ยืนยันคำตอบ">  
</FORM> </BODY> </HTML>
```

การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

ยืนยันคำตอบ
-------------

คลิกตรงนี้กลับขึ้นด้านบน

คำถามทบทวน : 8250 (h8250r.htm) : แบบการฝึก : 8250 (h8250p.htm)

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

8260 RESET มีรูปแบบการใช้งาน และ แอตทริบิวต์ ดังนี้

```
<INPUT TYPE=RESET VALUE="message">
```

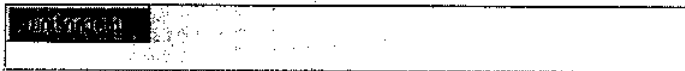
โดยที่

INPUT TYPE	ใช้กำหนดรูปแบบข้อมูลที่ต้องการ
VALUE	เป็นแอตทริบิวต์ที่กำหนดให้โปรแกรมเบราว์เซอร์ สร้างปุ่มกด โดยใช้ข้อความจาก message
message	เป็นข้อความที่จะให้โปรแกรมเบราว์เซอร์ทำเป็นปุ่มกด เพื่อรับข้อมูล

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>6. แบบฟอร์ม INPUT TYPE=RESET</TITLE>  
</HEAD> <BODY> <FORM>  
<INPUT TYPE= RESET VALUE= "ยกเลิกคำตอบ">  
</FORM> </BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์



คลิกตรงนี้ก็กลับขึ้นด้านบน

คำถามทบทวน : 8260 (h8260r.htm) : แบบการฝึก : 8260 (h8260p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 8100 <FORM> | 8200 <INPUT> | 8300 <SELECT> | 8400 <TEXTAREA> |



8300 คำสั่ง <SELECT>

เป็นการสร้าง รูปแบบของข้อมูลนำเข้า ในแบบฟอร์ม ที่มีรายการเลือกหลายรายการ มีลักษณะเป็น Drop-Down Menu ช่วยให้ประหยัดพื้นที่การแสดงผลบนจอภาพ มีรูปแบบการใช้งานดังนี้

```
<SELECT NAME=fieldname>  
<OPTION> item1  
<OPTION> item2  
<OPTION> item...  
</SELECT>
```

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

โดยที่

<SELECT>	เป็นแท็กเปิดของคำสั่ง SELECT
NAME	ใช้กำหนดชื่อให้กับฟิลด์ข้อมูล
fieldname	เป็นชื่อฟิลด์ที่ใช้เก็บข้อมูลของรายการเลือก
OPTION	เป็นแท็กกำหนดรายการเลือกที่ให้ผู้เลือกใช้
item	เป็นข้อความรายการเลือกต่างๆ กำหนดได้หลายรายการ
</SELECT>	เป็นแท็กปิดของคำสั่ง SELECT
MULTIPLE	กำหนดให้แสดง Drop-Down Menu แบบหลายบรรทัด ค่าโดยปกติ คือ 4 บรรทัด
SIZE=n	หากรายการเลือกมีมากกว่า 4 บรรทัด จะมีแถบ Scroll Bar ขึ้นมาได้ด้วย ใช้กำหนดจำนวนบรรทัดใน Drop-Down Menu จากค่าปกติคือ 4 บรรทัด เป็นจำนวนเท่ากับ n คือเลขจำนวนเต็มที่ต้องการ
SELECTED	เป็นแอตทริบิวต์ของแท็ก OPTION ใช้กำหนดรายการที่ต้องการ ให้เป็นค่าปกติ โดยใส่ต่อจากแท็ก OPTION เฉพาะรายการที่ต้องการได้รายการเดียว

## ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>1. แบบฟอร์ม SELECT</TITLE>
</HEAD> <BODY> <FORM> <B>โปรแกรมระบบปฏิบัติการที่ใช้ :</B></BR>
<SELECT name= prog> <OPTION> Windows <OPTION> Unix
<OPTION SELECTED> Linux <OPTION> System 7
</SELECT> </FORM> </BODY> </HTML>
```

## การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์

โปรแกรมระบบปฏิบัติการที่ใช้ :

Linux	<input type="checkbox"/>
Windows	<input type="checkbox"/>
System 7	<input type="checkbox"/>
Linux	<input checked="" type="checkbox"/>
Unix	<input type="checkbox"/>

