

ภาคผนวก ฉ

ตัวอย่างสตอร์บอร์ดและบทเรียน

# Story Board

บทเรียนผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่องเทคโนโลยีทางการพิมพ์

หัวเรื่อง... การพิมพ์ด้วยคอมพิวเตอร์ 225  
ลำดับที่.....

WBI 00.
การพิมพ์ด้วยคอมพิวเตอร์
⊕ ⊖ ○○○○

---

Ⓜ จุดประสงค์การเรียนรู้

เรียนการพิมพ์ด้วยคอมพิวเตอร์

150 นาที

- 1 \_\_\_\_\_
- 2 \_\_\_\_\_
- 3 \_\_\_\_\_
- 4 \_\_\_\_\_
- 5 \_\_\_\_\_
- 6 \_\_\_\_\_
- 7 \_\_\_\_\_
- 8 \_\_\_\_\_

---

➔ ความรู้ก่อนเรียน | เรื่องก่อนเรียน

Folder... WBI 10 ..... File... index\_10.htm .....

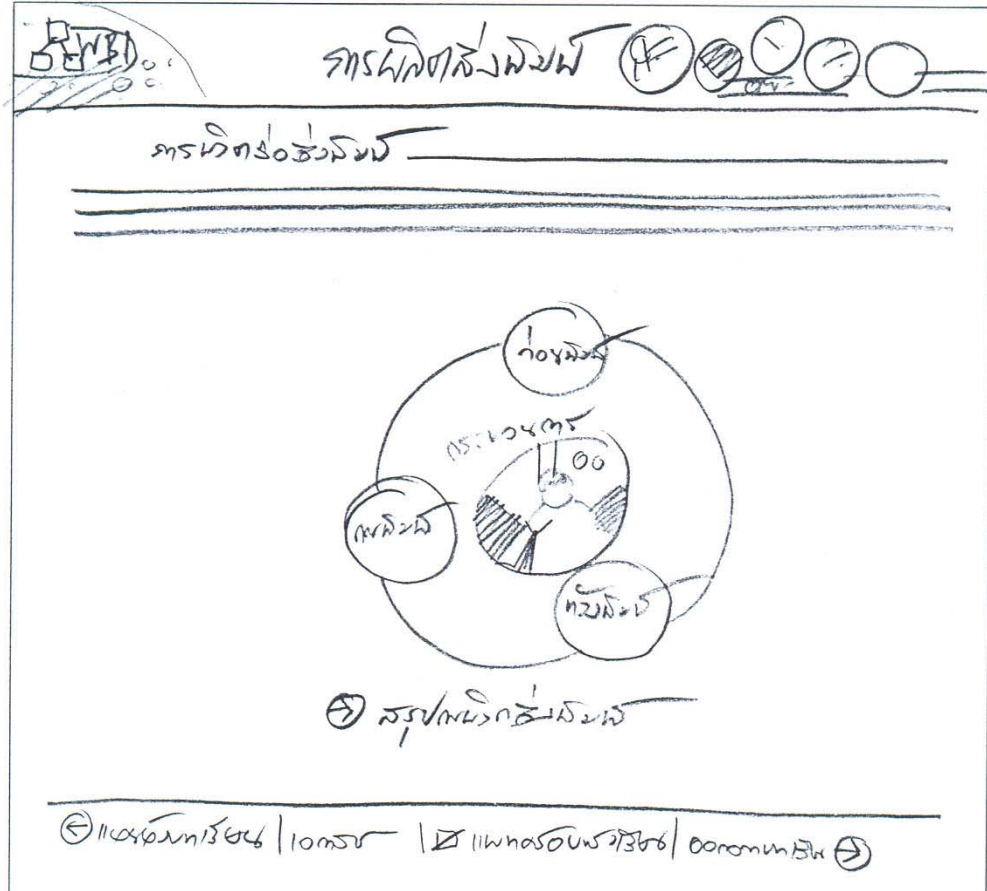
ข้อความ / ภาพ	เชื่อมโยง	หมายเหตุ
<u>ความรู้ก่อนเรียน</u> <u>เรื่องก่อนเรียน</u>	product index	

บันทึกเพิ่มเติม.....  
.....  
.....  
.....

# Story Board

บทเรียนผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่องเทคโนโลยีทางการพิมพ์

หัวเรื่อง... การผลิตสิ่งพิมพ์ 226  
ลำดับที่.....



Folder..... File.....

