

#### ภาคผนวก ข

- คู่มือประกอบการใช้บทเรียน
- แผนการจัดการเรียนรู้
- แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ
- แบบทดสอบวัดความคงทนในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ
- แบบทดสอบระหว่างเรียน
- แบบสังเกตพฤติกรรมระหว่างการเรียนการสอน
- แบบประเมินแผนการจัดการเรียนรู้
- แบบประเมินสื่อการสอน

## คู่มือประกอบการใช้บทเรียน

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นสื่อการสอนที่มีการโต้ตอบกันได้ระหว่างผู้เรียนกับคอมพิวเตอร์รวมถึงการตอบสนองต่อข้อมูลที่ผู้เรียนป้อนเข้าไปได้ในทันที ซึ่งเป็นการเสริมแรงให้แก่ผู้เรียน ทำให้ผู้เรียนสนุกไปกับการเรียนไม่รู้สึกรู้สึกเบื่อหน่าย จุดเด่นของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน คือ ผู้สอนสามารถทบทวนซ้ำ ๆ ได้ ในการเรียนวิชาภาษาอังกฤษการจำคำศัพท์เป็นเรื่องสำคัญ ครูควรให้นักเรียนได้ทบทวนคำศัพท์เก่า ๆ ทุกวันก่อนที่จะเริ่มคำศัพท์ใหม่ ๆ ในการพัฒนาการเรียนรู้คำศัพท์ของเด็กออทิสติก เพื่อให้เด็กออทิสติกรู้ความหมายของคำศัพท์เป็นอย่างดี นั่น คือ การให้โอกาสแก่เด็กออทิสติกได้ฝึกซ้ำ ๆ โดยผ่านสื่อการเรียนการสอนที่ผู้สอนเลือกไว้ การนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมาใช้กับเด็กออทิสติก ผู้ออกแบบควรออกแบบให้สามารถทบทวนซ้ำ ๆ ได้ สีสดใสชัดเจน มีทั้งเสียงและภาพเคลื่อนไหว เนื้อหาจะต้องสั้นกะทัดรัดได้ใจความ และที่สำคัญมีการโต้ตอบได้ทันที เพื่อช่วยพัฒนาในด้านการสื่อสารของเด็กออทิสติก และเพื่อเป็นการลดปัญหาด้านอารมณ์ พฤติกรรม อันจะมีผลเนื่องในการพัฒนาศักยภาพด้านอื่น ๆ ต่อไป

### จุดประสงค์การเรียนรู้

1. นักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจในการตอบเกี่ยวกับคำศัพท์ภาษาอังกฤษ เรื่อง ร่างกายของเรา (Myself)
2. นักเรียนอ่านออกเสียงชื่ออวัยวะตามครูได้
3. นักเรียนบอกหรือชื่ออวัยวะโดยชี้ภาพตามที่ครูกำหนดได้
4. นักเรียนสามารถจับคู่ภาพอวัยวะกับคำศัพท์ต่าง ๆ ได้

### เนื้อหาวิชาภาษาอังกฤษ

เนื้อหาคำศัพท์ภาษาอังกฤษที่เกี่ยวกับ เรื่อง ร่างกายของเรา (Myself) จำนวน 8 คำ ประกอบด้วย 1) หู ears 2) ตา eyes 3) จมูก nose 4) ปาก mouth 5) แขน arm 6) ขา leg 7) มือ hand 8) เท้า foot ซึ่งในแต่ละคำศัพท์สามารถทบทวน โดยให้นักเรียนเล่นเกมสับสนทบทวนคำศัพท์จากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จำนวน 3 เกมส์

### ระบบคอมพิวเตอร์ที่ใช้

1. คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (PC Computer) ที่ใช้หน่วยประมวลผลกลาง (CPU)
2. มีหน่วยความจำ RAM ขนาด 32 Mb
3. จอภาพสี Super VGA ที่มีส่วนควบคุมการแสดงผลได้ 256 สี ความละเอียดจอภาพ 800x600
4. มี Sound Card พร้อมลำโพงเสียง
5. มีซีดีรอมไดรฟ์ (CD-ROM Drive) ความเร็ว 20X หรือสูงกว่า

### ขั้นตอนการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ

1. นำแผ่นซีดีบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนใส่ช่องซีดีรอมไดรฟ์ (CD-ROM Drive)
2. โปรแกรมจะเข้าสู่บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนภาษาอังกฤษ โดยอัตโนมัติ และแสดงภาพดังต่อไปนี้

ภาพประกอบที่ 10 : หน้าแนะนำชื่อเรื่อง



ภาพประกอบที่ 11 : หน้าแนะนำจุดประสงค์การเรียนรู้

**จุดประสงค์การเรียนรู้**

1. นักเรียนมีความรู้ ความเข้าใจในการตอบเกี่ยวกับคำศัพท์ภาษาอังกฤษ เรื่อง **Myself** (ร่างกายของเรา)
2. นักเรียนอ่านออกเสียงชื่อวัยวะตามตรูได้
3. นักเรียนบอกหรือชื่อวัยวะโดยชี้ภาพตามที่ตรูกำหนดได้
4. นักเรียนสามารถจับคู่ภาพพววัยวะกับคำศัพท์ต่างๆได้

เริ่ม

กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่หน้าถัดไป

ภาพประกอบที่ 12 : หน้าร่างกายของเรา (Myself)