คำถามทบทวน : 8300 (h8300r.htm) : แบบการฝึก : 8300 (h8300p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 8100 <FORM> | 8200 <INPUT> | 8300 <SELECT> | 8400 <TEXTAREA> |



# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

## 8400 คำสั่ง <TEXTAREA>

เป็นแท็กที่ใช้สร้าง รูปแบบของข้อมูลนำเข้า ที่ต้องการเป็นคำอธิบาย หรือคำแนะนำข้อมูลต่างๆ (ในลักษณะการตอบคำถามปลายเปิด) ที่ต้องการ มีรูปแบบการใช้งานดังนี้

```
<TEXTAREA NAME=fieldname ROWS=n COLS=m > message </TEXTAREA>
```

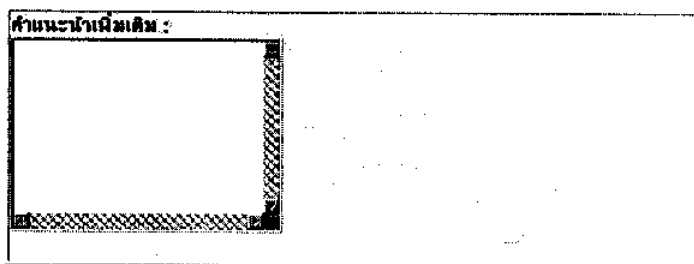
โดยที่

<TEXTAREA>	เป็นแท็กเปิดของคำสั่ง TEXTAREA
NAME	ใช้กำหนดชื่อให้กับฟิลด์ข้อมูล
fieldname	เป็นชื่อฟิลด์ที่ใช้เก็บข้อมูลของข้อความต่างๆ
ROWS	เป็นการกำหนดขนาดบรรทัดของกรอบข้อความ จำนวน n ที่ต้องการ
COLS	เป็นการกำหนดขนาดคอลัมน์ของกรอบข้อความ จำนวน m ที่ต้องการ
message	เป็นข้อความที่ต้องการให้ปรากฏในกรอบข้อความ
</TEXTAREA>	เป็นแท็กปิดของคำสั่ง TEXTAREA

ตัวอย่างการเขียน

```
<HTML> <HEAD> <TITLE>1. แบบฟอร์ม TEXTAREA</TITLE>  
</HEAD> <BODY> <FORM> <B>คำแนะนำเพิ่มเติม :</B></BR>  
<TEXTAREA name= comment> ROWS=5 COLS=20 </TEXTAREA>  
</FORM> </BODY> </HTML>
```

การแสดงผลจากโปรแกรมเบราว์เซอร์



คำตามบททวน : 8400 (h8400r.htm) : แบบการฝึก : 8400 (h8400p.htm)

คลิกเลือก TAG คำสั่งต่อไป

| 8100 <FORM> | 8200 <INPUT> | 8300 <SELECT> | 8400 <TEXTAREA> |

แบบการสร้าง : 8000 (h8000w.htm)