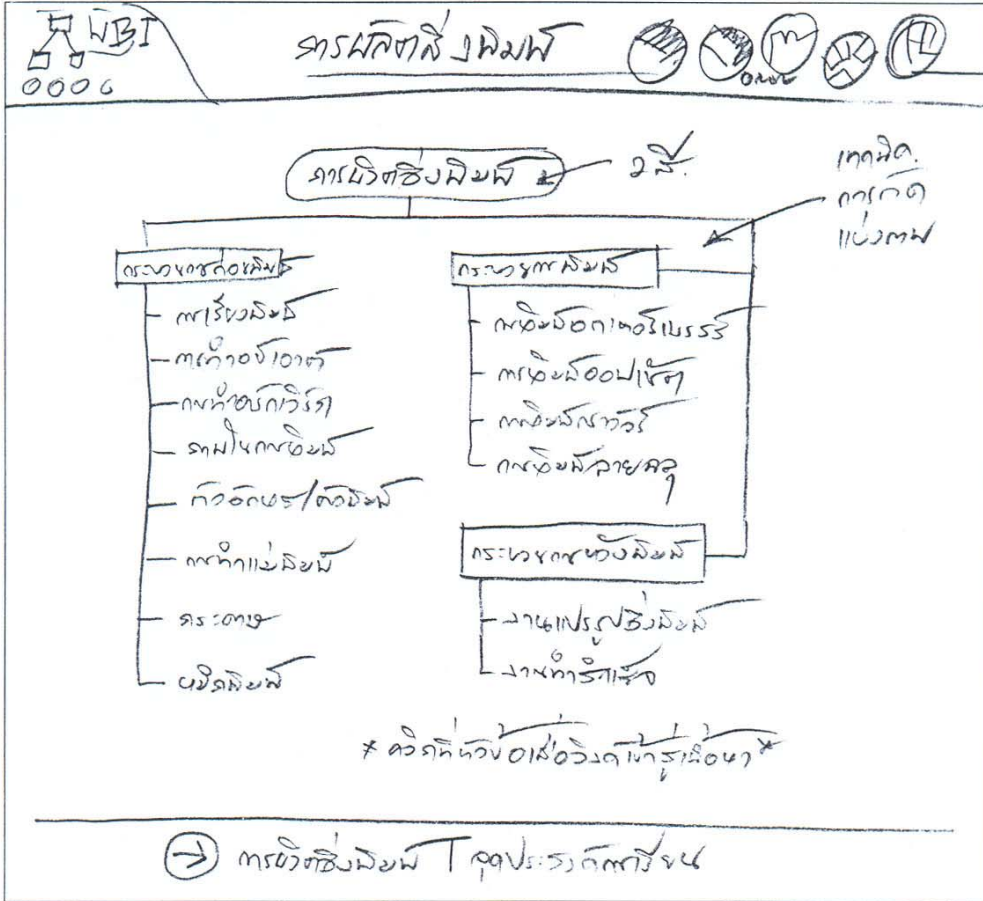
ข้อความ / ภาพ	เชื่อมโยง	หมายเหตุ
ก่อนพิมพ์	product 1	
การพิมพ์	product 20	
หลังพิมพ์	product 14	
สรุปการผลิต	หน้าสุดท้าย	
11.44.00.00.00.00	product 25	
10.00.00	product 26	
11.00.00.00	poster 10	
00.00.00.00.00.00	indep.	

บันทึกเพิ่มเติม... สรุปการผลิตสิ่งพิมพ์ เป็นงานที่ใช้ โปรแกรม Flash และ ออกแบบหน้า  
เว็บไซต์  
โดยนำก่อนพิมพ์/การพิมพ์/หลังพิมพ์ ไปจัดทำ เว็บไซต์  
เทคโนโลยีการผลิตสิ่งพิมพ์

# Story Board

บทเรียนผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่องเทคโนโลยีทางการพิมพ์

หัวเรื่อง... การผลิตสิ่งพิมพ์ 227  
ลำดับที่.....



Folder. Wbi\_10 File. Product\_25

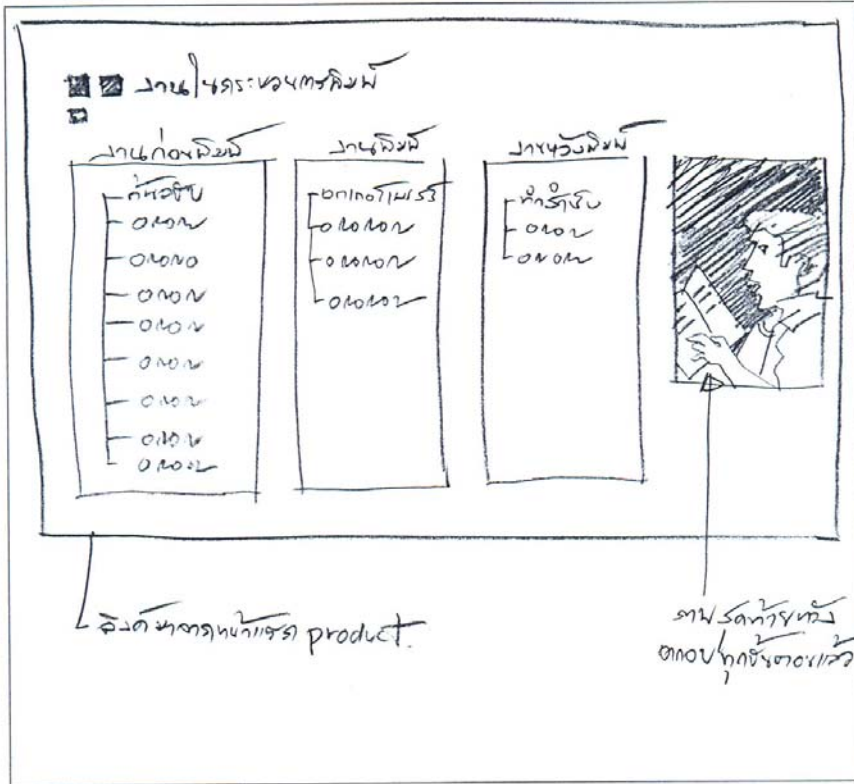
ข้อความ / ภาพ	เชื่อมโยง	หมายเหตุ
➔ การผลิตสิ่งพิมพ์ ประมวลผลกราวัวร์	product index - 10	