ส่วนแสดงชื่อหน้า

**Myself** (ร่างกายของเรา)

e- (ตา) - ear (หู)

e-y-e = eye ตา

n-o-s-e = nose จมูก

m-o-u-t-h = mouth ปาก

a-r-m = arm แขน

h-a-n-d = hand มือ

l-e-g = leg ขา

f-o-o-t = foot เท้า

กดปุ่มนี้เพื่อทบทวนคำศัพท์ใหม่อีกรอบ

next

กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่หน้าถัดไป

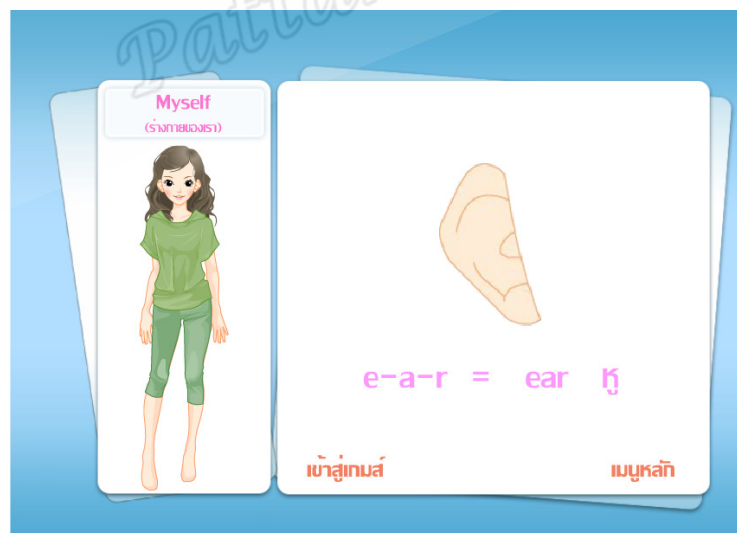
ภาพประกอบที่ 13 : หน้าเมนูหลัก



- ส่วนแสดง  
ชื่อหน้า
- คลิกที่รูปภาพ  
เพื่อฟังเสียง
- คลิกที่ข้อความ  
เพื่อเข้าสู่เนื้อหา

กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่แบบฝึกหัด

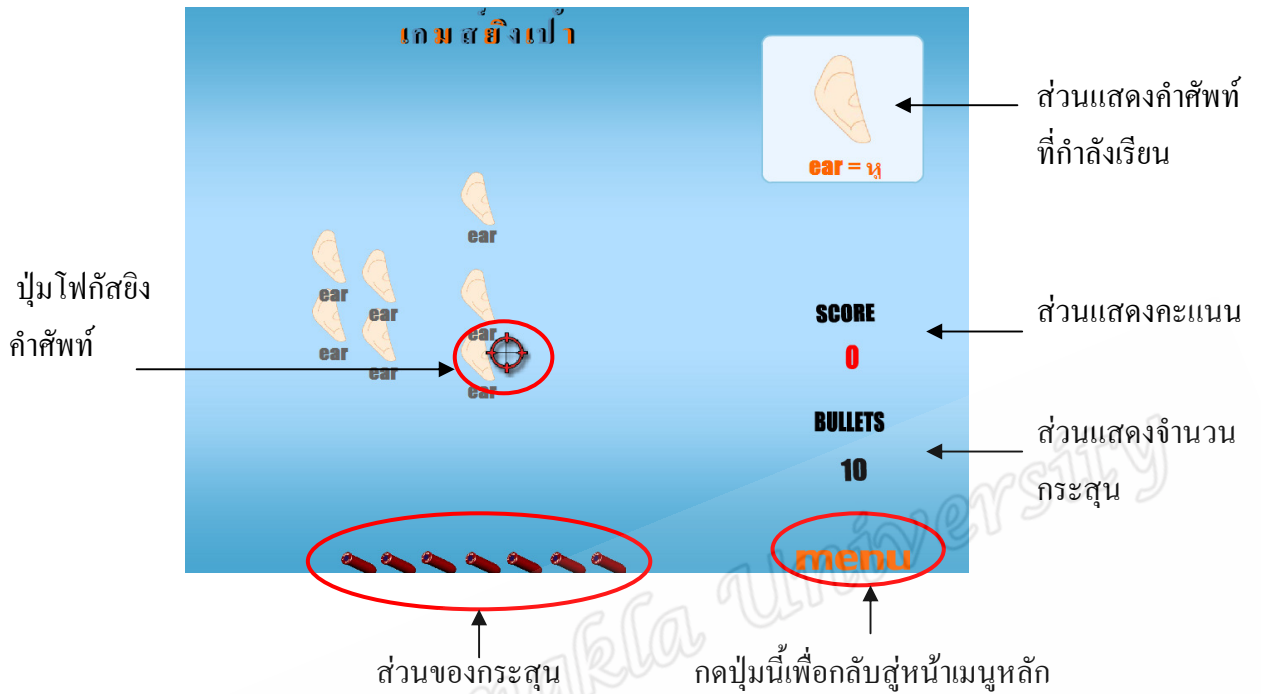
ภาพประกอบที่ 14 : หน้าแสดงเนื้อหาคำศัพท์ภาษาอังกฤษแต่ละคำ



- ส่วนแสดง  
เนื้อหา
- กดปุ่มนี้เพื่อกลับสู่  
หน้าเมนูหลัก

กดปุ่มนี้เพื่อเข้าสู่เกมส์ทบทวนคำศัพท์

ภาพประกอบที่ 15 : หน้าเกมส์ที่ 1 เกมยิงเป้า (หน้าเริ่มเล่นเกม)



หมายเหตุ หากต้องการเพิ่มกระสุนให้เลื่อนโฟกัสยิงคำศัพท์ลงมาที่รูปภาพกระสุนด้านล่าง

ภาพประกอบที่ 16 : หน้าเกมส์ที่ 1 เกมยิงเป้า (หน้า Game Over)