## 9000 การประยุกต์ใช้เอชทีเอ็มแอลทางการศึกษา



9100 การประยุกต์ใช้เอชทีเอ็มแอล

9200 การวางแผนโครงสร้าง

9300 การออกแบบ

9400 องค์ประกอบของเว็บเพจ

| จุดประสงค์การเรียนรู้ | วิธีการศึกษาบทเรียน |

### 9100 การประยุกต์ใช้เอชทีเอ็มแอล

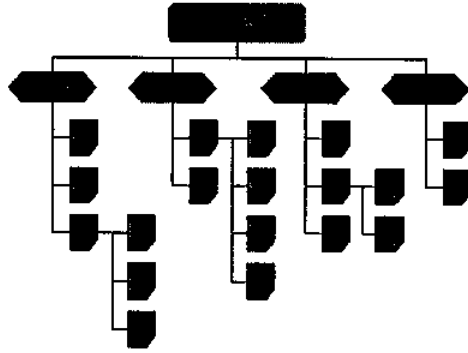
เว็บเพจหรือเว็บไซต์ที่ดี คงไม่ได้หมายถึงเว็บเพจ ที่มีข้อมูลจำนวนมากมาย หรือมีรูปภาพที่สวยงาม แต่ควรหมายถึงเว็บเพจ ที่เป็นแหล่งข้อมูลที่เป็นประโยชน์ มีขนาดกะทัดรัด มีการวางแผนที่ง่ายต่อความเข้าใจ หากมีรูปภาพควรเป็นรูปภาพที่มีขนาดของหน่วยความจำไม่มากนัก การออกแบบสีของพื้น สีของตัวหนังสือ และ ขนาดของตัวหนังสือที่เหมาะสม สามารถอ่านได้ง่ายและขนาดของข้อมูลบนเว็บเพจ ควรมีความยาว 1-5 หน้า ดังนั้น การสร้างเว็บเพจ จึงเป็นทั้งศาสตร์และศิลป์ คือต้องเข้าใจงานออกแบบ งานศิลปะ งานคอมพิวเตอร์และงานจัดการเนื้อหาข่าวสาร เว็บเพจที่ยอดเยี่ยมนั้น จะดึงความสนใจ และสะดวกให้ผู้เข้าชม (Browser) เข้าไปดูคลิกเข้าไปเรื่อยๆ การที่จะเป็นเช่นนั้น เว็บเพจจะต้องมีมากกว่ากราฟิก และมัลติมีเดีย ที่หรูหรา ผู้ใช้จะเบื่อรูปแบบที่ฉาบฉวย และเชื่อว่าเว็บเพจควรจะถูกจัดระบบโครงสร้าง ให้ชัดเจน และจัดอย่างฉลาดใช้อองค์ประกอบที่เหมาะสม และ สะดุดตา

คำถามทบทวน : 9100 (h9100r.htm)

### 9200 การวางแผนโครงสร้าง

การกำหนดเป้าหมาย แนวทางที่ต้องการ โดยเฉพาะการสร้างเพื่อใช้ในการศึกษา เพื่อนำมาวางแผนโครงสร้างทั้งหมด เว็บไซต์ที่มีการวางแผนออกแบบมาดี จะจัดกลุ่มรายละเอียดของสารสนเทศ ไว้เป็นหมวดหมู่ ทำให้การท่องเว็บเพจต่างๆ เป็นไปอย่างสมเหตุสมผล ถ้าแบ่งเนื้อหาออกมา แล้วมีจำนวนเว็บเพจมากเกินไป นักท่องเที่ยง (Browser) จะคลิกและกระโดดจากเว็บเพจนี้ ไปเว็บเพจนั้น โดยขาดความรู้สึกลึกต่อเนื่อง ในกรณีที่มีการเชื่อมต่อ (Link) มากเกินไปบนเว็บเพจเดียวกันเช่นกัน การมี Hyper Link ไปยังเว็บไซต์ อื่นๆ หรือเว็บเพจอื่นๆ เป็นสิ่งที่ดี แต่ถ้าใช้มากเกินไป จะทำให้นักท่องเที่ยง ร้อนร่า หายไป และ ไม่กลับมาอีกเลย

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML



แผนภูมิองค์กร เป็นผังที่ง่ายและดีมาก สำหรับการวางโครงสร้างเว็บไซต์

แผนภูมิองค์กรดังภาพประกอบ เป็นการวางโครงสร้างเนื้อหาทั้งหมดอย่างง่าย เพื่อให้เห็นแนวเส้นทางที่ชัดเจน ทั้งผู้สร้างเว็บเพจและผู้อ่าน จากตัวอย่างนี้สามารถเขียนรายละเอียดโครงร่างเป็นชื่อเนื้อหา และชื่อเพิ่มข้อมูลที่จะเขียน ดังนี้

ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา MENU.HTM			
ETC100.HTM บุคลากร	ETC110.HTM คณาจารย์		
	ETC120.HTM เจ้าหน้าที่		
	ETC130.HTM นักศึกษา	ETC131.HTM นักศึกษา ETC132.HTM นักศึกษา ETC133.HTM นักศึกษา	
ETC200.HTM หลักสูตร	ETC210.HTM ปริญญาตรี	ETC211.HTM เทคโนโลยีการศึกษา ETC212.HTM เทคโนโลยีการศึกษา ETC213.HTM เทคโนโลยีการศึกษา ETC214.HTM เทคโนโลยีการศึกษา	
		ETC220.HTM ปริญญาโท	
		ETC310.HTM ข่าวประชาสัมพันธ์	
ETC300.HTM สารพันสาร	ETC320.HTM บทความวิชาการ	ETC321.HTM บทความวิชาการ ETC322.HTM บทความวิชาการ	
	ETC330.HTM ผลงานนักศึกษา		
ETC400.HTM การบริการ	ETC410.HTM การบริหารภายใน		
	ETC420.HTM การบริหารภายนอก		