บันทึกเพิ่มเติม ของตาราง / เทคนิค Rollover Image 23  
สำหรับเชื่อมโยงไปยัง web page ที่ลงกราวัวร์

# Story Board

บทเรียนผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่องเทคโนโลยีทางการพิมพ์

หัวเรื่อง..... (งานโปรแกรมกราฟิก (กราฟิกดีไซน์))  
 ลำดับที่.....



Folder.....File.....

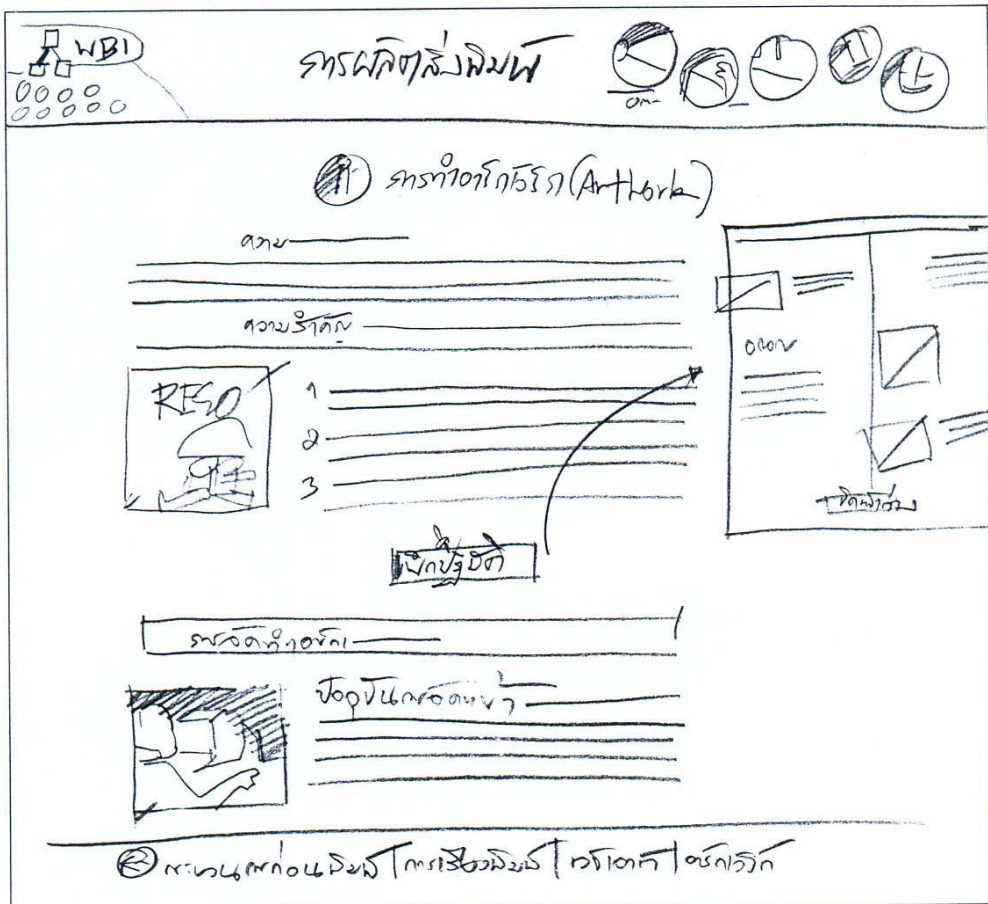
ข้อความ / ภาพ	เชื่อมโยง	หมายเหตุ

บันทึกเพิ่มเติม..... งานโปรแกรมกราฟิกในอุตสาหกรรม SWISHmax  
 ใช้สายต่อโปรแกรมกับคอมพิวเตอร์

หัวข้อ... การฝึกสร้าง MVP 229  
ลำดับที่.....

# Story Board

บทเรียนผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่องเทคโนโลยีทางการพิมพ์



Folder... WBI-10 ..... File... product 4 .....

ข้อความ / ภาพ	เชื่อมโยง	หมายเหตุ
ปุ่มรู๊ต		หน้าจอถัดมา
การตั้งค่าเครื่อง	product 1	
การฝึกสร้าง MVP	product 2	
กระดาษ	product 3	
การตั้งค่า	product 4	

บันทึกเพิ่มเติม... เพิ่มปุ่มรู๊ต → ให้ปุ่มเป็นกราฟิกที่คลิกได้จริง โดยภาพ  
ตัวอย่าง ภาพ หรือเสียง คือเรื่อง ข้อความ รูปภาพ แอปพลิเคชัน ฯลฯ