จากแผนภูมิองค์กรและตารางข้างต้น เป็นการวางแผนโครงสร้างของเนื้อหา แบ่งเป็นรายการหรือเมนูจำนวน 4 ระดับ คือ

## เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

**ระดับที่ 1 (สีเหลือง)** เป็นเมนูหลักหรือรายการหน้าแรกของเนื้อหาทั้งหมด คือเรื่องของภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา ในหน้านี้ จะมีรายการให้เลือก 4 รายการ

**ระดับที่ 2 (สีเขียว)** เป็นรายการย่อยของระดับที่ 1 ได้แก่ บุคลากร (ETC100) , หลักสูตร (ETC200) , สารพันสาร (ETC300) , และการบริการ (ETC400) ซึ่งแต่ละรายการจะมีรายการย่อยไม่เท่ากัน

**ระดับที่ 3 (สีฟ้า)** เป็นรายการย่อยของระดับที่ 2 ชื่อไฟล์จะกำกับด้วยเลขหลักที่สอง เช่น ETC110 , ETC120 , ETC130 (ทั้งสามไฟล์นี้เป็นรายการย่อยของไฟล์ ETC100) บางรายการจะไม่มีรายการย่อยระดับถัดไป

**ระดับที่ 4 (สีชมพู)** เป็นรายการย่อยระดับสุดท้าย ชื่อไฟล์จะกำกับด้วยเลขหลักที่สาม เช่น ETC131 , ETC132 , ETC133 (ทั้งสามไฟล์นี้เป็นรายการย่อยของไฟล์ ETC130)

การตั้งชื่อไฟล์ด้วยระบบตัวเลข โดยจำนวนหลักจะเป็นตัวกำหนดระดับของรายการ ส่วนตัวอักษรที่นำหน้าตัวเลขจะใช้หรือไม่ใช้ก็ได้ แต่หากใช้ตัวอักษรด้วยจะช่วยให้การจัดหมวดหมู่ได้ละเอียดยิ่งขึ้น ทำให้แบ่งเนื้อหาได้เป็นระบบหมวดหมู่ที่เข้าใจได้ง่าย ว่าไฟล์ใดเป็นรายการย่อย หรือเนื้อหาย่อยของไฟล์ใด เป็นสิ่งจำเป็นที่จะต้องวางระบบให้ชัดเจน เมื่อมีข้อมูลจำนวนมาก

คำถามทบทวน : 9200 (h9200r.htm)

9300 การออกแบบ

ก่อนการออกแบบควรตั้งคำถาม เพื่อกำหนดแนวทางของการจัดวางเนื้อหา รูปแบบ และการช่วยเหลือค้นหา ที่สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ดีกว่า คือ

1. มีเนื้อหา หรือข้อมูลข่าวสารมากน้อยเพียงใด และจะจัดการอย่างไร
2. สามารถแบ่งประเภท ตามลักษณะข้อมูลใด หรือกำหนดขอบเขตเนื้อหาข้อมูลให้มีจุดการอ้างอิงได้อย่างไร
3. จะใช้ระบบรายการเนื้อหาข้อมูล หรือรูปแบบดัชนีค้นหาข้อมูล
4. จะเลือกใช้รูปแบบของจัดหมวดหมู่เนื้อหาแบบใด เช่นรูปแบบที่ใช้กันในห้องสมุดได้แก่ Library of Congress , Dewey Classification System หรือลักษณะการเรียงตามลำดับอักษร
5. การเพิ่มความสามารถในการใช้ KeyWord เพื่อการค้นหา และเชื่อมต่อไปยังเว็บไซต์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้องได้อย่างไร
6. จะจัดรูปแบบ (Layout) ของข่าวสารอย่างไร เช่น การใช้ย่อหน้า , การใช้ตัวเน้น แบบตัวหนา/ตัวเอียง/ตัวขีดเส้นใต้/ตัวกระพริบ/ตัวยก/ตัวห้อย , การใช้อักษรตัวพิมพ์ใหญ่/ตัวพิมพ์เล็ก , การใช้หัวข้อย่อย (Bulet) , การใช้ระบบตัวเลข , การใช้สัญลักษณ์ (Icon) , การใช้สี , การจัดระยะบรรทัด ฯลฯ เพื่อให้เว็บเพจดูน่าสนใจ
7. จะมีการช่วยเหลือผู้ใช้อย่างไร ในการให้คำแนะนำ หรือหมายเหตุประกอบ

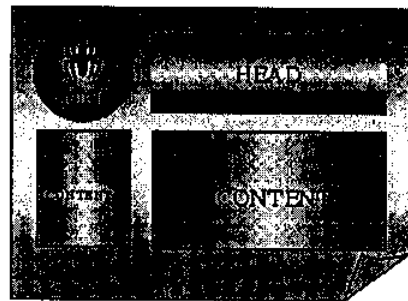
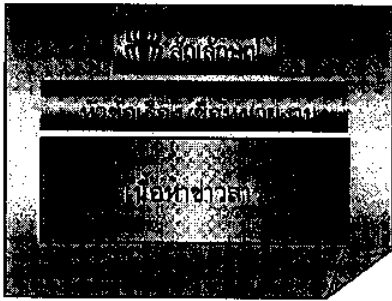
คำถามทบทวน : 9300 (h9300r.htm)

# เนื้อหาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจด้วย HTML

## 9400 องค์ประกอบของเว็บเพจ

รูปแบบลักษณะ โดยทั่วไปของเว็บเพจนั้น มีความคล้ายคลึงกันมาก อาจจะแตกต่างกันไป ในเรื่องของวิธีการนำเสนอ องค์ประกอบหลักของเว็บเพจ แบ่งได้ดังนี้

1. สัญลักษณ์ (Logo) เป็นรูปภาพ หรือเครื่องหมายสัญลักษณ์ของหน่วยงาน ต้องเป็นรูปภาพที่มีขนาดของหน่วยความจำไม่มากนัก เพื่อ่ายในการเข้าถึงข้อมูล
2. หัวเรื่อง (Head) เป็นหัวข้อของข่าวสาร หรือชื่อของหน่วยงาน
3. เนื้อหา (Content) และการเชื่อมโยง (Link) เป็นส่วนของข่าวสาร ที่เป็นเนื้อหารายละเอียด หรือเป็นเนื้อหาความแบบคัดย่อ ที่สามารถเชื่อมโยงไปยังข้อมูลแบบแสดงรายละเอียดเพิ่มเติมอื่นๆ ของเว็บเพจที่เกี่ยวข้อง โดยใช้ Hyper Text



### องค์ประกอบหลักของเว็บเพจ

จากภาพการจัดองค์ประกอบหลักของเว็บเพจ เป็นแนวทางตัวอย่างในการจัดวาง (Lay Out) องค์ประกอบของชิ้นงาน (Art Work) ซึ่งต้องอาศัยความสามารถทางศิลปะในการออกแบบ ว่าจะจัดในรูปแบบใด เช่น การใช้หลักสมดุลย์ (Balance) , การใช้ช่องว่าง (Space) , การใช้สี (Color) , การใช้เส้น (Line) , การใช้ขนาด (Size) , การใช้ความเปรียบต่าง (Contrast) , การใช้ความเป็น

เอกภาพ (Unity) ฯลฯ องค์ประกอบการจัดเหล่านี้ เป็นเรื่องที่เรียนรู้และฝึกฝนได้ไม่ยาก วิธีการง่ายที่สุดคือการดูแบบ และเลียนแบบของผู้อื่นก่อน แล้วนำมาพัฒนาปรับปรุง ก็จะได้รูปแบบที่สวยงาม

จะเห็นได้ว่า การประยุกต์ใช้ไอซีทีเอ็มแอลทางการศึกษา โดยการสร้างเว็บเพจที่มีเนื้อหาความรู้วิชาการ เป็นเรื่องที่สามารถทำได้ไม่ยาก อยู่ที่การฝึกฝนและการมีใจรักที่จะดำเนินการ เพื่อสนองการเรียนรู้ที่ไม่รู้จบ หรือการเรียนรู้ตลอดชีวิตตามความต้องการของแต่ละบุคคลได้เป็นอย่างดีเทคโนโลยีสารสนเทศนั้นเปิดกว้างเสมอสำหรับผู้สนใจใฝ่คว้า เพียงแต่ตั้งใจและปฏิบัติอย่างจริงจัง ผลลัพธ์ที่ได้ย่อมตกอยู่กับตนเอง และมีผลถึงสังคมทั้งมวลด้วย

คำตามบททวน : 9400 (h9400r.htm)

แบบการสร้าง : 9000 (h9000w.htm)



# เส้นทางโครงสร้างโรงเรียน ๒๔ ชั่วโมง

